

ЭЛЕКТРОННЫЙ КОНСТРУКТОР

# СВРИКИ

6+

180

ДЕТАЛЕЙ



СОБЕРИ САМ



РАБОТАЕТ  
ОТ БАТАРЕЕК

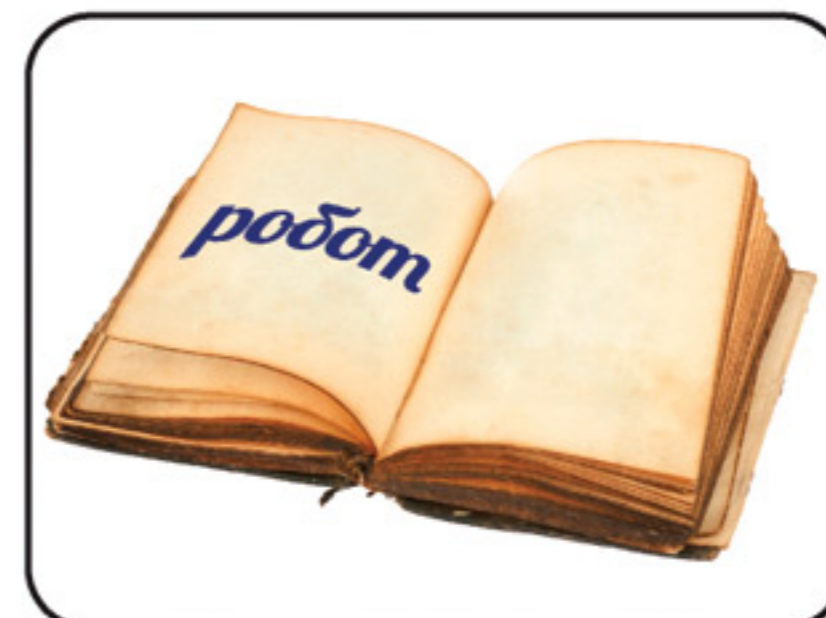


4 в 1

ПОЕЗД  
ИНСТРУКЦИЯ

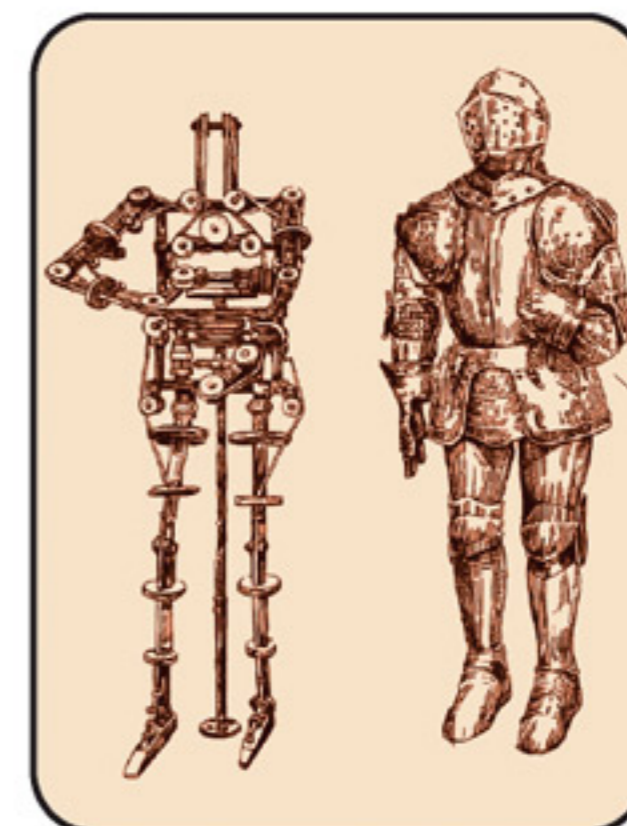
# А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

**Слово «робот» появилось в далеком 1920 году в научно-фантастической пьесе «R.U.R» чешского писателя Карела Чапека.**



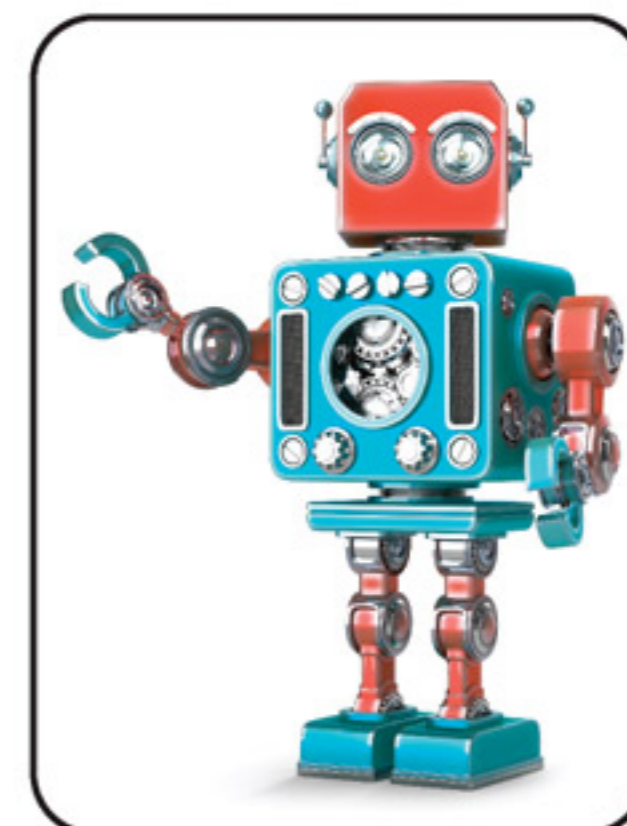
# А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

**Первый чертеж робота, напоминающего рыцаря, был создан Леонардо да Винчи в конце 15 века. Спроектированный робот мог стоять, сидеть, двигать руками, кивать головой, открывать и закрывать шлем.**



# А ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ...?

**В 1927 году Д. Уэксли показал всему свету первого «говорящего» робота. Он умел совершать простые движения и произносить по команде человека фразы.**

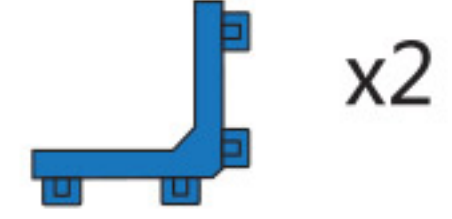




x12



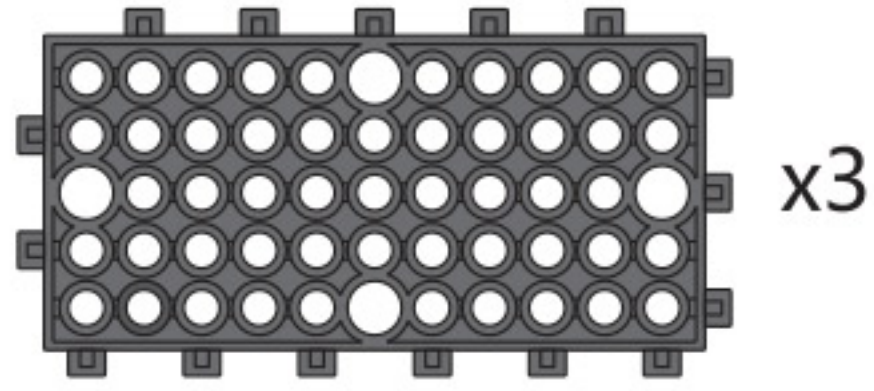
x7



x2



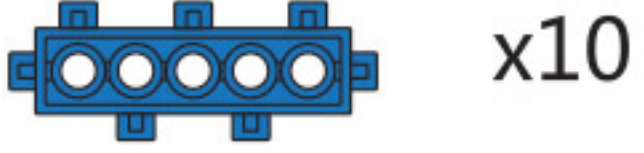
x12



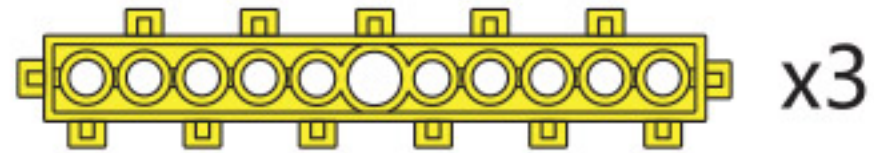
x3



x4



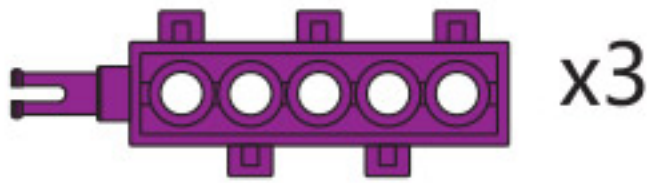
x10



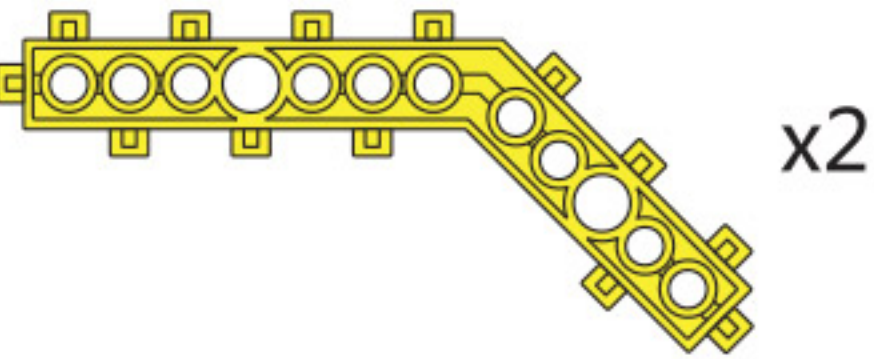
x3



x8



x3



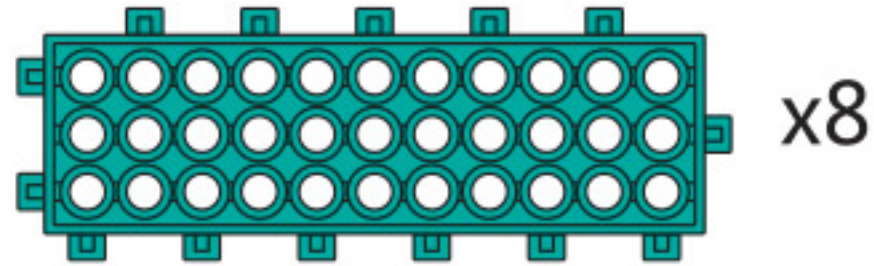
x2



x11



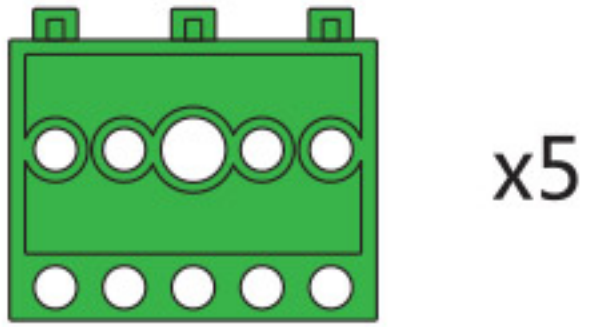
x1



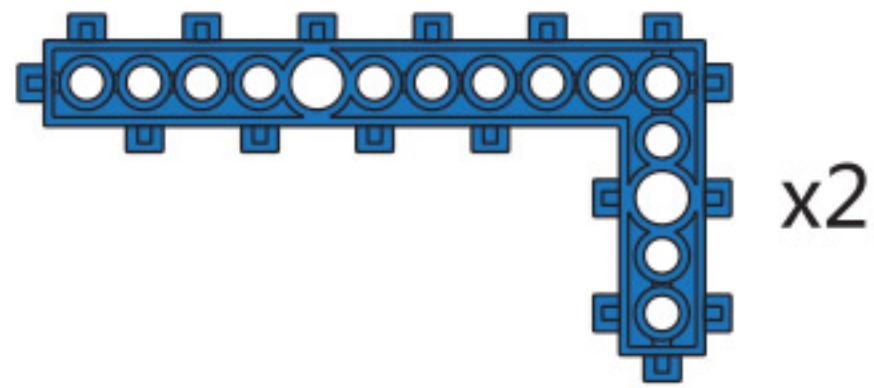
x8



x11



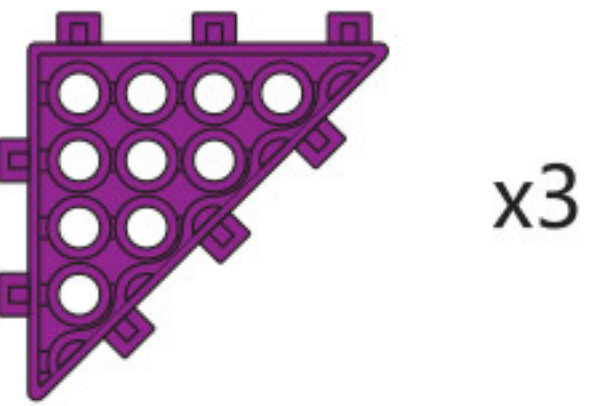
x5



x2



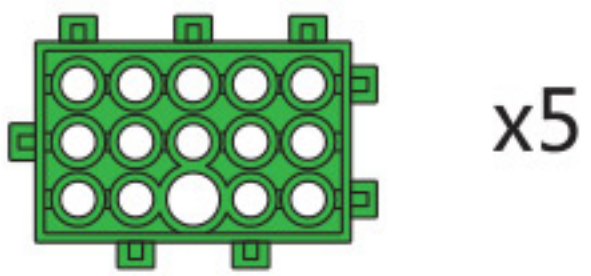
x3



x3



x3



x5



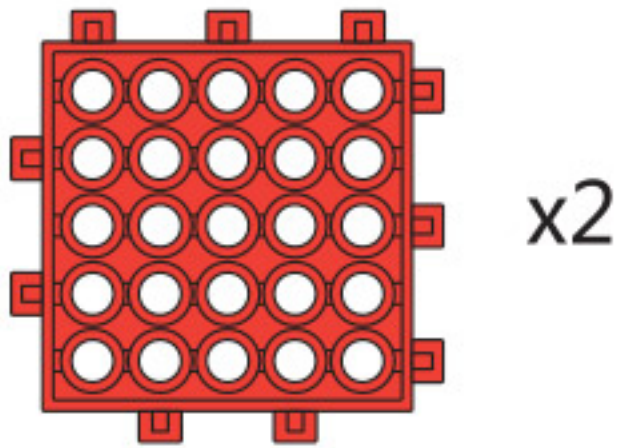
x7



x3



x5

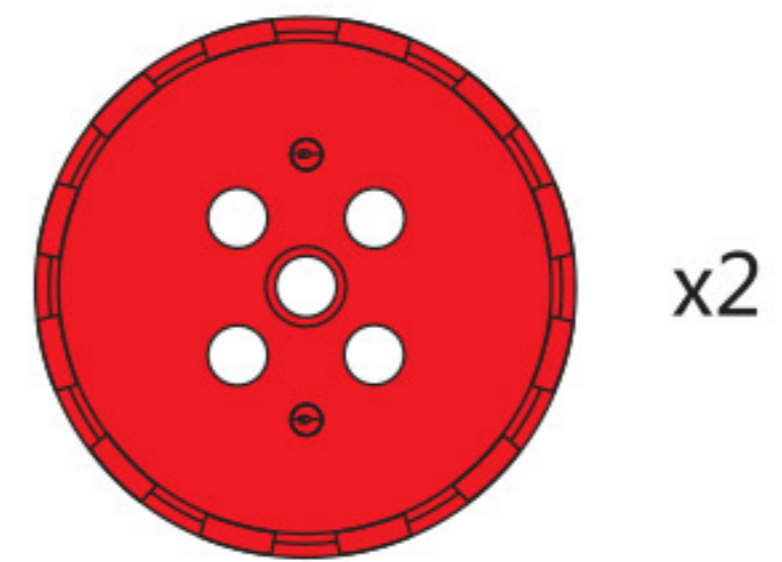
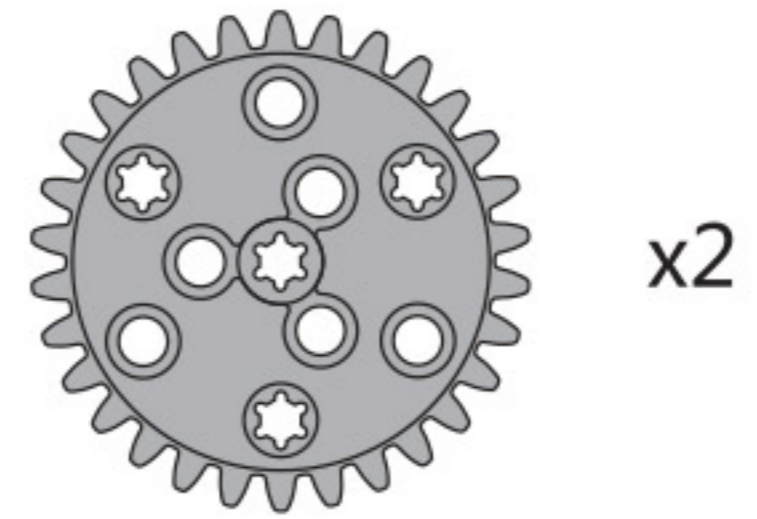
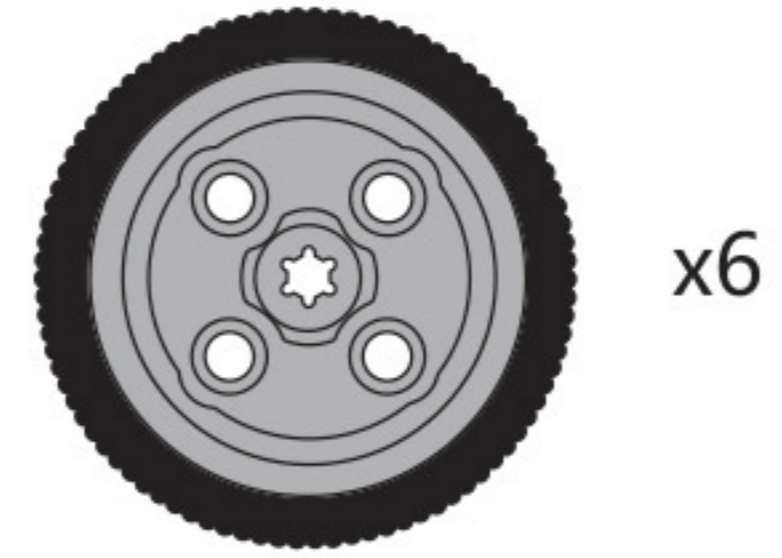
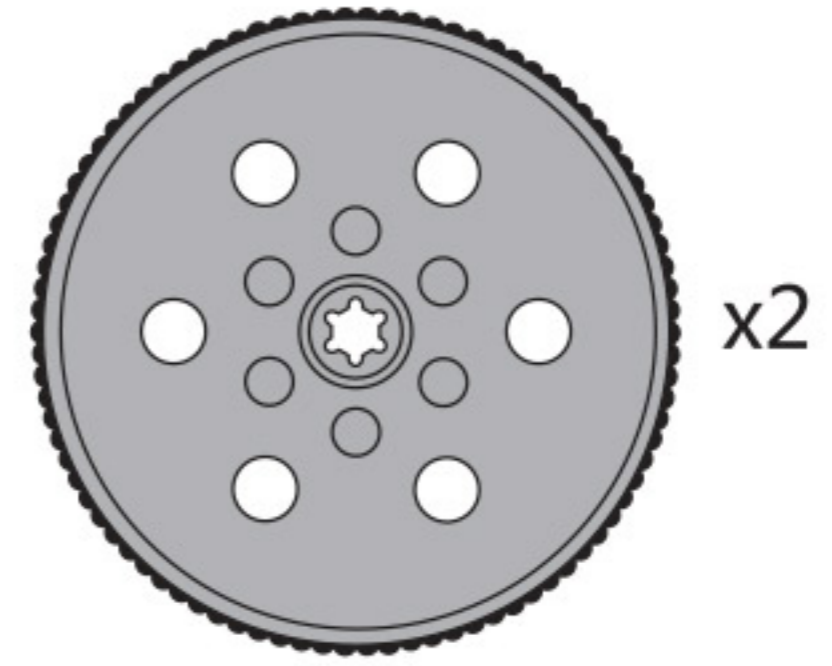
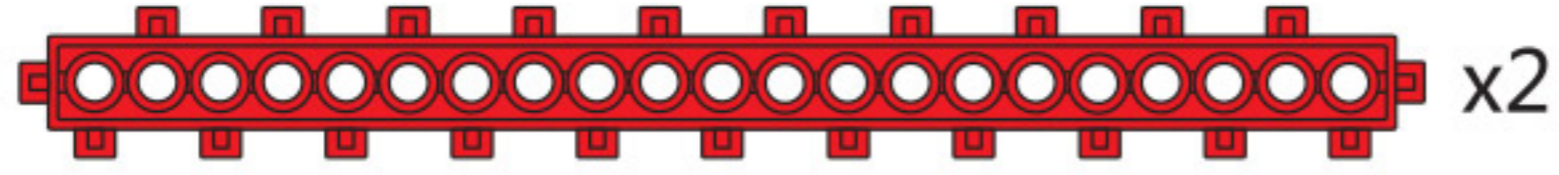
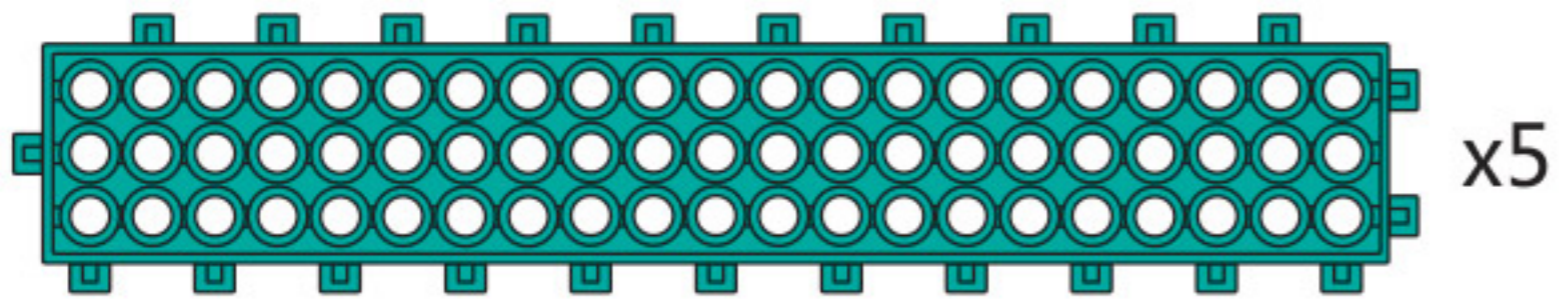


