

8+



СВИКИ

ПРОГРЕССИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

ИНСТРУКЦИЯ

241
ДЕТАЛЬ

РАДИО-
УПРАВЛЕНИЕ

ПРОГРАМ-
МИРУЕТСЯ

СОБЕРИ
Ч 4 РАЗНЫХ
РОБОТА!

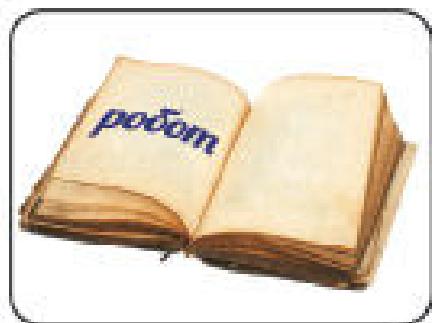
Ч В 1

НАНОБОТ



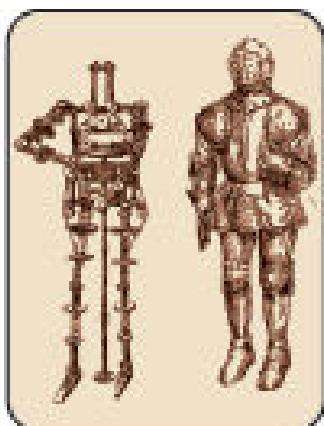
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

Слово «робот» появилось в далеком 1920 году в научно-фантастической пьесе «R.U.R» чешского писателя Карела Чапека.



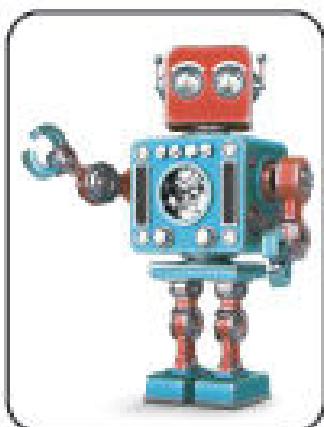
А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

Первый чертеж робота, напоминающего рыцаря, был создан Леонардо да Винчи в конце 15 века. Спроектированный робот мог стоять, сидеть, двигать руками, кивать головой, открывать и закрывать шлем.

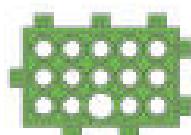


А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

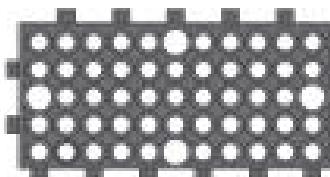
В 1927 году Д. Уэкли показал всему свету первого «говорящего» робота. Он умел совершать простые движения и произносить по команде человека фразы.



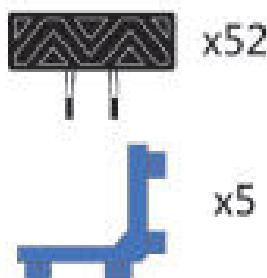
В НАБОРЕ 241 ДЕТАЛЬ



x5



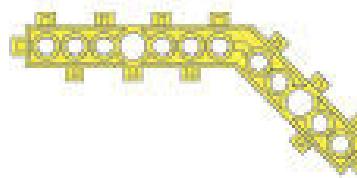
x5



x52



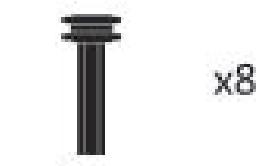
x8



x4



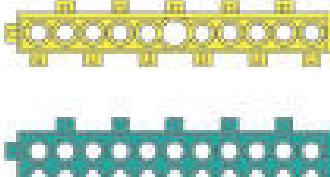
x4



x8



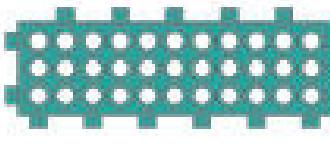
x2



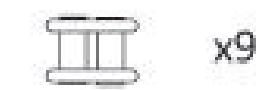
x6



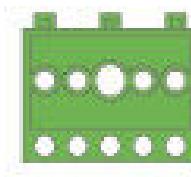
x10



x3



x9



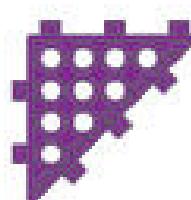
x4



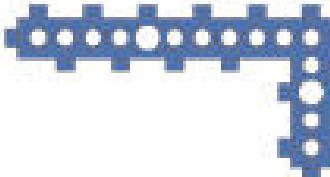
x14



x7



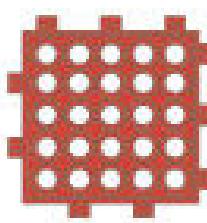
x2



x5



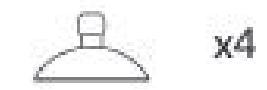
x18



x2



x4



x4



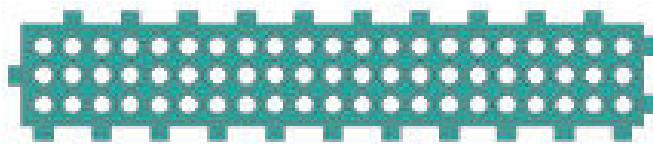
x3



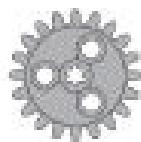
x4



x4



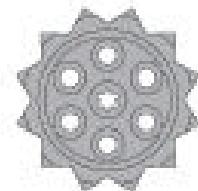
x4



x2



x4



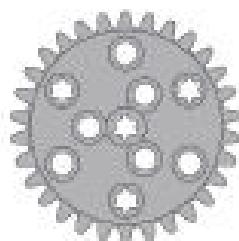
x5



x2

4,5 cm x6

12 cm x4



x4



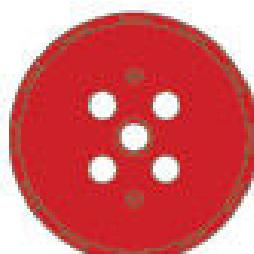
x1



x2



x2



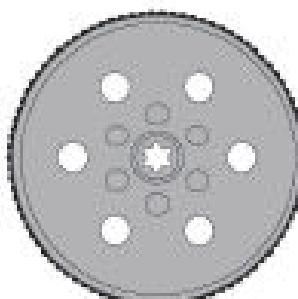
x2



x1



x1



x2

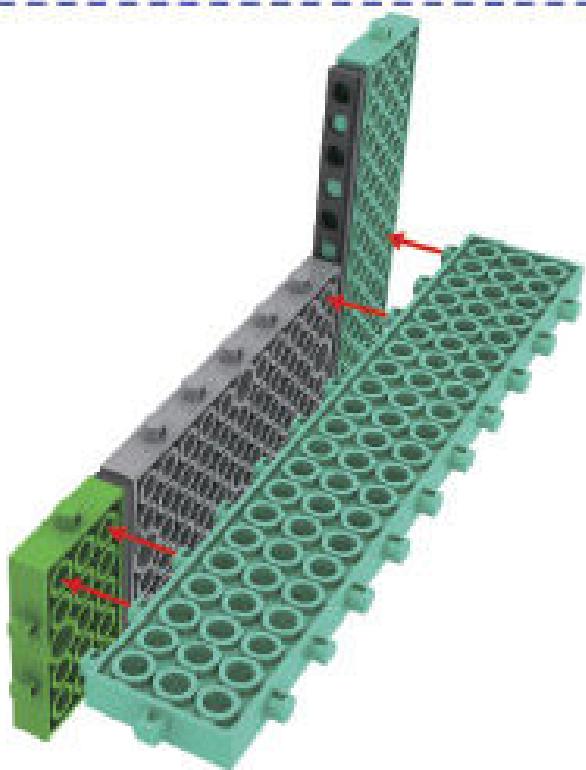


СХЕМА СБОРКИ: «НАСЕКОМОЕ»

