



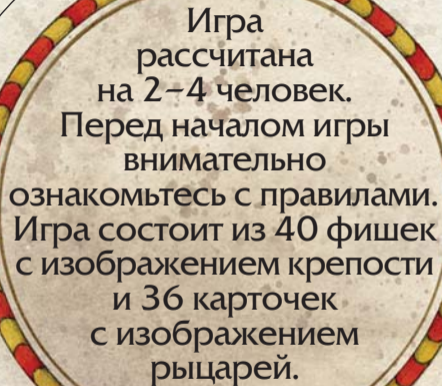
РЫЦАРИ
и крепости

ПРАВИЛА ИГРЫ

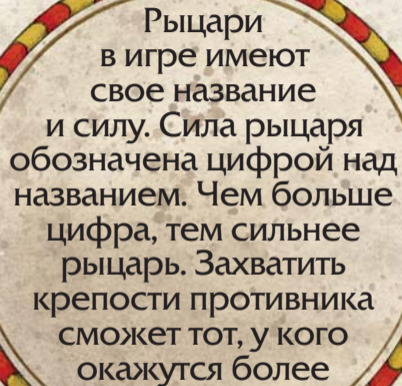


Дорогой друг!

Ты держишь в руках
очень интересную
и увлекательную игру!
Она поможет тебе и твоим
друзьям почувствовать
себя настоящими
рыцарями
средневековья.



Игра
рассчитана
на 2-4 человек.
Перед началом игры
внимательно
ознакомьтесь с правилами.
Игра состоит из 40 фишек
с изображением крепости
и 36 карточек
с изображением
рыцарей.



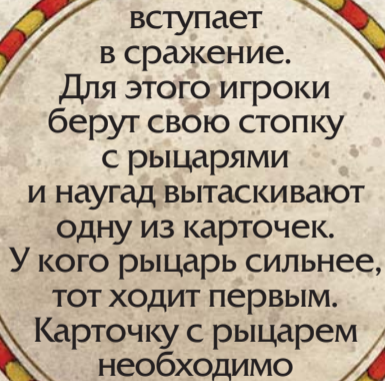
Рыцари
в игре имеют
свое название
и силу. Сила рыцаря
обозначена цифрой над
названием. Чем больше
цифра, тем сильнее
рыцарь. Захватить
крепости противника
сможет тот, у кого
окажутся более

сильные
рыцари.

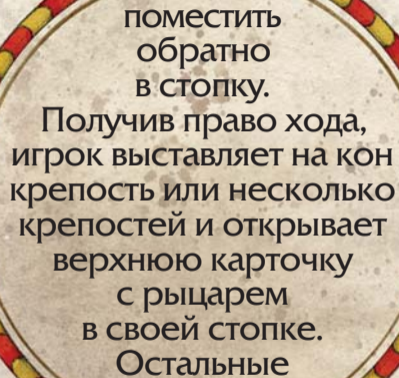
Один из участников
раздает всем
игрокам по 10 фишек
с изображением крепости
и тщательно перемешивает
карточки
с рыцарями. Затем
раздает участникам
игры все карточки
с рыцарями

изображением
вниз.

Игроки не должны
видеть изображения
рыцарей. Количество
карточек после раздачи
у всех должно быть
одинаковое.
Далее необходимо
определить, кто
первым



вступает
в сражение.
Для этого игроки
берут свою стопку
с рыцарями
и наугад вытаскивают
одну из карточек.
У кого рыцарь сильнее,
тот ходит первым.
Карточку с рыцарем
необходимо



поместить
обратно
в стопку.
Получив право хода,
игрок выставляет на кон
крепость или несколько
крепостей и открывает
верхнюю карточку
с рыцарем
в своей стопке.
Остальные

участники
должны
выставить на кон
такое же количество
крепостей и также
выкладывают по одной
карточке с рыцарем
из своих стопок.

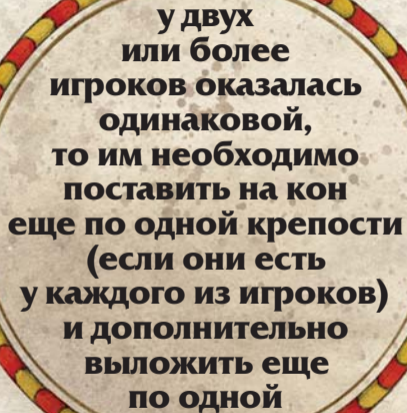
Далее игроки
смотрят, чей рыцарь
оказался
сильнее,

и победитель
забирает себе все
выставленные на кон
крепости.

