

Настольная игра «Кулинария»

(в игре могут участвовать от 2 до 4 человек)

Вы не умеете готовить? Не беда! Благодаря настольной игре «Кулинария» вы сможете порадовать своих близких ужином из нескольких блюд. Соберите наибольшее количество ингредиентов для будущего кулинарного шедевра!

В игровом комплекте вы найдёте:

1 игровое поле, 64 карточки, 4 подставки под фишки, 4 фишки, 1 кубик и инструкцию.

Подготовка к игре

1. Игроки выбирают подходящую фишку и устанавливают её в подставку так, как показано на рисунке, а также определяют ту часть поля («стол»), где они будут размещать ингредиенты блюда и сами блюда.

2. Жребием определяется очередность ходов игроков.

3. Выдавите карточки, перемешайте их и раздайте каждому игроку по 5 штук.

4. Оставшиеся карточки поместите в центр поля обратной стороной вверх.



Цель игры

Цель игры – приготовить ужин для своих гостей. Для этого необходимо собрать 4 карточки одного цвета.

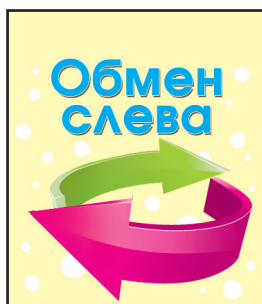
Внимание! Чтобы не запутаться, обращайте внимание на цвет и нумерацию карточек. Для приготовления того или иного блюда необходимы карточки одного цвета.

Ход игры

1. Игрок кидает кубик и делает столько шагов по часовой стрелке, сколько очков выпало на кубике.

2. Игрок выполняет предписание той клетки, на которую он попал.

Виды клеток на игровом поле:



Если игрок попал на эту клетку, то он обменивается любой карточкой с соседом слева.



Если игрок попал на эту клетку, то он обменивается любой карточкой с соседом справа.



Если игрок попал на эту клетку, то он делает дополнительный ход.



Если игрок попал на эту клетку, то он берёт карточку из стопки.



Если игрок попал на эту клетку, то он пропускает ход.

3. Каждый раз, проходя через клетку «СТАРТ», игрок берёт из колоды три карточки.

4. Если у игрока имеются все три компонента для приготовления блюда (карточки с надписью «ИНГРЕДИЕНТ») и блюдо (карточка с названием кулинарного шедевра), то он выкладывает карточки на соответствующие области игрового поля. Карточки с ингредиентами помещаются на область «ИНГРЕДИЕНТЫ», а карточка с кулинарным шедевром кладётся рядом.

5. Выигрывает тот участник, который быстрее всех приготовит наибольшее количество блюд.

Конец игры

Игра завершится тогда, когда закончатся все карточки на поле. Участники подсчитывают количество приготовленных блюд.

Варианты игры

Играть можно до тех пор, пока карточки не закончатся либо на игровом поле, либо у самих участников.

Обмен карточками между игроками

Обмен карточками происходит так, чтобы никто не заметил, какими карточками обменялись игроки. Как только участник соберёт полный комплект карточек, то есть приготовит блюдо, он кладёт его на соответствующую область игрового поля.

Обмен обязателен. Участники обязаны обмениваться, даже если у них на руках есть комплекты из трёх идентичных карточек.

Если игрок попал на клетку обмена, но у него нет карточек, то обмен не происходит.