



15-20  
МИН.



5+



2-5

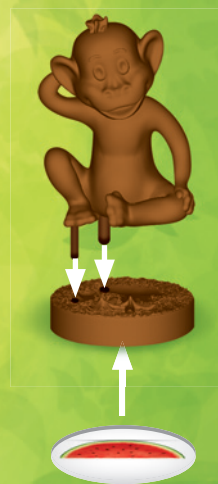


# Остров Обезьян



8759

Неугомонные обезьянки резвятся и играют среди ветвей и лиан. Но пришло время обеда, и каждая из них начинает искать в листве свой самый любимый фрукт. Как интересно узнать, что же скрывается за этой пальмовой веткой! И очень важно помнить, какая именно обезьянка любит этот фрукт и согласится им пообедать. Игрок, у которого память окажется лучше, сможет накормить больше обезьянок и победить.



## СБОРКА ФИГУРОК

Прикрепите фигурки к подставкам так, как показано на рисунке. На нижнюю часть подставок наклейте картинки фруктов.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выберите 6 любых обезьянок, которые будут в этой игре искать свои любимые фрукты. На подставке каждой фигурки есть рисунок, он подскажет игрокам, чем можно накормить эту обезьянку. Оставшихся 2 обезьянок и жетоны их любимых фруктов надо пока убрать в коробку, они потребуются для более сложного варианта игры.

Разложите в центре стола 7 лиан. Посадите шесть выбранных обезьянок на шесть лиан. Одна лиана останется свободной. Переверните жетоны фруктов так, чтобы рисунки пальмовых ветвей оказались сверху, перемешайте и разложите их вокруг лиан.

Перед началом игры переверните 1 жетон, чтобы увидеть, какой фрукт станет первым угощением.

## ИГРА

Выберите первого игрока. Если вы играете первый раз, то пусть им станет самый непоседливый участник!

Игрок выбирает обезьянку и перемещает ее на свободную лиану. При этом он должен посмотреть сам и показать другим игрокам рисунок на ее подставке. Теперь все игроки знают, какие фрукты любит эта обезьянка, - это надо постараться запомнить.

Если на открытом жетоне изображен тот же фрукт, что и на подставке выбранной обезьянки, то игрок забирает себе жетон. Затем игрок переворачивает следующий жетон и может снова выбрать обезьянку, которая перепрыгнет на освободившуюся лиану.

Если на открытом жетоне изображен фрукт, который не подходит выбранной обезьянке, то ход игрока заканчивается.

Теперь игрок, сидящий слева от него, может выбрать обезьянку и переместить ее на свободную лиану.

В начале игры, пока неизвестно точно, что каждая из обезьянок ищет себе на обед, игроки могут надеяться, что им просто повезет выбрать правильную обезьянку. Но когда все обезьянки хотя бы раз перепрыгнули с ветки на ветку, и игроки постарались запомнить их любимые фрукты, выбирать фигурку для своего хода игрок должен очень внимательно – теперь все зависит от его памяти!

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра продолжается, пока все фрукты не будут собраны. Победителем становится игрок, который собрал больше жетонов фруктов, а значит, накормил больше обезьянок.

Кроме признания его лучшим другом веселых обезьянок победитель получает почетное право начать следующий кон игры.

## ПРАВИЛА ДЛЯ ОПЫТНЫХ ИГРОКОВ

После того как вы сможете легко и быстро накормить фруктами 6 обезьянок, можно усложнить игру. К веселой компании должна будет присоединиться еще 1 обезьянка, а на пальмах появятся дополнительно 3 жетона фруктов, которые она любит. Для игры понадобятся уже 8 лиан.

Если и 7 обезьянками уже удастся найти любимые лакомства, то в игру можно смело включить и последнюю, восьмую, обезьянку - надо только не забыть про 3 фишки ее любимых фруктов и девятую лиану.