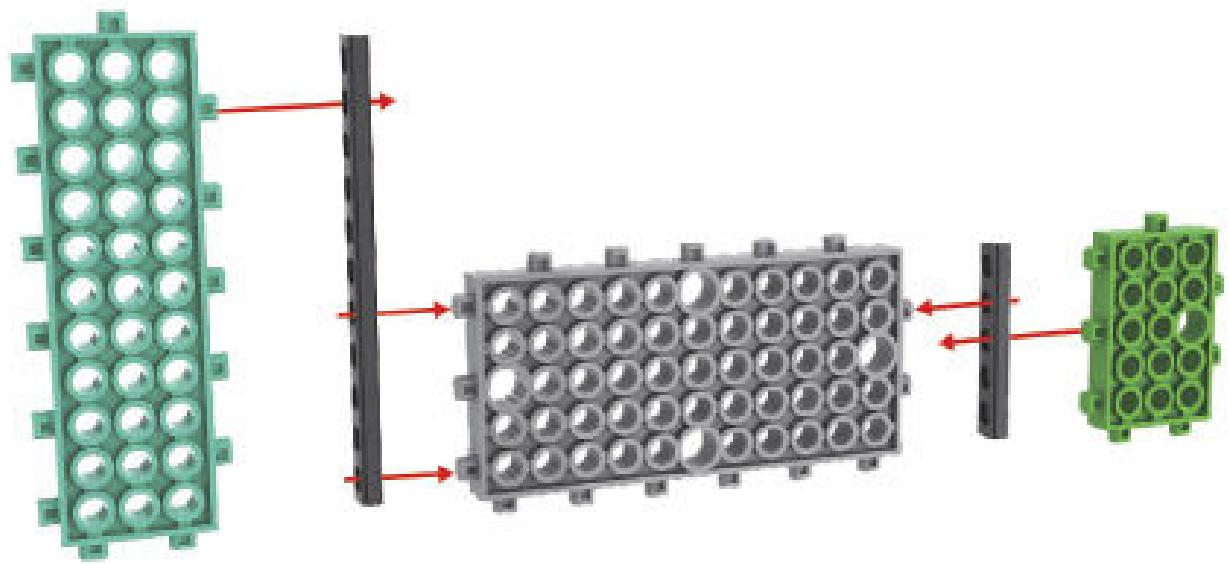
1



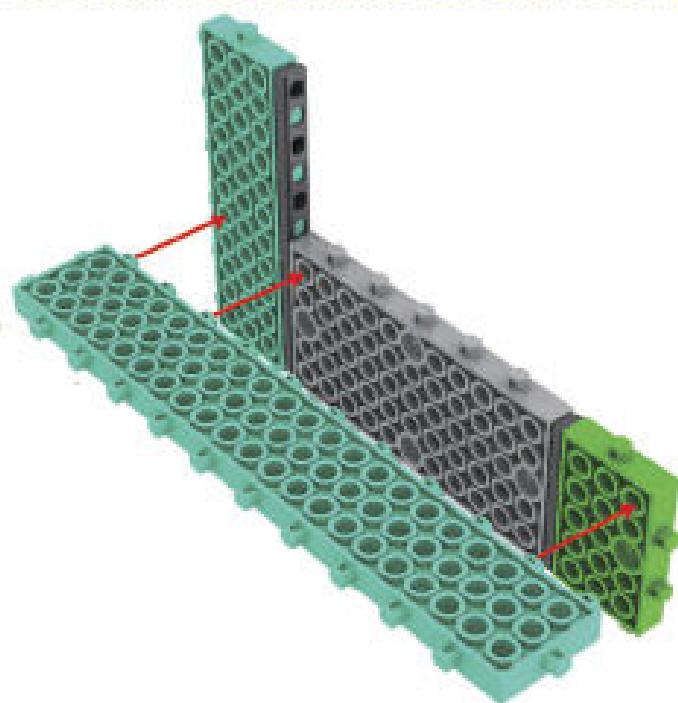
2



3

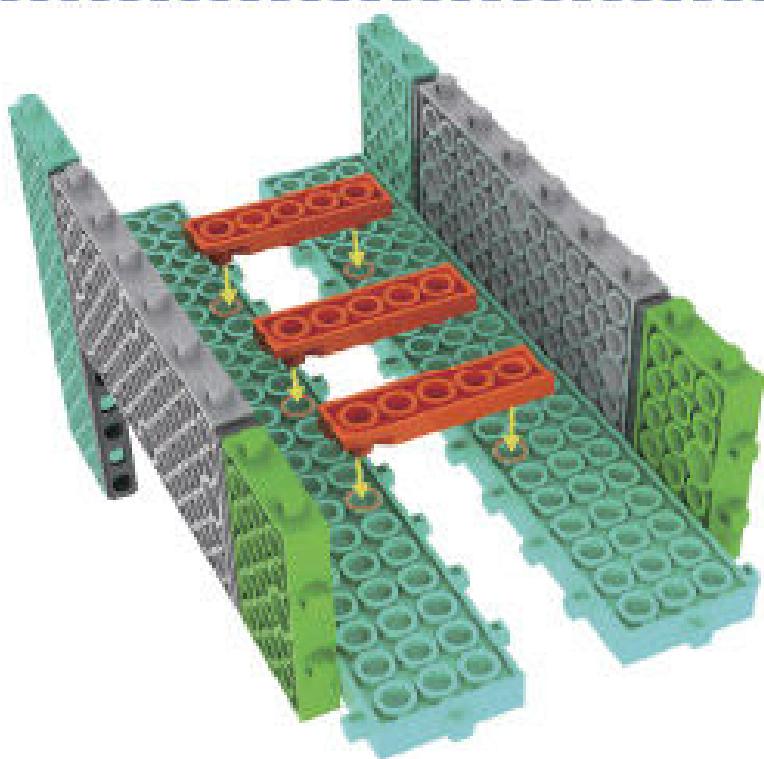


4

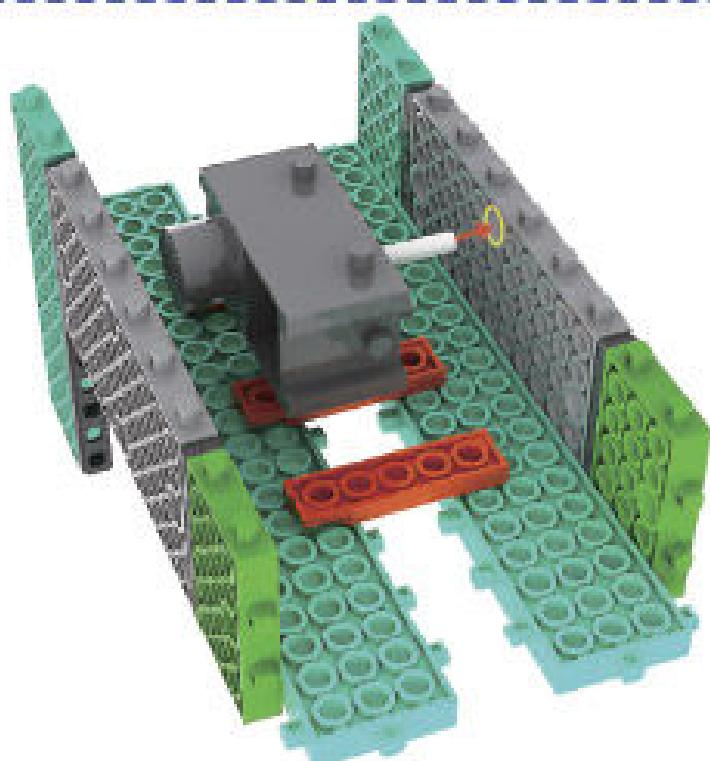


5

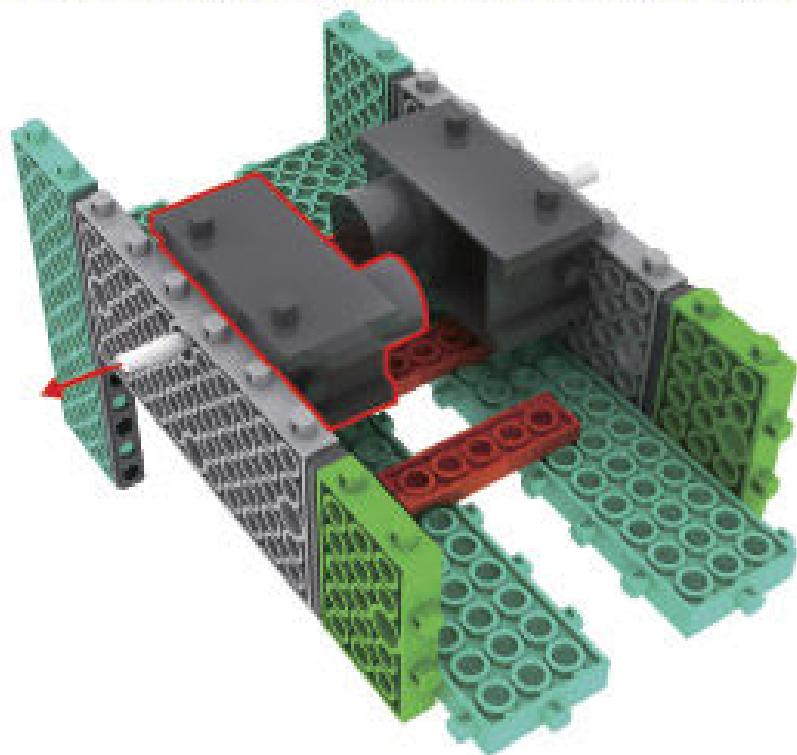
5



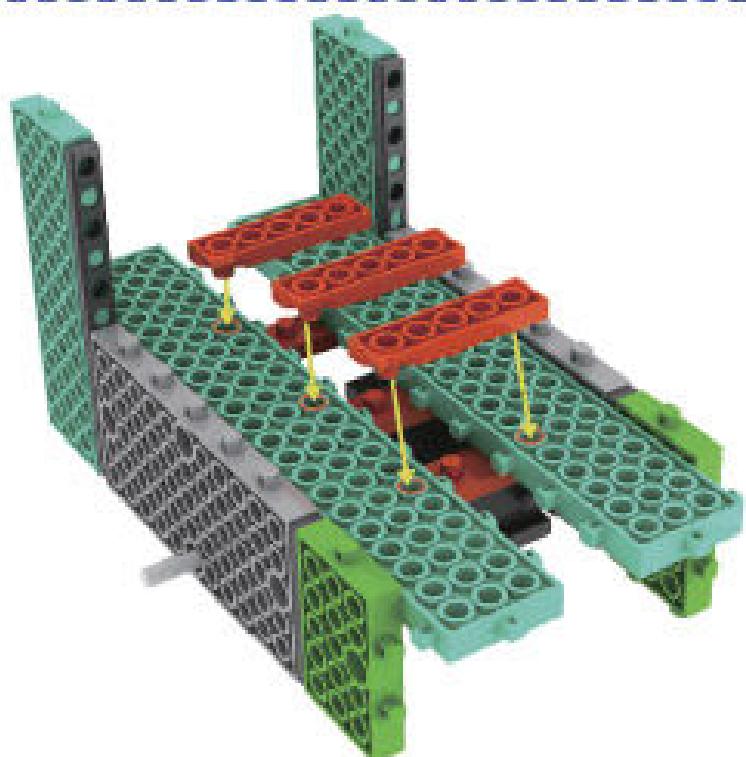
6



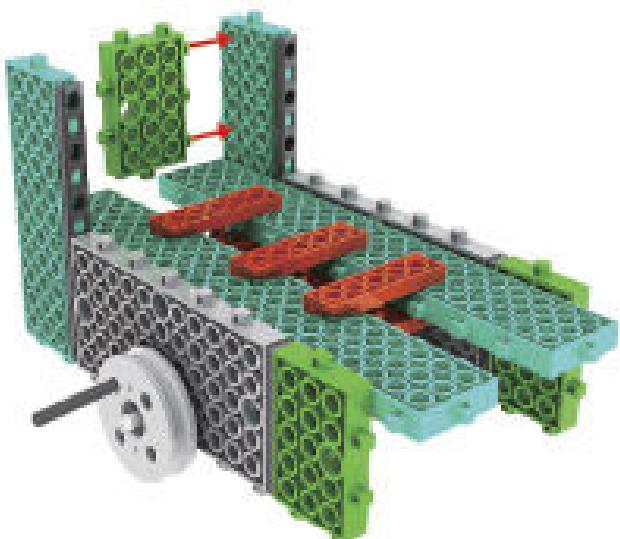
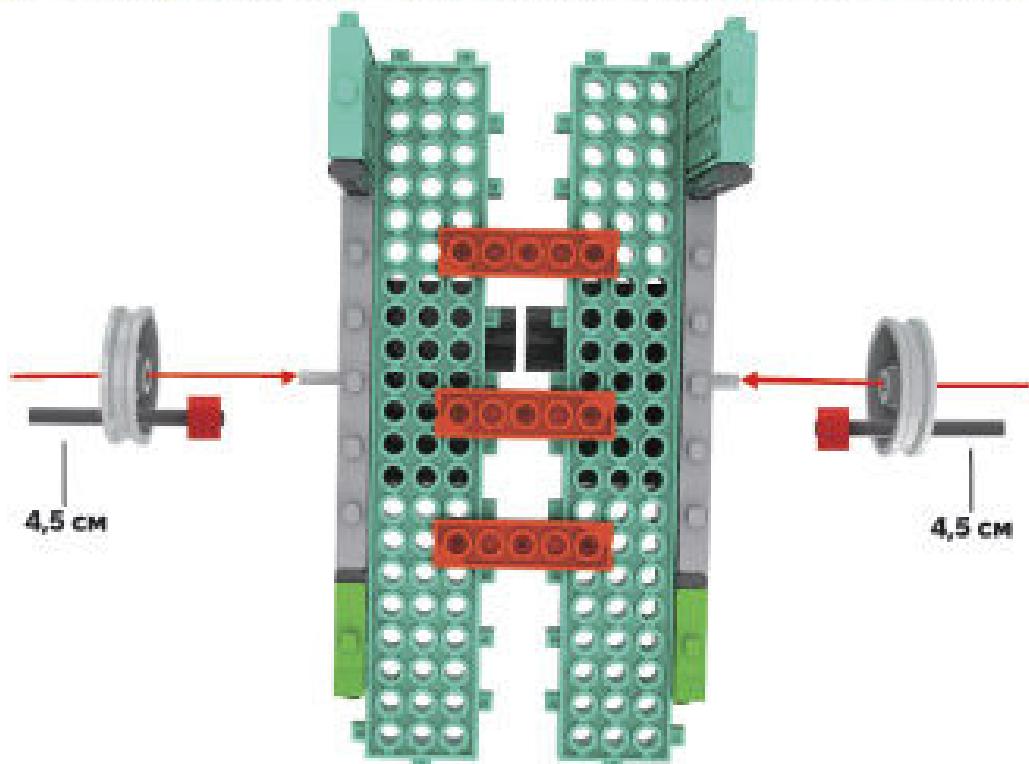
7



