

СОДЕРЖАНИЕ

<i>Предисловие</i>	9
<i>Введение. На вершине горы Rockstar</i>	13
<i>Об авторе</i>	23

Часть 1

Зарождение Red Dead

1 DMA Design	27
2 Grand Theft Auto	35
3 Появление жанра неизбежно	46
4 Безграничные амбиции	61
5 Зов Запада	70
6 История насилия	88
7 Развитие жанра	98

Часть 2

Переосмысление вестерна

1 Жанр-первопроходец	129
2 Видеоигры и вестерн	156
3 Неотвратимая эволюция	167

Часть 3

Перспективы повествования

1	Так было и будет всегда	191
2	Таинственный Запад	208
3	Блаженны миротворцы	222
4	Золотой экстаз (<i>L'estasi dell'Oro</i>)	236

Часть 4

Открытие Нового мира

1	Дыхание Дикого Запада	263
2	Справочник знаний	291
3	Undead Redemption	304

Часть 5

На кладбище морали

1	Семейный бизнес	317
2	Преследуемый прошлым	339
3	Хороший, плохой, злой	357

Часть 6

Новый мир

1	Акт I — 1880. <i>Red Dead Revolver</i>	379
2	Акт II — 1899. <i>Red Dead Redemption 2</i>	401
3	Акт III — 1911. <i>Red Dead Redemption</i>	465

	<i>Заключение</i>	491
	<i>Библиография</i>	499
	<i>Благодарности</i>	507