

# СОДЕРЖАНИЕ

<i>Предисловие Корантена Лами</i> .....	7
<i>Введение</i> .....	13
<i>Биография автора</i> .....	22
<b>I Разработка</b> .....	25
1.1. Рождение Bethesda Softworks.....	25
1.2. Начало саги.....	29
1.3. <i>The Elder Scrolls: наше время</i> .....	37
1.4. <i>Вершина Skyrim</i> .....	43
1.5. <i>Крик, изменивший мир</i> .....	50
<b>2 Геймплей и механика</b> .....	55
2.1. <i>Структура геймплея</i> .....	55
2.2. <i>Эволюция</i> .....	63
2.3. <i>Вопрос сложности</i> .....	72
<b>3 Вселенная</b> .....	77
3.1. <i>От Oblivion к Skyrim, 200 лет истории и мучений</i> .....	77

3.2. Рождение Скайрима.....	101
3.3. Культы и религии Скайрима — теология от Рассвета до наших дней.....	113
3.4. Гильдии и фракции Скайрима: переплетенные судьбы.....	132
<b>4 Культурные влияния.....</b>	<b>169</b>
<b>5 Музыка Skyrim.....</b>	<b>191</b>
<b>6 Анализ и расшифровка.....</b>	<b>197</b>
<b>7 Наследие.....</b>	<b>231</b>
7.1. Оглушительный успех.....	231
7.2. Влияние на жанр.....	237
7.3. Что дальше?.....	243
<b>8 Заключение.....</b>	<b>255</b>
Библиография.....	261
Книги.....	261
Пресса и Интернет.....	262
Благодарности автора.....	266