x2



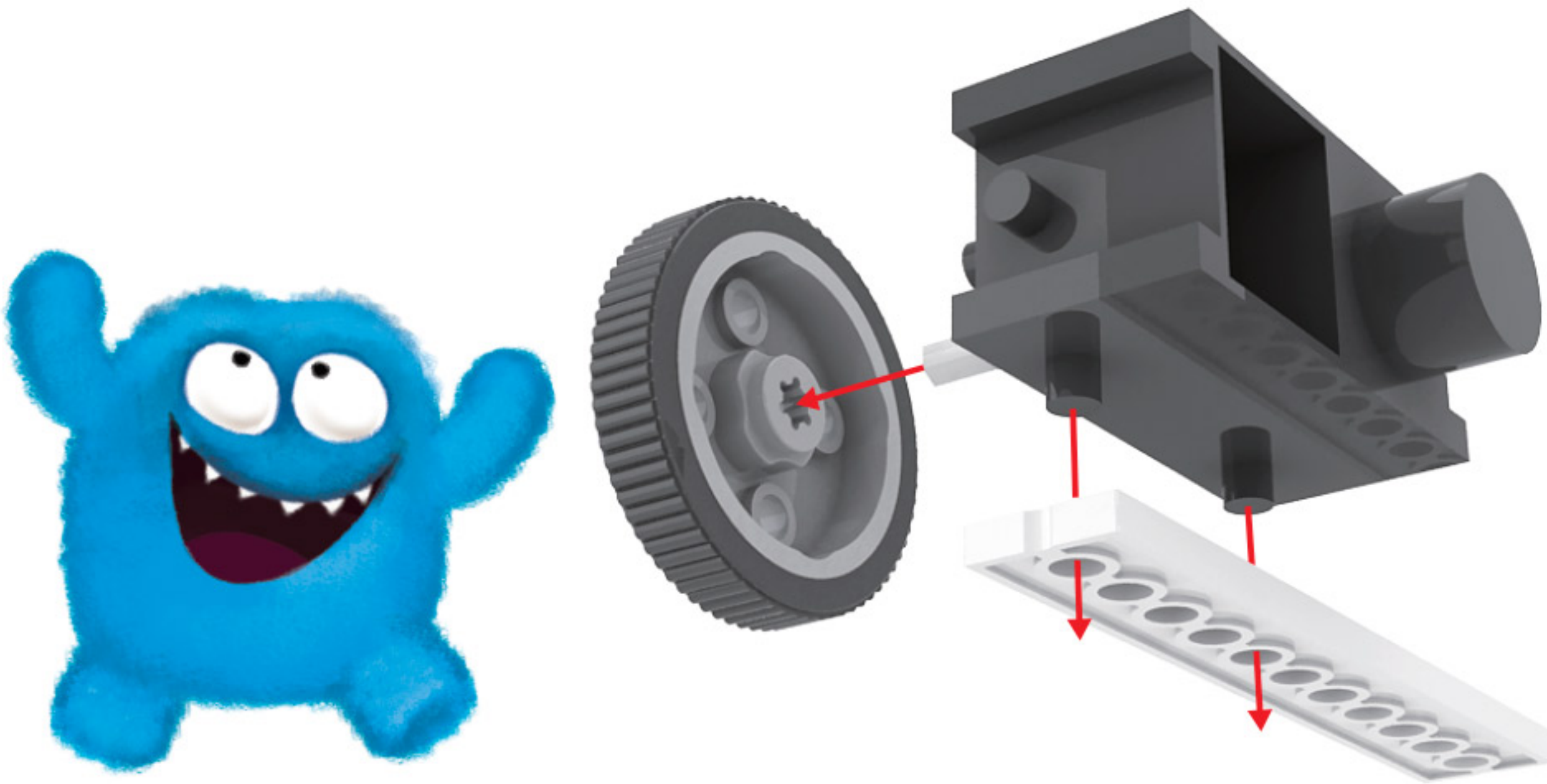
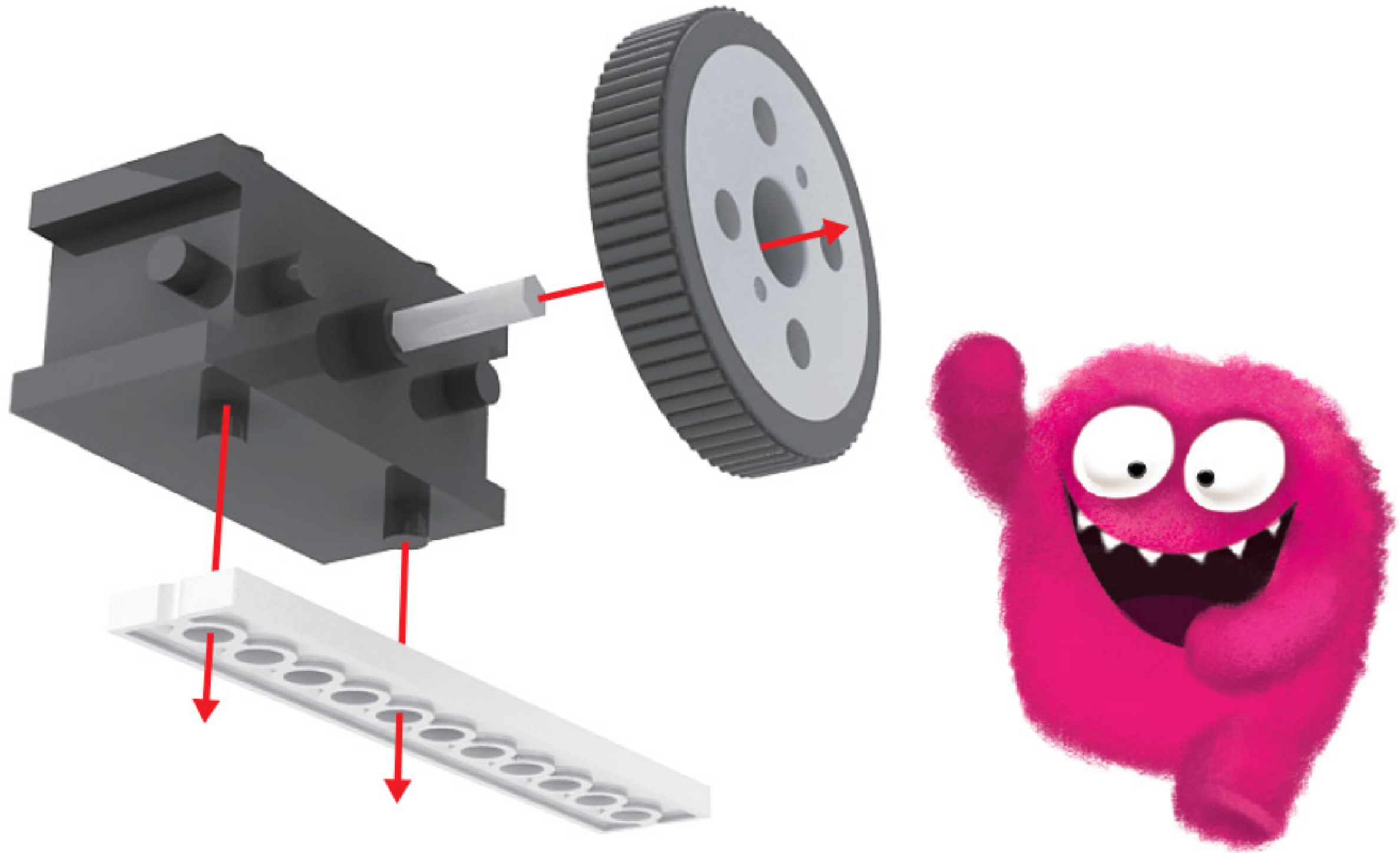
x6





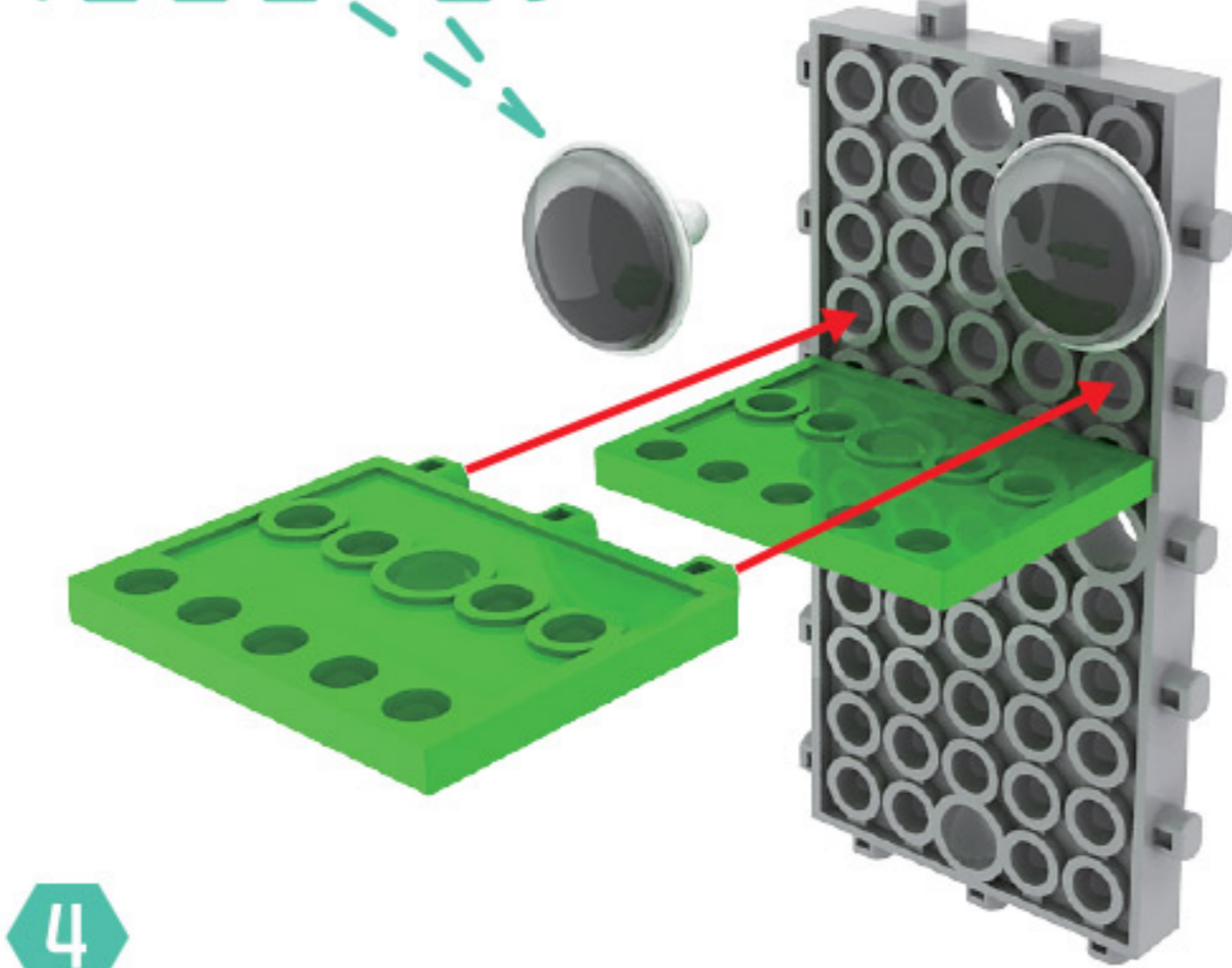
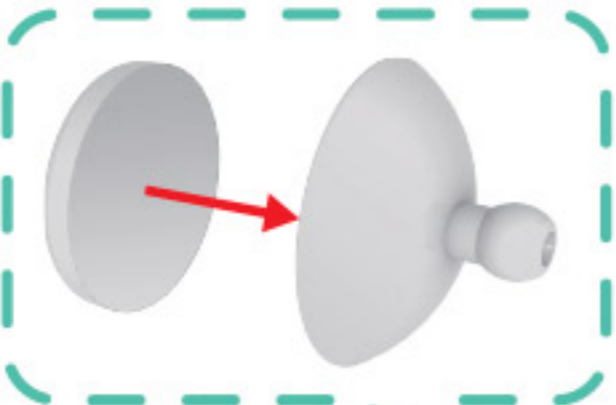
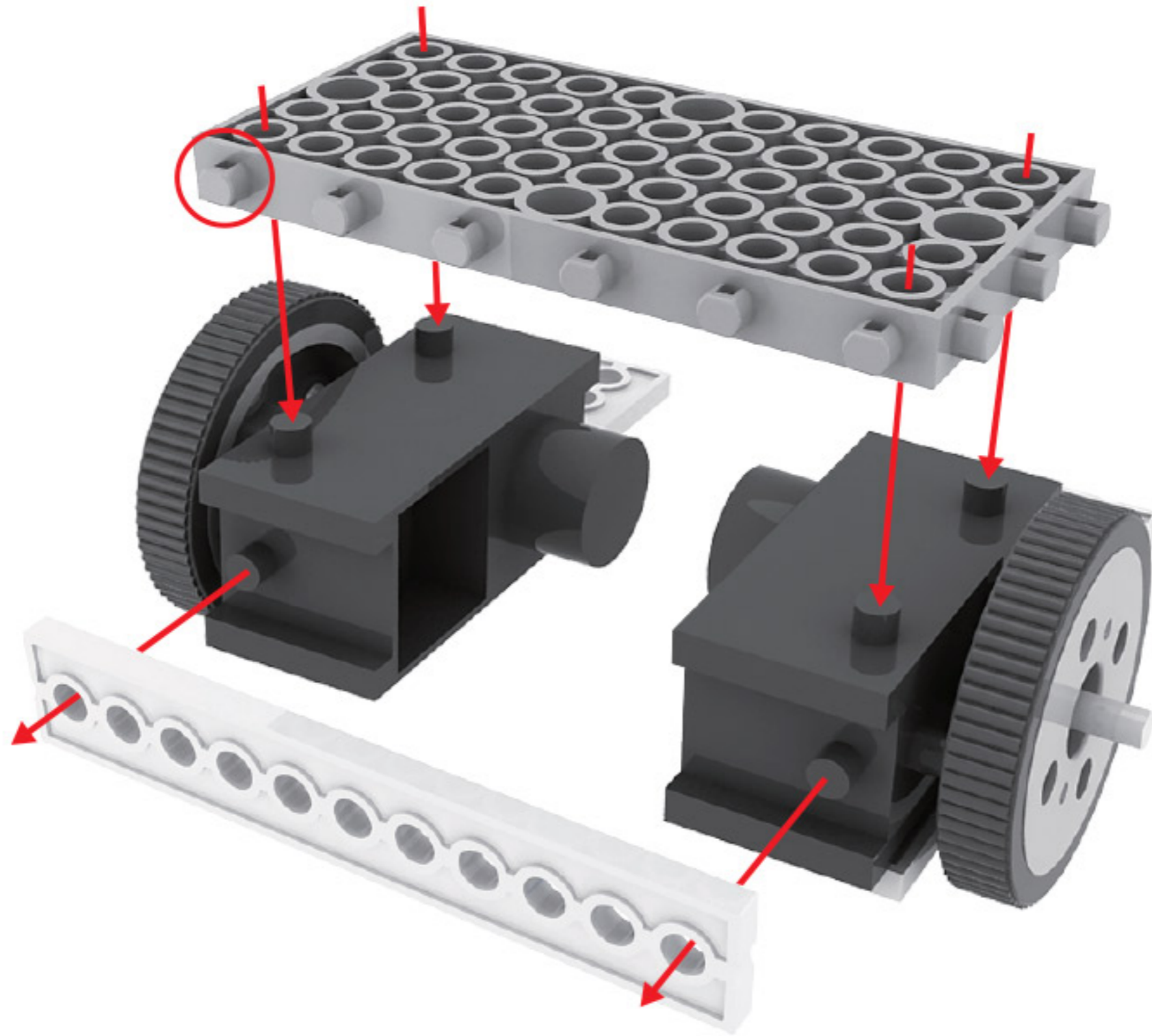


