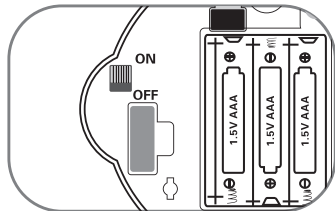


Привет! Я твой маленький друг! Я умею петь 20 разных песен и танцевать, повторять то, что ты говоришь, и даже записывать твой голос.

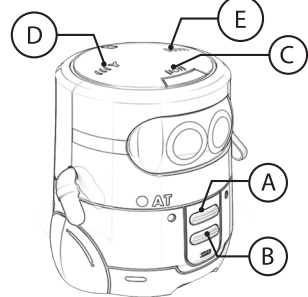
МОЯ ГЛАВНАЯ СПОСОБНОСТЬ - угадывать карту животного, которую ты спрячешь у себя в руке (в набор входят 20 карточек с животными, они используются для игрового режима «Угадай животное»), если ты честно ответишь на мои вопросы.

НАЧАЛО ИГРЫ

Переведи переключатель, который находится снизу (см. рисунок справа), в положение «вкл.». После включения я скажу: «Привет, мой друг. Меня зовут Эй-Ти, давай споём и потанцуем» (я буду танцевать под музыку). После того, как музыка закончится, мы начнём играть.



УПРАВЛЕНИЕ РОБОТОМ



У меня есть две кнопки на корпусе (А, В), три сенсорных кнопки (С, D, Е) на голове (см. рисунок). И у меня есть два игровых режима – «ОБЫЧНЫЙ» и «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ». Сенсорные кнопки и кнопки на корпусе отвечают за разные функции в разных режимах.

Кнопка А - режим «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ»

Нажми кнопку, и я переключусь в режим игры «Угадай животное» и скажу: «Добро пожаловать в игру. Выбери одну карточку с животным. Ты готов? Нажми «Да» (сенсорная кнопка «D» означает «Да») и начнём играть».

- Когда ты нажмёшь «Да», я скажу: «Хорошо, игра началась, слушай внимательно». Затем я задам тебе несколько вопросов.
- Если ты не ответишь в течение 10 секунд, я скажу: «Ты ещё не определился? Нажми «Да» и давай начнём».
- Если ты не ответишь в течение 30 секунд, я повторю: «Ты ещё не определился? Нажми «Да» и давай начнём».
- Если ты не ответишь в течение 60 секунд, я скажу: «Ты устал? Ну что ж, отдохни и увидимся в следующий раз». Затем я перейду в спящий режим.
- Если ты нажмёшь «Нет», я скажу: «Тебе скучно? Может быть, мы сможем сыграть во что-нибудь ещё?» Я переключусь в обычный игровой режим и скажу: «Давай споём и потанцуем». Я буду петь и танцевать под музыку.

Кнопка А - режим «ОБЫЧНЫЙ»

Нажми кнопку, и я переключусь в обычный игровой режим и скажу: «Давай споём и потанцуем». Я буду петь и танцевать под музыку.

Режим «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ» ПОДРОБНО

Внутри набора ты найдёшь 20 карточек с животными. Если ты хочешь, чтобы я начал угадывать животных, выбери любую карточку, которая тебе понравится, и спрячь её в руке.

Я задам несколько вопросов, отвечай честно. Вопросы:

1. У этого животного четыре лапы?
2. Это животное млекопитающее?
3. У этого животного есть зубы?
4. Может ли это животное плавать?
5. Это животное в основном ест овощи, траву и фрукты?
6. Это животное членистоногое?
7. Может ли это животное летать?
8. У этого животного длинный-длинный нос, который может разбрызгивать воду?
9. Любит ли это животное прыгать по деревьям?

Нажми на сенсорную кнопку «D», чтобы ответить мне «Да». Нажми на сенсорную кнопку «E», чтобы ответить мне «Нет». Давай играть!

- Когда ты включишь режим «Угадай животное», я скажу: «Давай поиграем в «Угадай животное». Пожалуйста, загадай животное и возьми карточку (пауза 2 секунды). Готов? Нажми «Да» (сенсорная кнопка «D» означает «Да»), чтобы начать игру».
- Когда ты нажмёшь «Да», я скажу: «Хорошо, игра началась, слушай внимательно». Затем я задам несколько вопросов.
- После того, как вопрос закончится, нажми на кнопку «Y» (D на схеме), и я скажу: «Окей» или «Понял». Затем я задам следующий вопрос. Нажми на сенсорную кнопку «N» (E на схеме), и я скажу: «Да» или «Понимаю». Далее я задам следующий вопрос.
- Если вопрос прозвучал, и в течение 10 секунд я не услышал ответа, я повторю его;
- Если нет ответа в течение 30 секунд, я снова повторю вопрос.
- Если нет ответа в течение 60 секунд, я скажу: «Ты устал? Ну что ж, отдохни и увидимся в следующий раз».

Когда я буду догадываться, какое животное ты выбрал, я задам один из этих вопросов:

1. Я предполагаю, что животное, которое ты выбрал, это... (название животного). Верно?
2. Я знаю, о чём ты думаешь. Животное, которое ты выбрал, это... (название животного). Я прав?
3. Я понял. Ты, должно быть, думаешь о... (название животного). Верно?
4. Если я не ошибаюсь, то я думаю, что это... (название животного). Не так ли?

Если я угадаю, буду очень рад (в моём глазу загорится зелёный огонёк), чтобы выразить радость, я скажу:

- Если ты не ответишь в течение 10 секунд, я повторю: «Давай споём и потанцуем». Я буду петь и танцевать под музыку.
- Если ты не ответишь в течение 30 секунд, я скажу: «Скучно. Давай повеселимся, споём и потанцуем».
- Если ты не ответишь в течение 60 секунд, я скажу: «Пока, мой друг». Затем я перейду в спящий режим.

