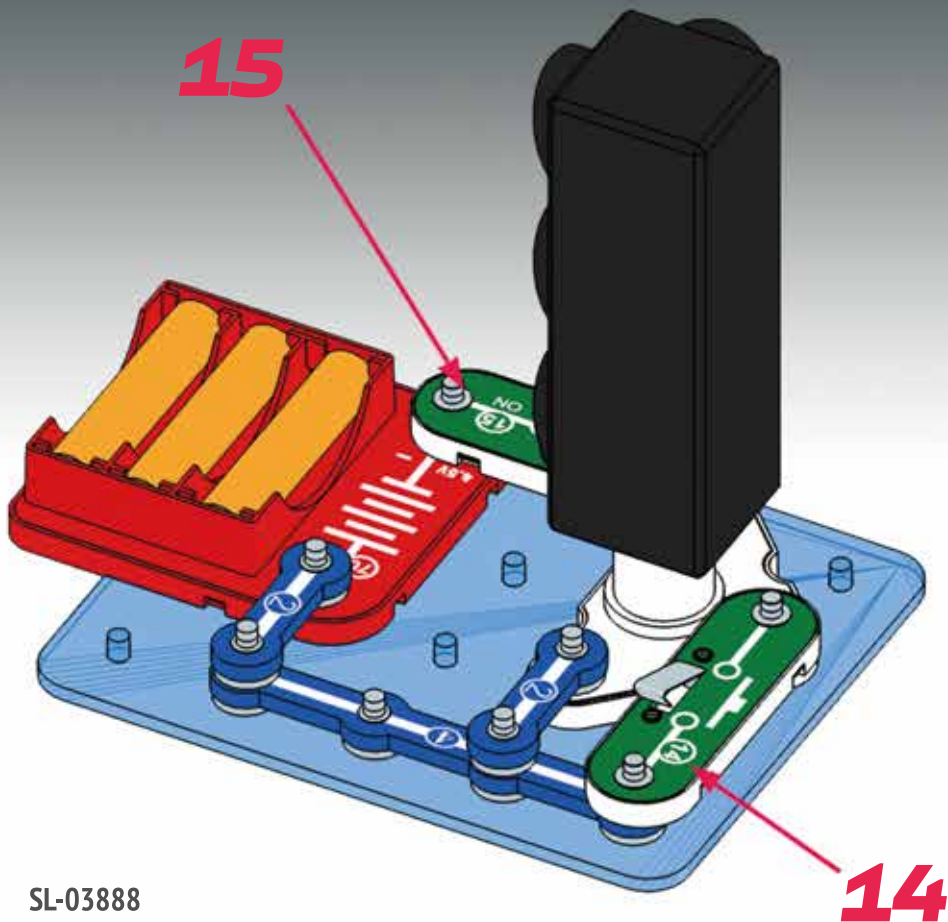


СВЕТОФОР ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНСТРУКТОР



SL-03888

В СОСТАВЕ:



Нажми на переключатель **15**, как показано на картинке, и светофор заработает. Красный и зелёный свет горят по 9 секунд, а жёлтый – 3 секунды.

Чтобы перейти к следующему свету, нажми на переключатель **14**.

СВЕТОФОР ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНСТРУКТОР



Почему для светофора стали использовать именно красный, жёлтый и зелёный цвета?

Светофор – важная часть управления дорожным движением. В него входят 3 цвета: красный (запрещающий), жёлтый (предупреждающий) и зелёный (разрешающий).

Такие цвета стали использовать благодаря законам оптики.

Красный свет обладает длинной волной. Согласно законам физики, чем больше длина волны, тем дальше видно цвет, так что красный считается наиболее заметным цветом. Он **запрещает движение**.

Жёлтый цвет также обладает большой длиной волны, поэтому его используют как **предупреждающий сигнал**.

Зелёный свет служит **разрешающим сигналом**, потому что зелёный значительно отличается от красного, а значит, их сложно спутать.

Как изобрели светофор

Во времена, когда машины ещё не были изобретены, а вместо них по улицам ездили повозки, у здания Британского парламента часто случались аварии с их участием. В **1868** году там был установлен первый светофор, чтобы повозки останавливались и пропускали пешеходов. Им управлял полисмен, с помощью длинной палки менявший цвета. Но вскоре светофор убрали, так как ночью он работал на газу и однажды газ взорвался, из-за чего полицейский сильно пострадал.

В **1914** году светофоры начали ставить снова, так как с этого времени они стали электрическими. Три света были заимствованы из семафоров американской железной дороги.

В **1920** году американский полицейский Уильям Поттс сконструировал первый трёхцветный светофор. С тех времён светофор мало изменился.

В **1968** году была подписана Венская конвенция о дорожном движении. Этот международный договор был заключён, чтобы повысить безопасность дорожного движения. Россия присоединилась к конвенции лишь в **1993** году.