1

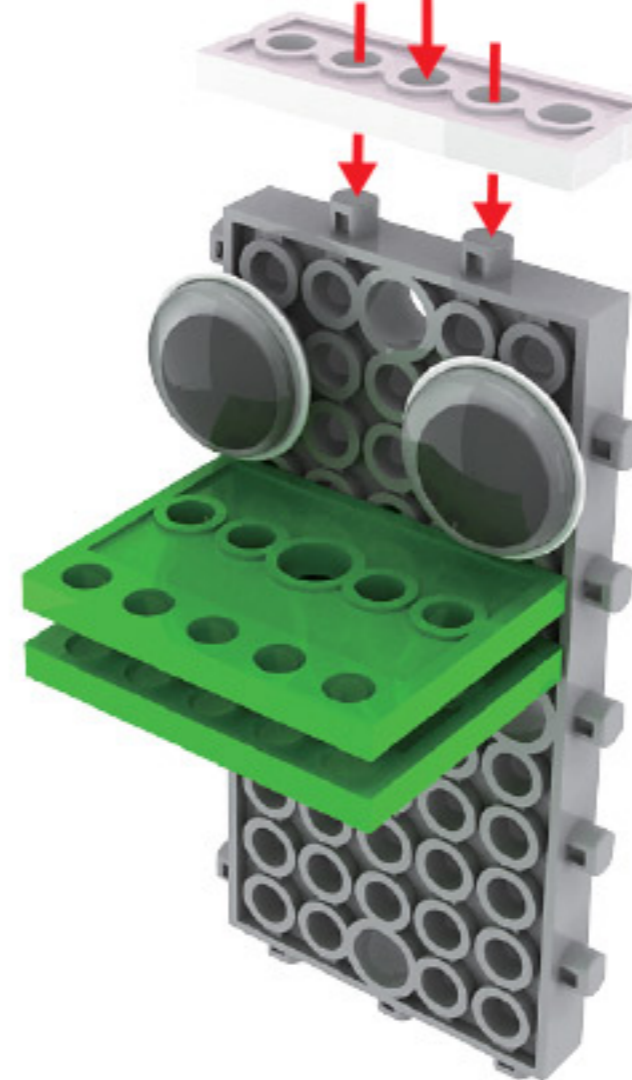
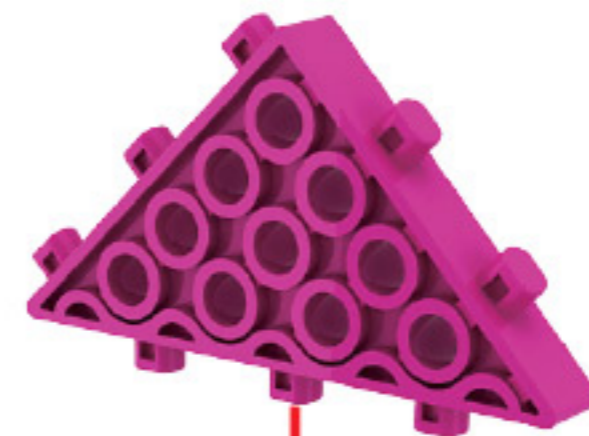


2

3

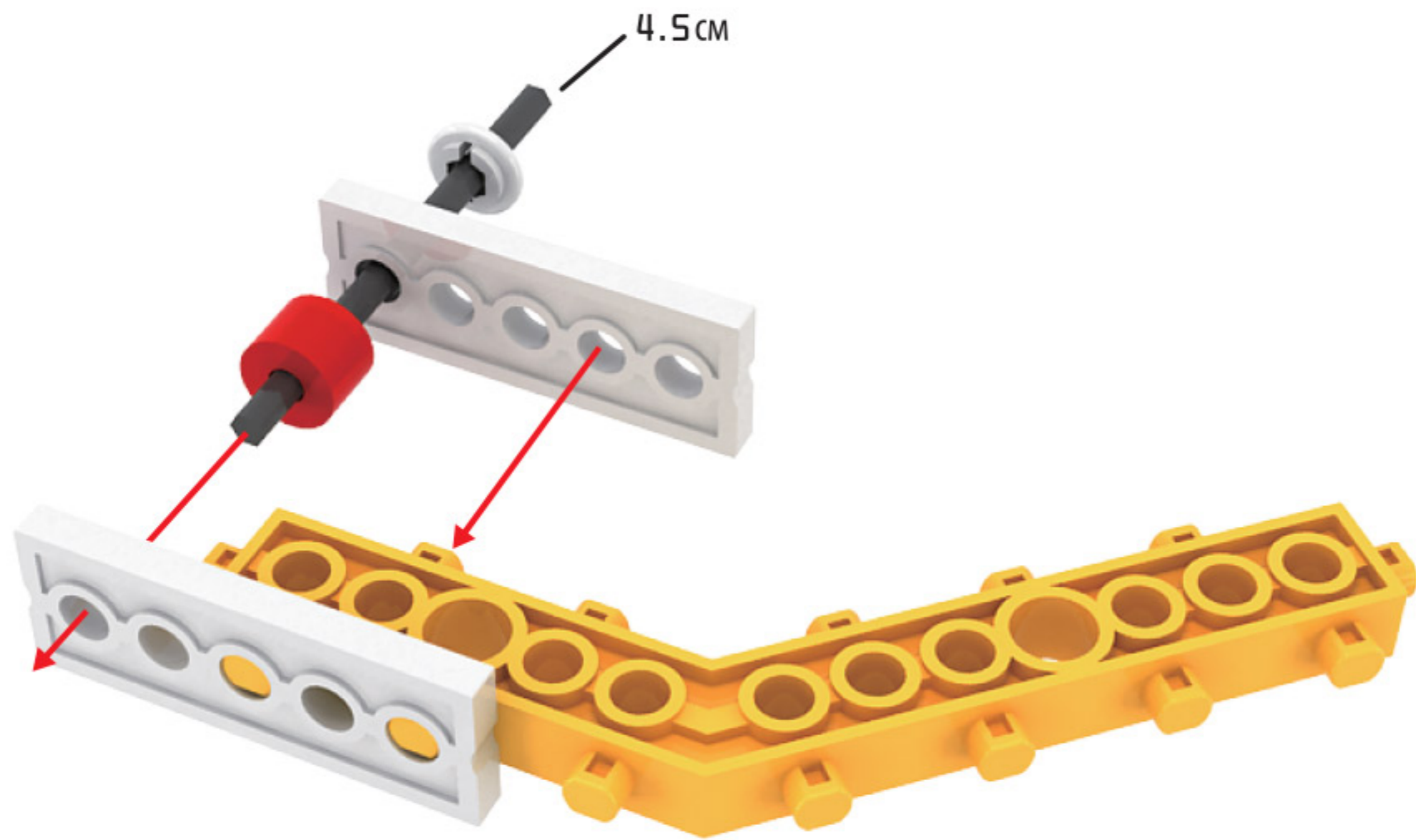


4



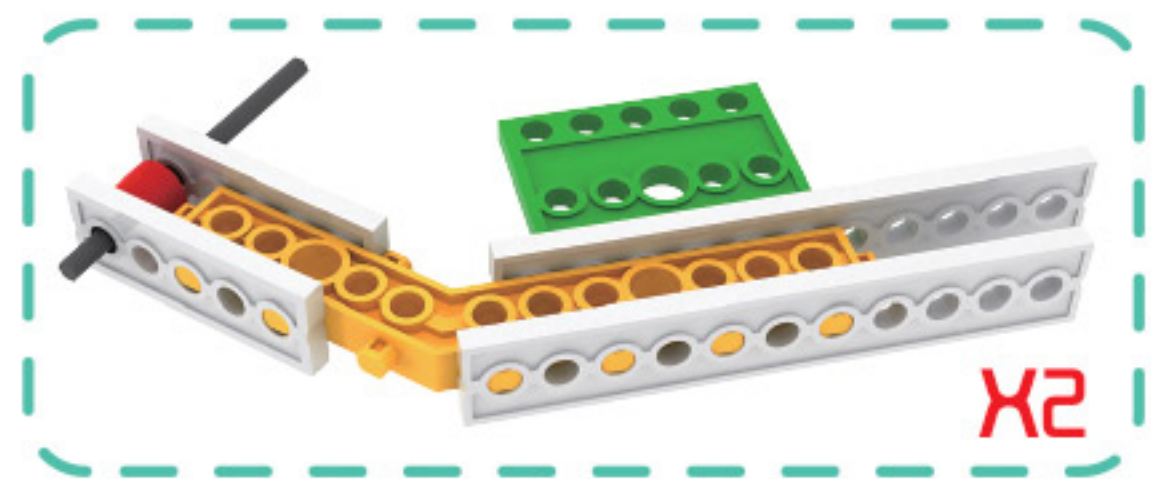
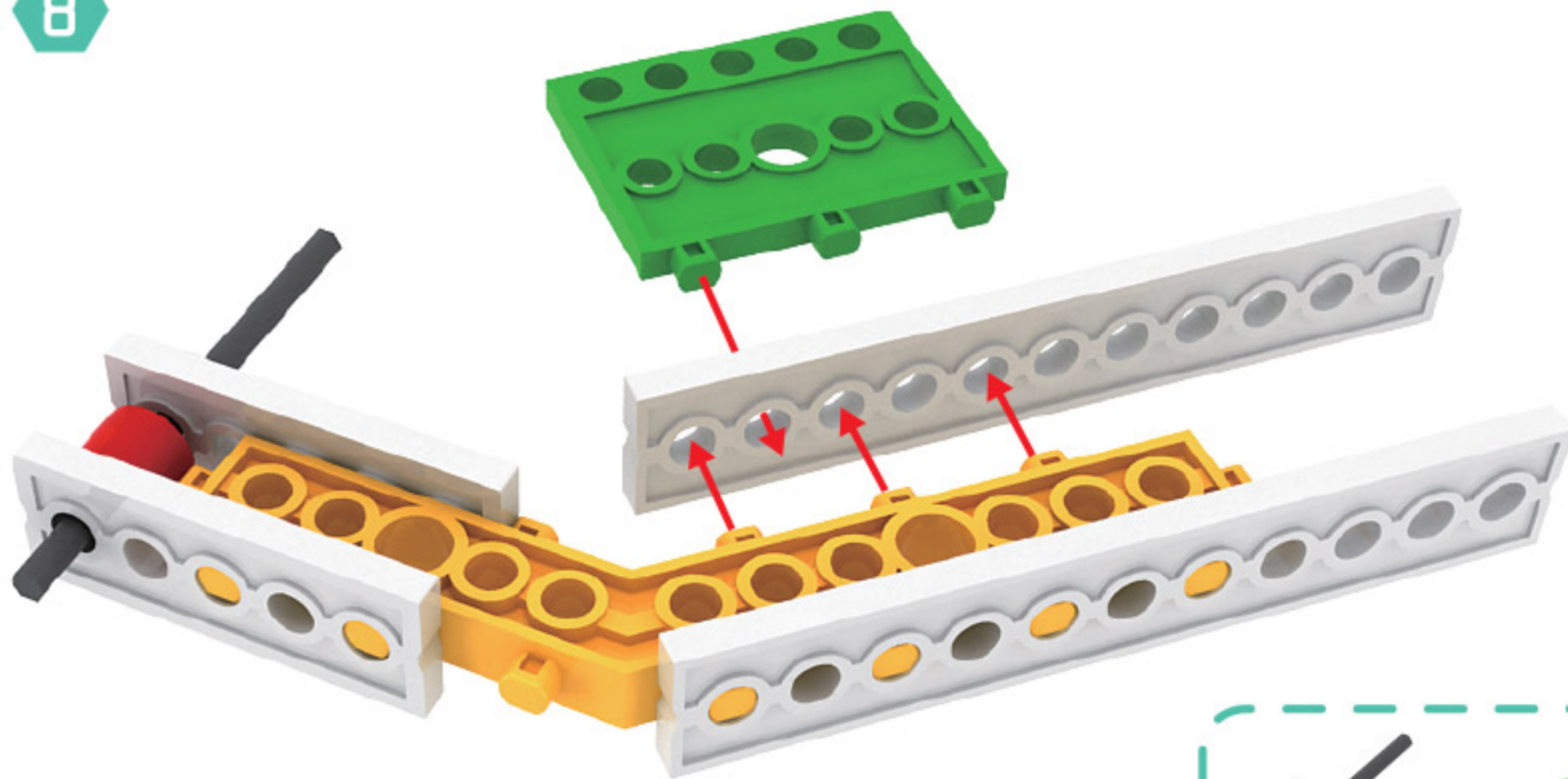
5

6



7

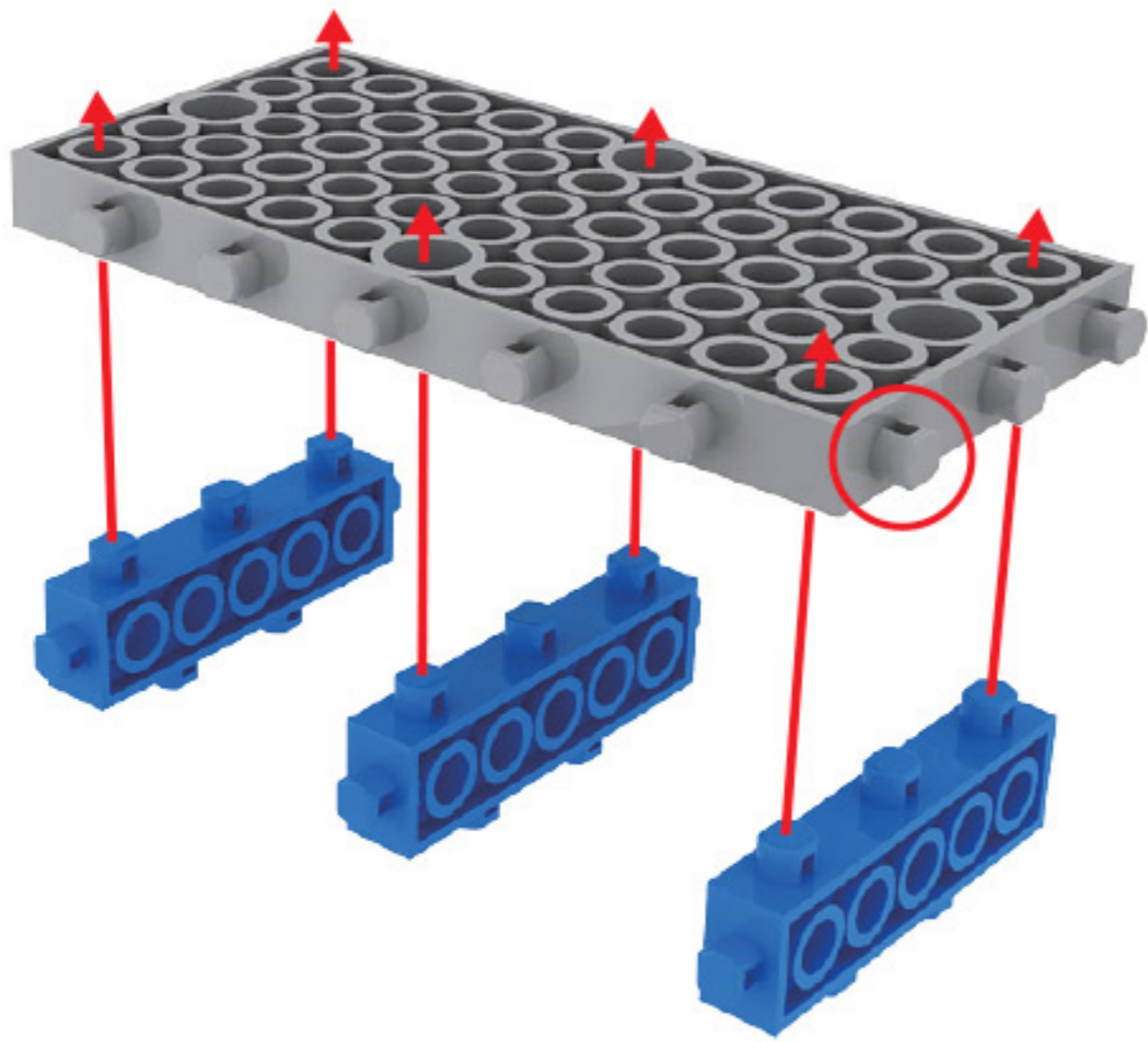
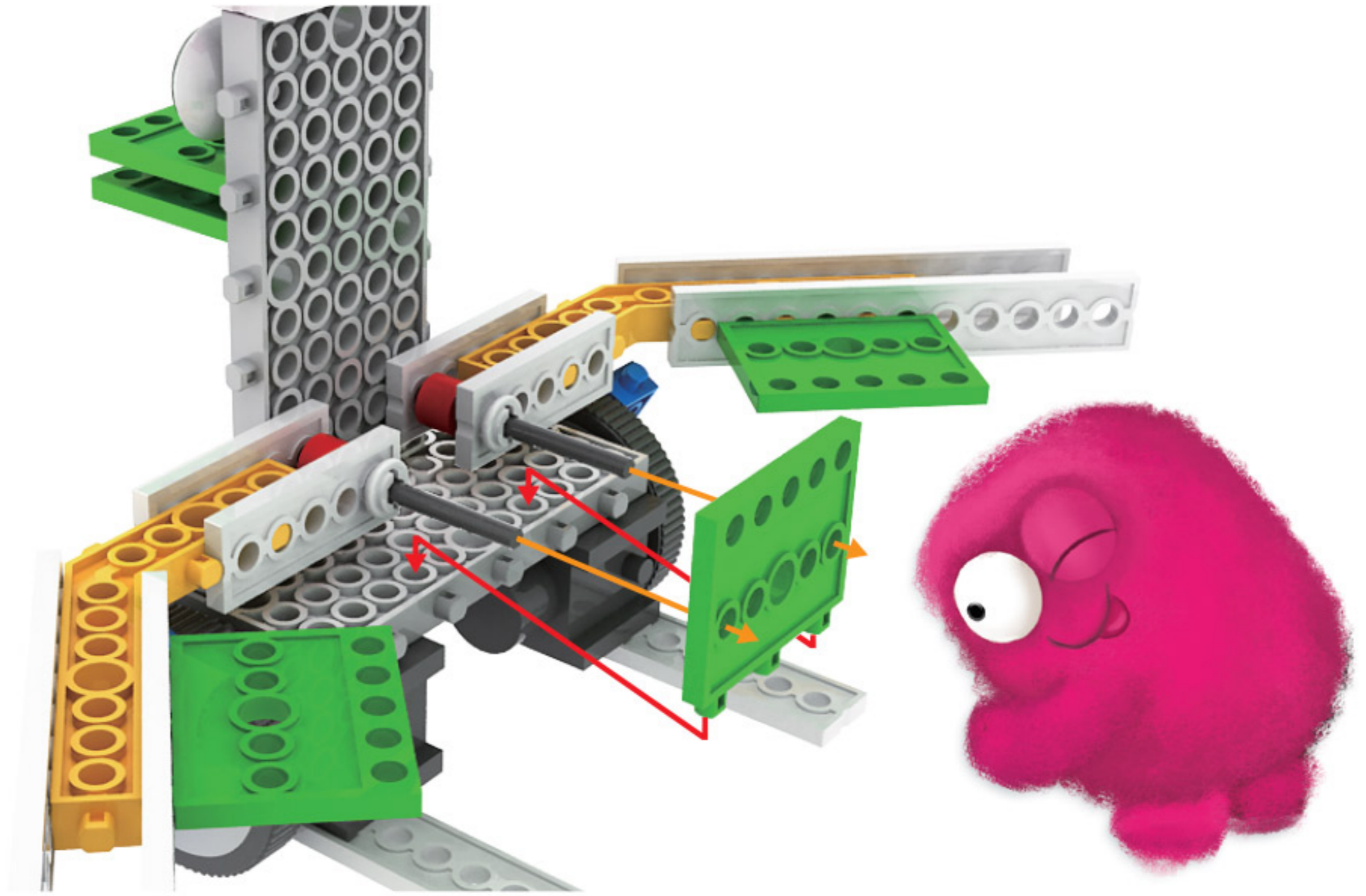
8