Кнопка В - запись голоса

Зажми кнопку на 2 секунды, и я начну записывать твой голос. Запись продолжается до 8 секунд. Ты можешь записать 3 разных звуковых дорожки, каждая из которых длится 8 секунд.

ОДИНАКОВЫЕ ФУНКЦИИ КНОПОК «А» и «В»

Когда я что-то говорю или делаю какое-то действие, ты можешь нажать любую кнопку (А или В), чтобы остановить меня. Когда я перейду в спящий режим, нажми любую кнопку (А или В), чтобы я проснулся.

Сенсорная кнопка С - режим «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ»

При лёгком прикосновении к кнопке я издам пять разных звуков (милый или забавный смех).

Сенсорная кнопка С - режим «ОБЫЧНЫЙ»

При лёгком касании кнопки я отвечу, как показано ниже, а затем спою и станцую.

1. Потанцуем?
2. Музыка
3. Давай включим музыку, следуй за мелодией, танцуй!
4. Я отличный танцор!
5. Звук поцелуя
6. Я люблю тебя!

При удерживании кнопки я войду в режим повторения голоса. Я повторю то, что ты скажешь. Если ты не хочешь, чтобы я повторял снова, пожалуйста, слегка нажми на кнопку, чтобы выйти из режима. Если ты не ответишь в течение 10 секунд, я выйду автоматически.

Сенсорная кнопка D - режим «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ»

Когда я задам тебе несколько вопросов, лёгкое прикосновение к кнопке «D» будет означать «Да».

Сенсорная кнопка D - режим «ОБЫЧНЫЙ»

При лёгком прикосновении к кнопке я, издавая звуки, повернусь вправо или поеду вперёд. При удерживании кнопки уменьшится громкость голоса (у громкости пять уровней, при включении по умолчанию стоит третий).

Сенсорная кнопка E - режим «УГАДАЙ ЖИВОТНОЕ»

Когда я задам тебе несколько вопросов, лёгкое прикосновение к кнопке «E» будет означать «Нет».

Сенсорная кнопка E - режим «ОБЫЧНЫЙ»

При лёгком прикосновении к кнопке я, издавая звуки, повернусь влево или поеду назад. При удерживании кнопки увеличится громкость голоса (у громкости пять уровней, при включении по умолчанию стоит третий).

1. Ух ты, я выиграл! Может, сыграем ещё раз?
2. Превосходно! Давай попробуем ещё раз, хорошо?
3. Невероятно, может, я попробую ещё раз?
4. Хорошая работа! Я так горжусь собой. Ты хочешь поиграть ещё?

- Если ты снова хочешь поиграть со мной, выбери другое животное и нажми на кнопку «D», чтобы продолжить.
- Если нет, то нажми на «E», чтобы выйти, и я перейду в обычный режим.
- Если я не угадаю, то у меня есть ещё один шанс. Я задам вопросы, как показано ниже:

1. Я предполагаю, что животное, о котором ты думаешь, это... (название животного). Верно?
2. Я знаю, о чём ты думаешь. Животное, которое ты выбрал, это... (название животного). Я прав?
3. Я понял. Ты, должно быть, думаешь о... (название животного). Верно?
4. Если я не ошибаюсь, то я думаю, что это... (название животного). Не так ли?

• Если я снова ошибусь, я буду очень расстроен (мой глаз синего цвета погаснет), я задрожу и скажу одну из фраз:

1. Что ж, я проиграл. Тебе не кажется, что мы должны попробовать ещё раз? На этот раз я смогу победить.
2. Упс, я потерпел неудачу. Могу я попробовать ещё раз?
3. Ты великолепен! Я понятия не имел, о чем ты думаешь. Не мог бы ты дать мне ещё один шанс?
4. О, похоже, я не знаю это животное. Может, сыграем в другую игру?

- Если ты хочешь дать мне ещё один шанс, нажми «D». Если нет, то нажми «E» для выхода из режима «Угадай животное».
- После 3 вопросов перед следующим, я скажу одну из этих фраз:

1. Хм, мне нужно обдумать это.	9. Теперь я знаю. Ничего не говори.
2. Я почти на месте.	10. Не волнуйся, я уже на финишной прямой.
3. Это животное, должно быть, очень милое.	11. Я понимаю.
4. Мне это тоже нравится.	12. Всё в порядке.
5. Ага! Становится всё веселее и веселее.	13. Ага.
6. Окей!	14. Хорошо!
7. Поверь мне! Я могу читать твои мысли.	15. Отлично!
8. Просто хочу убедиться, что я получил правильный ответ.	16. Конечно!
	17. Я думаю так!

ВАЖНО!

1. Касаясь сенсорной кнопки, пожалуйста, не прикасайтесь к двум или трём кнопкам одновременно, чтобы не повлиять на работу игрушки. Если робот издаёт повторяющиеся звуки продолжительное время, коснитесь любой сенсорной кнопки, чтобы выйти из режима.
 2. Постарайтесь использовать батарейки хорошего качества.
 3. При низком заряде робот может произвольно выполнять какие-либо действия или автоматически воспроизводить музыку, замените батарейки на новые.
 4. Играйте с роботом только на столе и ровных поверхностях.
- Внимание! Не подходит для детей младше 3 лет. Есть опасность удушья. Использовать под присмотром взрослых. Рекомендуем сохранить упаковку для дальнейшего использования.