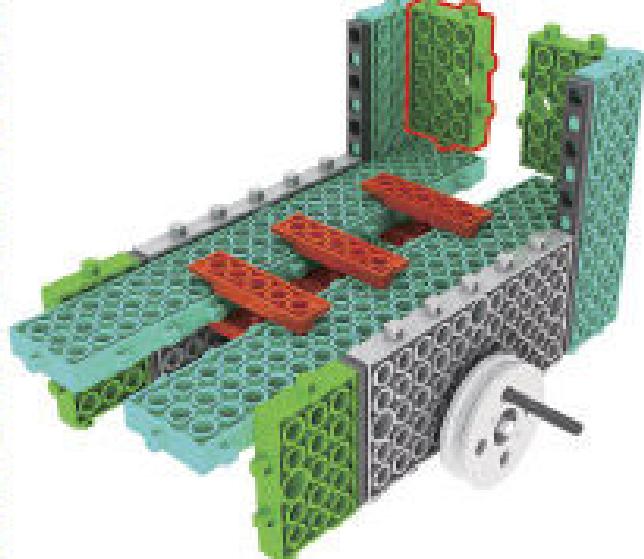
8



9

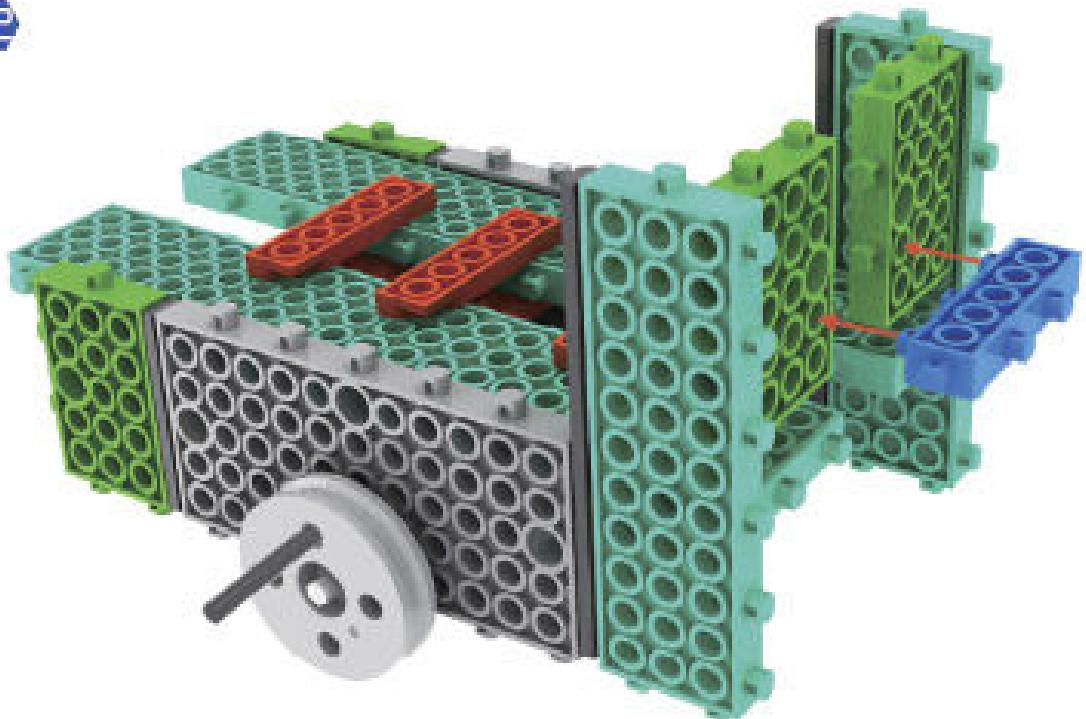


10

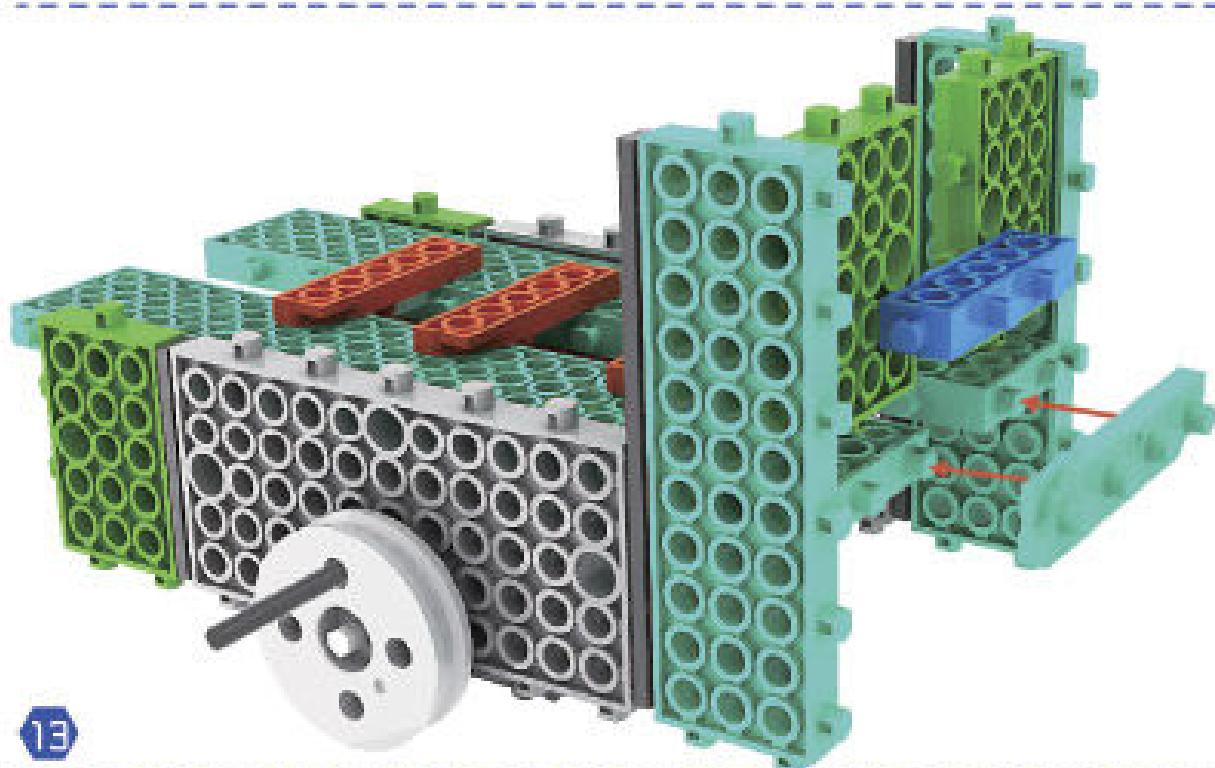


11

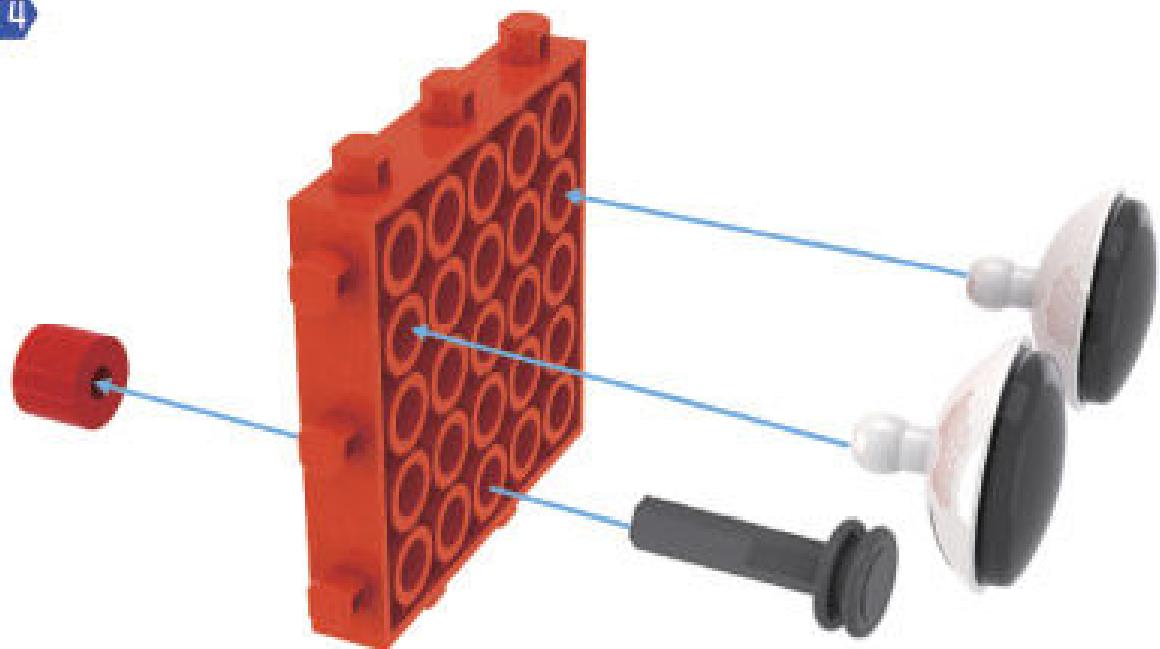
12



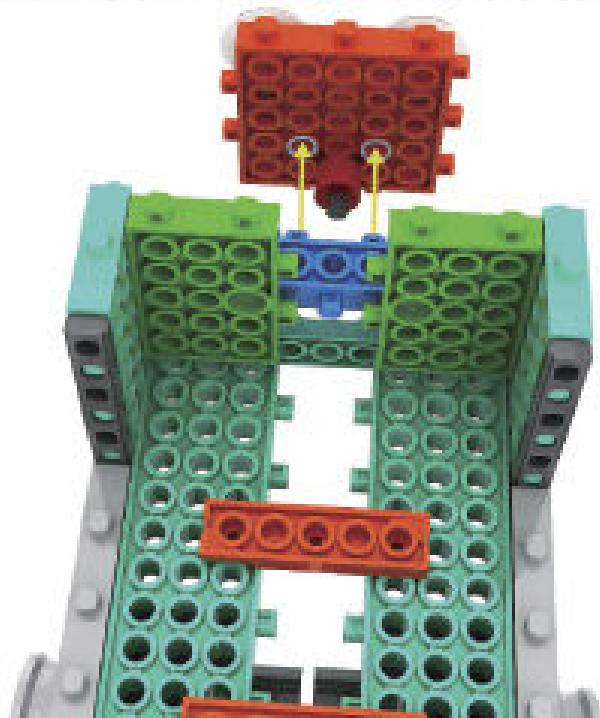
13



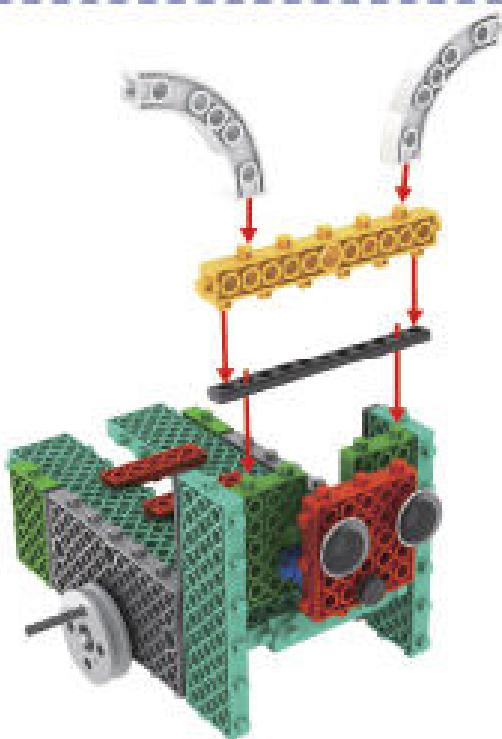
14



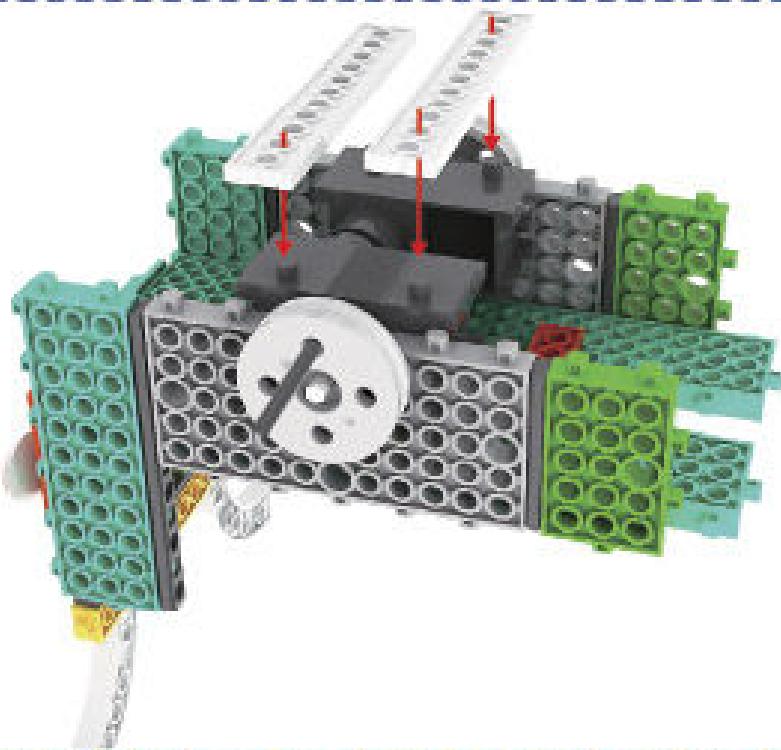
15



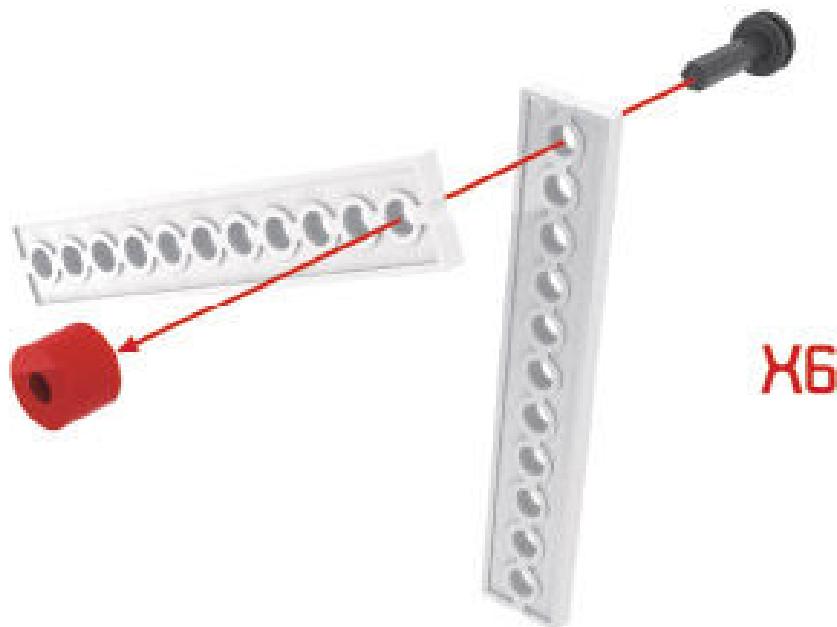
16



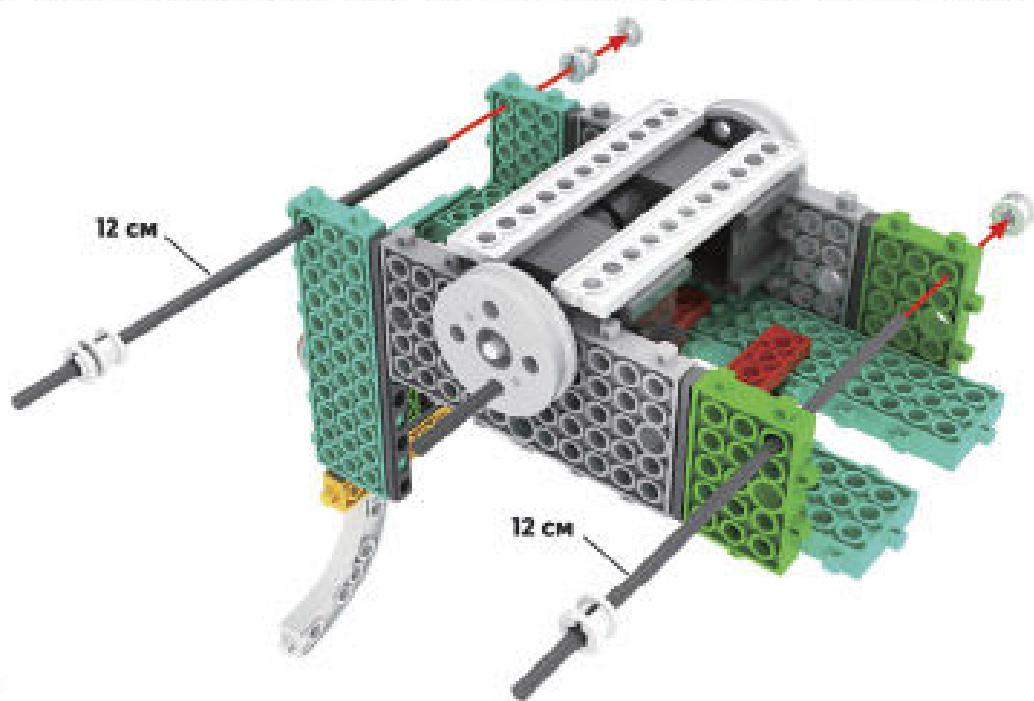
17



18

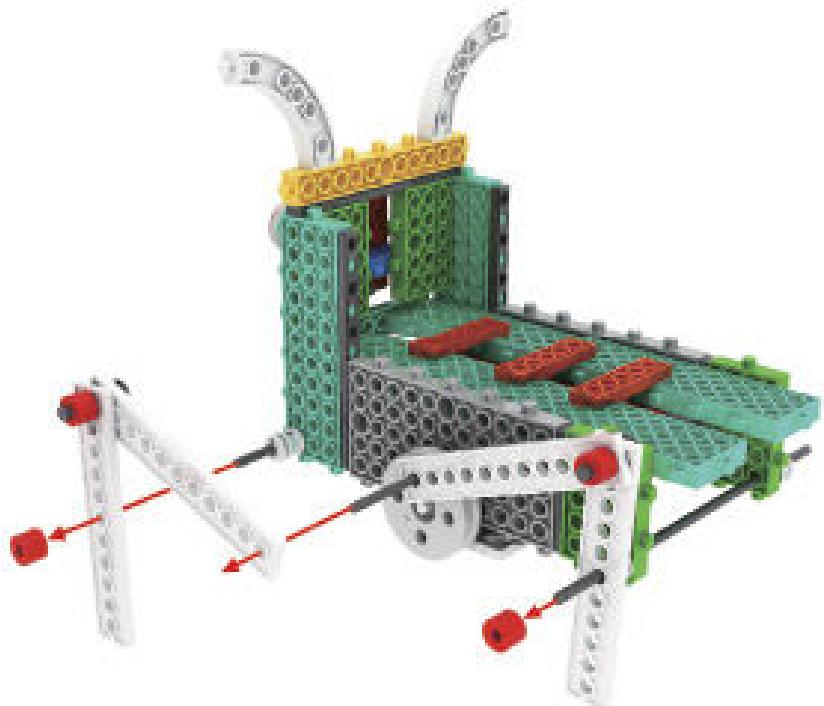


19

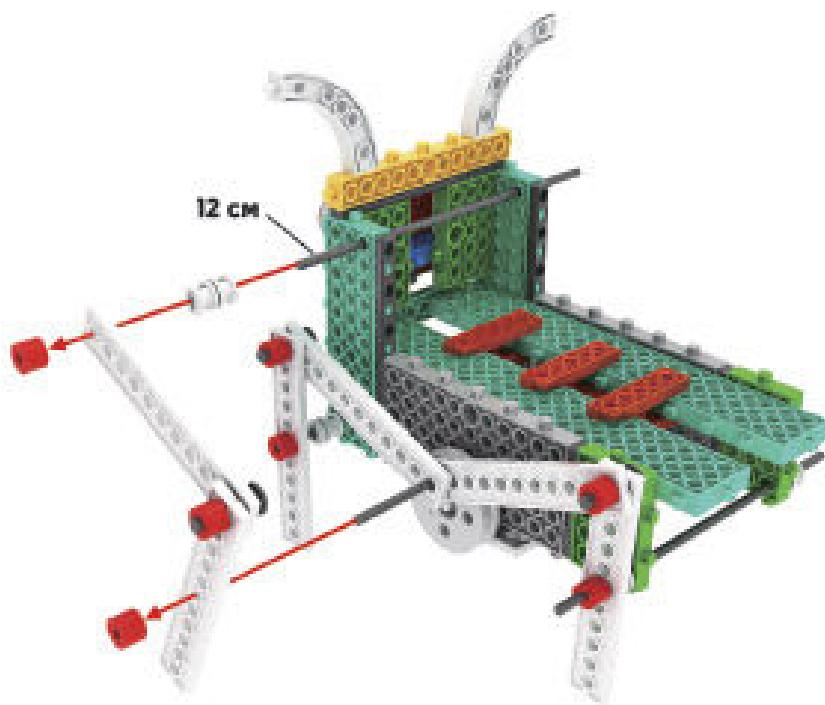


12

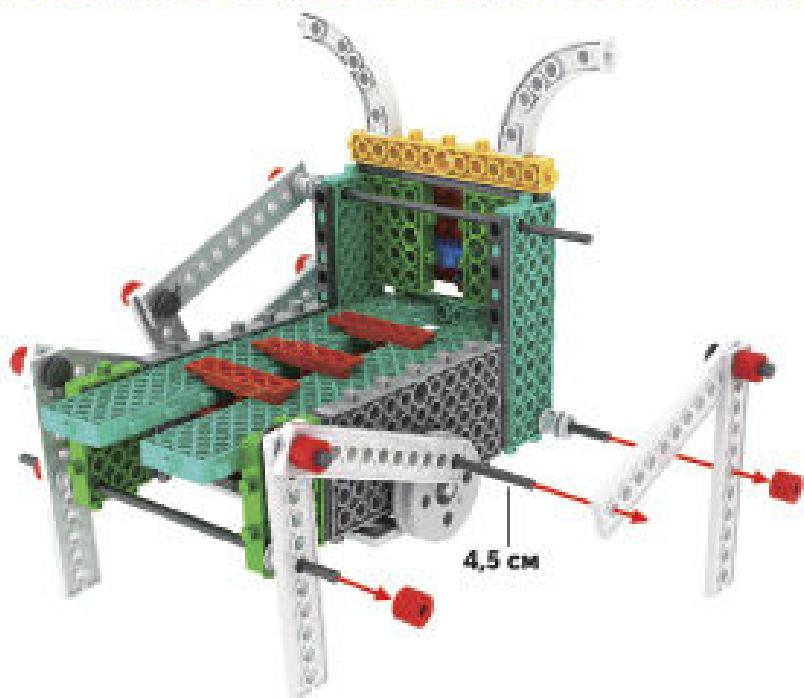
20



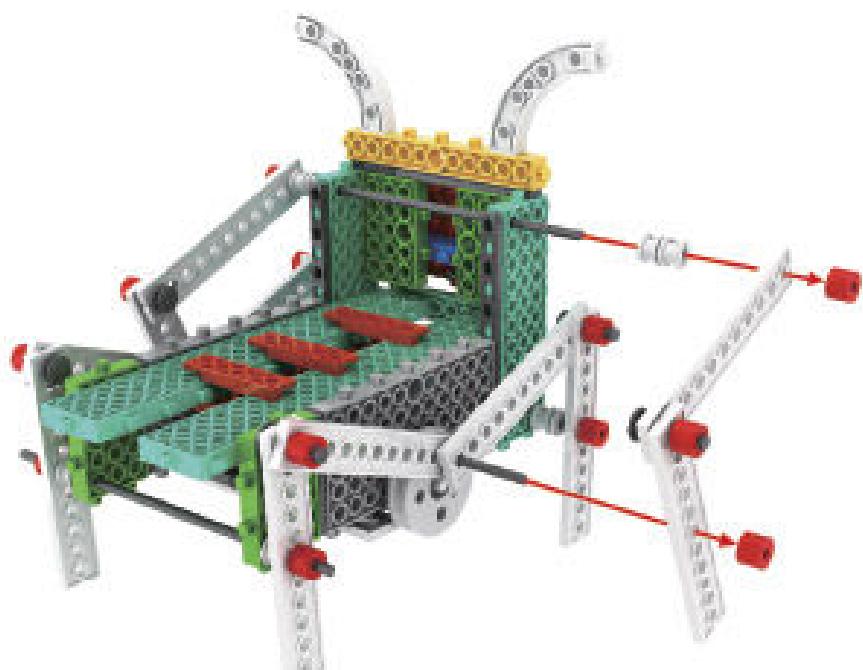
21



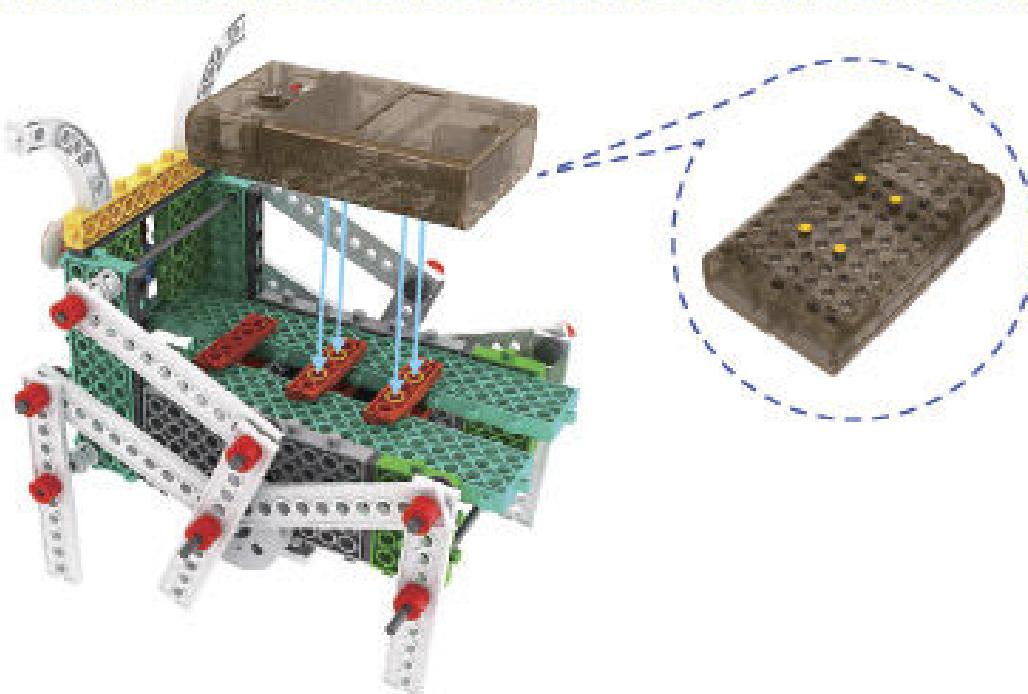
22



23



24



25



НАСЕКОМОЕ ГОТОВО!

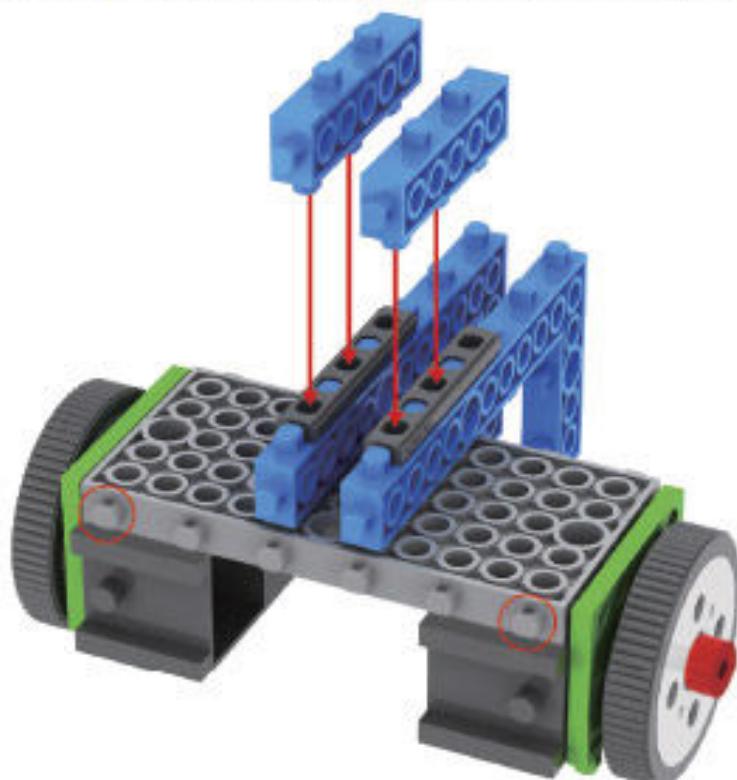


СХЕМА СБОРКИ: «РОБОТ-РЫЦАРЬ»