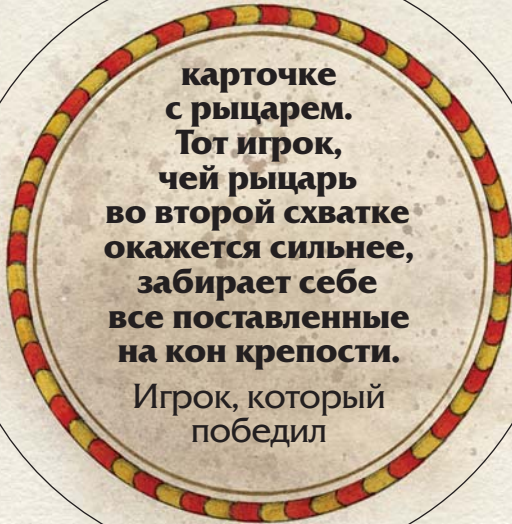
Карточки с рыцарями
выходят из игры
и откладываются
в сторону.

ВНИМАНИЕ!

**Если сила
рыцарей**



**у двух
или более
игроков оказалась
одинаковой,
то им необходимо
поставить на кон
еще по одной крепости
(если они есть
у каждого из игроков)
и дополнительно
выложить еще
по одной**



**карточке
с рыцарем.
Тот игрок,
чей рыцарь
во второй схватке
окажется сильнее,
забирает себе
все поставленные
на кон крепости.
Игрок, который
победил**

в схватке,
получает
право хода.

Теперь он первым
ставит на кон свою
крепость или крепости
и выкладывает верхнюю
карточку с рыцарем
из своей стопки.
Остальные игроки
поступают
так же.

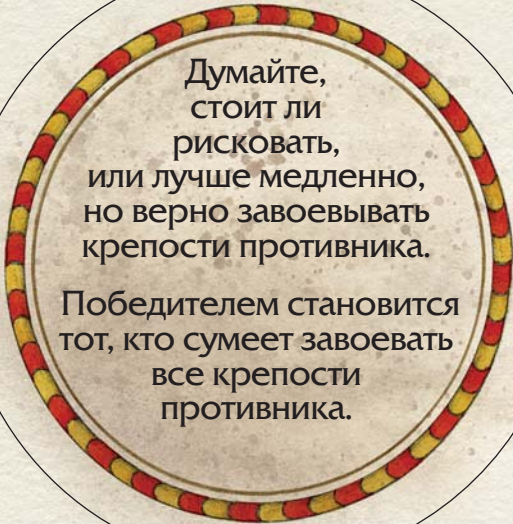
Затем
сравнивают
силу рыцарей.
Игрок, который
победил в схватке,
забирает все
выставленные на кон
крепости и так далее.

ВНИМАНИЕ!
Игрок не может
поставить
на кон

**больше
крепостей,
чем есть у каждого
из противников.
Если в ходе игры все
карточки с рыцарями
закончились, то их
необходимо заново
собрать, перемешать
и раздать игрокам.
Если у игрока
закончились**

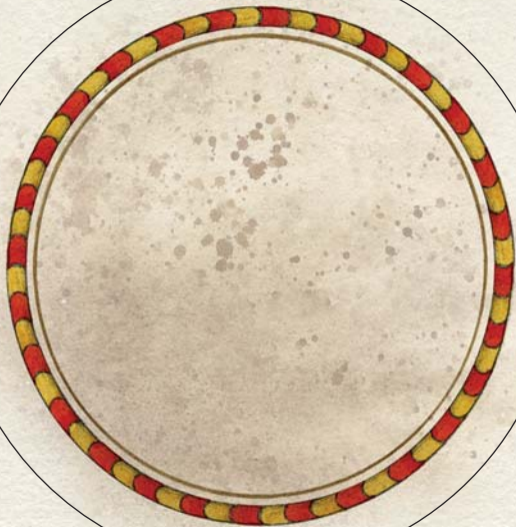
**крепости,
он выбывает
из игры.**

Чем больше крепостей
ставит на кон игрок,
тем быстрее
он может выиграть
у противников,
но и опасность
потерять всё тоже
увеличивается.



Думайте,
стоит ли
рисковать,
или лучше медленно,
но верно завоевывать
крепости противника.

Победителем становится
тот, кто сумеет завоевать
все крепости
противника.





ЖЕЛАЕМ УДАЧИ!

© Новое Поколение
2007