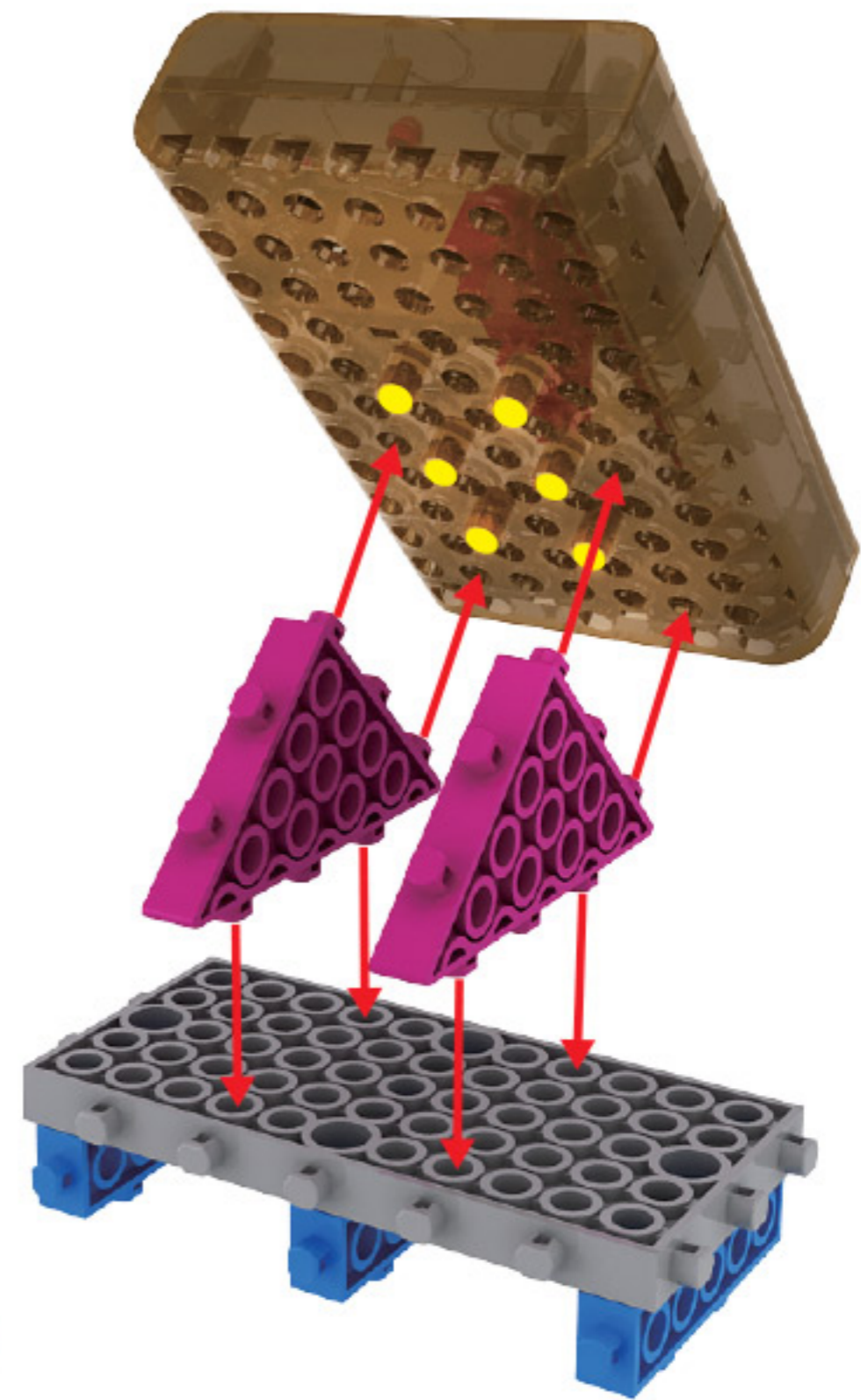
9



10

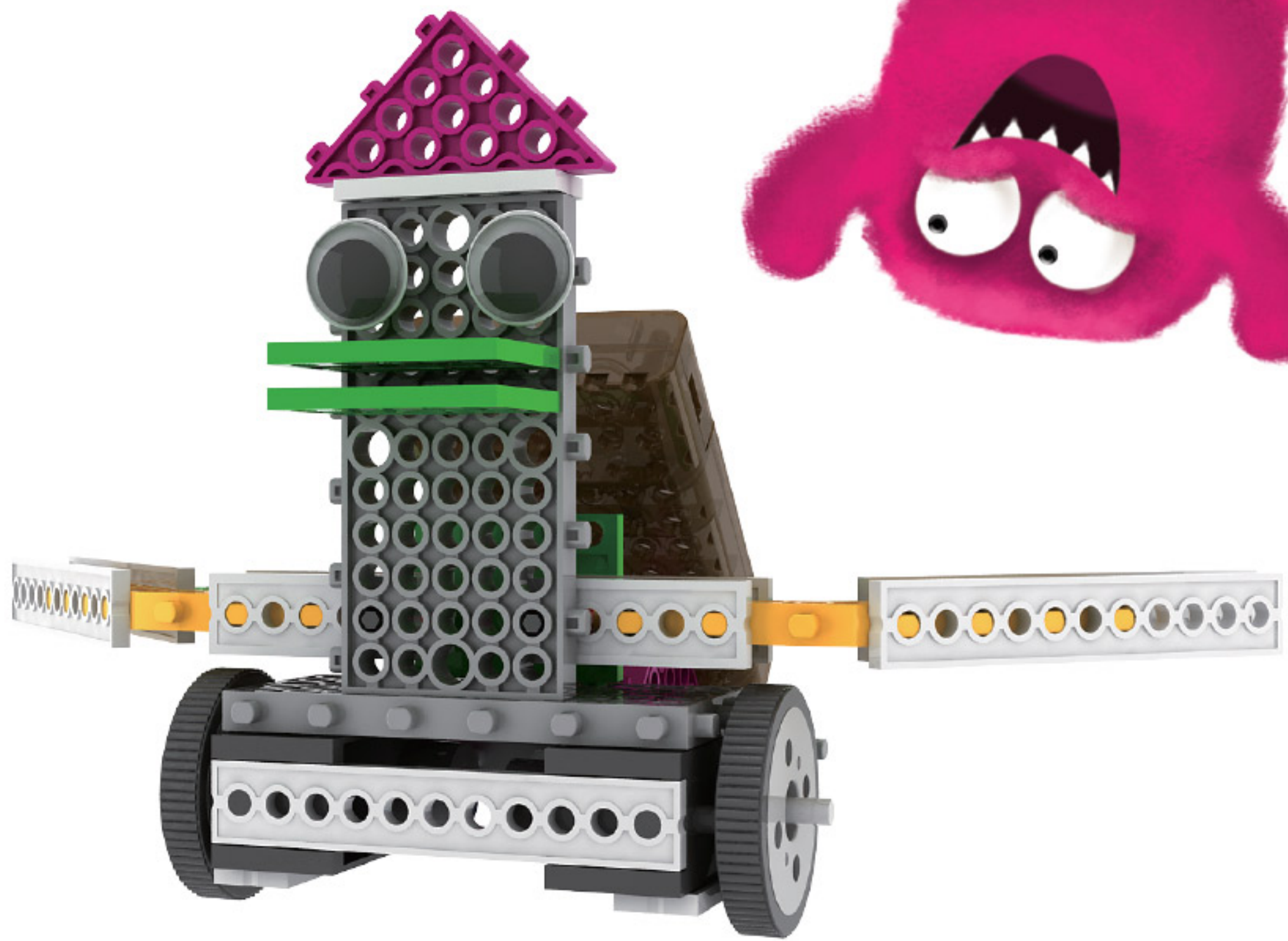
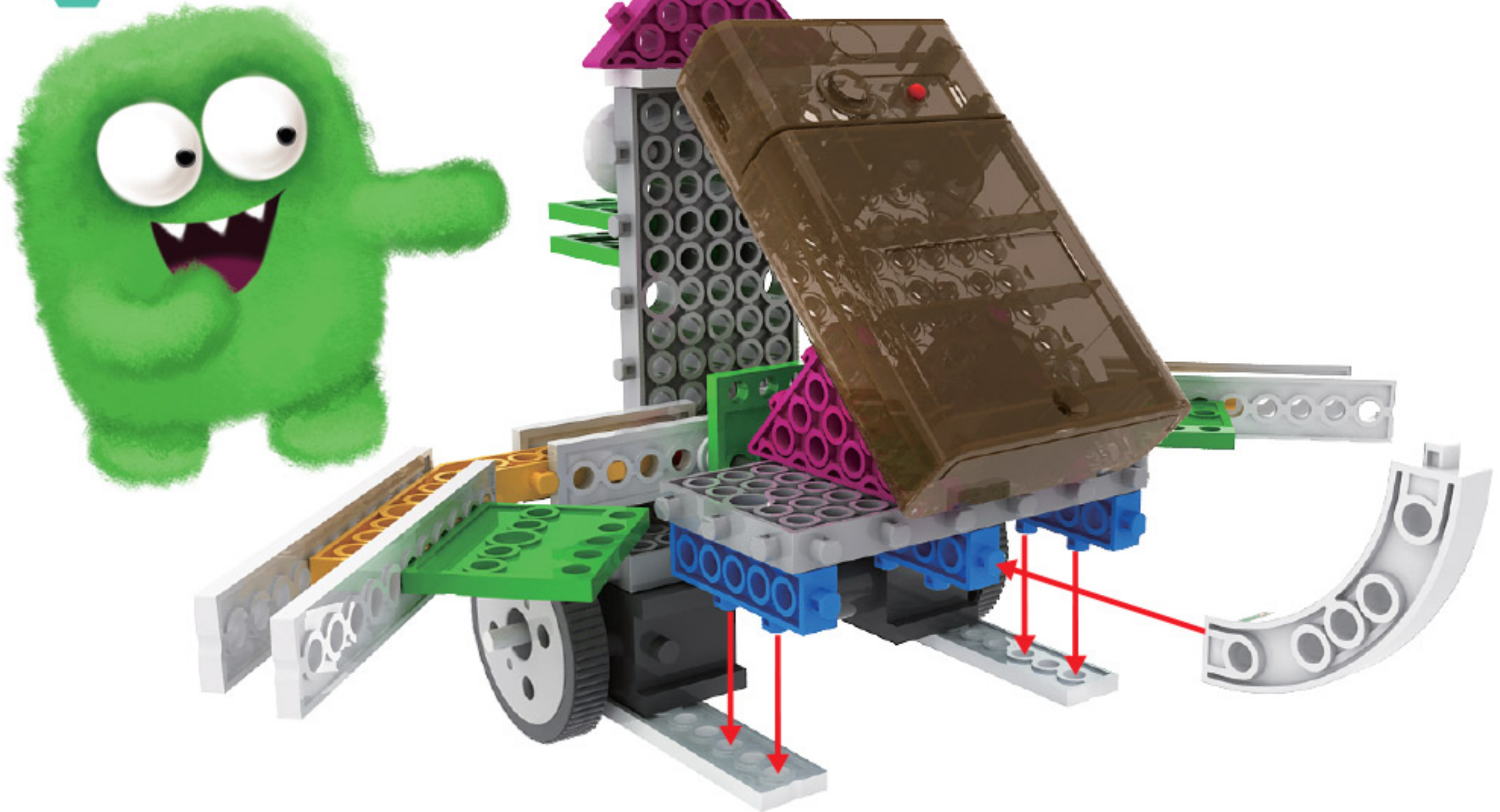