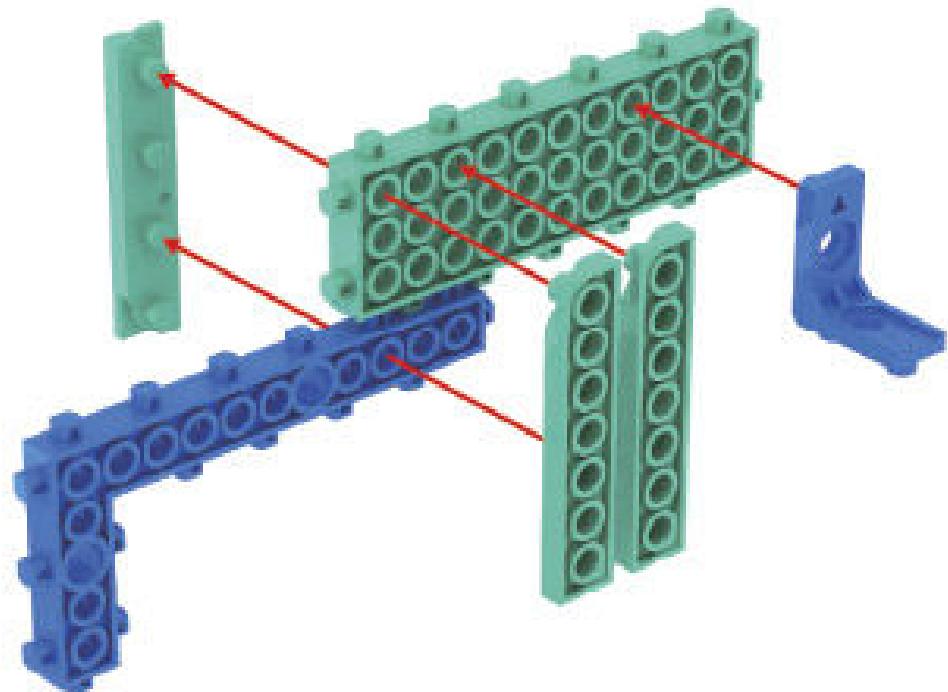
1



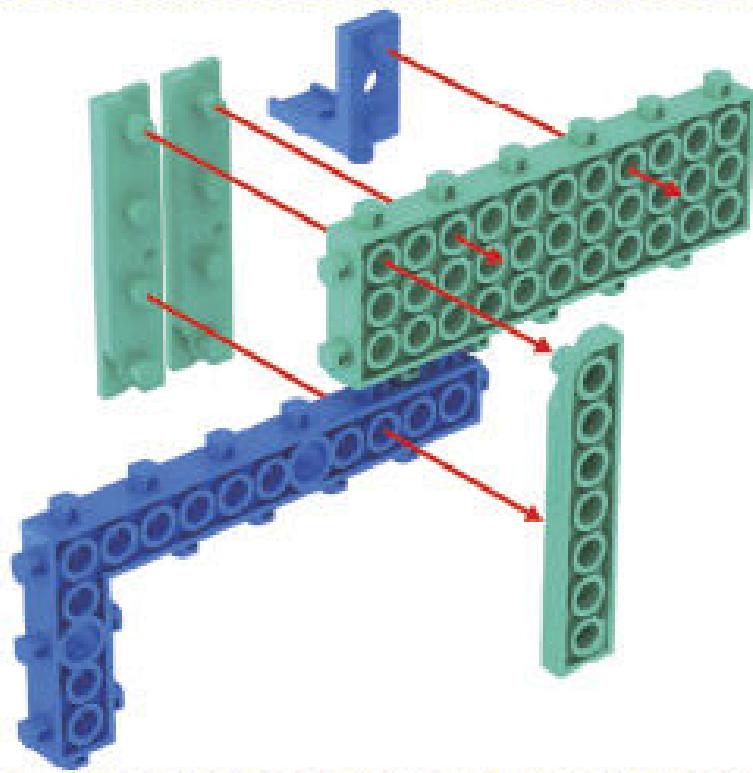
2



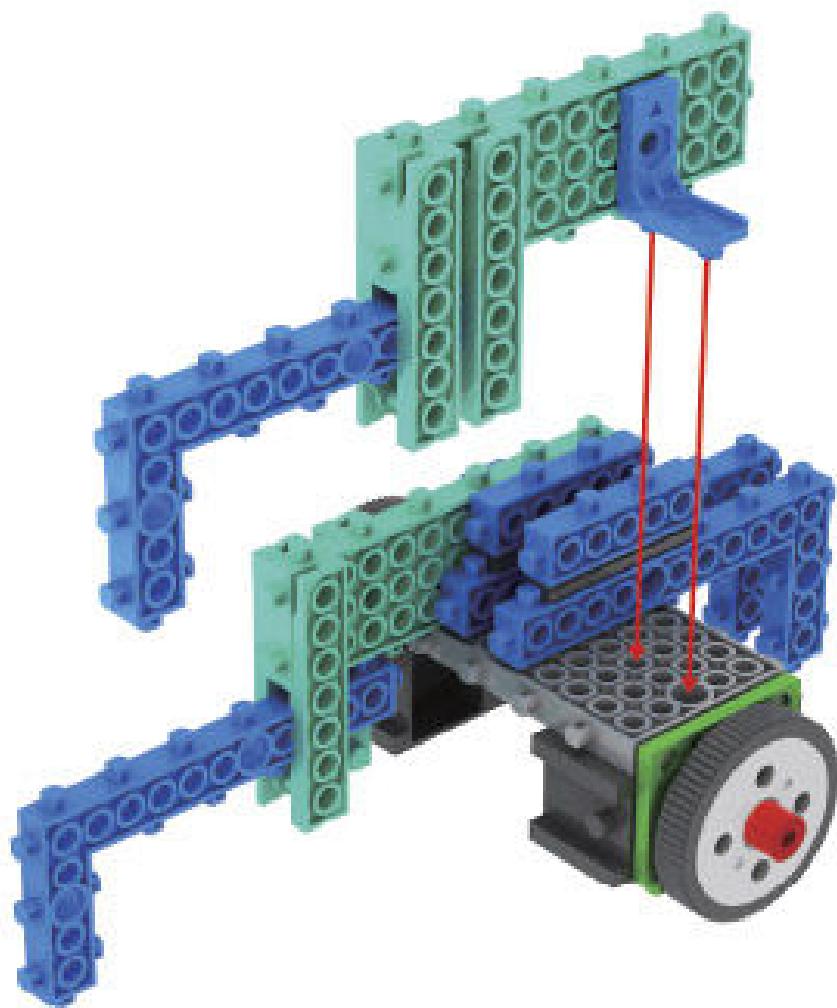
3



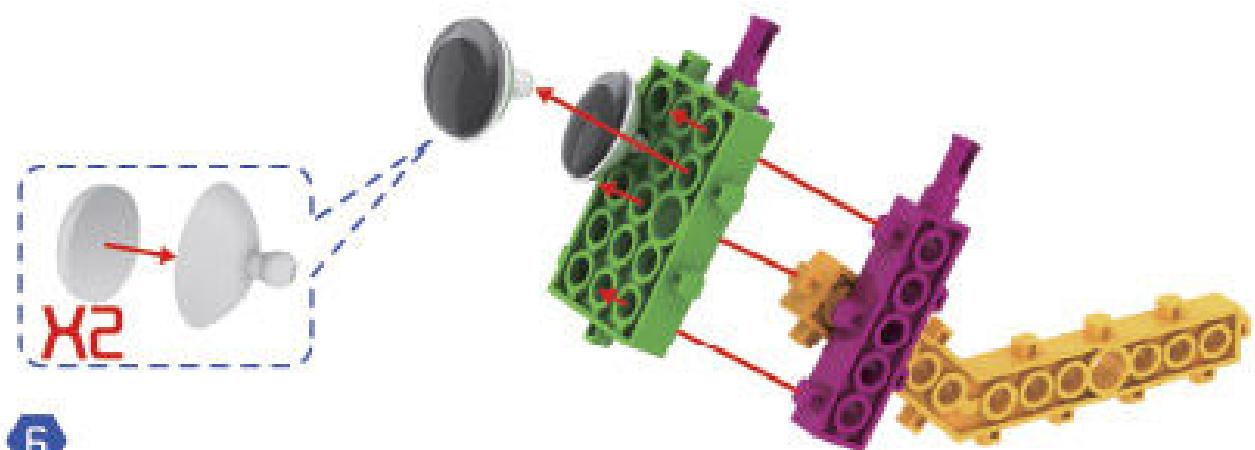
4



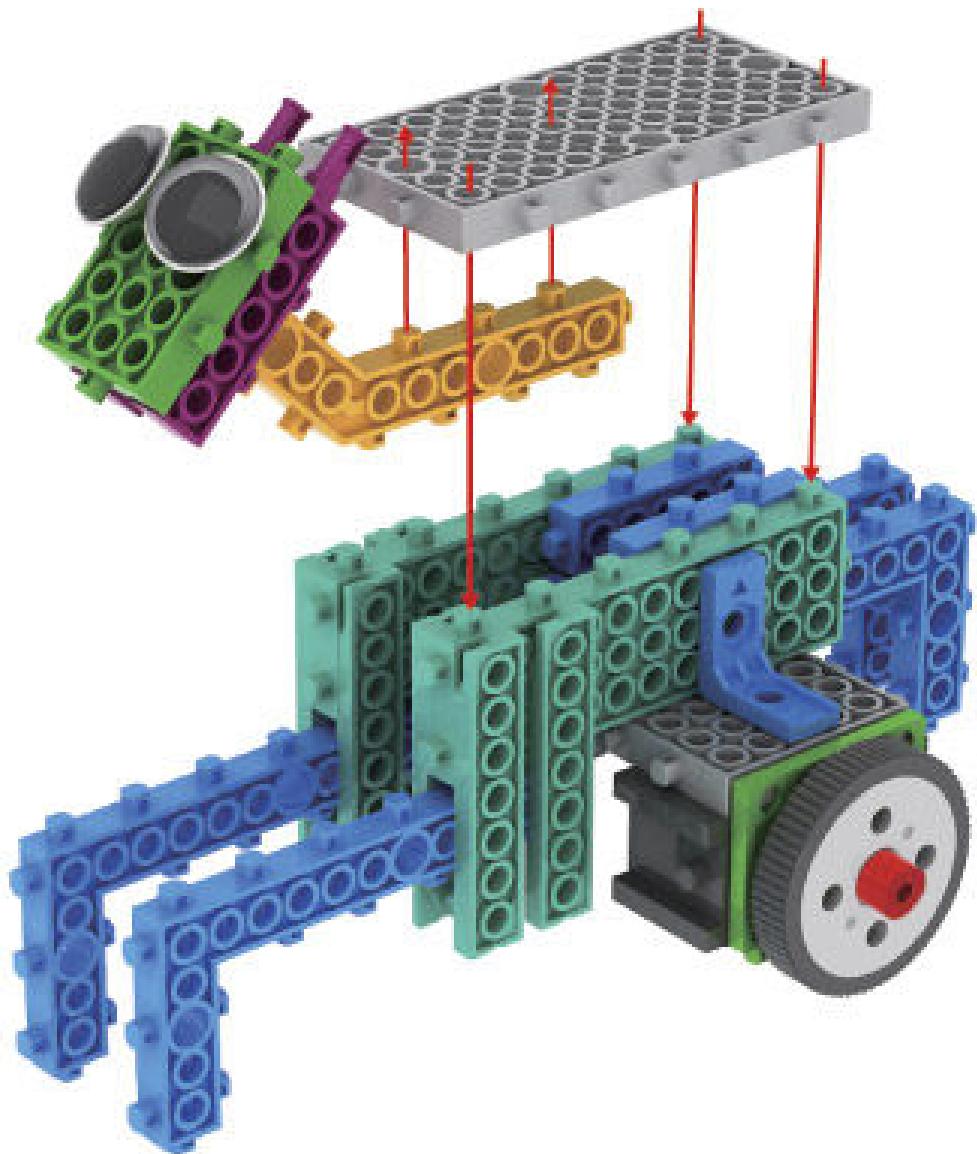
5

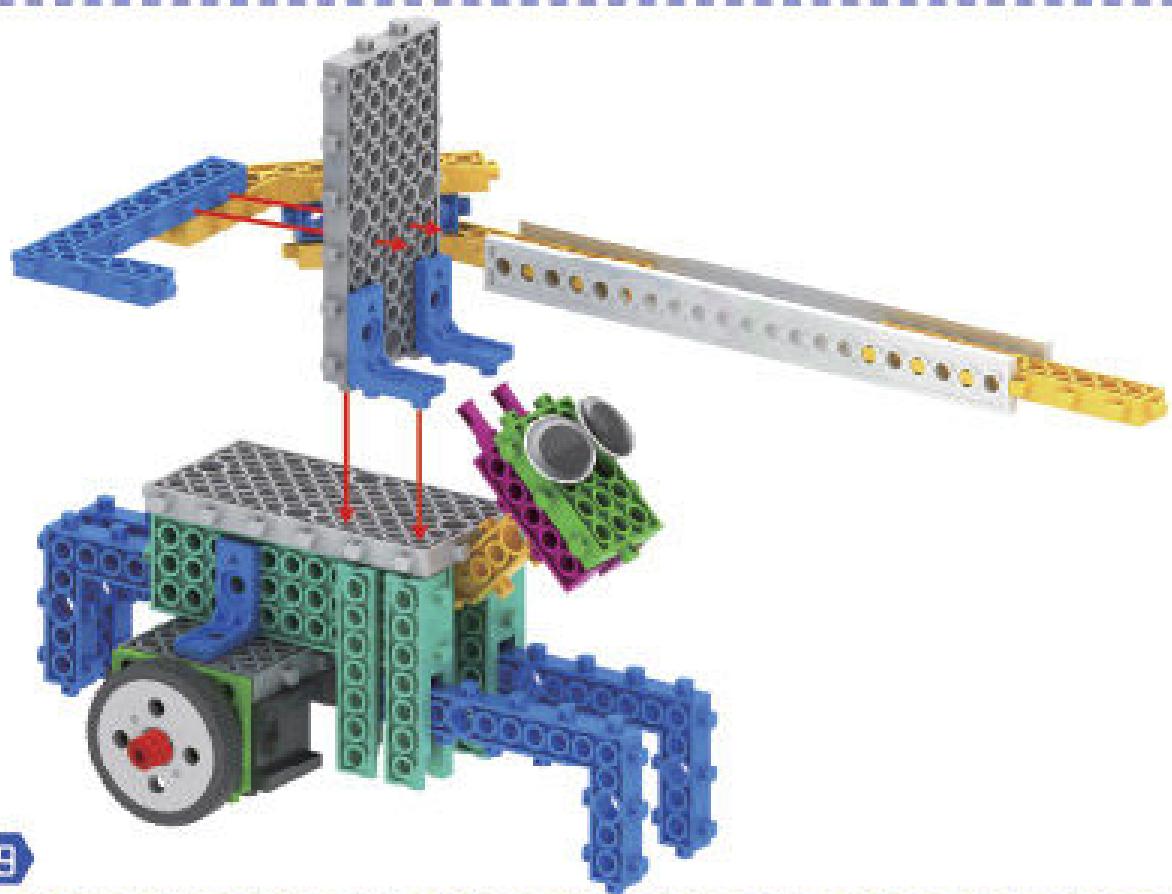
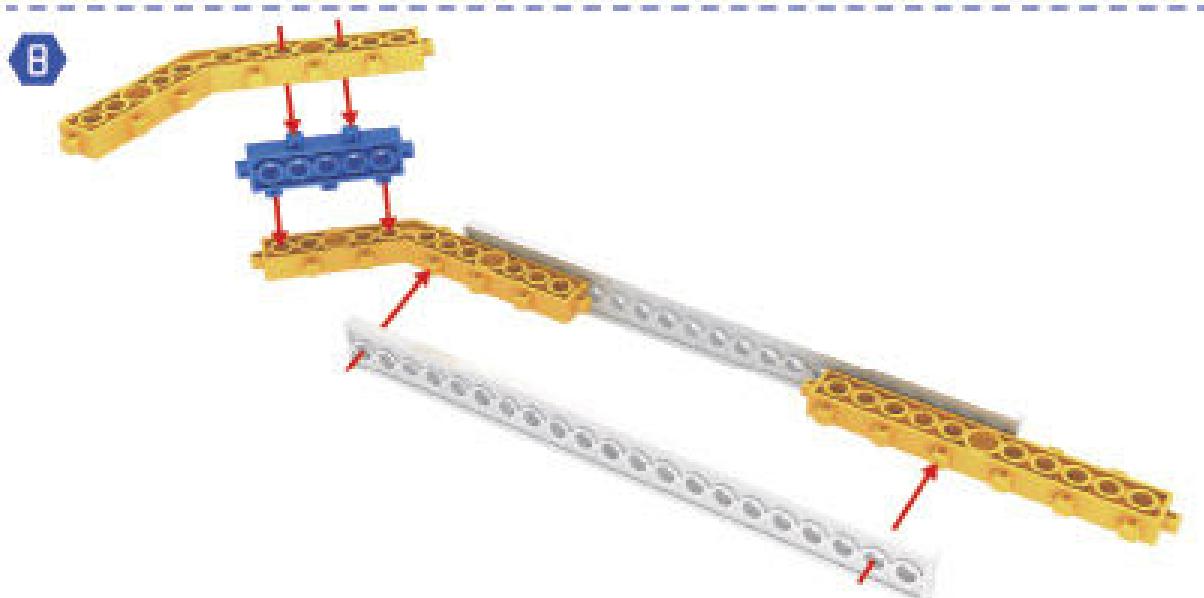


