

# ЛА-ТОРТУГА

Автор игры: Алекс Рэндольф

## ПРАВИЛА

Ла-Тортуга – труднодоступный остров у побережья Венесуэлы. Он популярен не только среди туристов. Часто сюда приплывают морские черепахи. Здесь они откладывают яйца – чем больше, тем лучше. И именно этому посвящена наша игра.

Черепахи игроков по кругу перемещаются вокруг острова, и иногда им даже удаётся прокатиться на спинах (точнее, на панцирях) других черепах. Как только черепаха достигает пляжного участка острова или проплывает мимо него, она откладывает столько яиц, сколько указано на самой верхней карте кладки.

Когда колода карт кладок заканчивается, игроки разыгрывают последний раунд, в конце которого одна из черепах откладывает ещё семь яиц. В игре побеждает участник, чья черепаха сумела отложить наибольшее число яиц.



## СОСТАВ ИГРЫ

- Игровое поле
- 7 фигурок черепах
- 24 карты кладок с 1–6 яйцами
- 3 кубика
- Правила игры, которые вы держите в руках

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает черепаху и помещает её на плот рядом с делением «1» игрового поля. Перемешайте все 24 карты кладок лицевой стороной вниз и, не подглядывая, верните верхние 4 карты в коробку – в текущей игре они уже не понадобятся. Положите колоду из оставшихся 20 карт на пляжный участок острова (на нём нарисовано 7 яиц) рубашкой вверх. Переверните верхнюю карту колоды лицевой стороной вверх.

Игроки делают ходы по очереди. Выберите первого игрока любым желаемым способом. Этот человек первым получает три кубика.

## ПРОЦЕСС ИГРЫ

Бросок кубиков определяет, насколько далеко вы перемещаете свою черепаху вокруг острова. Кубики бросаются по очереди, один за другим. Это важно, так как сумма выпавших результатов не должна превысить 7 (естественно, одним броском 7 не выкинуть).

Бросив один кубик, вы решаете, бросать ли второй. Если после броска второго кубика сумма двух выпавших результатов не превышает 7, вы можете бросить третий кубик. Однако если после второго или третьего броска суммарный результат ока-

зывается больше 7, то ваша черепаха перемещается на плот, а ход передаётся следующему игроку.

**Пример:** На первом кубике выпадает 2. Шансы неплохие, и вы решаете бросить второй кубик. На нём выпадает 6. Суммарный результат двух бросков – 8, это больше 7, поэтому ваша черепаха возвращается на плот.

## ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ЧЕРЕПАХИ

Черепахи перемещаются вокруг острова против часовой стрелки. Они могут пересекать деления поля, занятые другими черепахами. Черепахи движутся по замкнутому кругу, поэтому за делением «21» следует деление «1».

Если вы бросали только один кубик, то перемещаете черепаху на столько делений, сколько выпало на кубике.

Если вы бросали два кубика и суммарный результат оказался меньше или равен 7, этот результат удваивается и вы перемещаете черепаху на получившееся после удвоения число делений.

**Пример:** Результаты двух брошенных кубиков оказались равны 4 и 2. Суммарный результат:  $4 + 2 = 6$ . Соответственно, игрок перемещает черепаху на  $6 \times 2 = 12$  делений вперёд.

Если вы бросали три кубика и суммарный результат оказался меньше или равен 7, этот результат утраивается и вы перемещаете черепаху на получившееся после утроения число делений.

**Пример:** Результаты трёх брошенных кубиков: 2, 1 и 4. Суммарный результат:  $2 + 1 + 4 = 7$ . Значит, игрок перемещает черепаху на  $7 \times 3 = 21$  деление вперёд.

В этом случае черепаха проплывает вокруг острова и возвращается на то же самое деление, с которого начала перемещение. Правда, если черепаха находилась на плоту, то теперь она оказывается на делении «21», пляжном участке.

## ПОЕЗДКА ВЕРХОМ

Черепахи могут перемещаться по делениям, занятым другими черепахами. Однако если одна черепаха заканчивает перемещение на делении с другой черепахой, её фигурка кладётся поверх фигурки этой другой черепахи.

Когда ход перейдёт к владельцу нижней черепахи, решение о броске второго и третьего кубиков будет принимать уже не он, а владелец верхней черепахи.

Если бросок кубиков окажется удачным (сумма меньше или равна 7), нижняя черепаха переместится вместе с верхней. Но если суммарный результат бросков окажется больше 7, обе черепахи вернуться на плот.

В процессе игры на одну черепаху могут забраться две, три и даже больше других черепах. Во время хода каждой из черепах решение о броске второго и третьего кубиков всегда принимает владелец самой верхней черепахи.

Черепахи переносят на панцире только тех черепах, которые находятся над ними; все черепахи, находящиеся под ними, остаются на месте.

