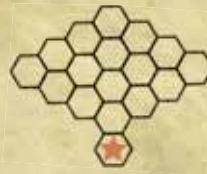




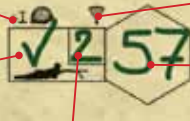
СЕКТОР СТРЕЛБЫ



ОБОРОНА (СТР. 6)

Защита отряда увеличивается

Отметка о назначении приказа отряду



У отряда появляется сектор стрельбы

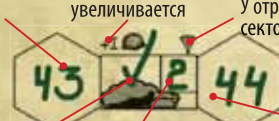
Номер гекса, к которому будет направлен сектор стрельбы отряда

Зона поражения в гексах, не превышающая дальность стрельбы отряда (дистанция, на которую игрок хочет подпустить противника перед стрельбой по нему)

ЗАСАДА (СТР. 7)

Номер гекса, на котором находится отряд

Отметка о назначении приказа отряду



Защита отряда увеличивается

Зона поражения в гексах, от 0 до максимальной дальности стрельбы

У отряда появляется сектор стрельбы

Номер гекса, к которому будет направлен сектор стрельбы отряда

ОГОНЬ НА ПОДАВЛЕНИЕ (СТР. 6)

Отметка о назначении приказа отряду



Номер отряда противника, который будет обстрелян

ОГОНЬ (СТР. 6)

Отметка о назначении приказа отряду



Номер отряда противника, который будет обстрелян

АТАКА (СТР. 6)

Отметка о назначении приказа отряду



Максимальная дальность передвижения

Номер отряда противника, который будет атакован

ПОЛУЧЕНИЕ ПРИПАСОВ (СТР. 8)

Отметка о назначении приказа отряду



Количество ходов, необходимое для выполнения приказа

СБОР (СТР. 8)



Отметка о назначении приказа отряду

ПОХОДНОЕ ДВИЖЕНИЕ (СТР. 8)

Отметка о назначении приказа отряду



Максимальная дальность передвижения

СМЕНА СЕКТОРА СТРЕЛБЫ (СТР. 8)

Отметка о назначении приказа отряду



Номер гекса, к которому будет направлен отряд

СТРЕЛБА В ДВИЖЕНИИ (СТР. 8)

Отметка о назначении приказа отряду



Максимальная дальность передвижения

Номер отряда противника, который будет обстрелян