6

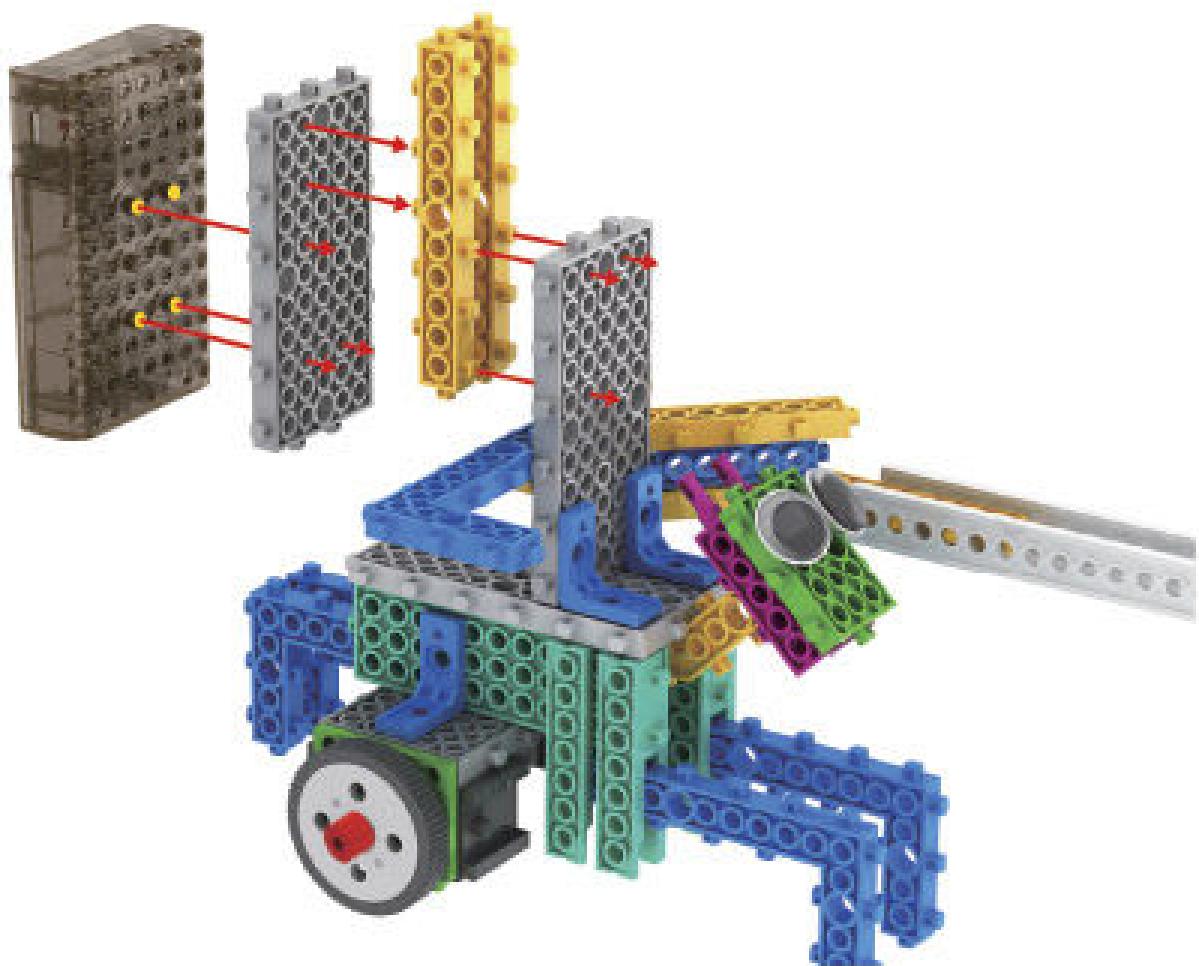


7

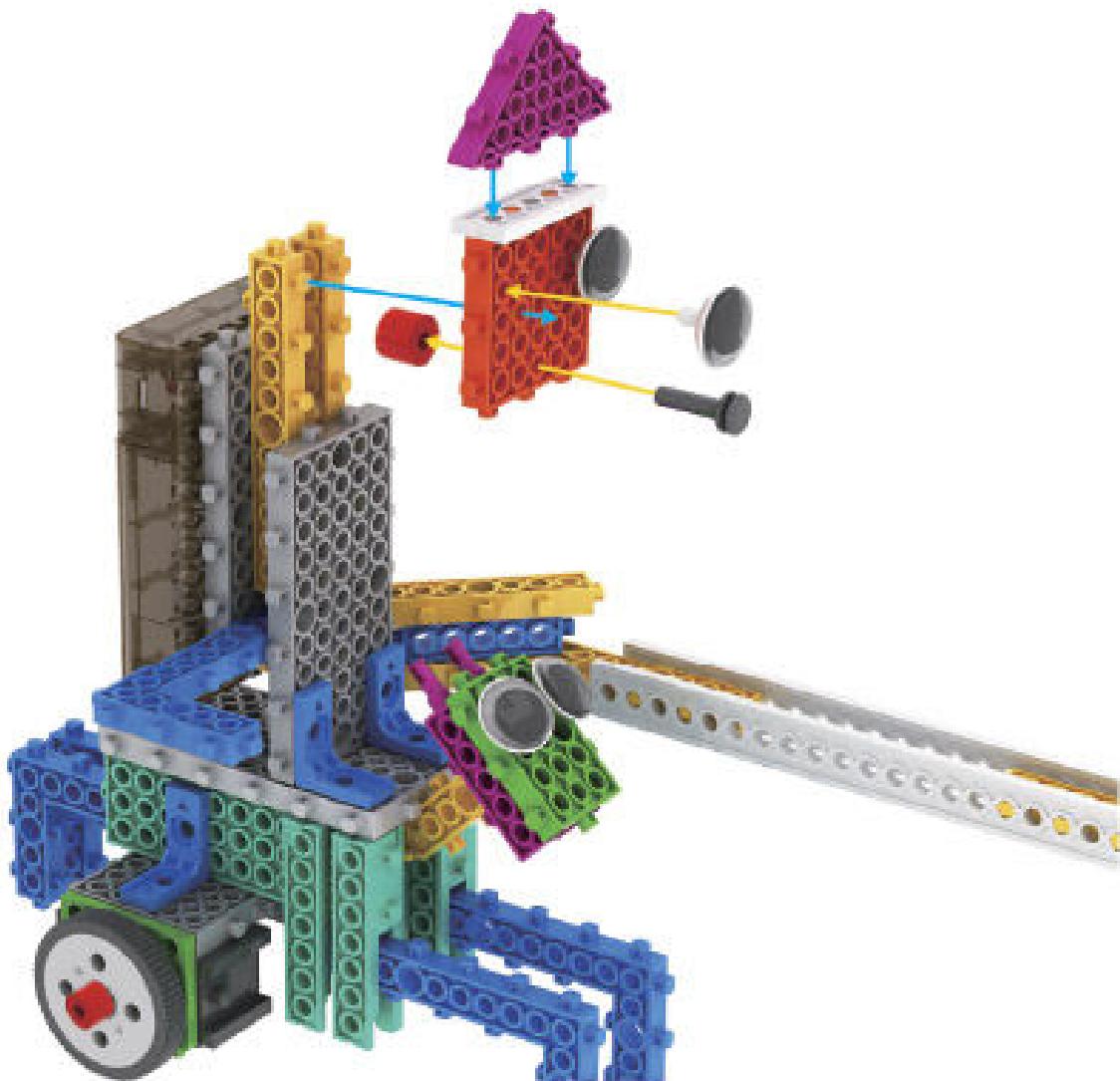




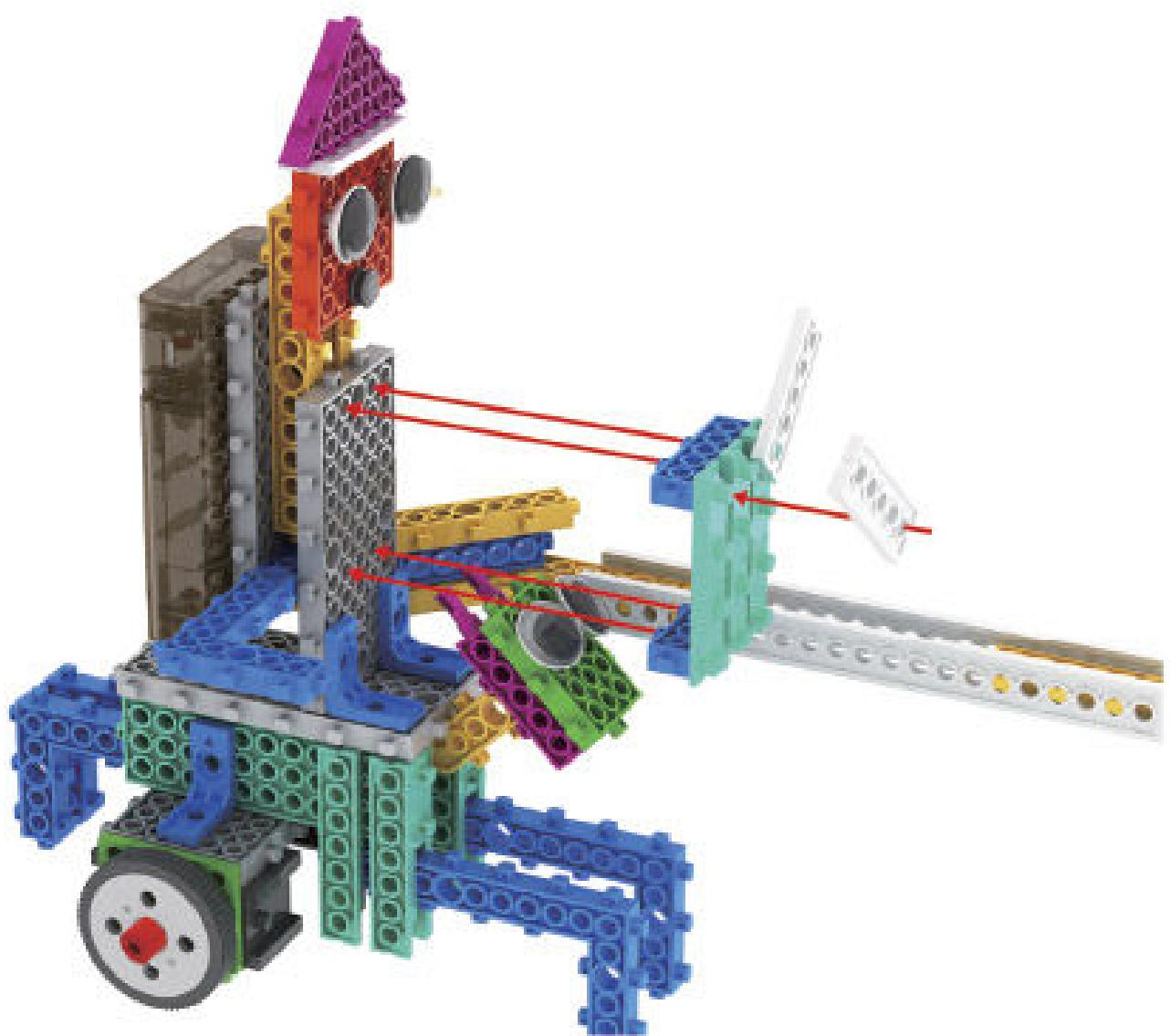
10



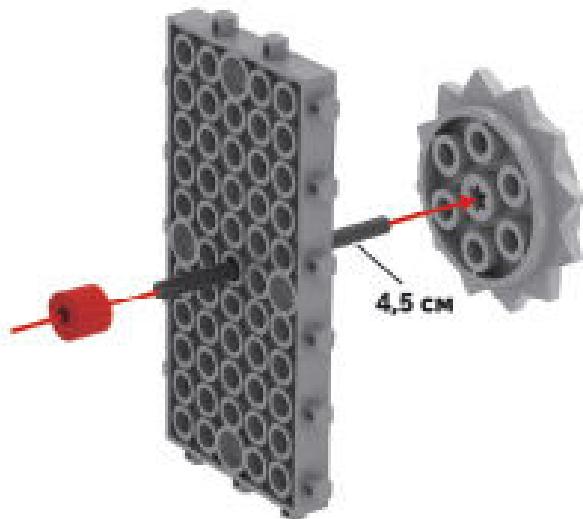
11



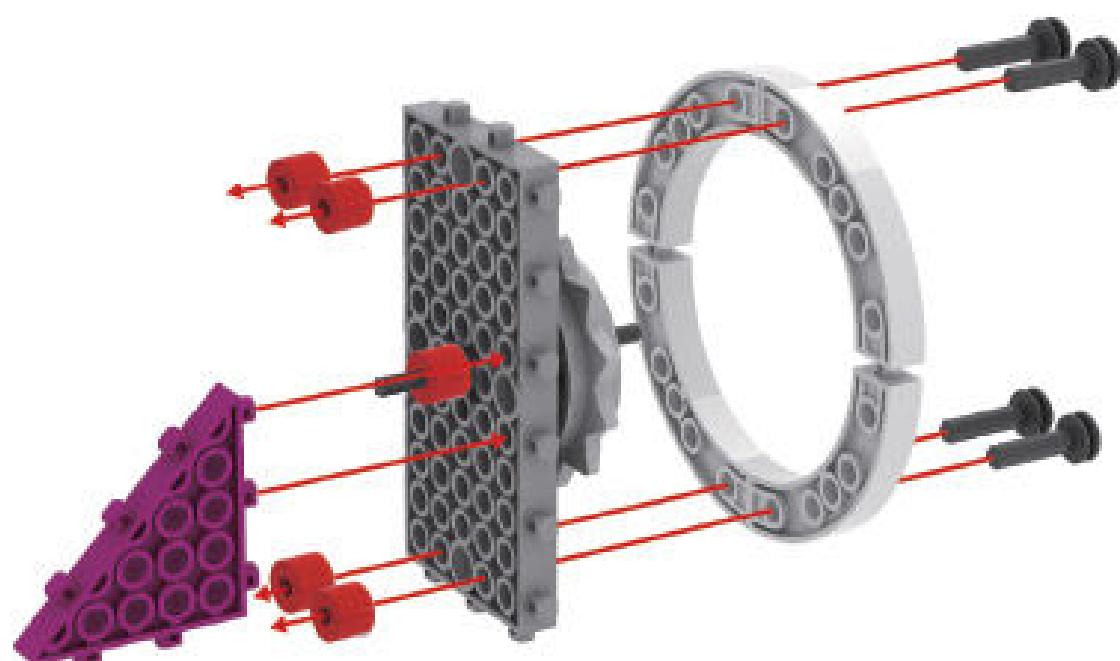
12



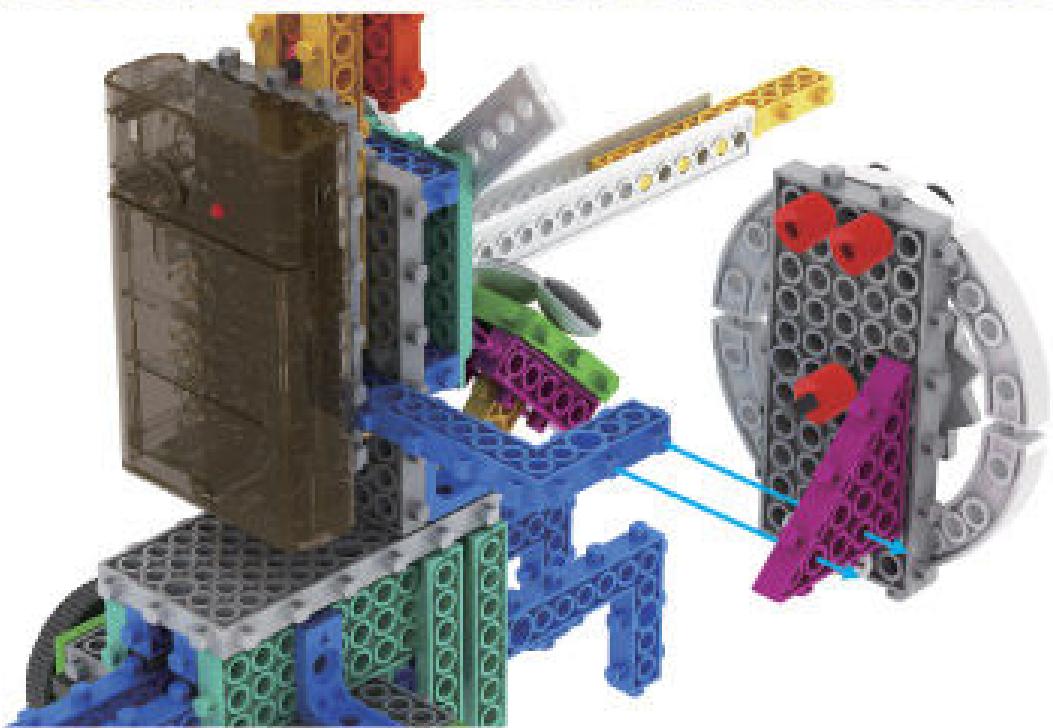
13



14



15



РОБОТ-РЫЦАРЬ ГОТОВ!

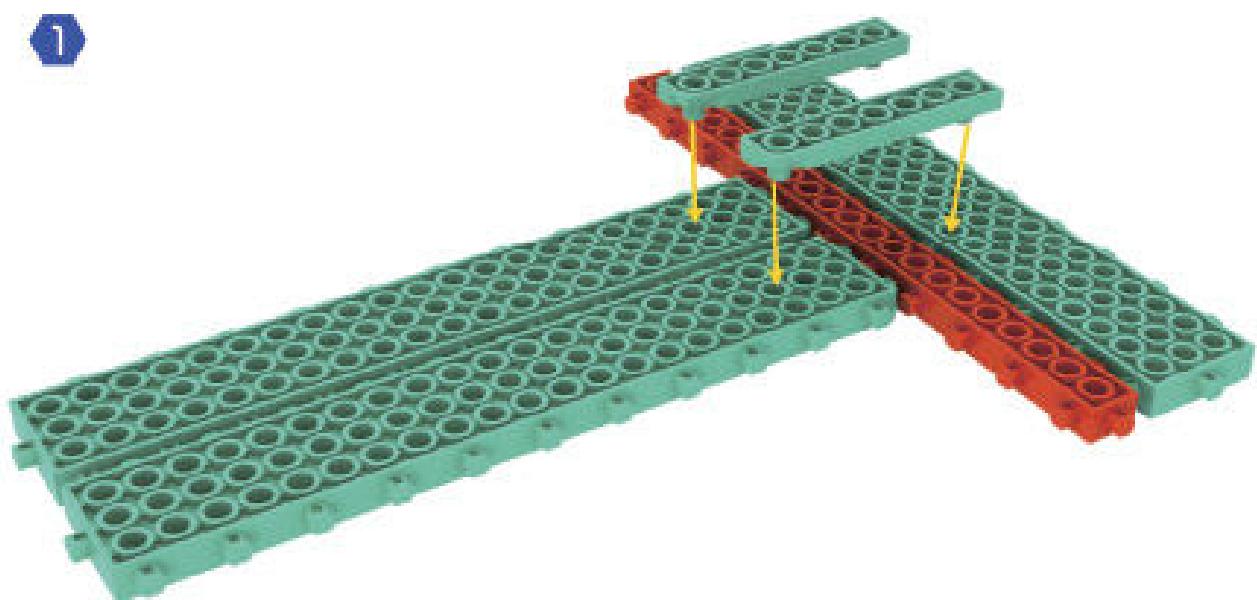
16



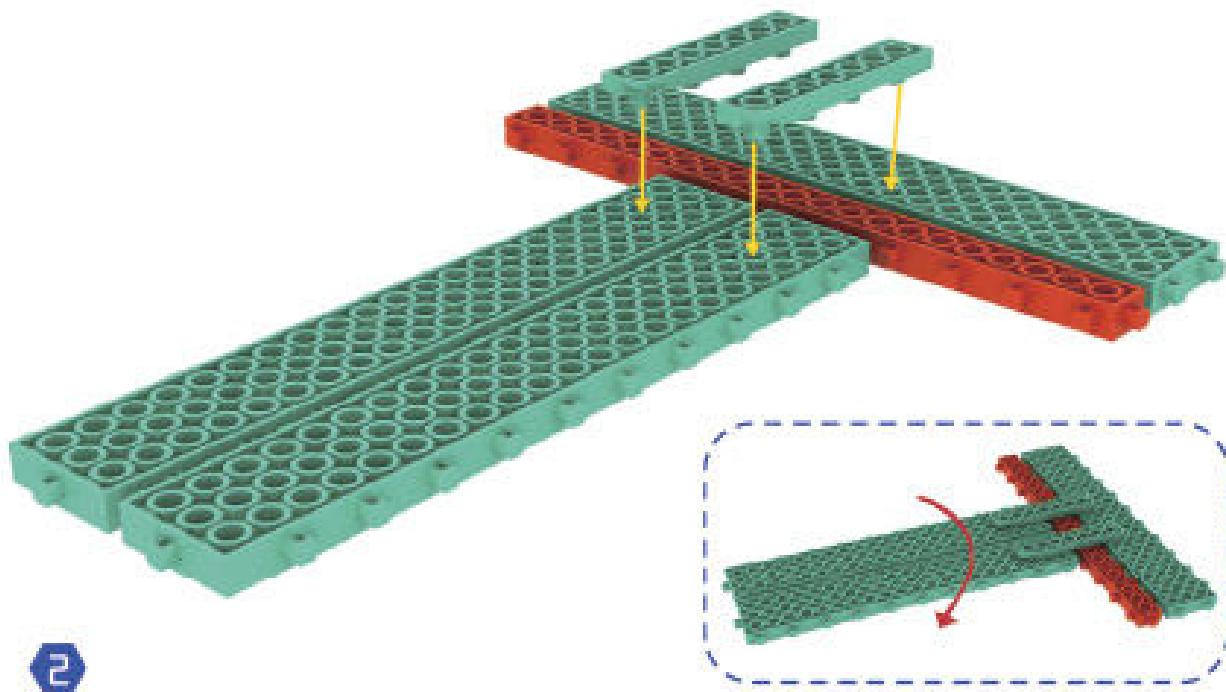


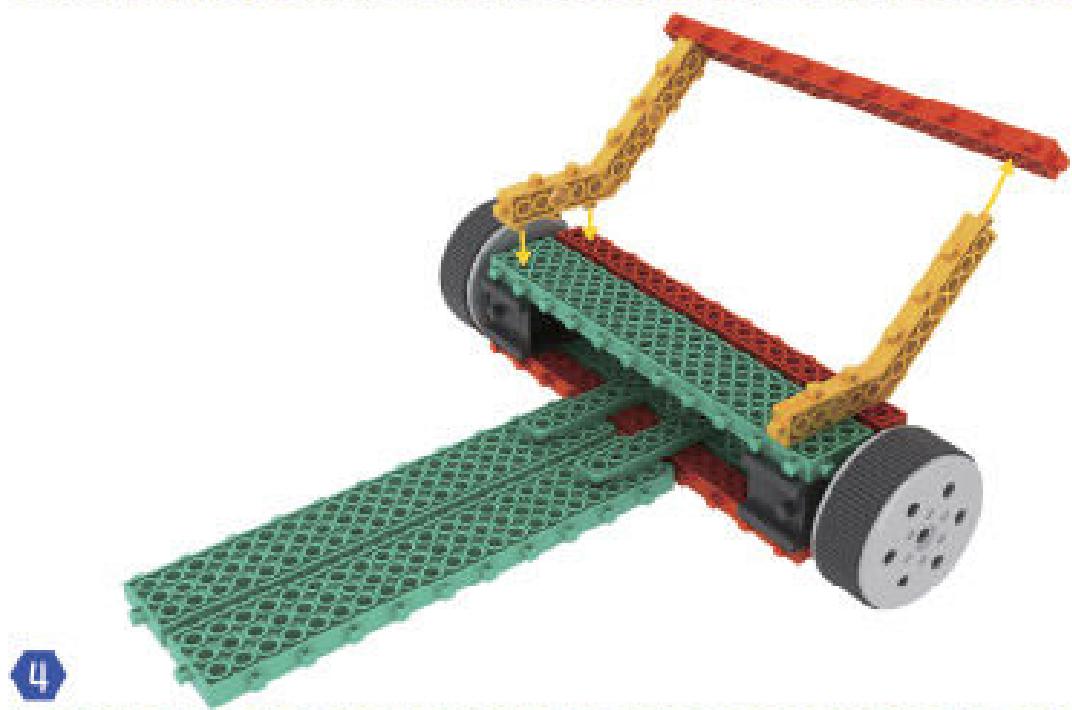
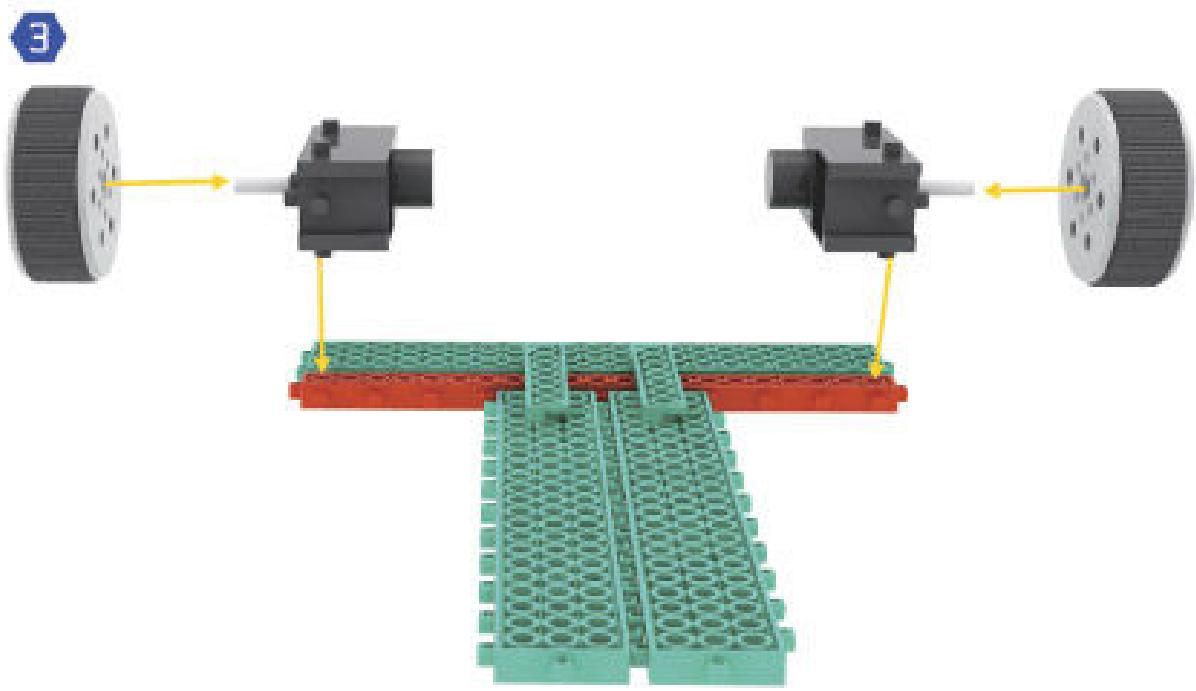
СХЕМА СБОРКИ: «СПОРТКАР»