11



12

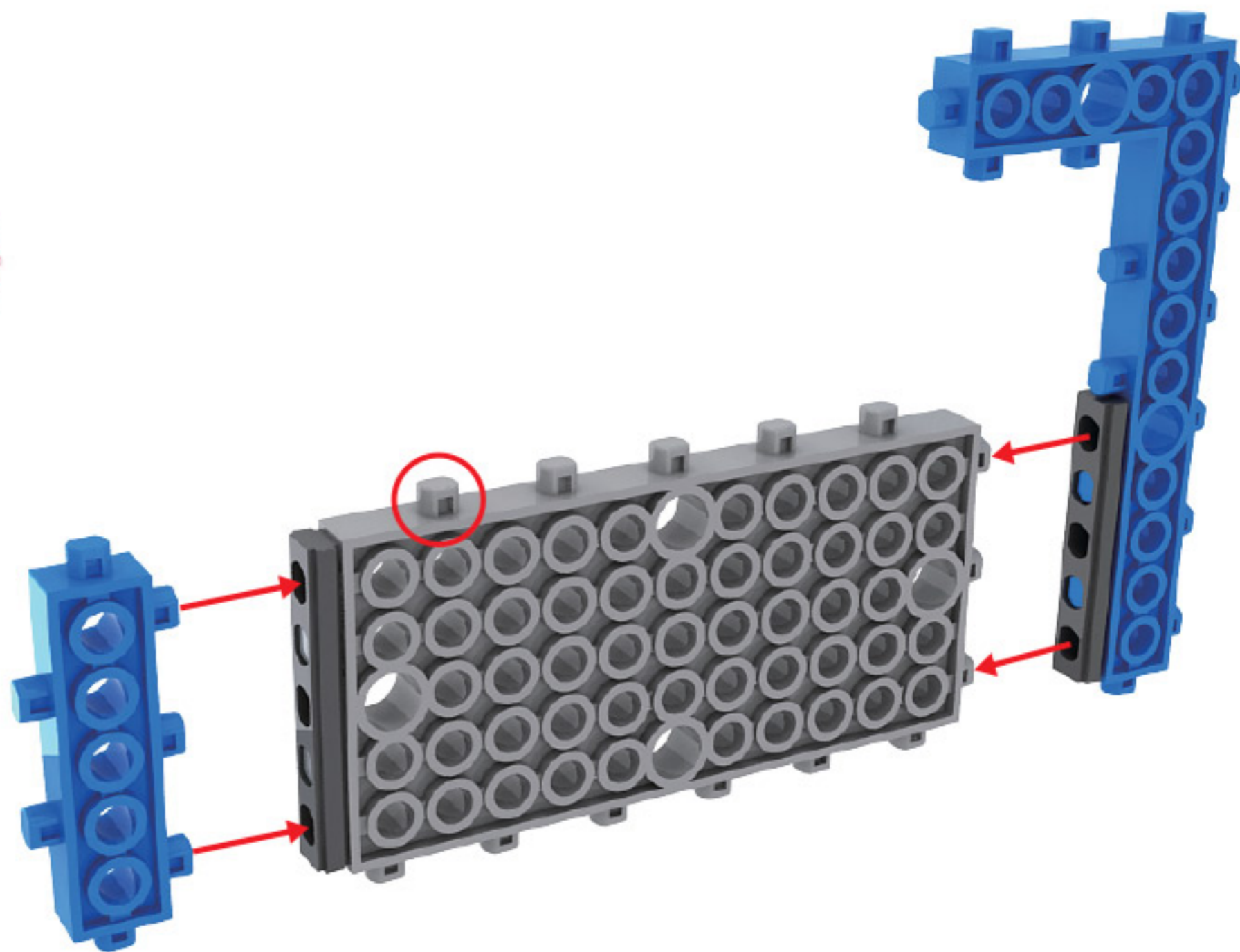
13



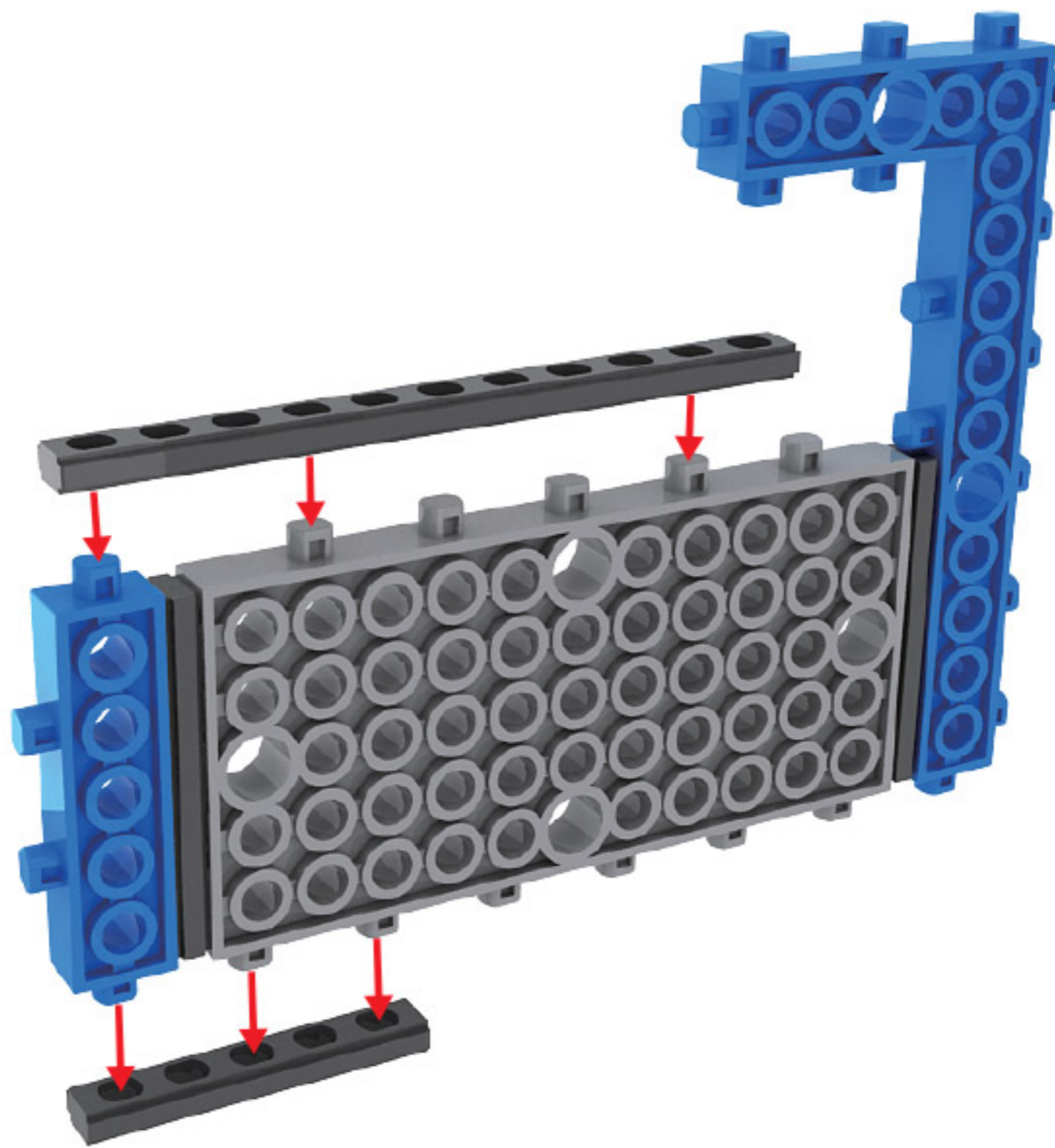
14



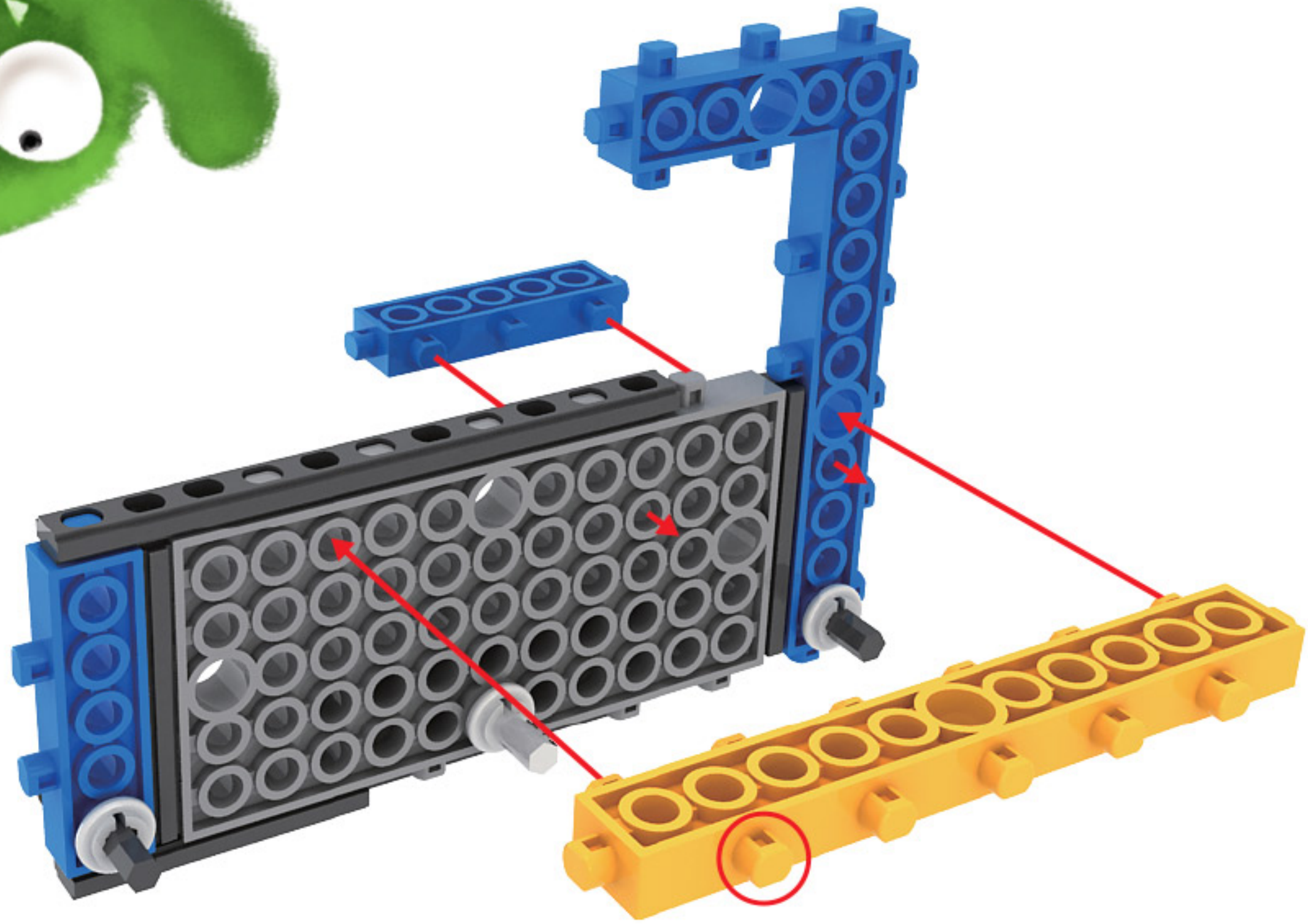
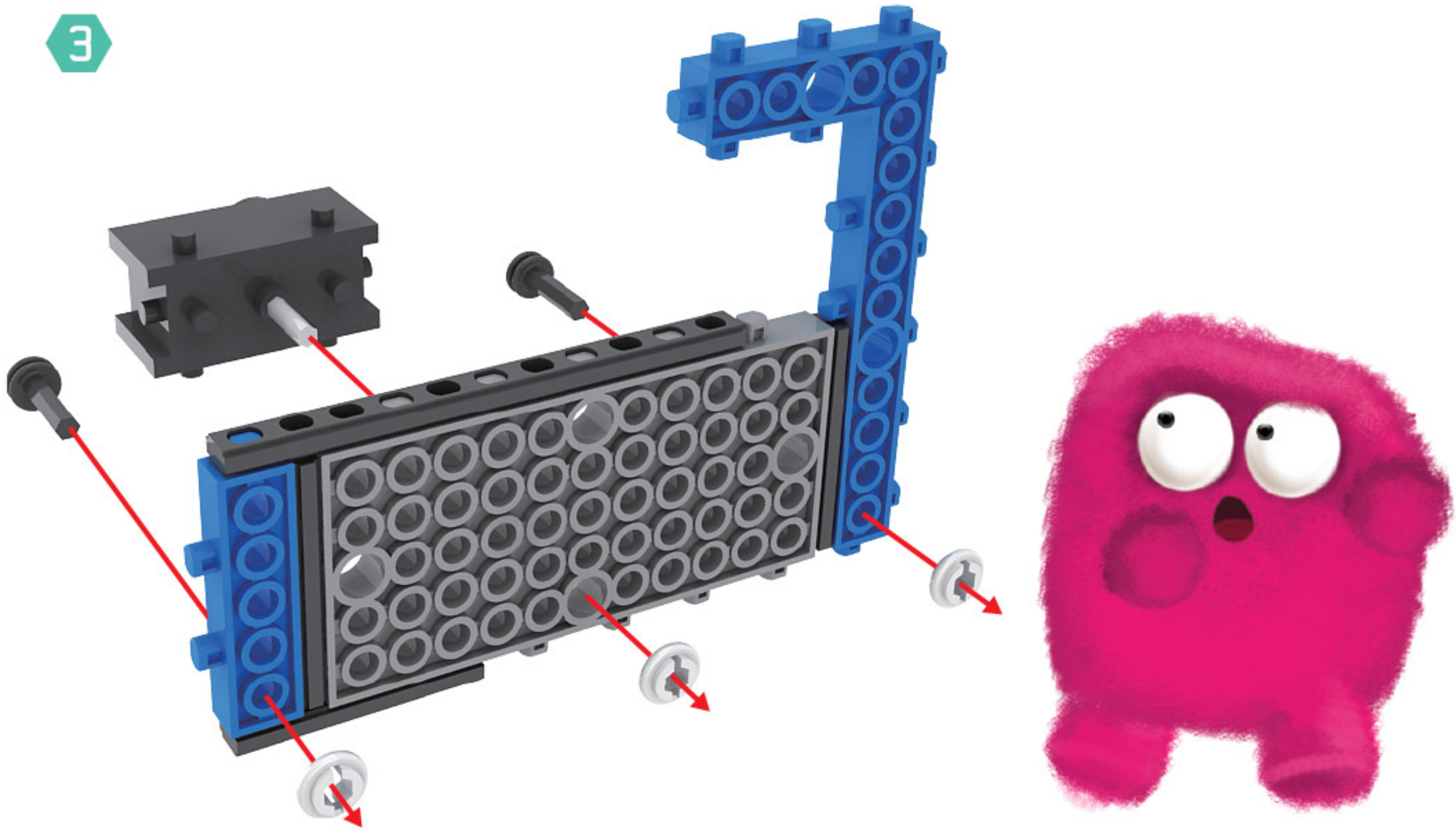
1



