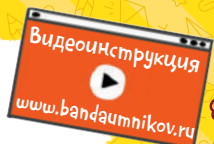




2–5 человек

6+, 8+ лет

английский язык,  
чтение

Эта простая и быстрая игра подойдёт всем: и детям, которые ещё не умеют читать по-английски, и тем, кто только начал учить язык, а также детям и взрослым, совершенствующим навыки скорочтения.

## Правила игры

Игра так универсальна, потому что в ней три разных по сложности варианта правил и два набора жетонов со словами разной длины (3–5 букв и 6–8 (!) букв). Выберите один из наборов для более простой или более сложной игры (на наборе с «длинными» словами надписи сделаны красным цветом, на наборе с «короткими» — синим).

Рис. 1.  
Игровые  
жетоны



Набор с длинными  
словами



Набор с короткими  
словами

## Общий ход игры Читай-Хватай

- Каждому игроку достаётся один «начальный» жетон. Чур, не подглядывать в него до начала игры!
- Разложите все остальные жетоны на столе (словами или картинками вверх — зависит от правил).
- Всё готово? Начали! Игроки смотрят на свои жетоны и стараются быстрее найти к нему пару.
- Нашёл пару — хватай скорее жетон в свою стопку, и ищи теперь пару к нему!

Задача игроков — успеть набрать за время игры как можно больше жетонов, получив самую вы-

сокую стопку. При подсчёте результатов игроки могут проверить безошибочность друг друга, за каждую ошибку игрок теряет два жетона.

Если во время игры ты не можешь найти пару, а фишек на столе больше 5, то можно отложить стопку и начать новую с любой фишкой со стола. Но за это в конце считаются штрафные очки — минус один балл за каждую новую стопку!

Игра заканчивается, когда на столе остаётся 5 жетонов — их брать нельзя.

## Начальный вариант (4+ лет, развитие внимания, навыки чтения в игре не нужны)

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, игроки смотрят свои жетоны со стороны картинок. Задача — найти парный жетон с такой же картинкой (хотя бы одной!), забрать его к себе в стопку картинкой вверх, и искать теперь пару к нему.

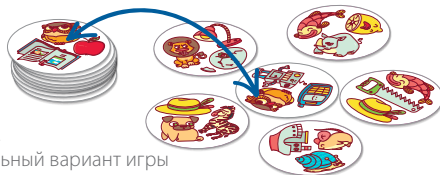


Рис. 2.  
Начальный вариант игры

## Средний вариант (6+ лет, развитие начальных навыков чтения)

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, но игроки на свои жетоны смотрят со стороны слов!

Задача игроков — находить на столе жетоны с картинками, названия которых написаны на его верхнем жетоне. Забирая жетон в стопку, игрок кладёт его так, чтобы видеть написанное на нём слово и подбирать к нему новый жетон.

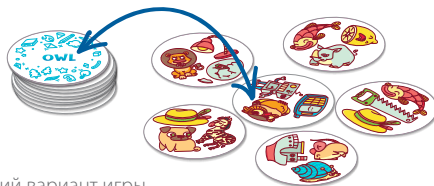


Рис. 3.  
Средний вариант игры

## Полный вариант (8+ лет, развитие беглости чтения)

Все жетоны на столе лежат словами вверх, а игроки смотрят на свои жетоны со стороны картинок. Задача игроков — находить на столе жетоны с названиями картинок, нарисованных на верхнем жетоне в своей стопке.



Рис. 4.  
Полный вариант игры

## Перевод

**BANANA** [bəˈnɑ:nə] банан

**CACTUS** [ˈkæktəs] кактус

**CARROT** [ˈkærət] морковь

**CHERRY** [ˈtʃeri] вишня

**CHEESE** [tʃi:z] сыр

**CHICKEN** [ˈtʃɪkɪn] курица

**DINOSAUR**  
[ˈdaɪnəsɔ:(r)] динозавр

**DOLPHIN**  
[ˈdɒlfɪn] дельфин

**ELPHANT** [ˈelɪfənt] слон

**FLOWER** [ˈflaʊə(r)] цветок

**GLASSES** [ˈglɑ:sɪz] очки

**HAMMER**  
[ˈhæmə(r)] молоток

**KANGAROO**  
[ˌkæŋgəˈru:] кенгуру

**MONKEY**  
[ˈmʌŋki] обезьяна

**MOSQUITO**  
[mɒˈski:təʊ] комар

**OCTOPUS**  
[ˈɒktəpəs] осьминог

**OSTRICH**  
[ˈɒstrɪtʃ] страус

**PARROT** [ˈpærət] попугай

**PENGUIN**  
[ˈpenɡwɪn] пингвин

**PEPPER** [ˈpepə(r)] перец

**PUMPKIN**  
[ˈpʌmpkɪn] тыква

**RAINBOW**  
[ˈreɪnbəʊ] радуга

**SANDWICH**  
[ˈsænwɪdʒ] сэндвич

**VOLCANO**  
[vɒlˈkeɪnəʊ] вулкан

**APPLE** [ˈæpl] яблоко

**BALL** [bɔ:l] мяч

**BOOK** [bʊk] книга

**CAT** [kæt] кошка

**CLOCK** [klɒk] часы

**DOG** [dɒg] собака

**EGG** [eg] яйцо

**FISH** [fɪʃ] рыба

**HAT** [hæt] шляпа

**HOUSE** [haʊs] дом

**LAMP** [læmp] лампа

**LION** [ˈlaɪən] лев

**LEMON** [ˈlemən] лимон

**MOUSE** [maʊs] мышь

**OWL** [aʊl] сова

**PEAR** [peə(r)] груша

**PHONE** [fəʊn] телефон

**RHINO** [ˈraɪnəʊ] носорог

**ROBOT** [ˈrəʊbɒt] робот

**SAW** [sɔ:] пила

**SHIP** [ʃɪp] корабль

**SNAIL** [sneɪl] улитка

**WHALE** [weɪl] кит

**ZEBRA** [ˈzebrə] зебра