1

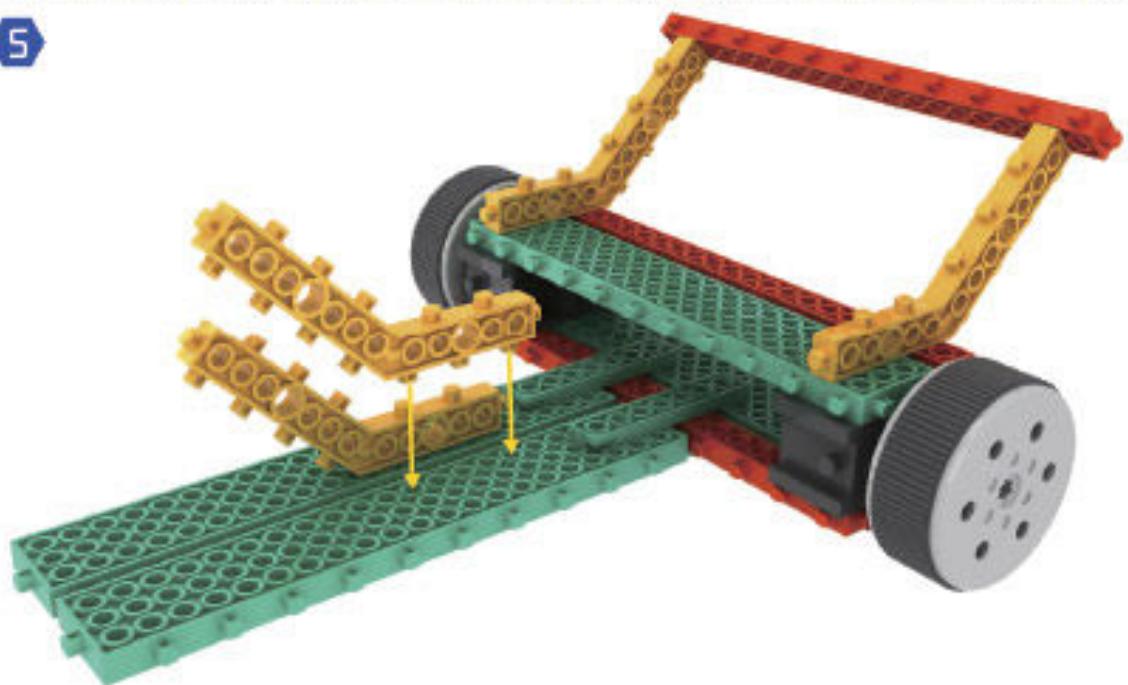


2

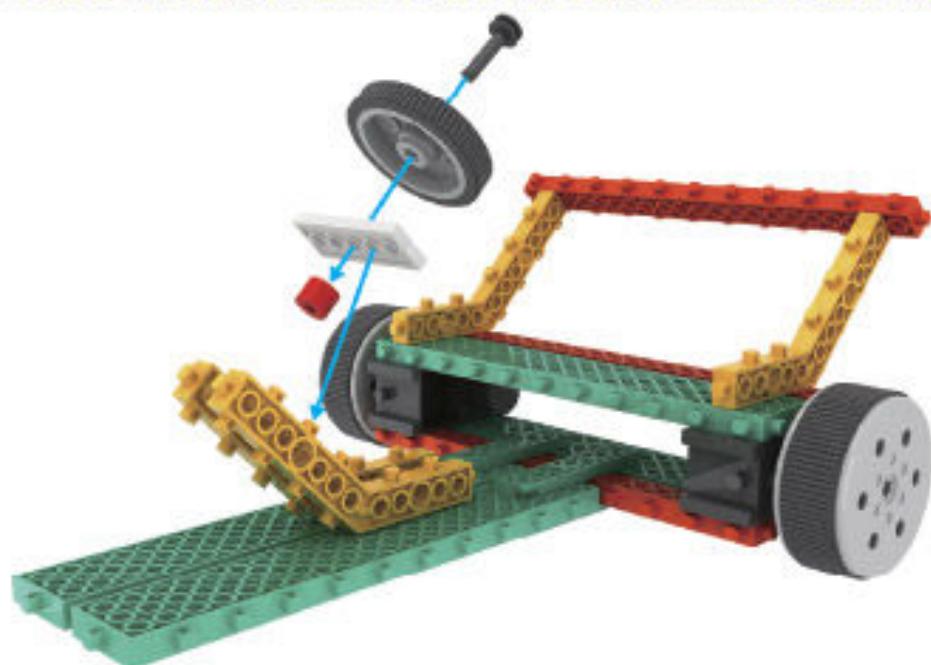




5



6



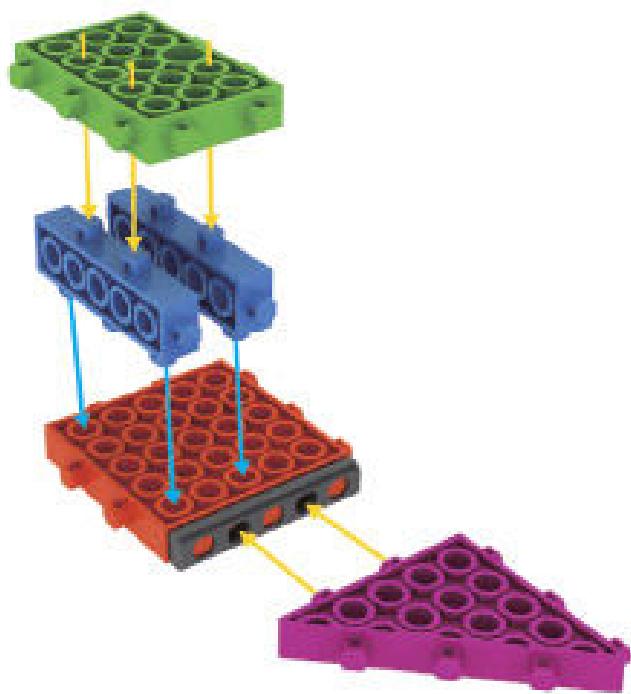
7



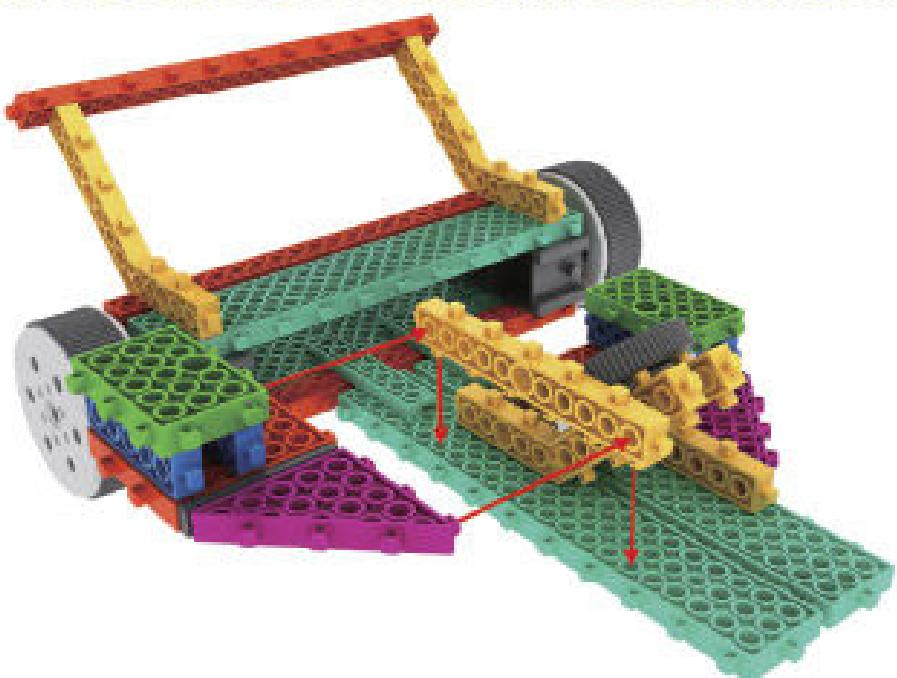
8



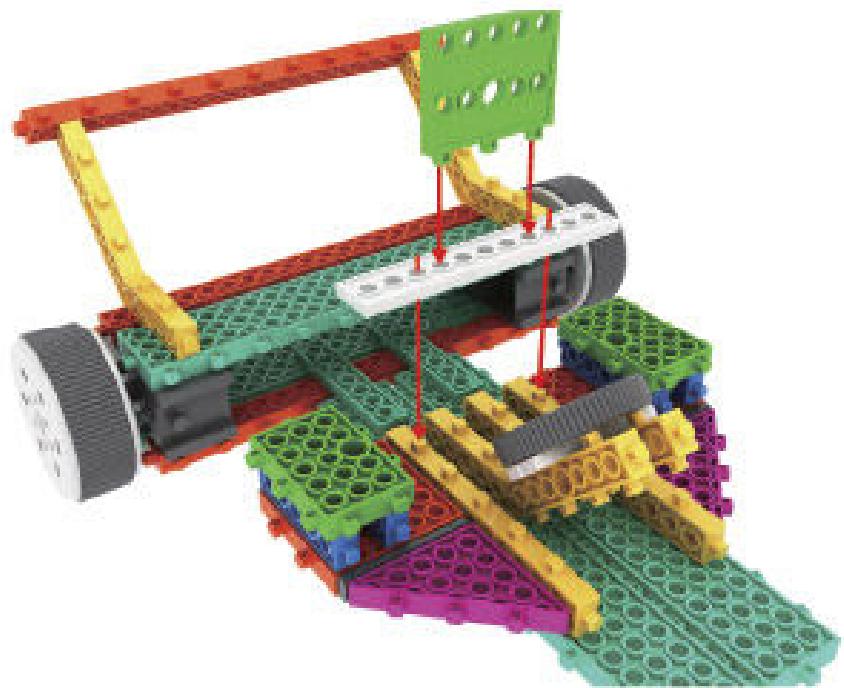
9



10



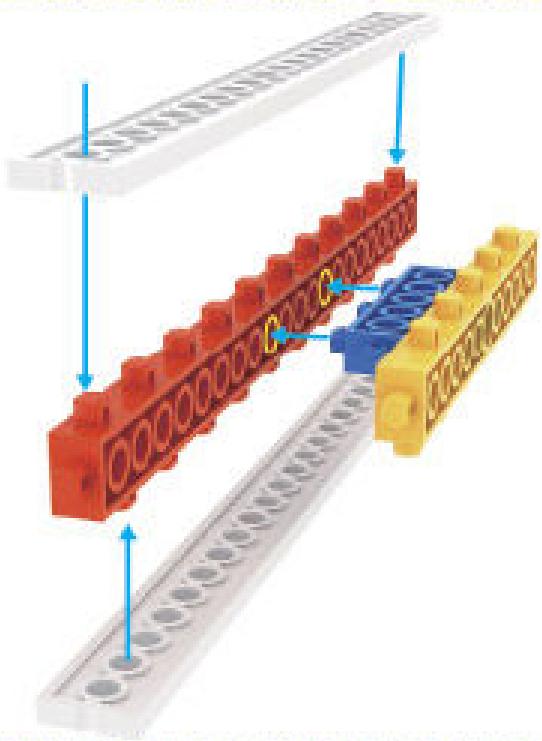
11



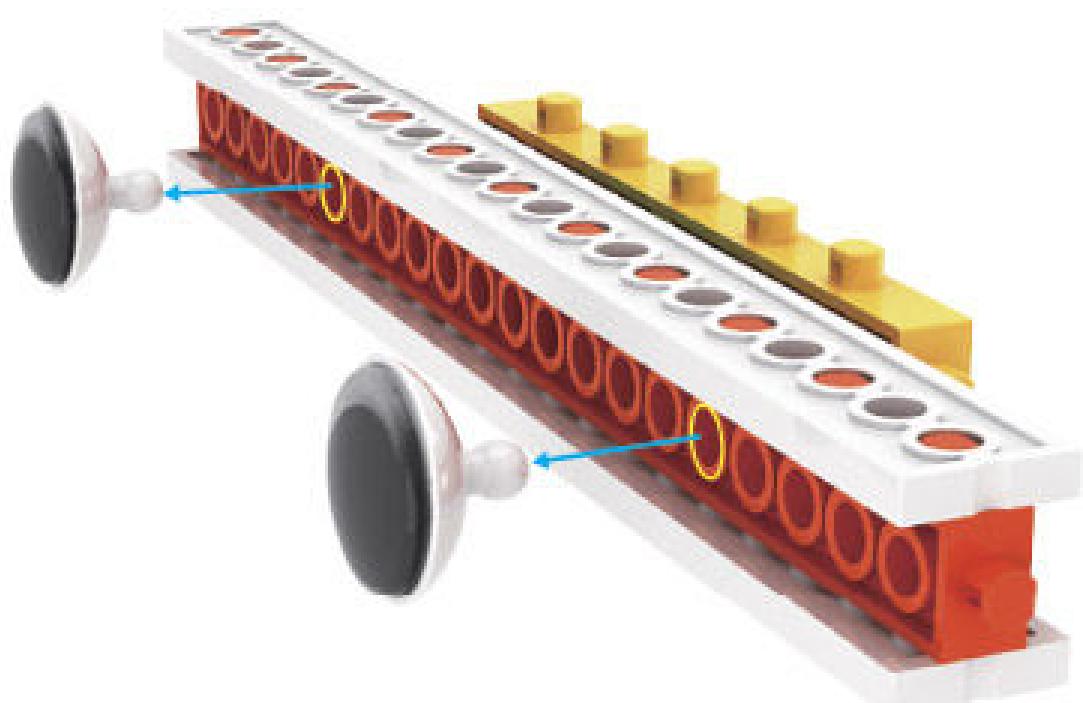
12



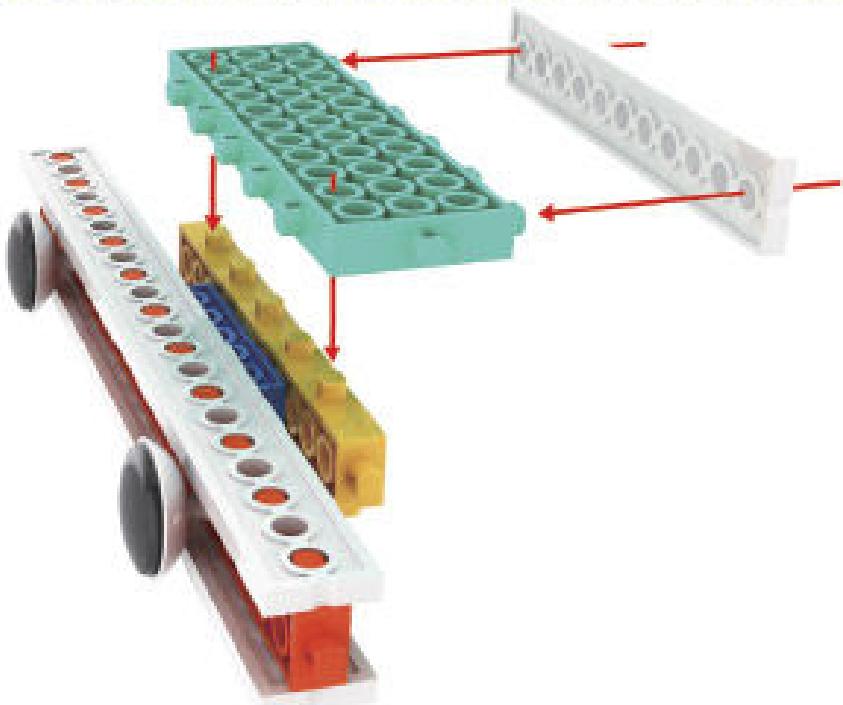
13



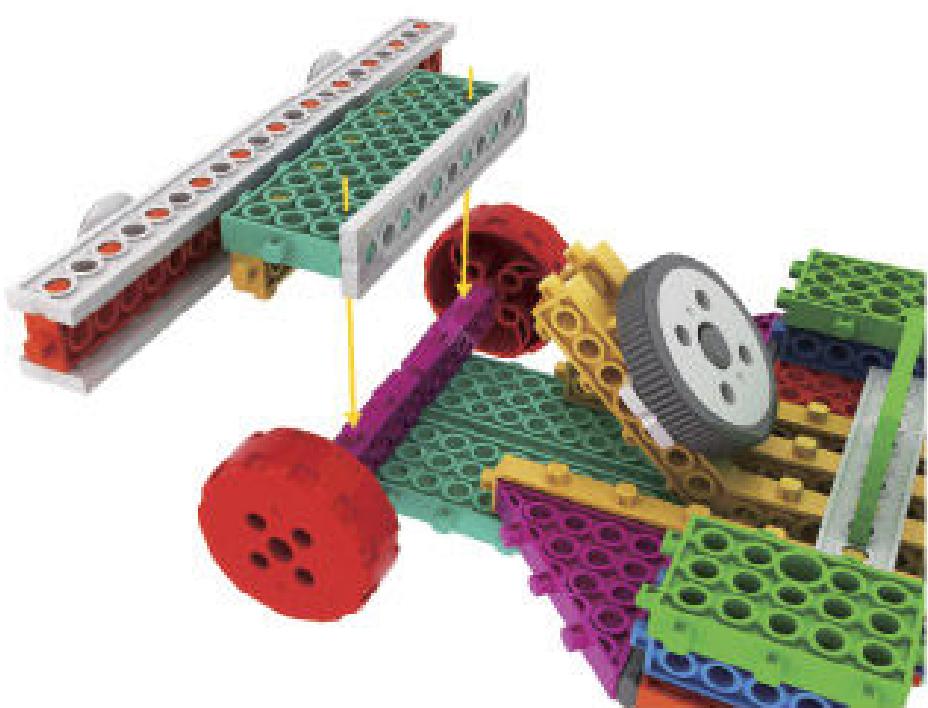
14



15



16



17



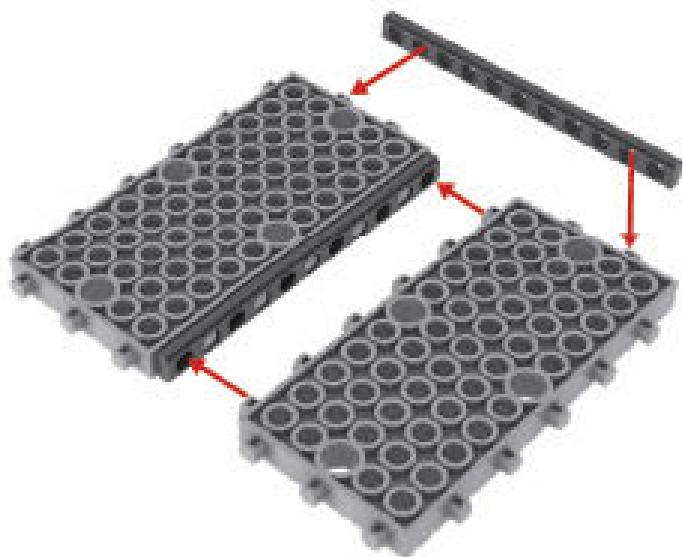
18

СПОРТКАР ГОТОВ!

