

Mathieu Mariolle, Afif Khaled, Salahdin Basti
FAR CRY 6 COMIC BOOK
Les Larmes d'Esperanza

© 2024 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Far Cry, Ubisoft,
and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks
of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.
© 2021 Editions Glénat. Tous droits réservés.

Мариоль, Матье.

М26 Far Cry. Слезы Эсперансы : комикс / Матье Мариоль, Афиф Халед, Саладин Басти ; [перевод с французского К. В. Яковлевой]. — Москва : Эксмо, 2024. — 96 с. : ил.

ISBN 978-5-04-169759-4

Для Хуана Кортеса революция — это работа. А смерть — его хобби.

Их много — тех, чьи души изгрызла зависимость. Одни живут лишь ради острых ощущений, другие не могут обойтись без вызывающих эйфорию веществ. А Хуан Кортес крепко подсел на революцию. Уже много лет он путешествует по объёмам войной странам и зонам конфликтов, предлагая свой опыт и подготовку тем, кто больше заплатит. В этот раз судьба забросила Хуана в Санта-Косту, страну в Южной Америке, которая очень напоминает ему родную Яру. Так же как и на захваченном Антоном Кастильо острове, экономика маленького и никому не известного государства изменилась в один миг после открытия редкого ресурса — минерала под названием тантал. Теперь в стране противостоят три лагеря: военная диктатура, недавно пришедшая к власти под руководством Ди Стефано, буржуазная партия, которую возглавляет дочь убитого бывшего правителя, и группа революционеров, которая защищает права рабочих и коренного народа. Именно эта группа под руководством Макса Пурильо заинтересовалась талантами Хуана. Для Кортеса это сказочное предложение: тут и зарождающаяся революция, и политический кризис, а главное — деньги. Много денег. От Хуана требуют сокрушительного удара по режиму: он должен поднять восстание, убив генерала Ди Стефано. Но, разумеется, все пойдет совершенно не по плану.

Комикс, который вы держите в руках, посвящен событиям, предшествующим новой главе звездной серии шутеров от Ubisoft, FAR CRY 6. Эта отвязная история рассказывает о судьбе одного из центральных персонажей игры — Хуана Кортеса. Она позволит вам вновь вернуться в мир FAR CRY, полный экзотики и дикого экшена, населенный мрачными и завораживающими персонажами.

УДК 821.133.1-9
ББК 84(4Фра)-80

БЛАГОДАРНОСТИ

Выражаю благодарность издательству Glénat и компании Ubisoft, Оливье Жалаберу, Робину Джолли, Джулии Сушаль, моим коллегам Матье Мариолу, Саладину Басти и Яссиру Кербалю, студии 2d3D Animations, Флорану Мунье и Малике Брахми, Лоре Дюброка, Закарии и Пабло, Sister Amele и Yamine, Име Хабибе, моему брату Файсалу и моей семье, а также самому дорогому, что у меня есть, — Юнесу, Наэлю и Луне.


Халед

Я благодарю своих мать и отца, Афифа Халеда и мою жену Элоди за огромную помощь, которую они мне оказали.


Саладин

Огромное спасибо Афифу и Саладину за оказанное доверие, Мириам за ее постоянную поддержку, а также Исааку за помощь в последнюю минуту. И спасибо моим родителям и двум моим братьям за то, что всегда были


рядом.
Яссир



Я УЗНАЮ СЕБЯ В НЕМ.
ЗВЕРЬ, В ЧЬИХ ЖИЛАХ
ТЕЧЕТ ХОЛОДНАЯ КРОВЬ.



РЕЧНОЙ.
БЕССТРАСТНЫЙ.



СОБЫТИЯ, ПОДОБНО КАПАМ
ВОДЫ, СОСКАЛЬЗЫВАЮТ С ЕГО
ЧЕШУИ. НИЧТО НЕ СПОСОБНО
ЕГО ИЗМЕНИТЬ.



ОК – ТОТ, КТО ВЫЖИВЕТ
В ЛЮБОЙ СИТУАЦИИ. ЯВИВШИЙСЯ
ПРЯМОКОМ ИЗ ДОИСТОРИЧЕСКИХ
ВРЕМЕН.



ПРИРОЖДЕННЫЙ
УБИЙЦА.



БЕЗЖАЛОСТНЫЙ.
ОДИНОКИЙ.





ТЫ ТОЛЬКО ПОСМОТРИ НА НЕГО. ВСЬ ПЕРЕМАЗАН КРОВЬЮ, А ЕМУ ДО ЛАМПОЧКИ.