2

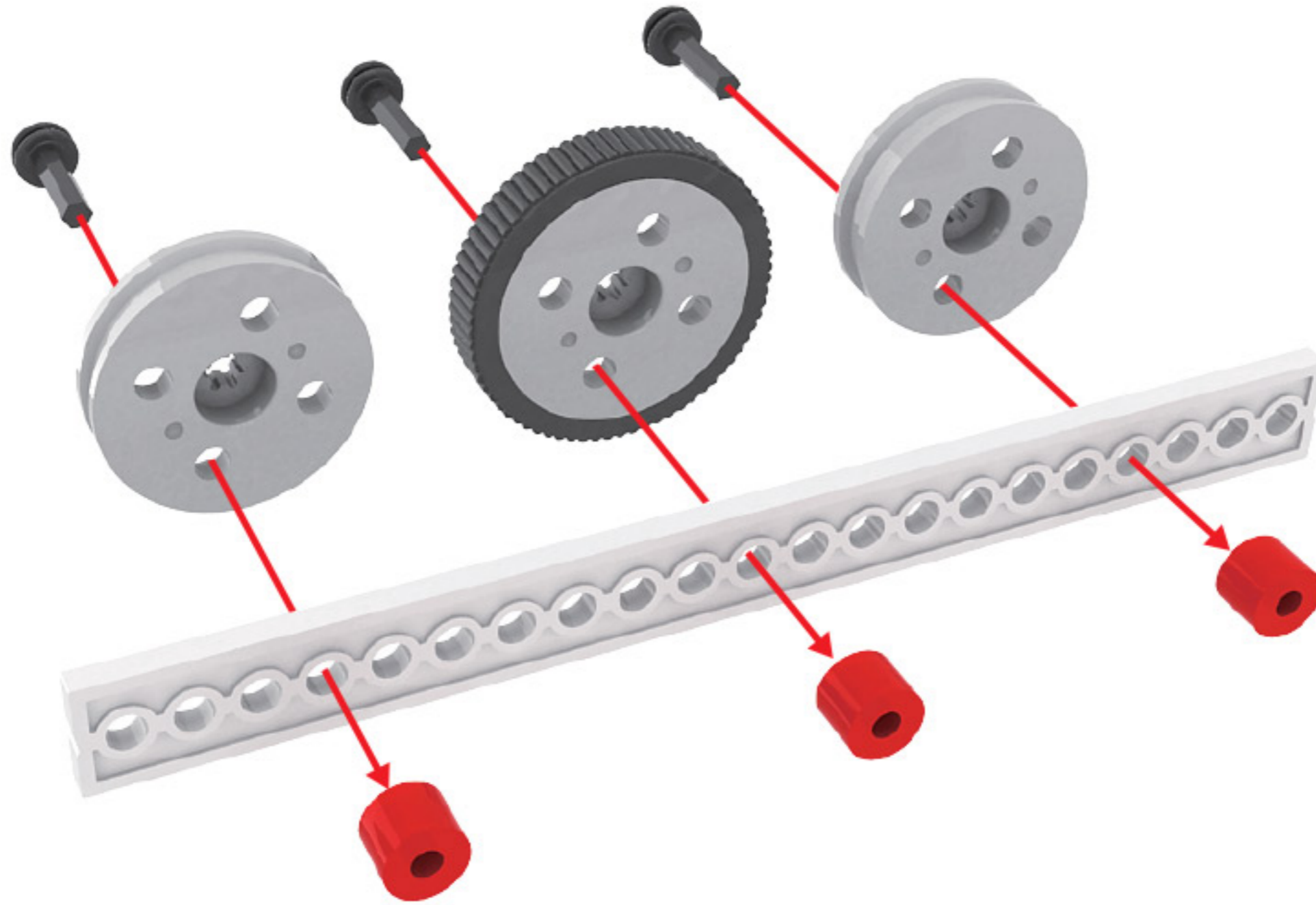


3

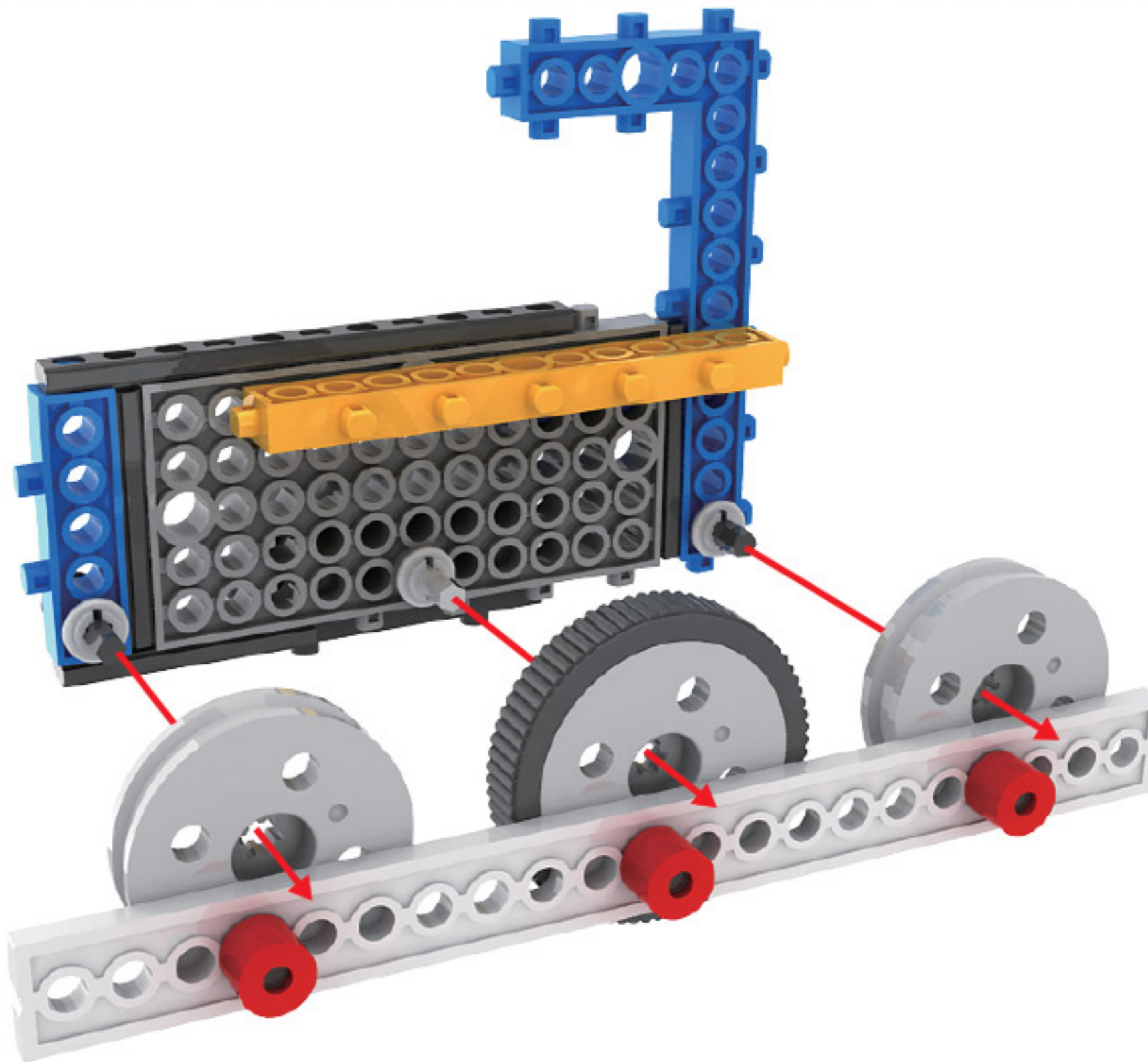


4

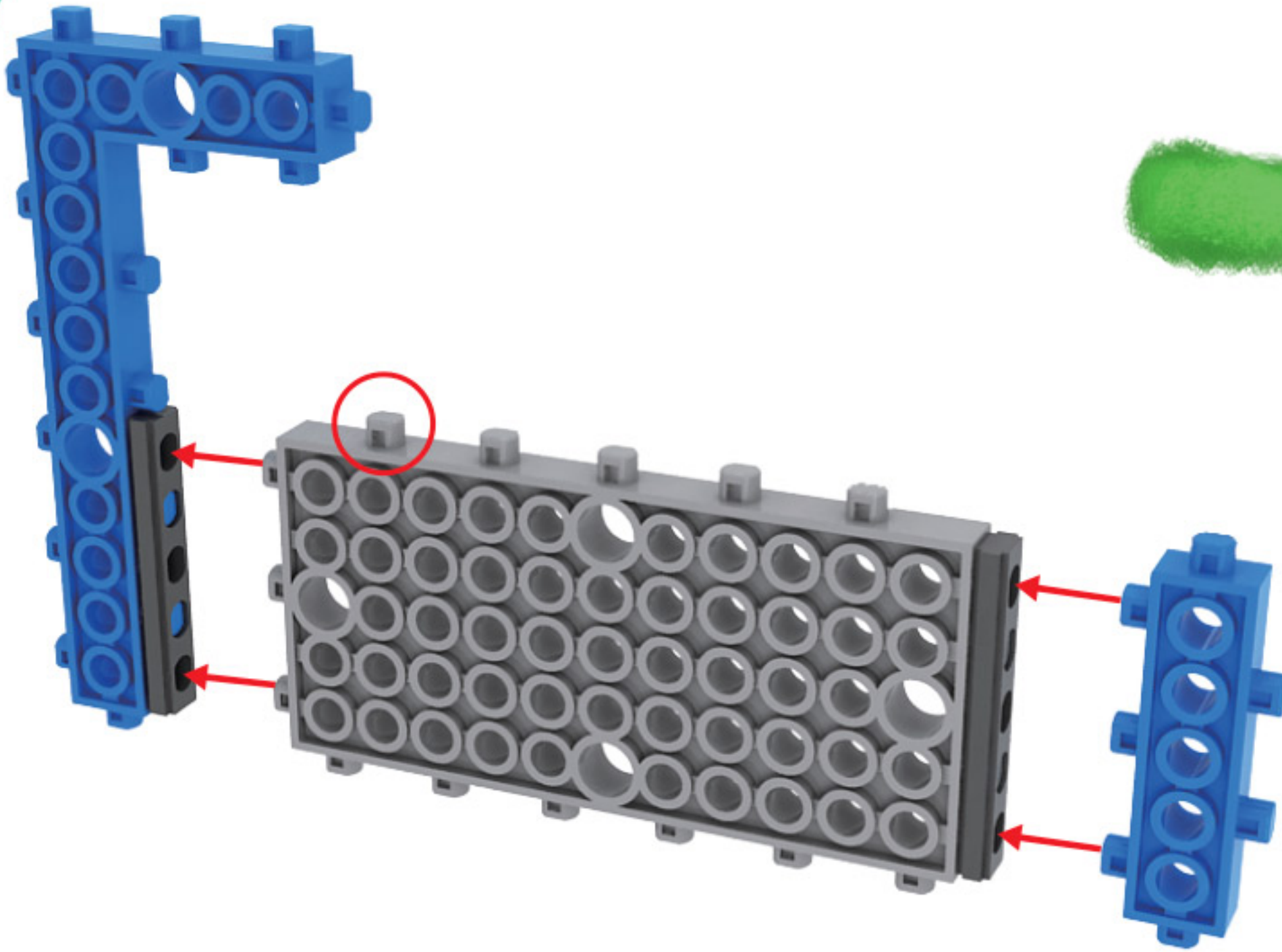
5



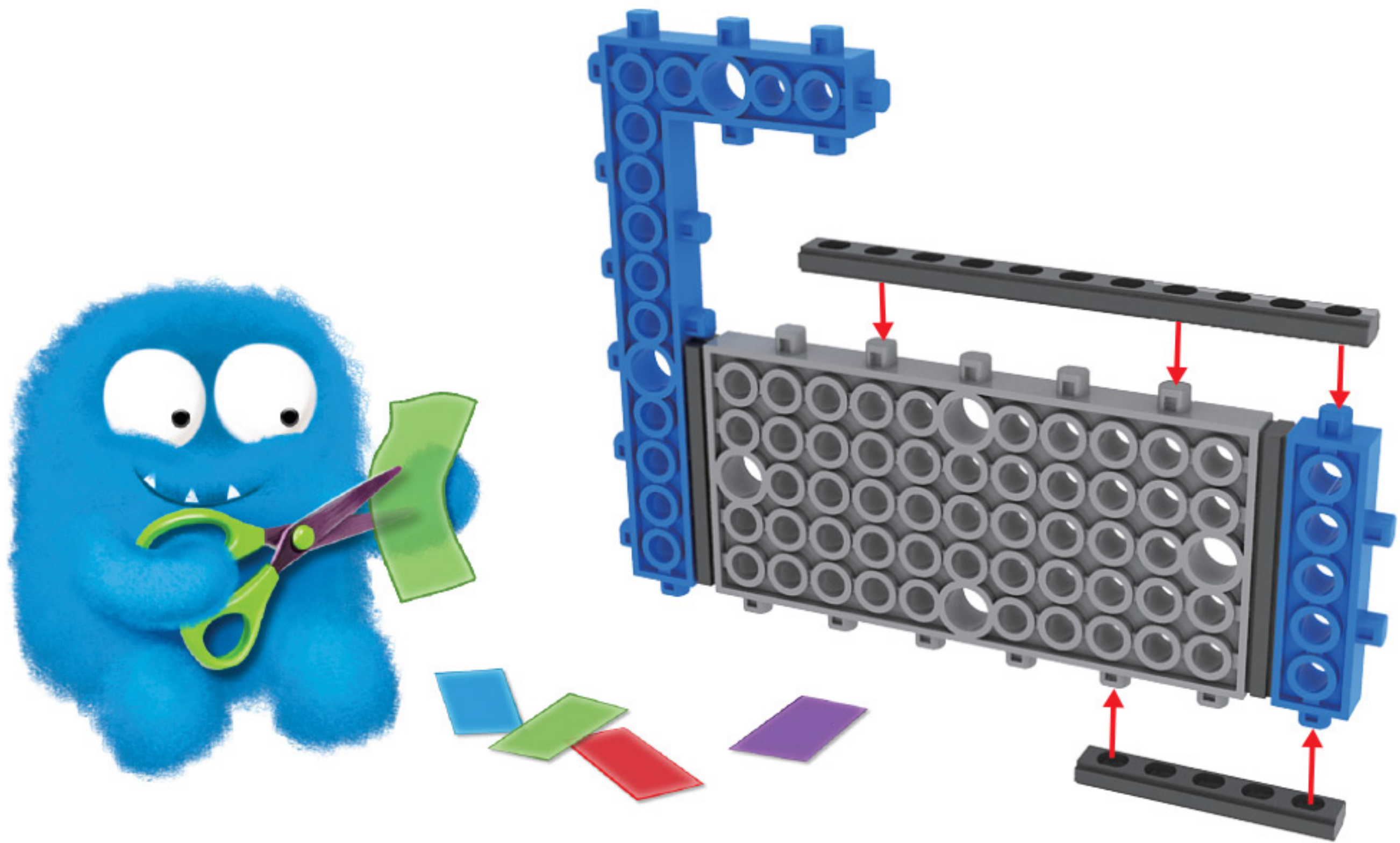
6



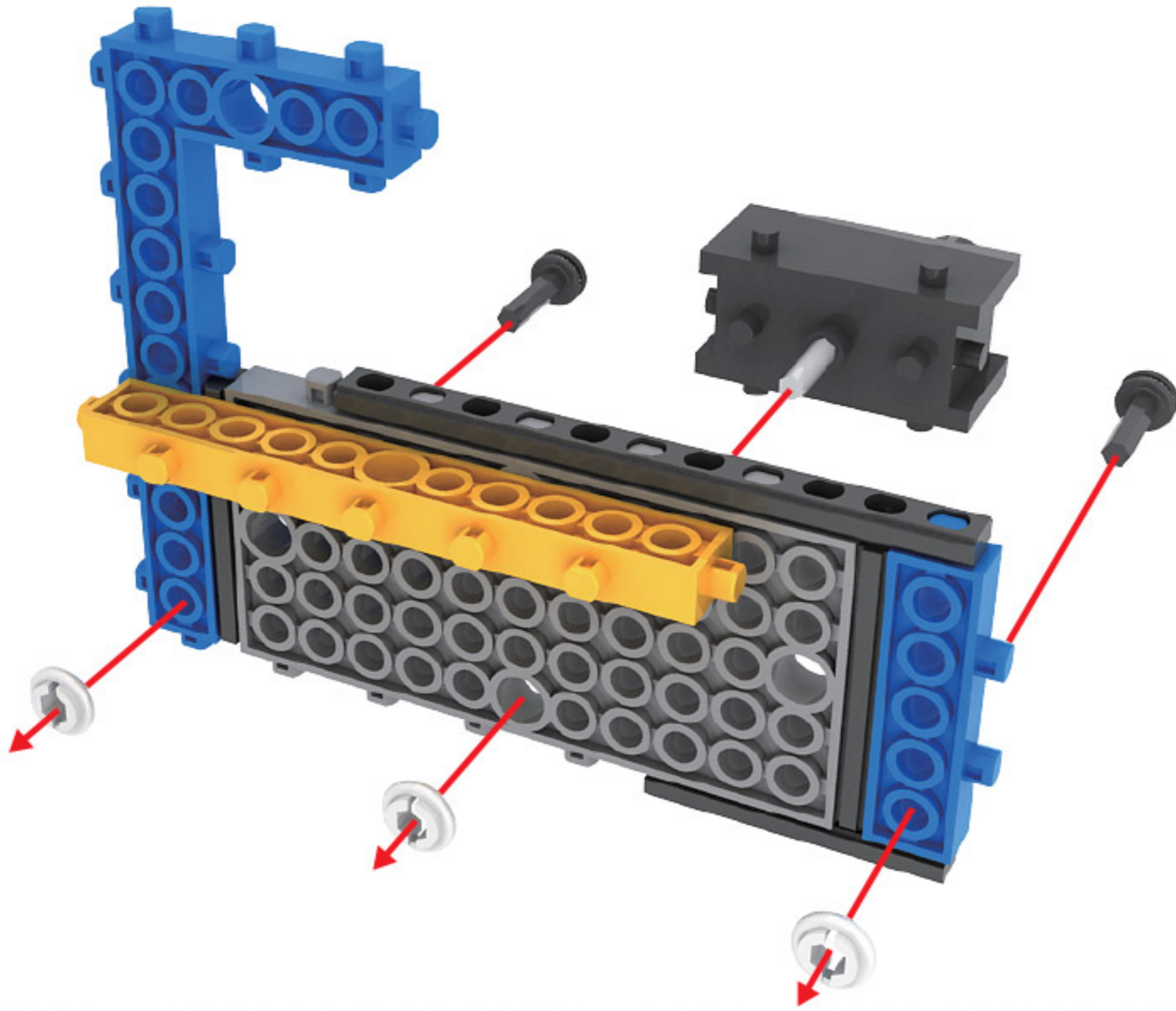
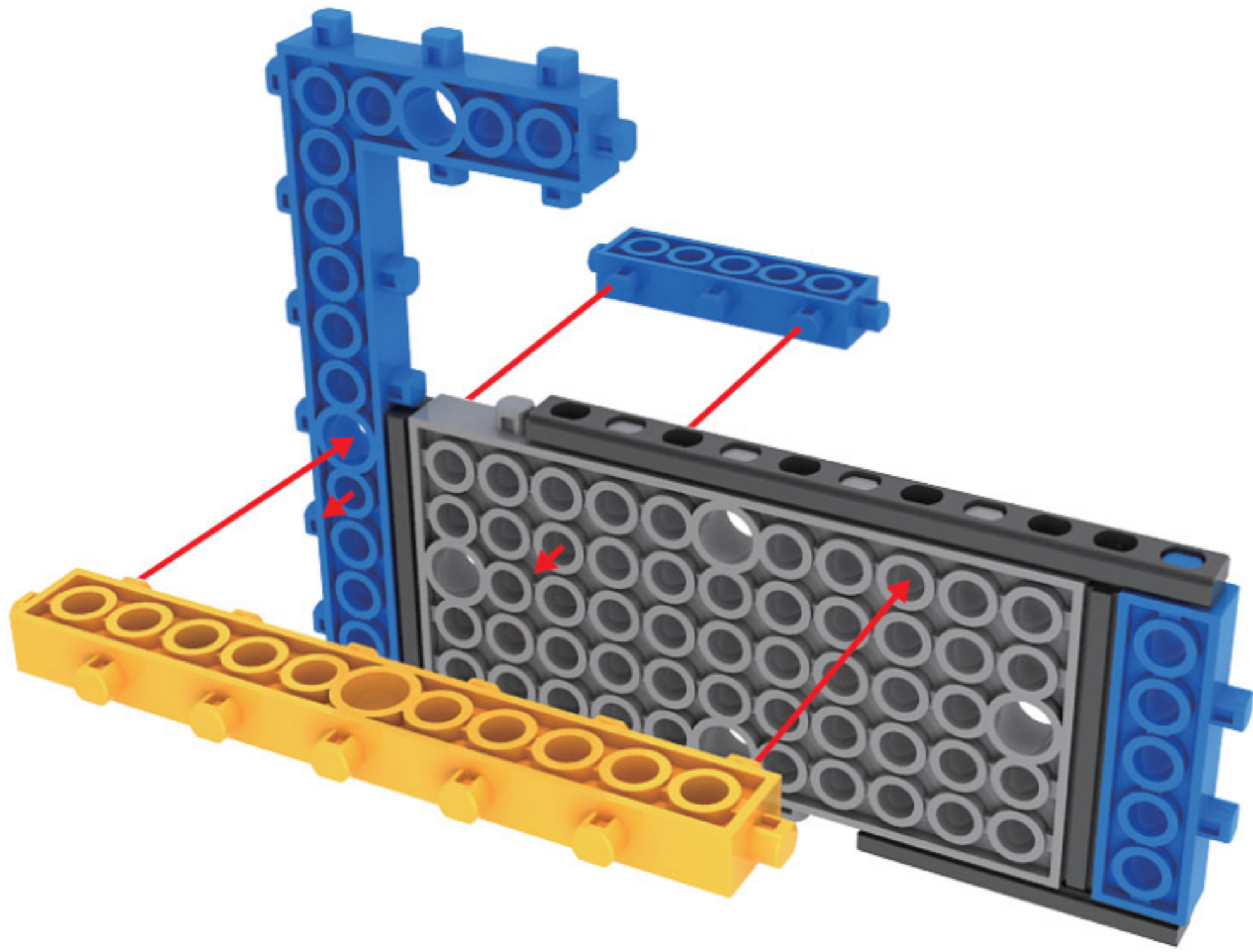
7