Это справедливо и для неудачного броска кубиков, когда суммарный результат превышает 7. Все черепахи, находящиеся под черепахой, делающей ход, остаются на месте, сама же эта черепаха перемещается на плот вместе со всеми находящимися над ней другими черепахами.

## КАРТЫ КЛАДОК

Всякий раз, когда черепаха заканчивает перемещение на делении «21» или пересекает его, её владелец берёт верхнюю открытую карту из колоды. На карте указано число яиц, которое только что отложила его черепаха. Если деление «21» пересекает или занимает группа черепах, карту кладки получает вла-

делец самой верхней черепахи, остальные остаются ни с чем. После этого из колоды открывается новая карта кладки.

**Пример:** Ход владельца красной (средней) черепахи. Он бросает первый кубик и выкидывает 1. Владелец жёлтой (верхней) черепахи просит его бросить второй кубик. Результат второго броска – 2. Владелец жёлтой черепахи просит бросить третий кубик. Результат третьего броска – 3. Владелец красной черепахи перемещает красную и сидящую на ней жёлтую черепаху на  $(1 + 2 + 3) \times 3 = 18$  делений вперёд. Синяя (нижняя) черепаха остаётся на месте. Группа из красной и жёлтой черепахи заканчивает перемещение на делении «15», по пути она пересекает деление «21», в результате владелец жёлтой черепахи получает открытую карту кладки, показывающую, что его черепаха только что отложила 5 яиц. (См. иллюстрацию на последней странице.)

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда один из игроков берёт последнюю карту кладки, на игровом поле становится виден пляжный участок с 7 яйцами. Игра продолжается до тех пор, пока черепаха (или группа черепах) не закончит перемещение на делении «21» или не пересечёт этот участок. Игрок, черепаха которого должна отложить яйца, помещает её фигурку на пляж с 7 яйцами, и игра заканчивается.

Далее игроки подсчитывают, сколько яиц отложили их черепахи. Участник, закончивший игру, получает 7 дополнительных яиц за размещение черепахи на пляжном участке. Игрок, черепаха которого отложила наибольшее число яиц, объявляется победителем.

В случае ничьей выигрывает претендент на победу с наибольшим числом карт кладок.

**Пример:** В ходе игры Марина получила 6 карт кладок с цифрами 1, 3, 3, 4, 5 и 6. Таким образом, она набрала 22 очка. Евгений получил 5 карт кладок с цифрами 1, 2, 4, 4 и 6. Он набрал 17 очков.



Дарья получила карты кладок с цифрами 2, 3, 4 и 6, а также 7 дополнительных очков за пляжный участок, её общий счёт — 22 очка. Андрей получил 5 карт кладок с цифрами 3, 3, 4, 5 и 5. Он набрал 20 очков.

Марина и Дарья набрали одинаковое наибольшее число очков. Однако у Марины больше карт кладок (6, тогда как у Дарьи только 5: 4 карты и пляжный участок), поэтому победительницей становится именно она.

## ИГРА ВДВОЁМ И ВТРОЁМ

В партиях с двумя или тремя участниками каждый игрок использует сразу двух черепах (иначе рептилии не смогут часто кататься друг на друге). В свой ход вы сначала бросаете кубики за одну черепаху, а затем за вторую. Перед каждым ходом вы можете выбрать, какая из ваших черепах будет ходить первой.

Складывайте карты кладок, сделанных двумя своими черепахами, вместе. В конце игры вы подсчитаете, сколько яиц отложили обе ваши черепахи.

## ВАРИАНТ ИГРЫ

Вместо того чтобы бросать очередной кубик, можете использовать одну из уже полученных карт кладок. Карта заменяет результат кубика. За один ход нельзя использовать больше одной карты.

Вы можете использовать карту вместо второго или третьего кубика, но не вместо первого. И, разумеется, суммарный результат не должен получиться больше 7.

Использованные карты выходят из игры и не приносят вам очки в конце игры.

**Пример:** Вы уже получили несколько карт кладок, среди которых имеется карта с 2 яйцами. Результат броска первого кубика — 5. Если вы решите использовать карту с цифрой 2, то переместите черепаху на  $(5 + 2) \times 2 = 14$  клеток вперёд. Правда, в таком случае вы потеряете карту — она вернётся в коробку.

Если черепах несколько, владелец самой верхней из них может заменить результат броска кубика одной из собственных карт кладок. То есть никакого другого владельца черепахи в группе нельзя принудить использовать его карту кладки.

## ИЛЛЮСТРАЦИЯ



ДО



ПОСЛЕ

© 2015 «Franjos Spieleverlag». Все права защищены. [www.franjos.de](http://www.franjos.de)  
Издание на русском языке: © 2015 ООО «Космодром». [cosmodrome-games.com](http://cosmodrome-games.com)

