

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	7
О ПРОФЕССИОНАЛЬНОМ ОБУЧЕНИИ ГО	9
КАК УЧИТЬСЯ ГО	11
КАК РАБОТАТЬ С КНИГОЙ	14
ЛЕГЕНДА ОБ ИМПЕРАТОРЕ ЯО	16
КОНФУЦИЙ И ЛЕГЕНДА ОБ АПЕЛЬСИНАХ	18
ВЭЙЦИ: ЗА И ПРОТИВ	20
ЕСТЕСТВЕННЫЕ ПРАВИЛА ГО	24
ГЕОМЕТРИЯ ДОСКИ	26
ЛЕГЕНДА О ДРОВОСЕКЕ	35
УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ	37
ОКРУЖЕНИЕ	38
ВЫТЯГИВАНИЕ	54
ОКРУЖЕНИЕ В ИГРОВОЙ ПОЗИЦИИ	60

ИГРА ГО. ПРАВИЛА И ТЕОРИЯ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

СПАСЕНИЕ В ИГРОВОЙ ПОЗИЦИИ	73
КОНТРИГРА. СПАСЕНИЕ КАМНЕЙ ЧЕРЕЗ ЗАХВАТ СОПЕРНИКА	86
САМОУБИЙСТВЕННЫЕ ХОДЫ И ИСКЛЮЧЕНИЯ	99
СПАСЕНИЕ КАМНЕЙ ОТ УГРОЗЫ ЗАХВАТА ЧЕРЕЗ ВНУТРЕННИЙ ПУНКТ	111
ФОРСИРОВАННАЯ ИГРА И МНОГОХОДОВЫЕ КОМБИНАЦИИ	116
ЗАХВАТ КАМНЯ ПО 1-й ЛИНИИ.	123
ЗАХВАТ КАМНЯ ПО 2-й ЛИНИИ.	133
ЧЕТЫРЕ ДОМА ГО В ЯПОНИИ	146
ПАРТИЯ АТОМНОЙ БОМБЫ	149
ПАРТИЯ КРАСНЫХ УШЕЙ	152
БОЖЕСТВЕННЫЙ ХОД ЛИ СЕДОЛЯ	155
ПРОЩАЛЬНАЯ ПАРТИЯ	164
СОЕДИНЕНИЕ КАМНЕЙ	165
РАЗРЕЗАНИЕ КАМНЕЙ	178
ЧТО ТАКОЕ ТЕРРИТОРИЯ	190
ПРАВИЛО КО	203
ПРАВИЛА ОКОНЧАНИЯ ИГРЫ, ПОДСЧЕТА ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ	212
РЕЙТИНГ-СИСТЕМА	224
ЭТИКЕТ И ТРАДИЦИИ	228
СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ	233
ЧТО ДАЛЬШЕ?	235
БЛАГОДАРНОСТИ	237