8

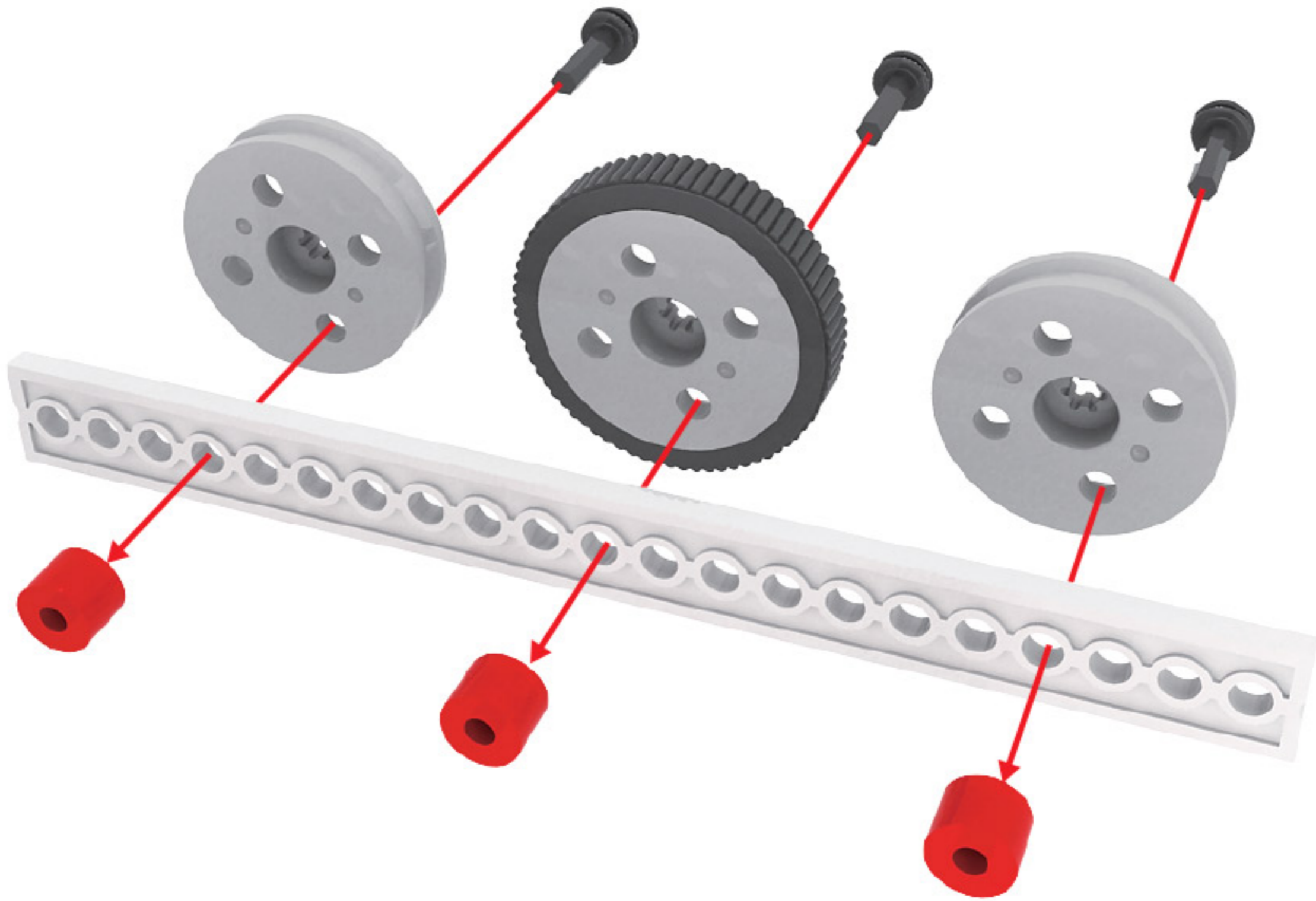


9

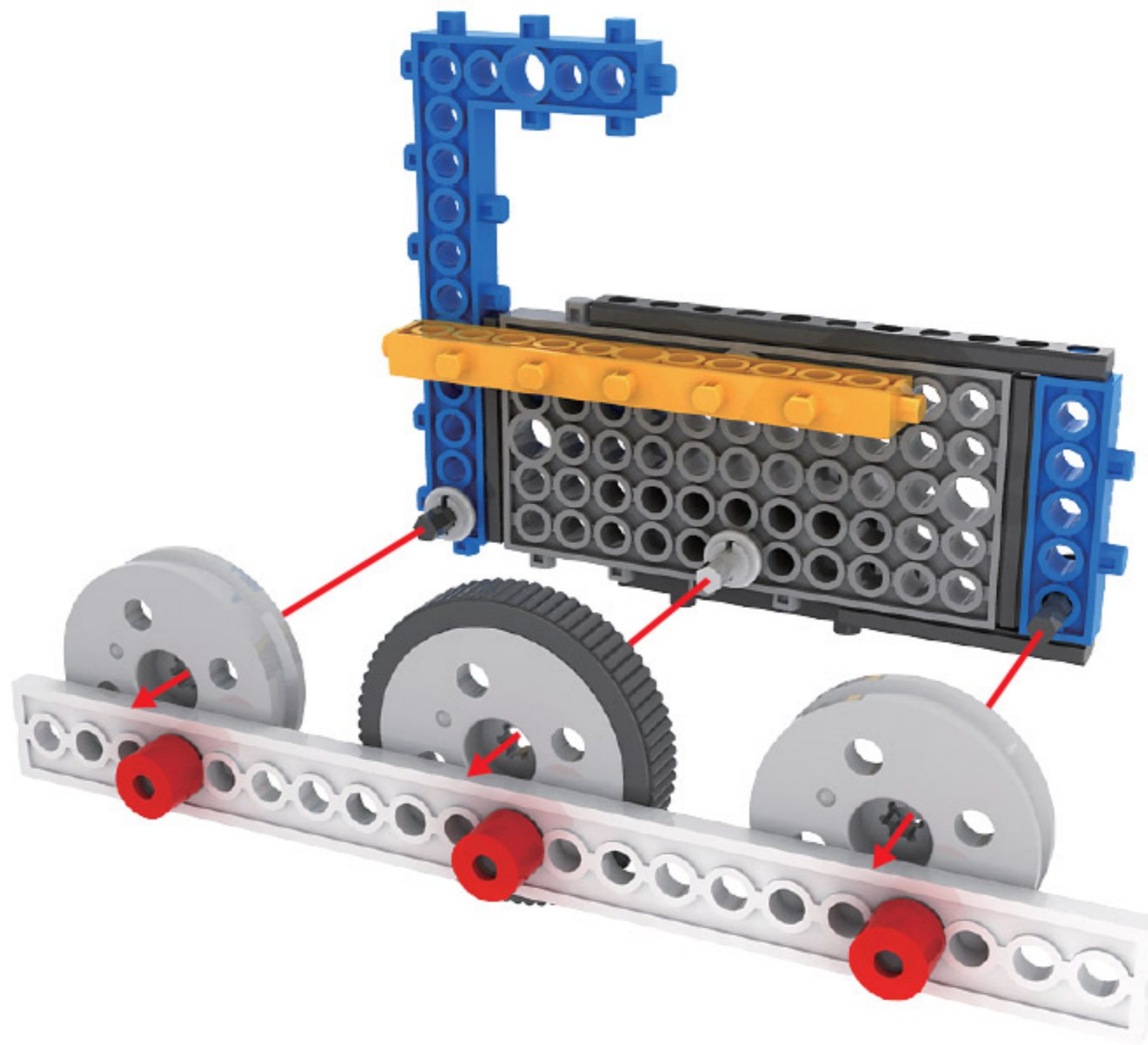


10

11

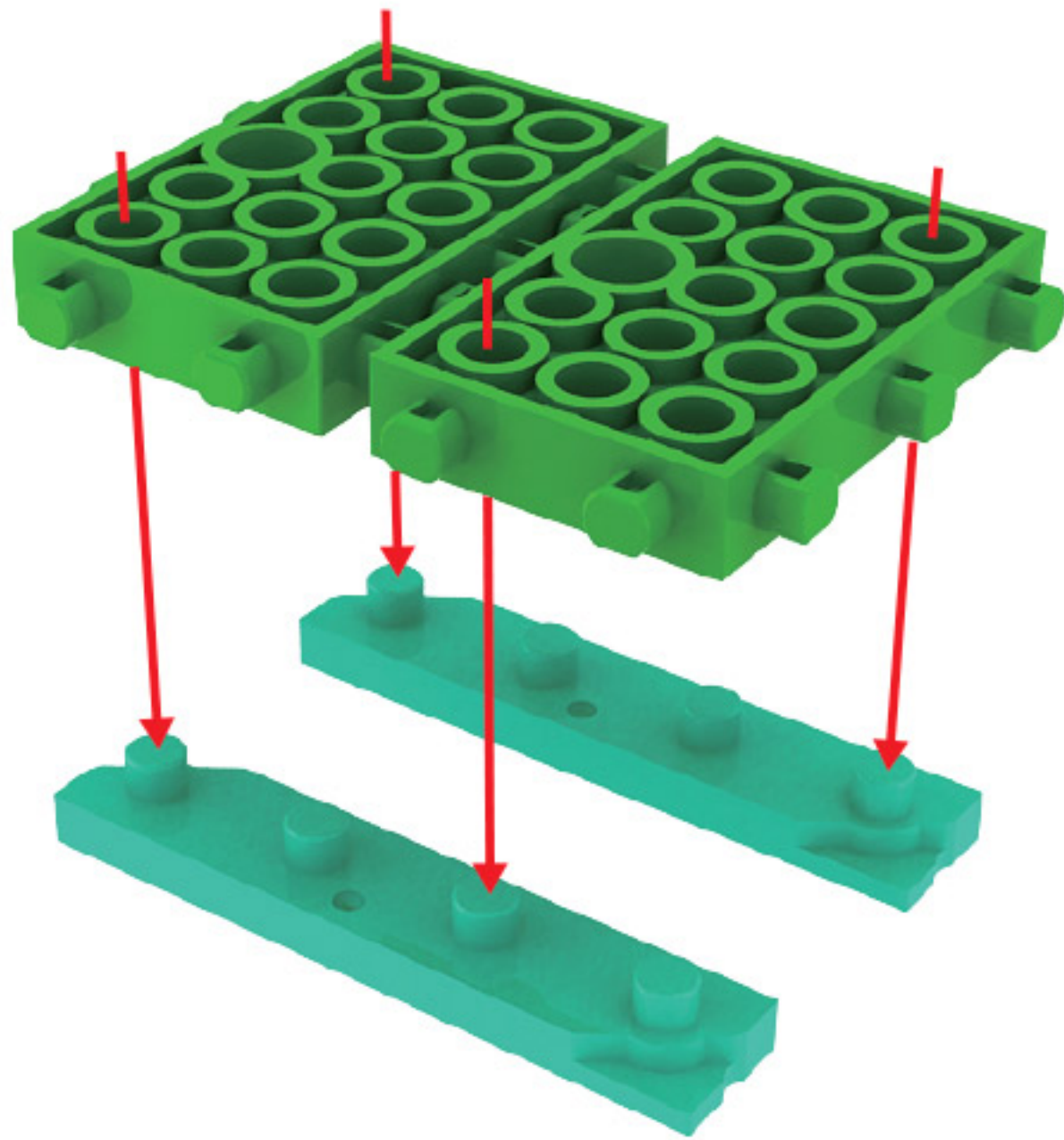


12

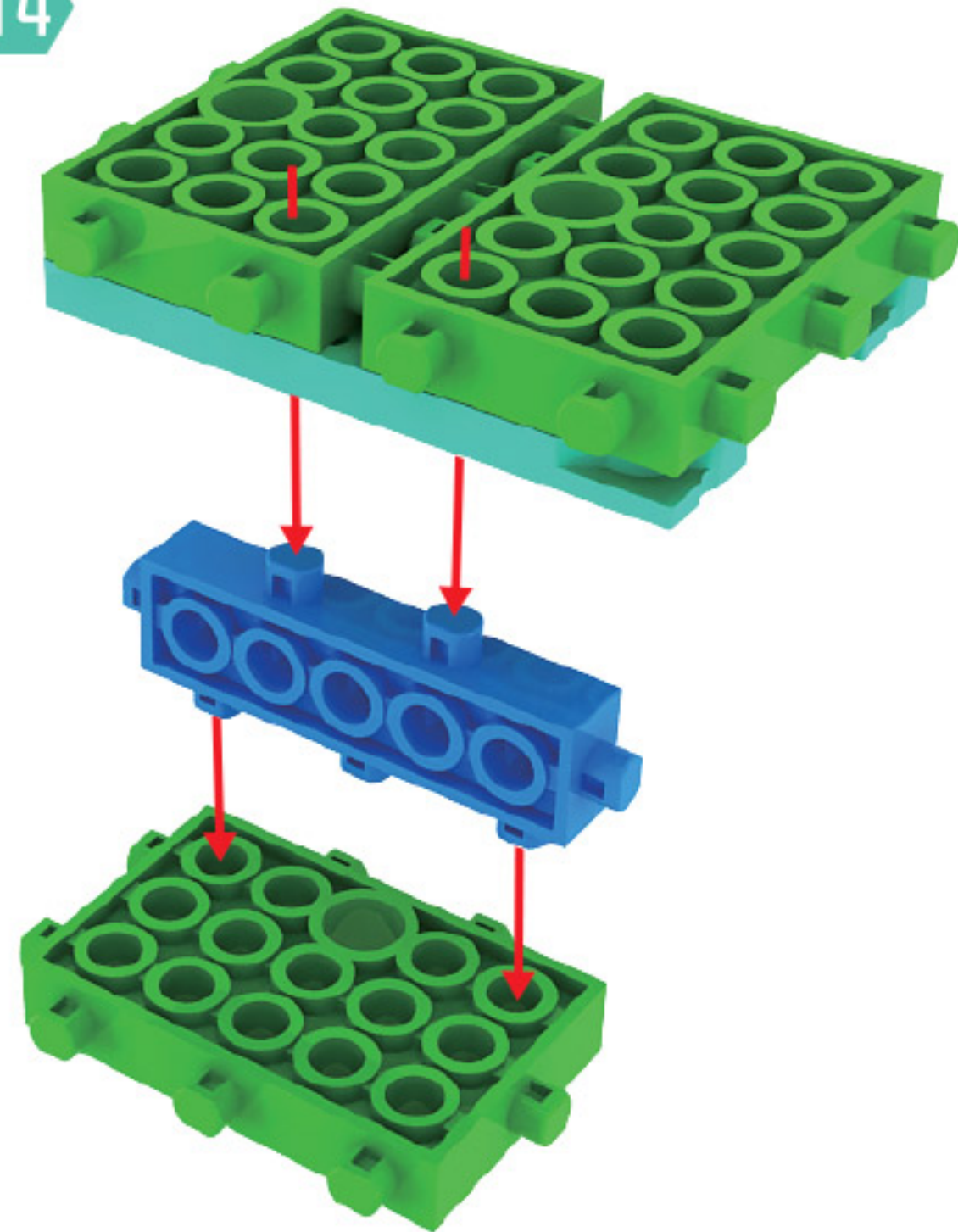




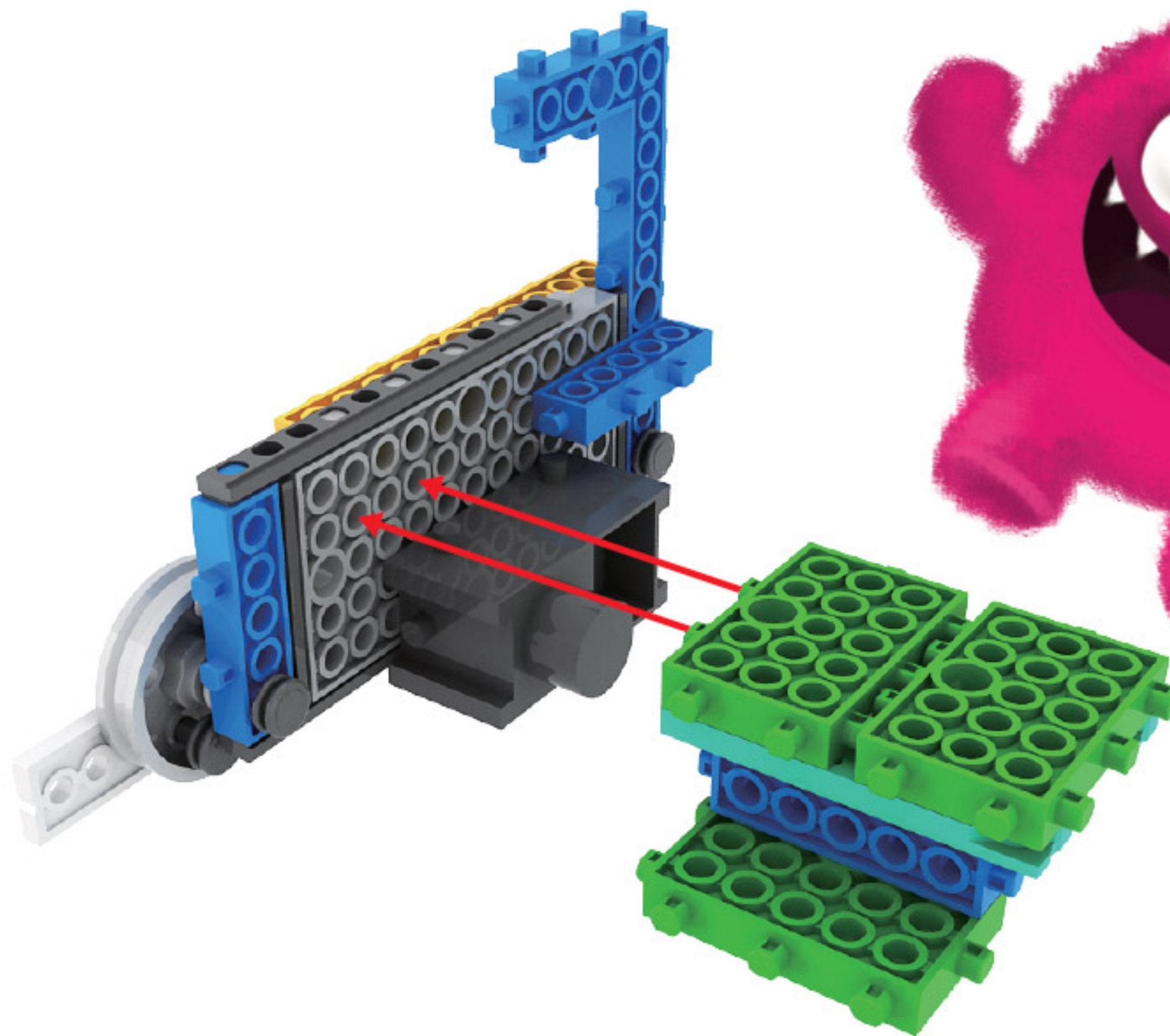
13



14



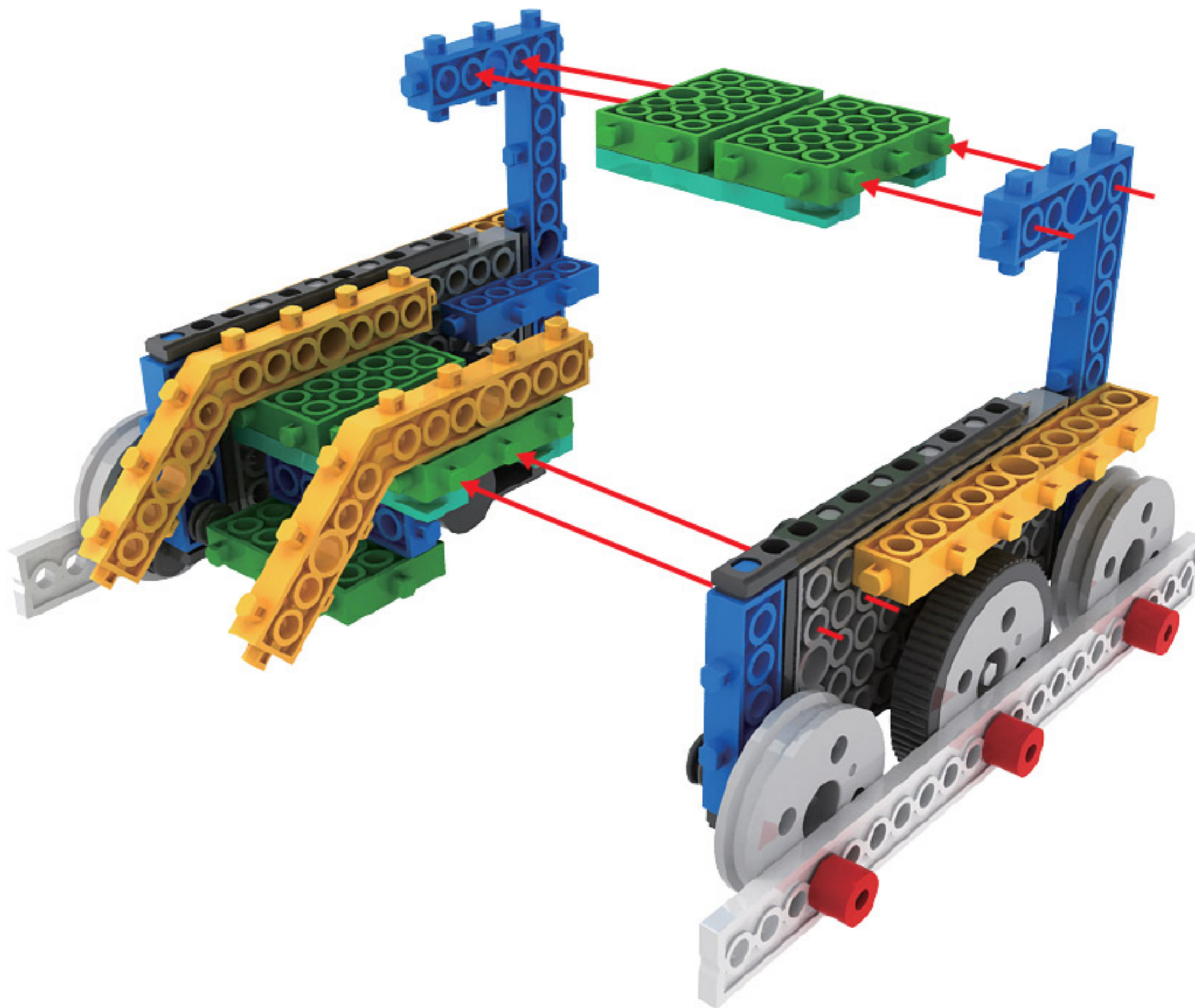
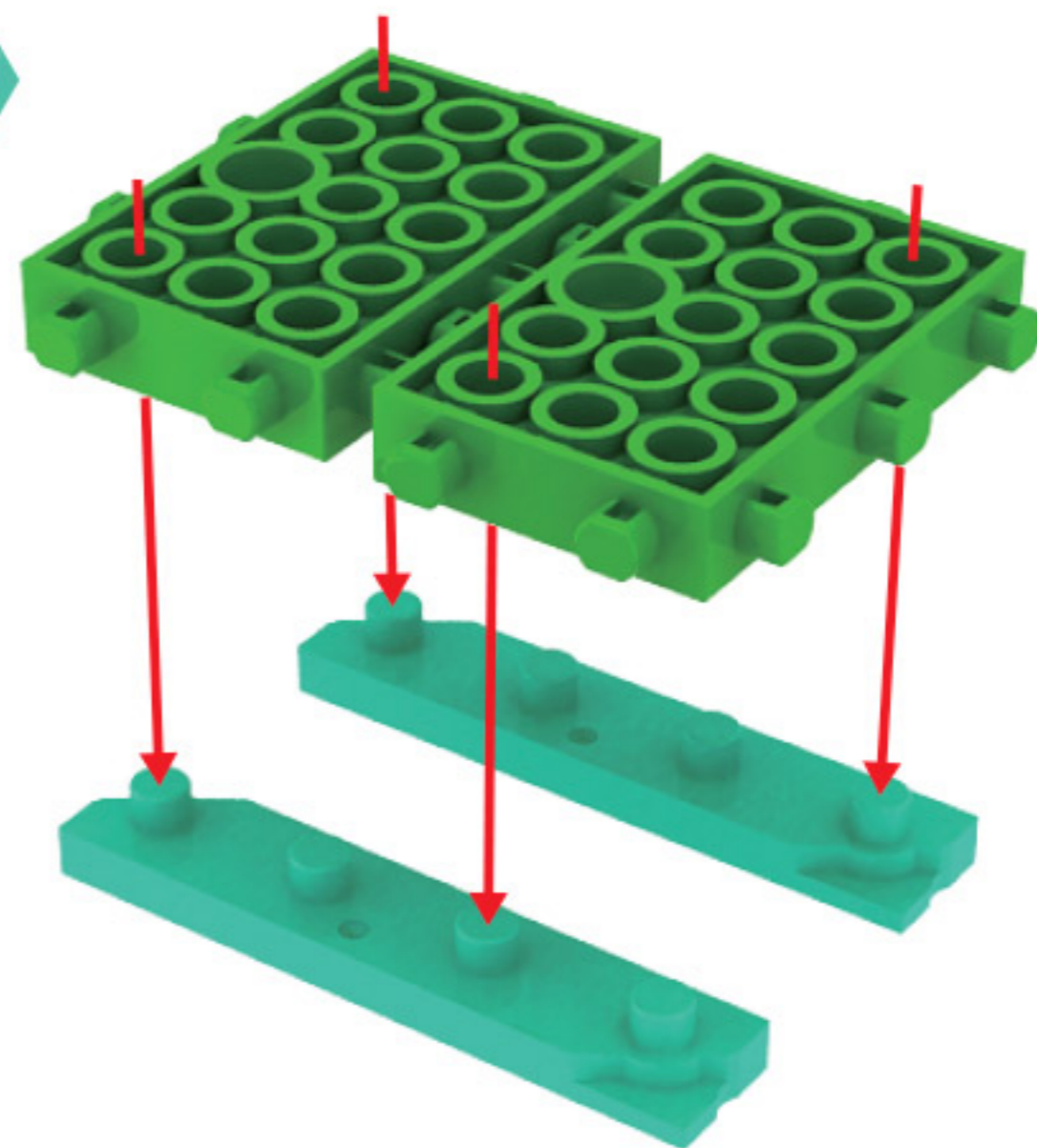
15