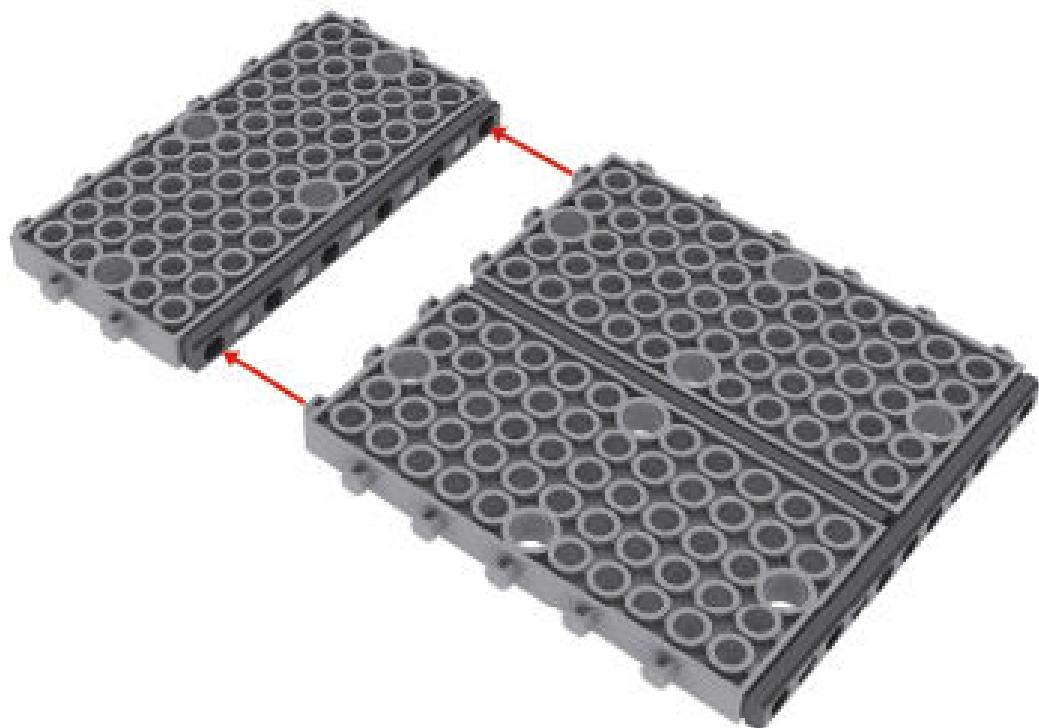


СХЕМА СБОРКИ: «ТАНК»

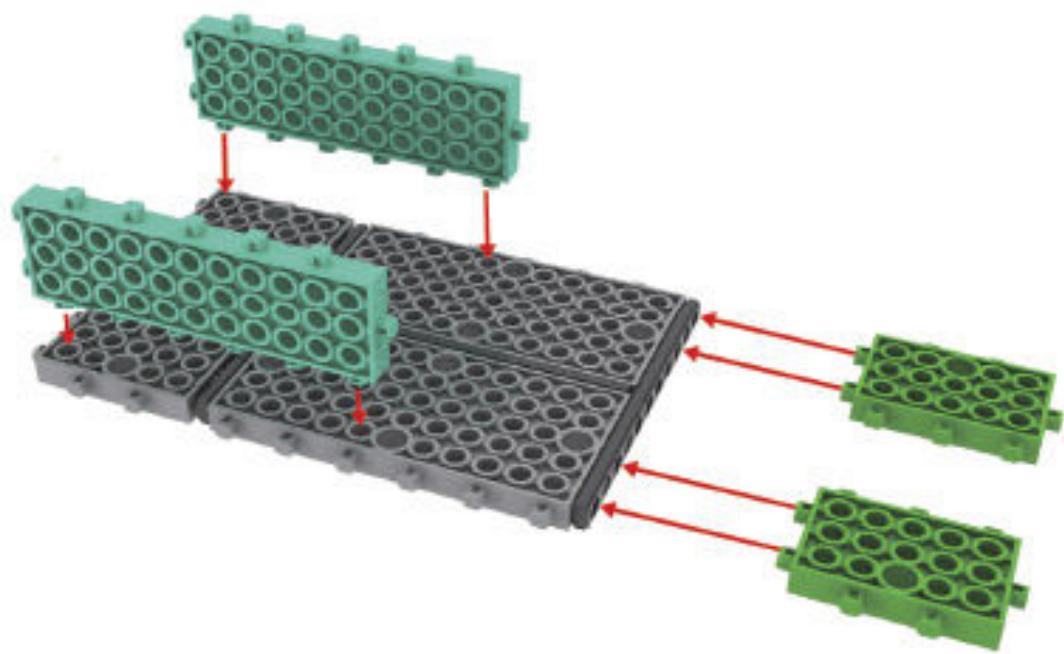
1



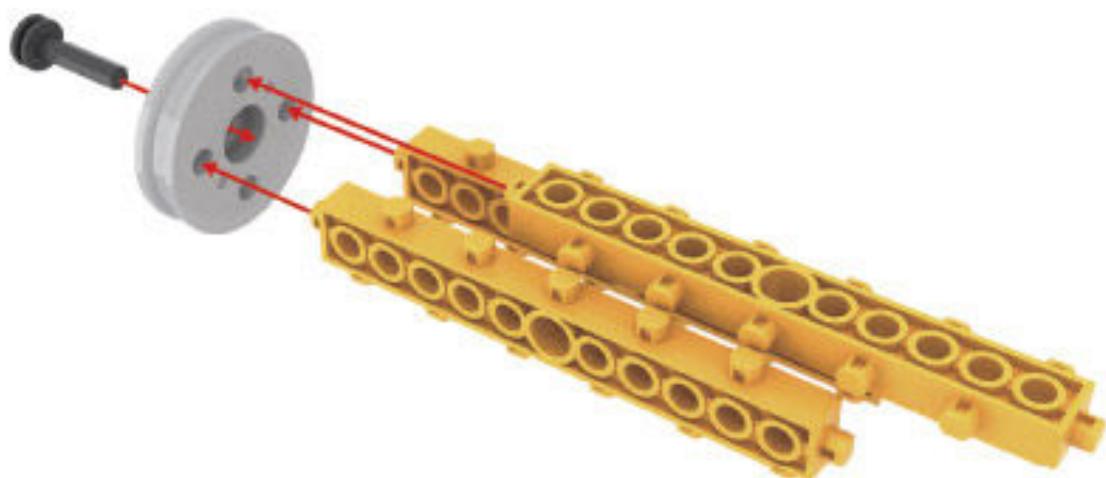
2



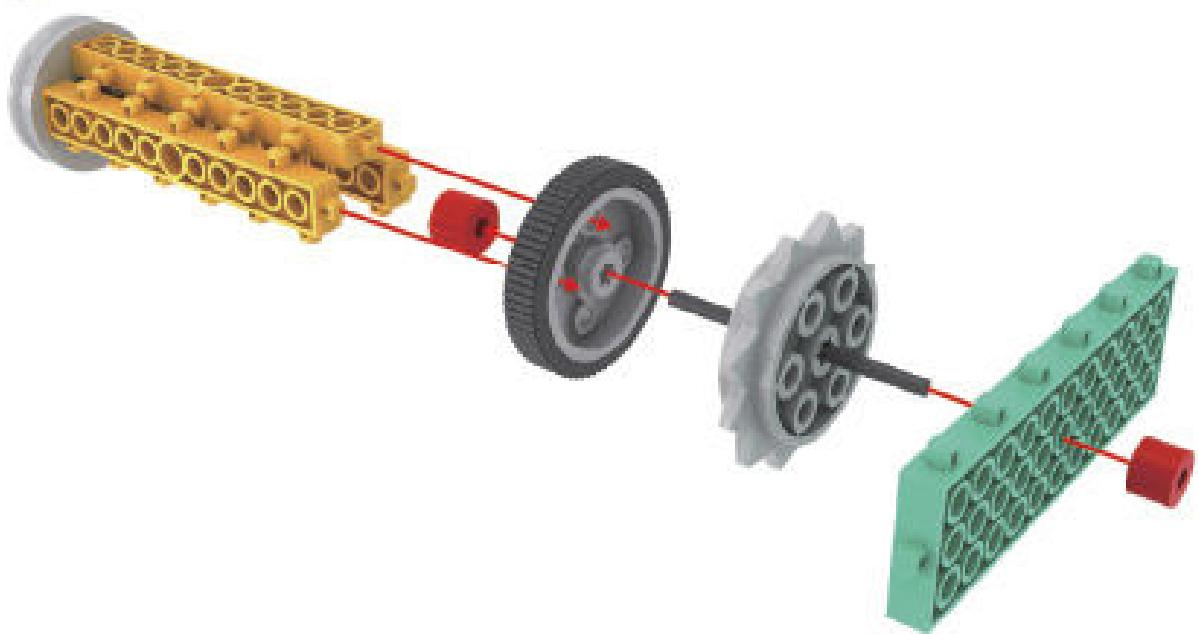
3



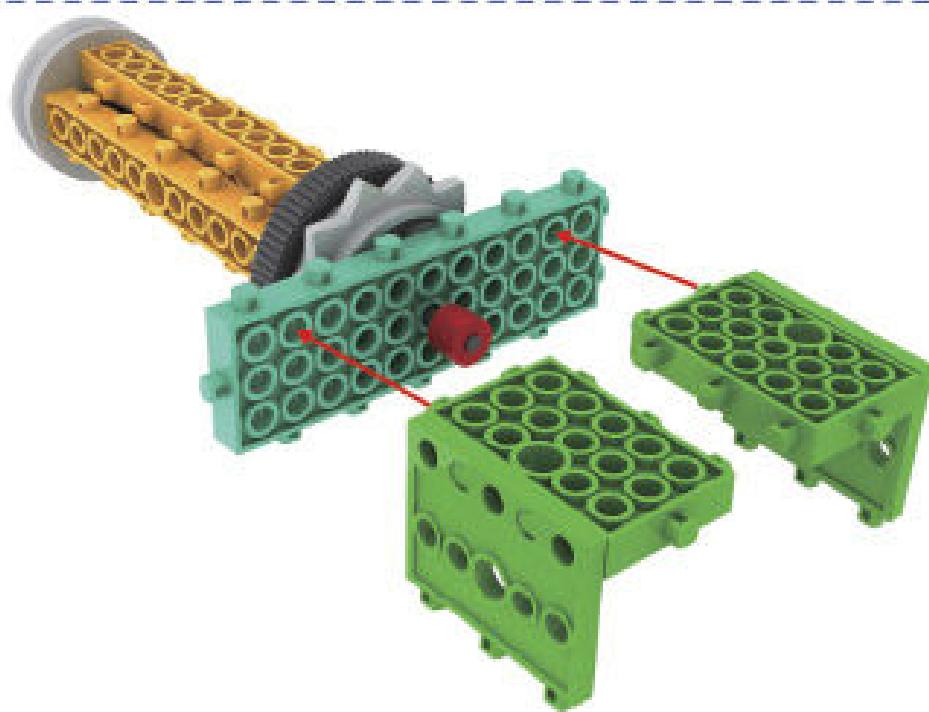
4



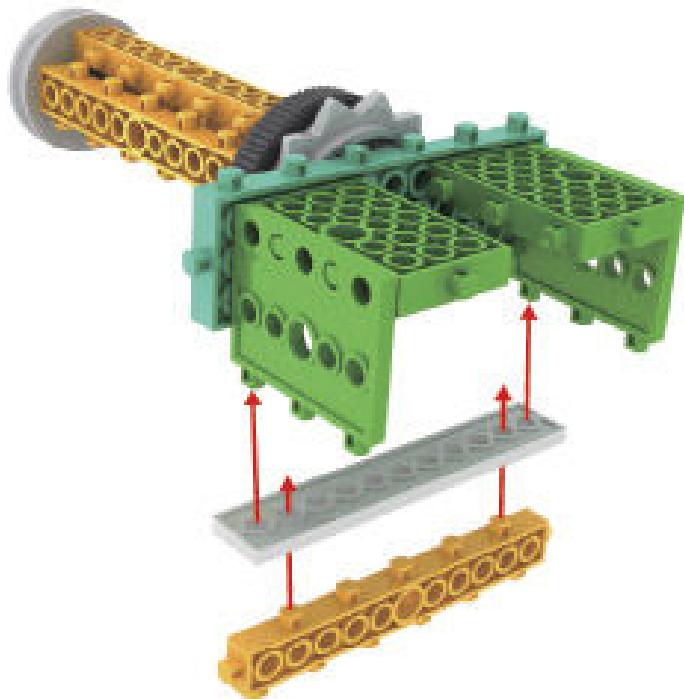
5



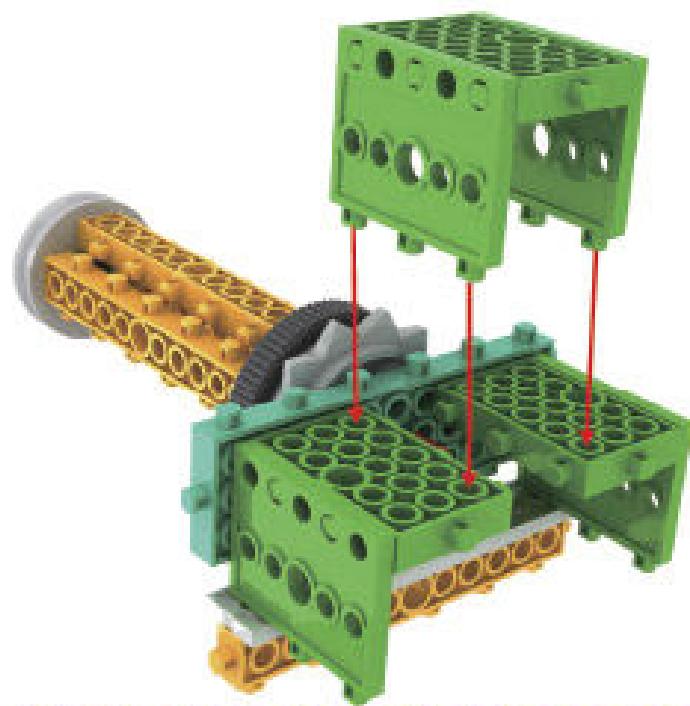
6



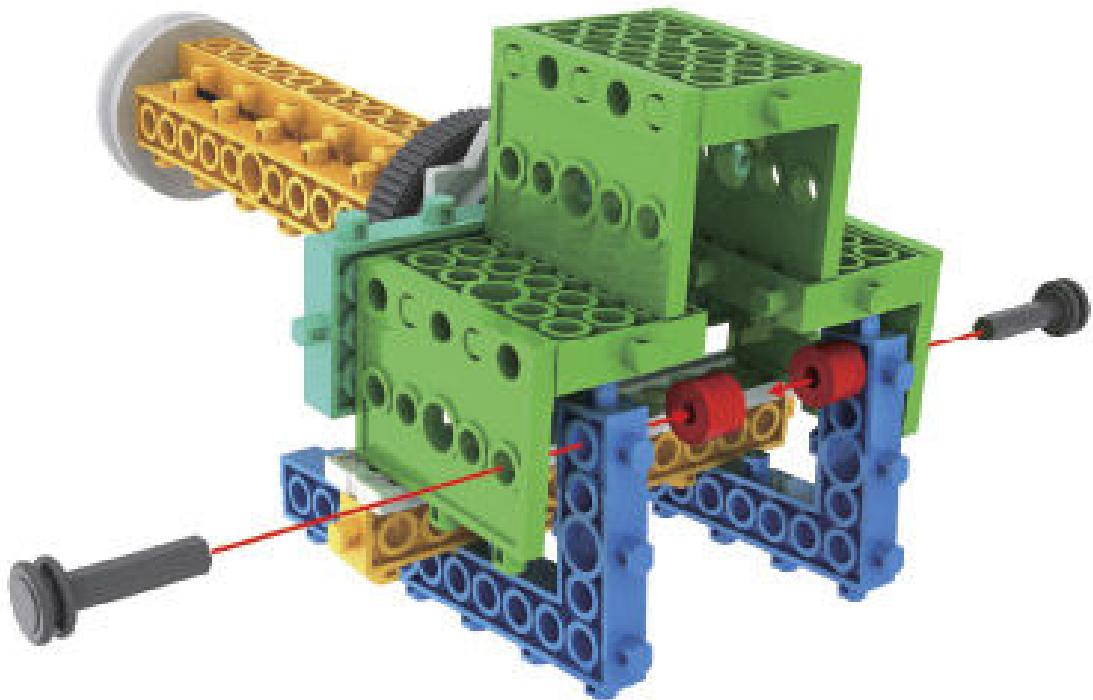
7



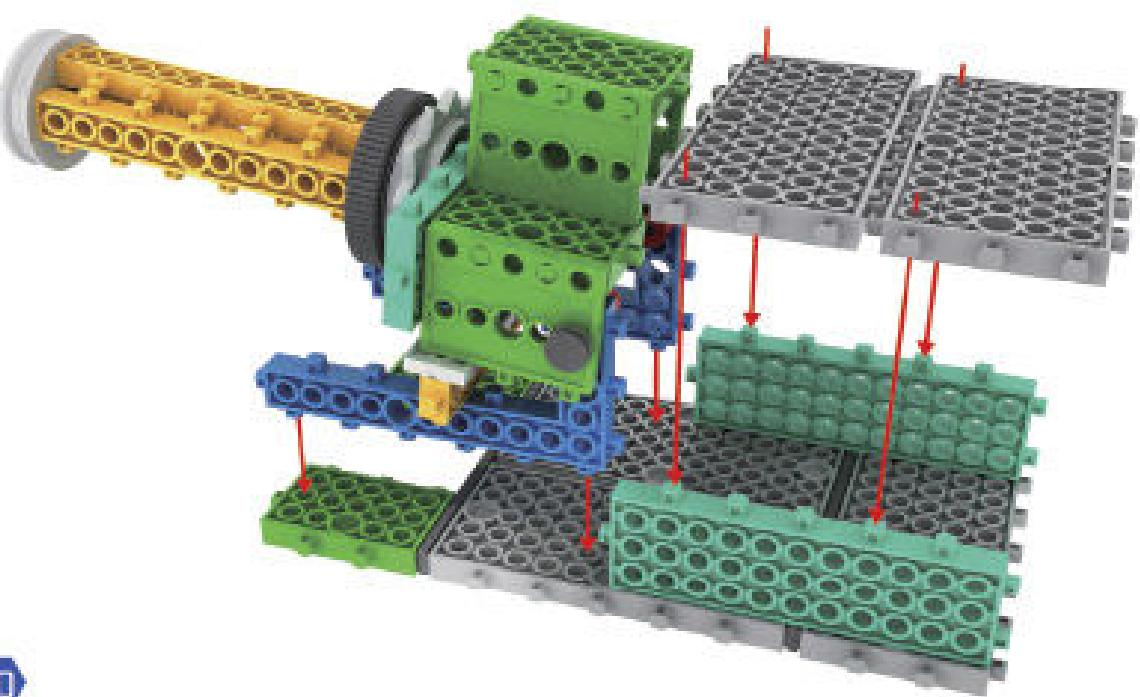
8



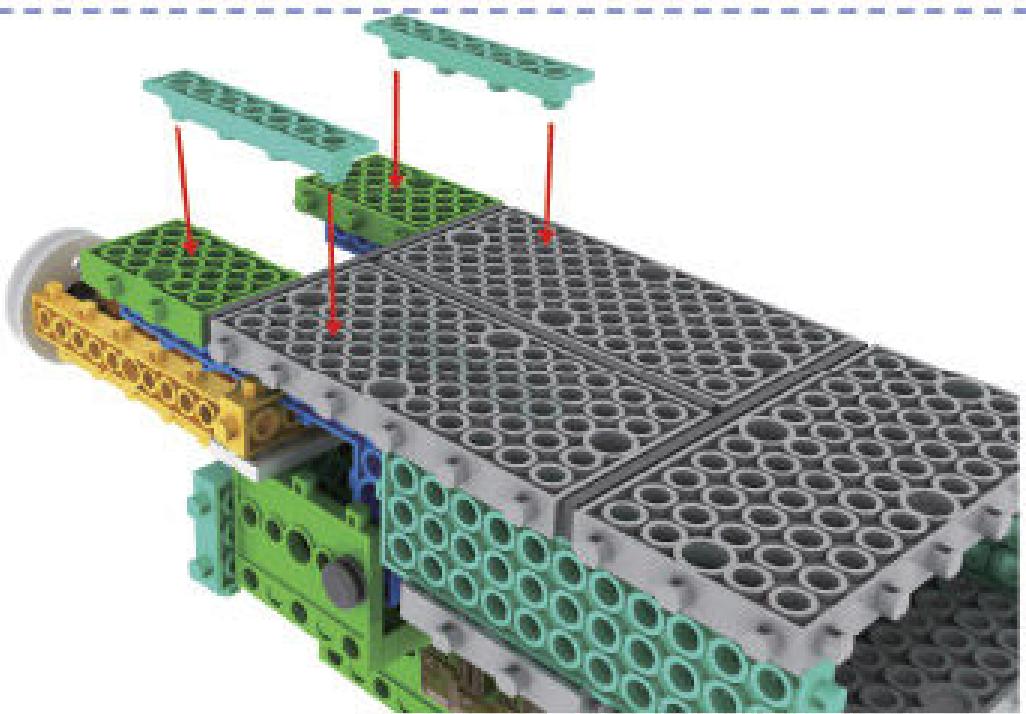
9



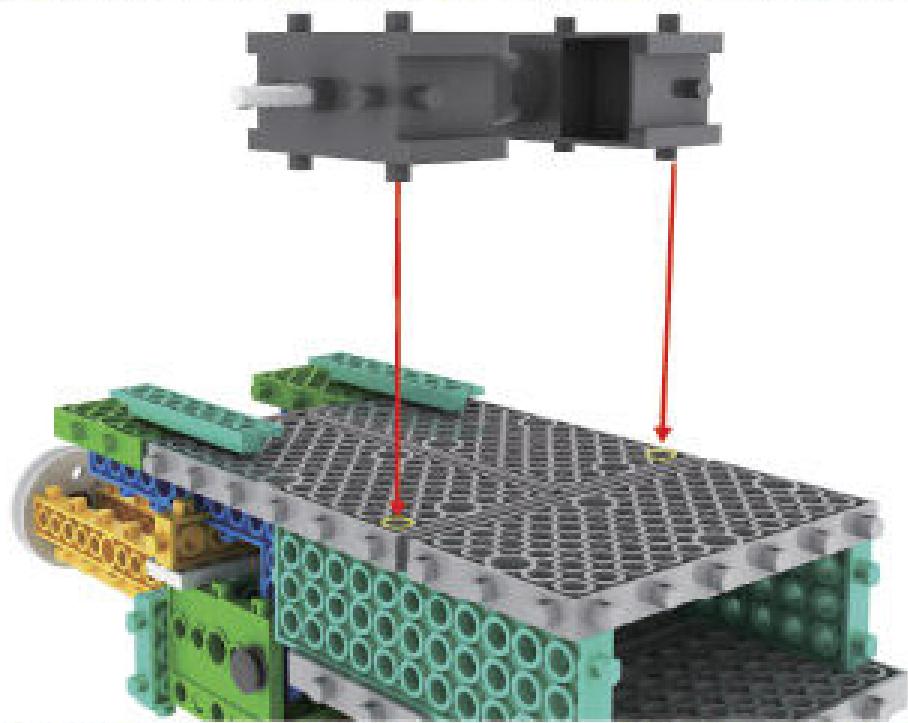
10



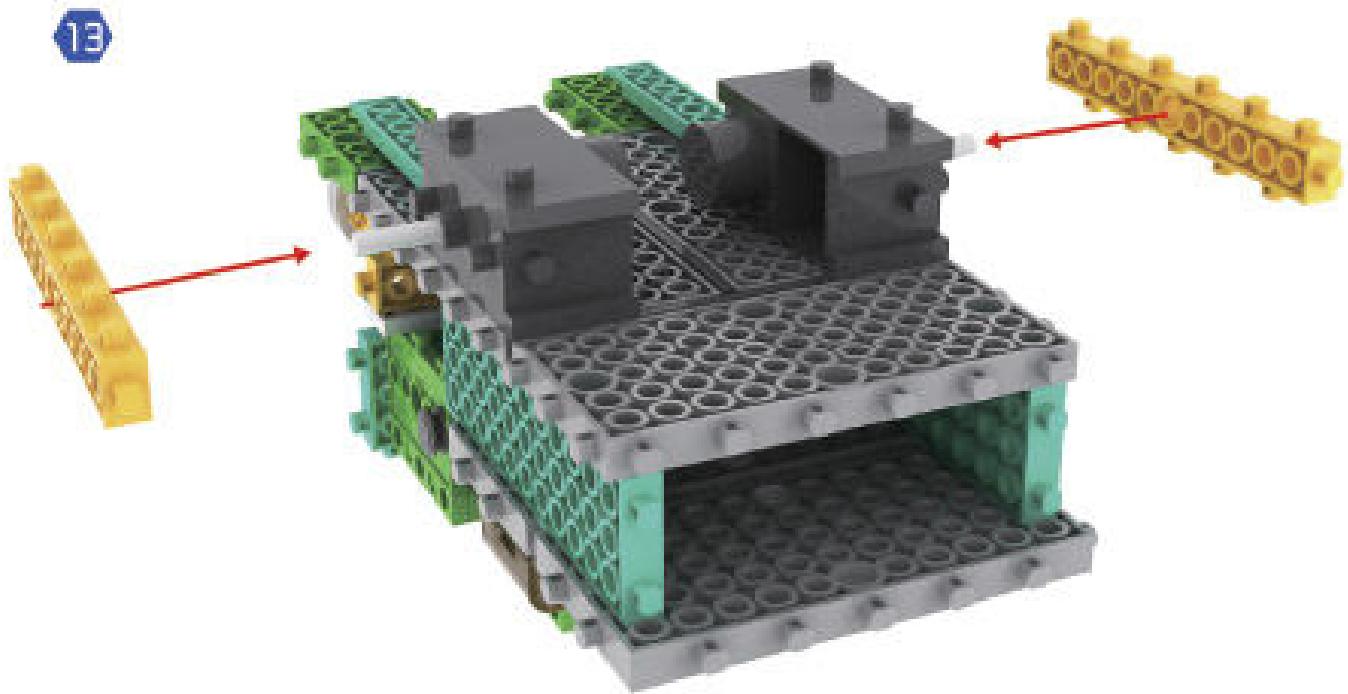
11



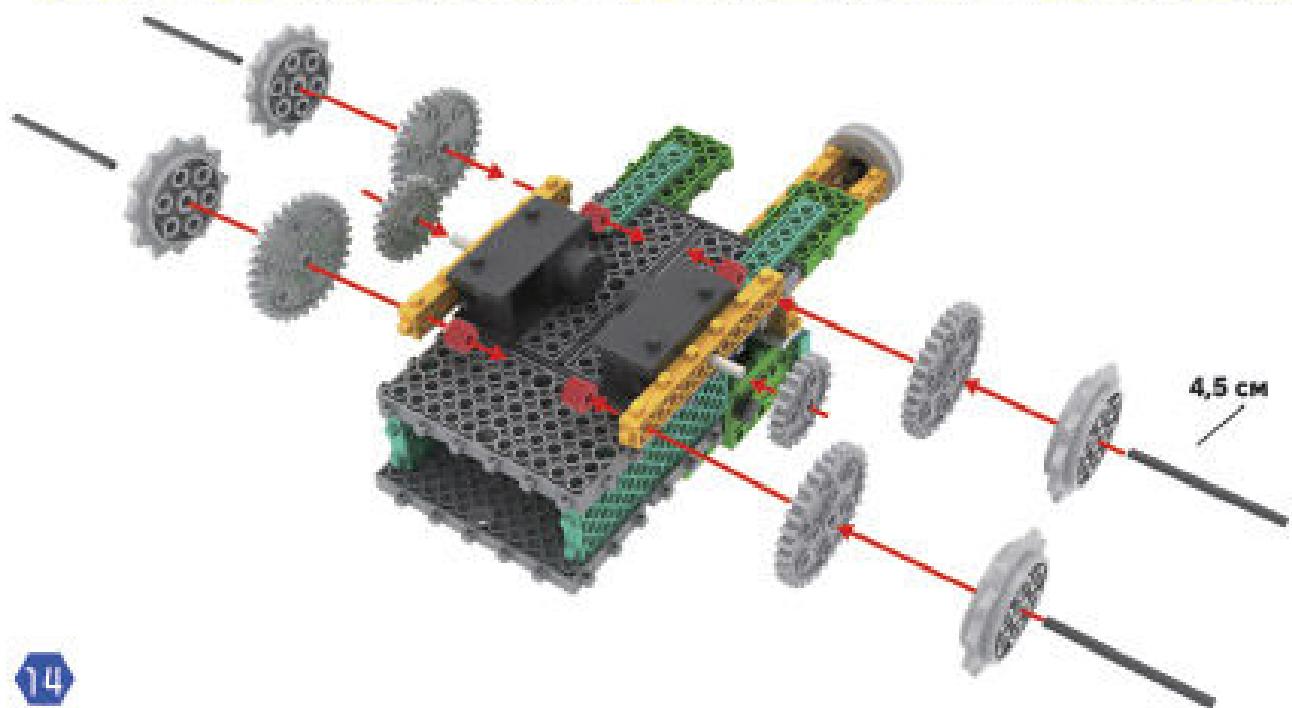
12



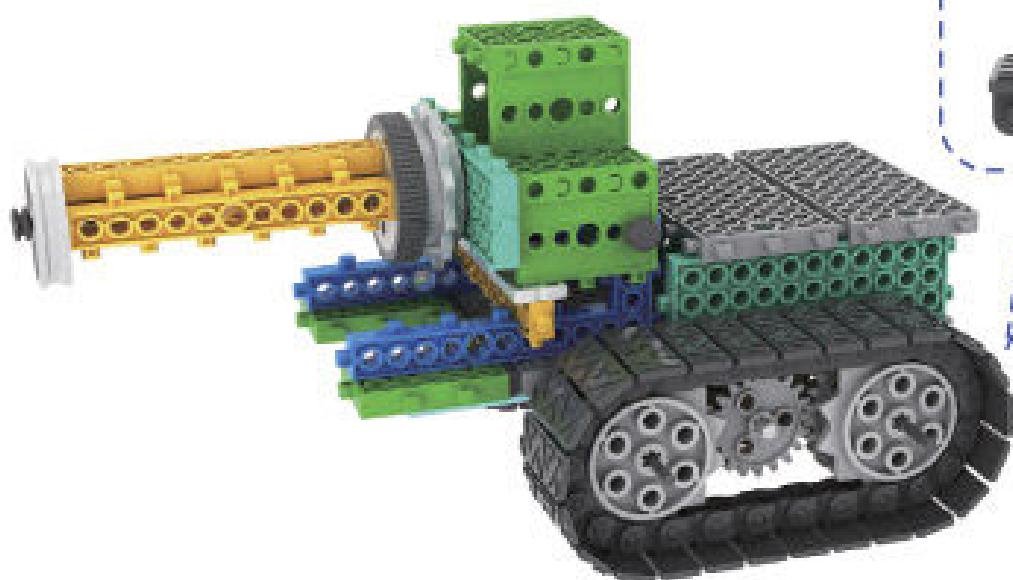
13



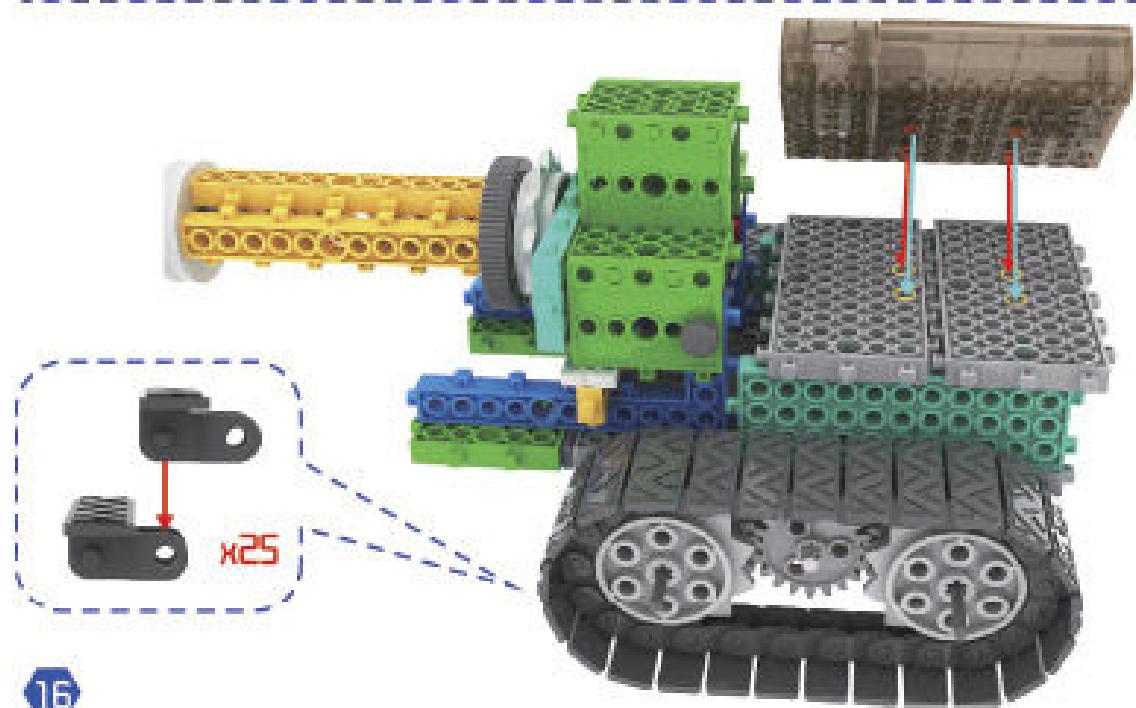
14



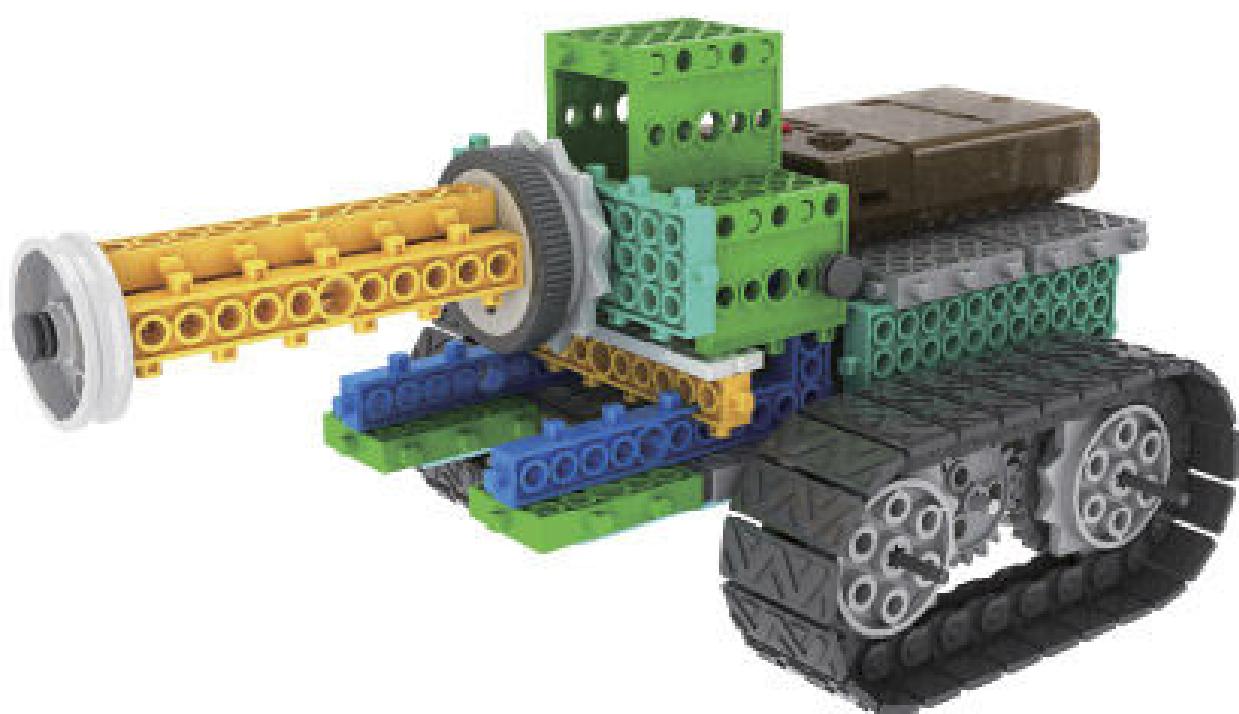
15



x25



16



ТАНК ГОТОВ!

17

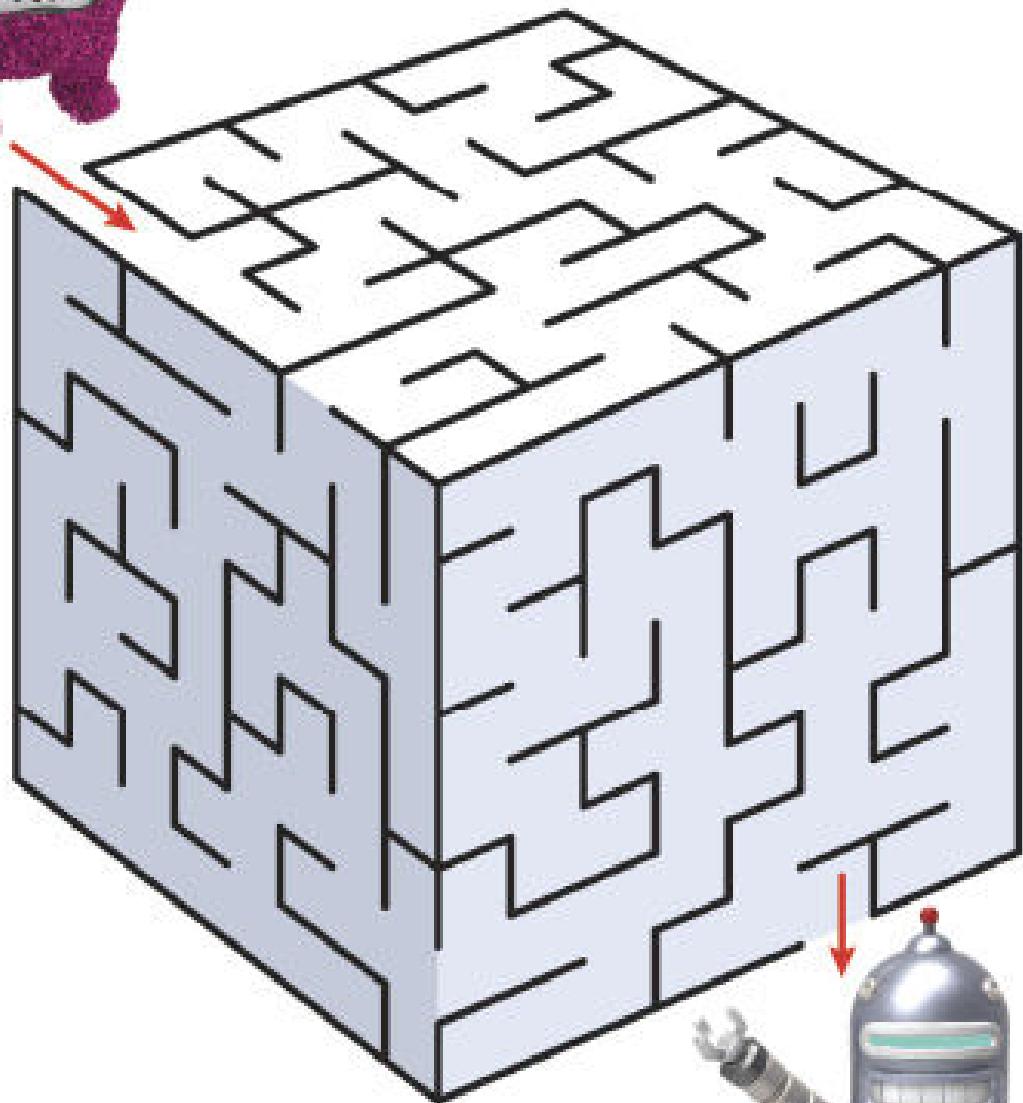
ИНСТРУКЦИЯ К ПУЛЬТУ УПРАВЛЕНИЯ



УПРАВЛЕНИЕ ИГРУШКОЙ:

1. Включите приемное устройство и пульт управления кнопкой F4.
2. Нажмите одновременно с клавишей .
3. Продолжая нажимать на кнопку , отпустите клавишу . После чего нажмите еще раз для выбора канала.
4. Выберите канал управления от 1 до 8. Чтобы подтвердить, нажмите клавишу и подождите, когда лампочка мигнет 3 раза.
5. Играйте!

ДАВАЙ ИГРАТЬ!



**Пройди трехмерный лабиринт.
Помоги монстрику Пику попасть
к своему другу роботу Тику.**



**ПОМНИШЬ, НА ПЕРВОЙ СТРАНИЦЕ ТЫ ЗНАКОМИЛСЯ
С ИНТЕРЕСНЫМИ ФАКТАМИ?**

**Давай поиграем и вспомним занимательные
моменты из жизни роботов! Соедини факты
между собой, пройдя лабиринт.**