16

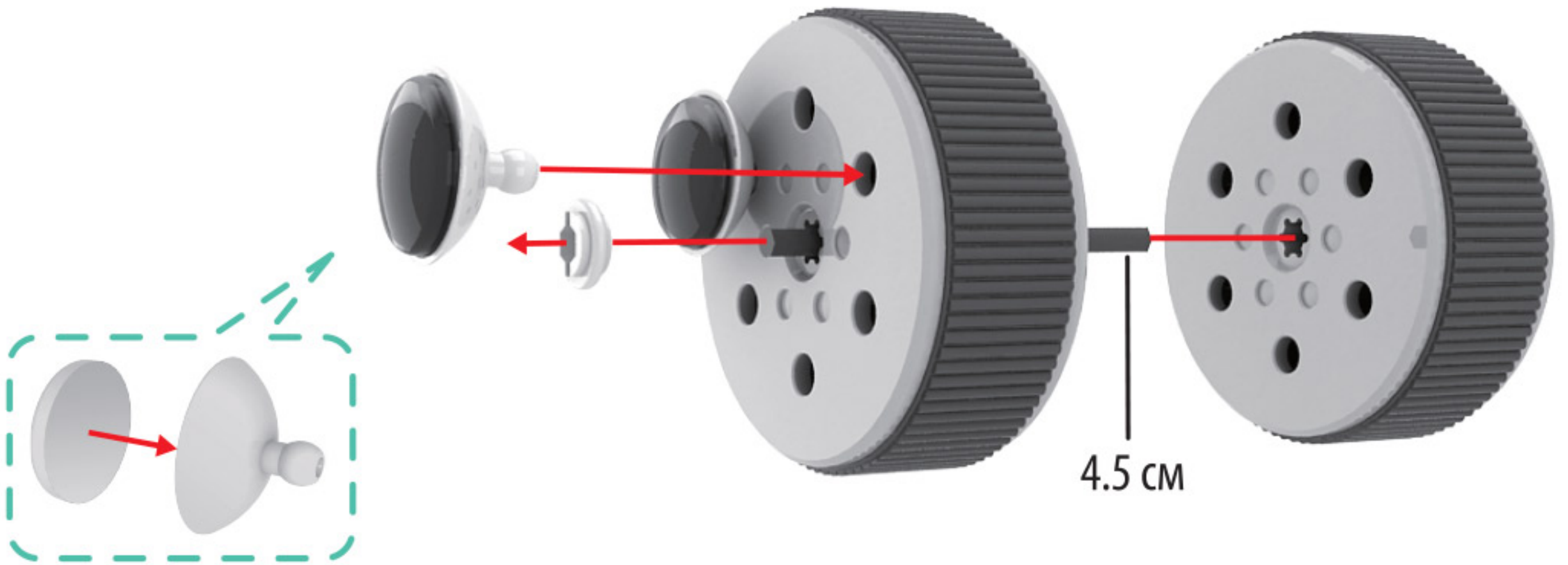
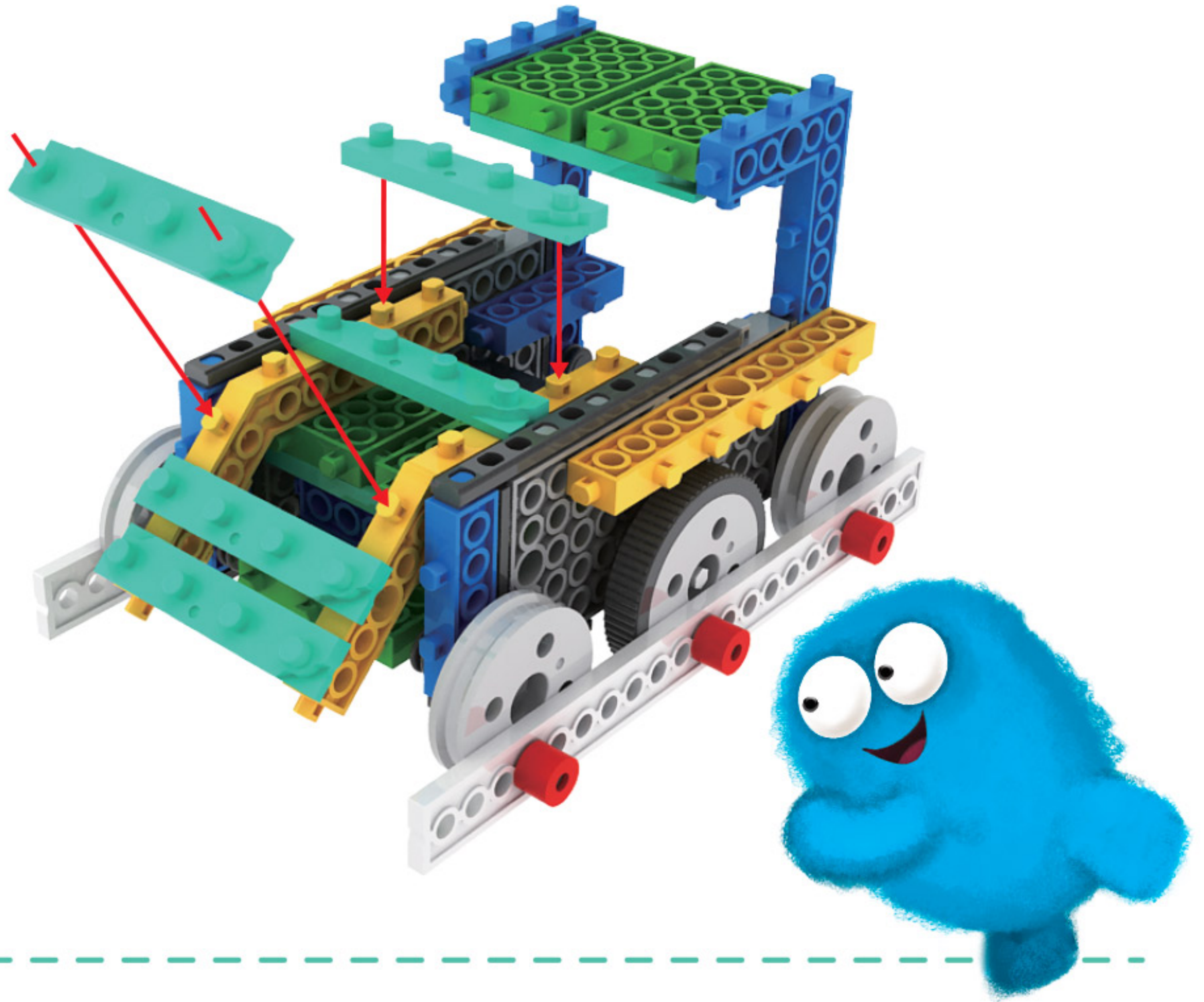


17



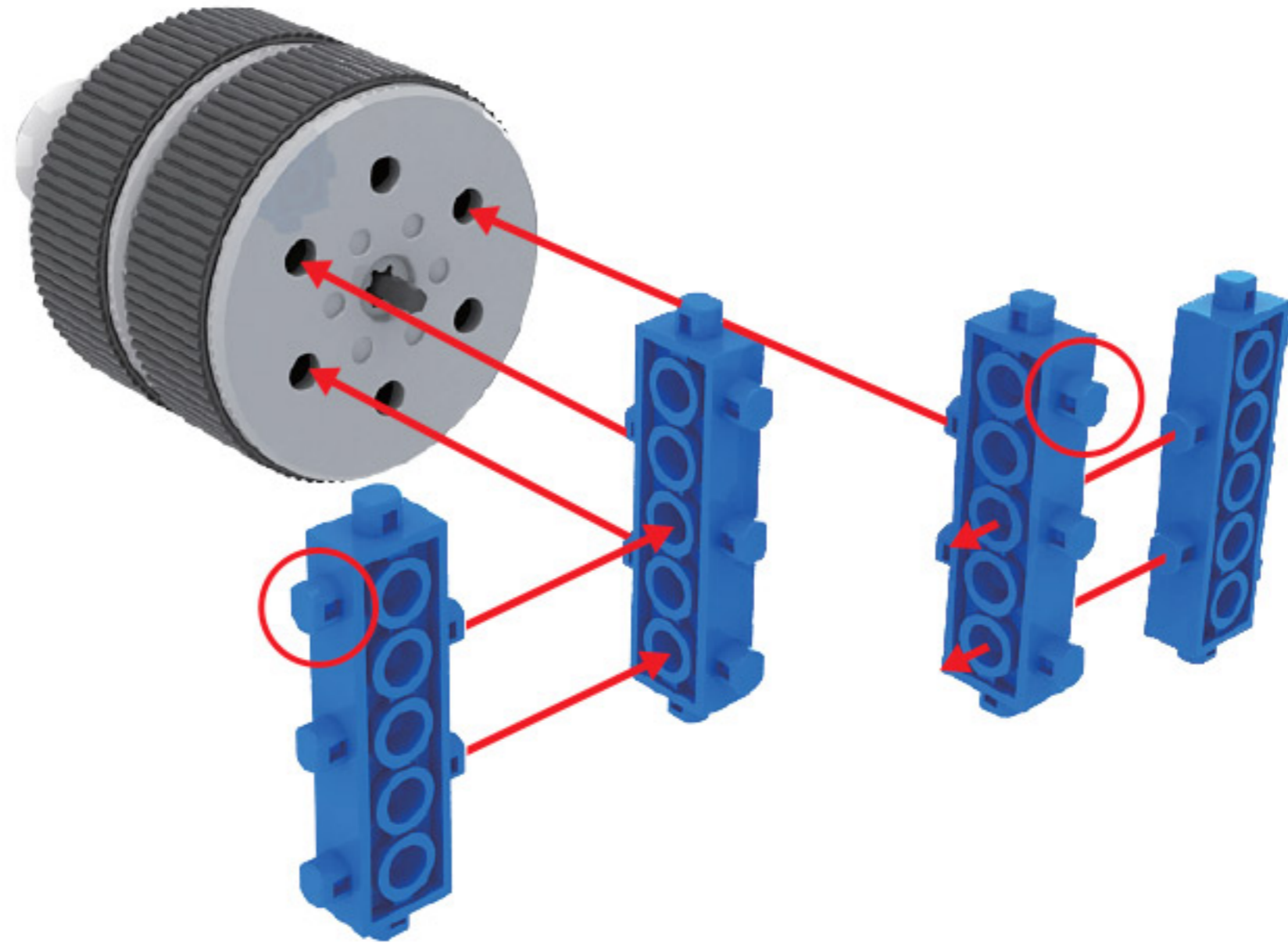
18

19

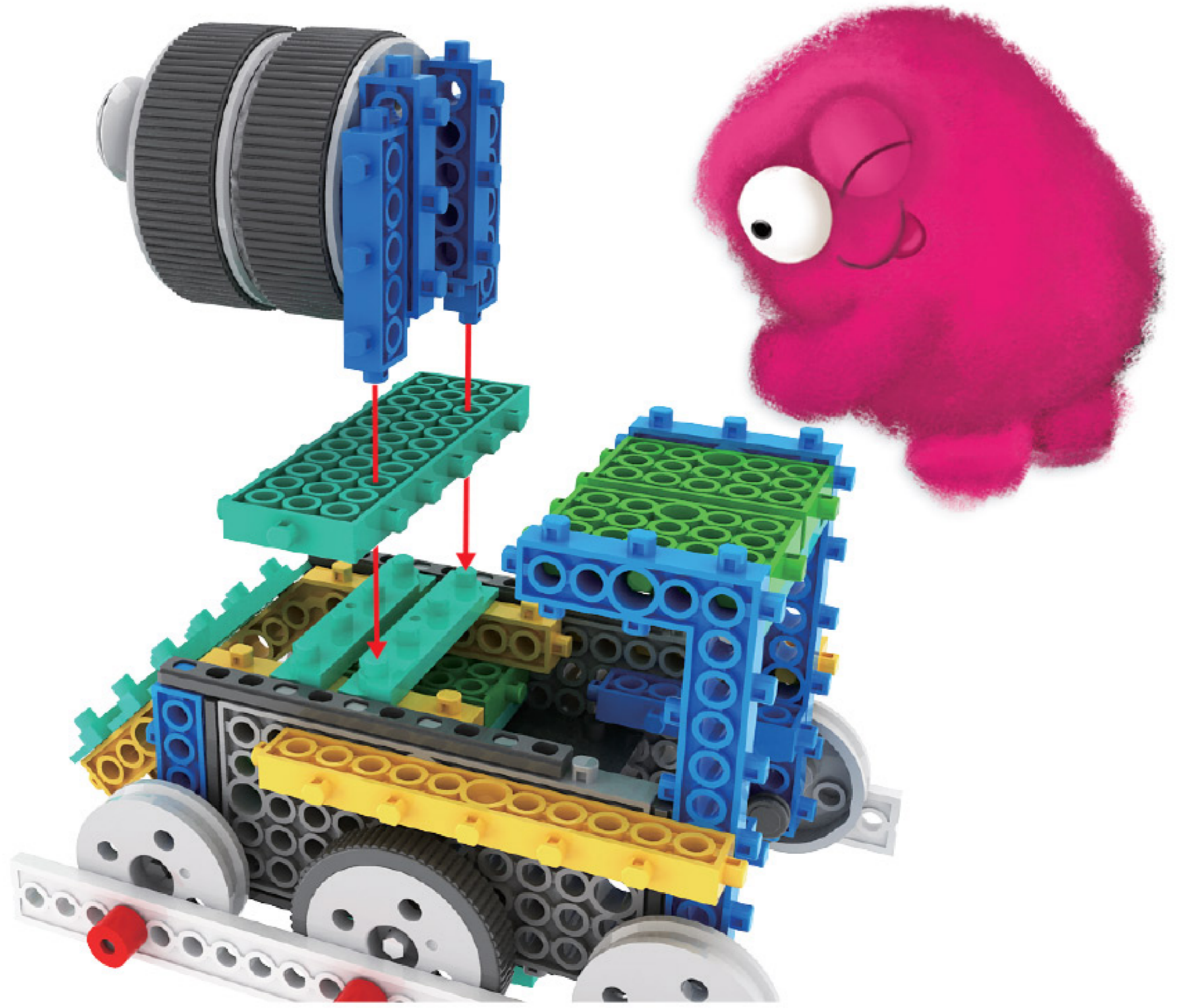


20

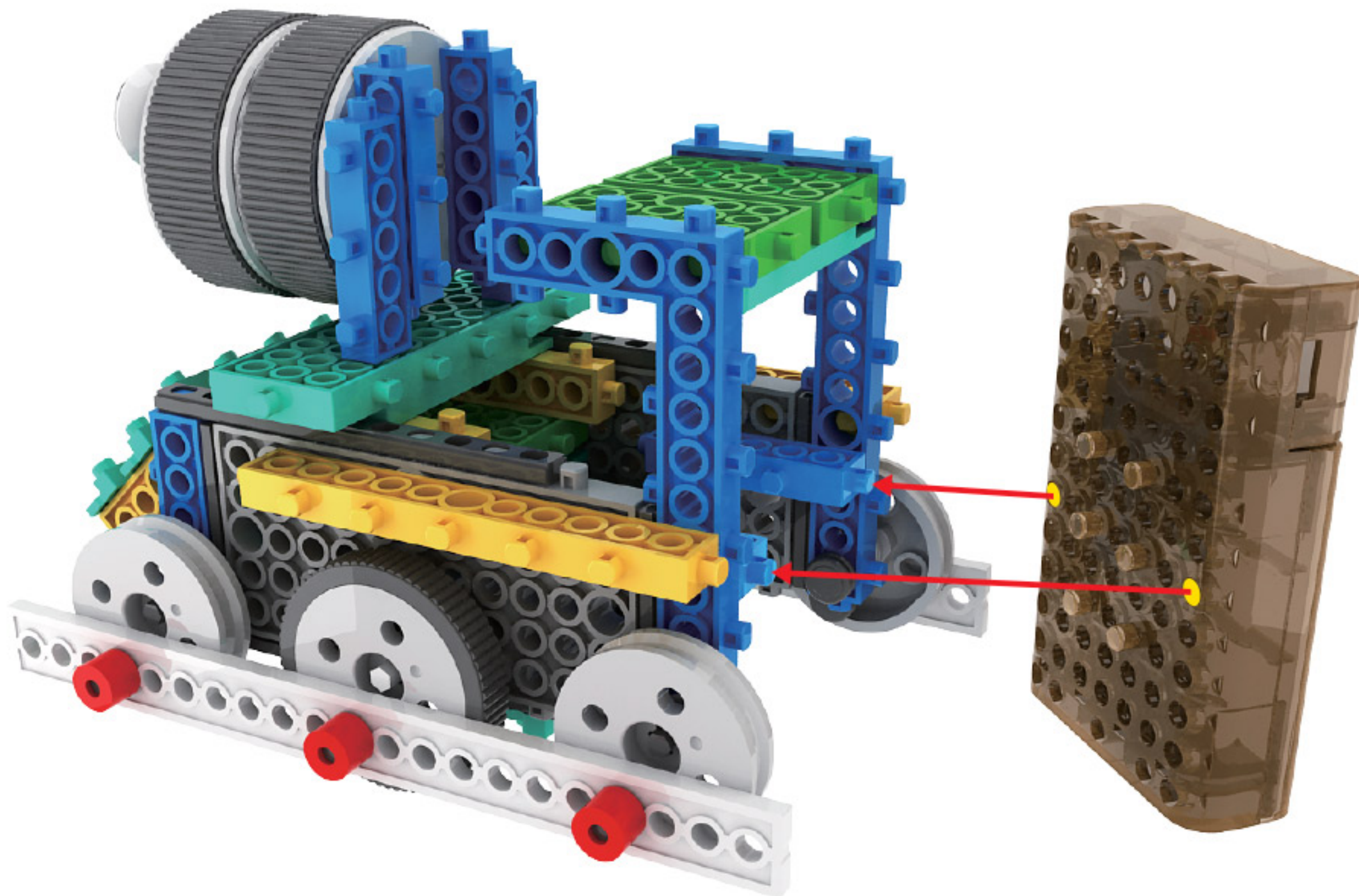
21



22



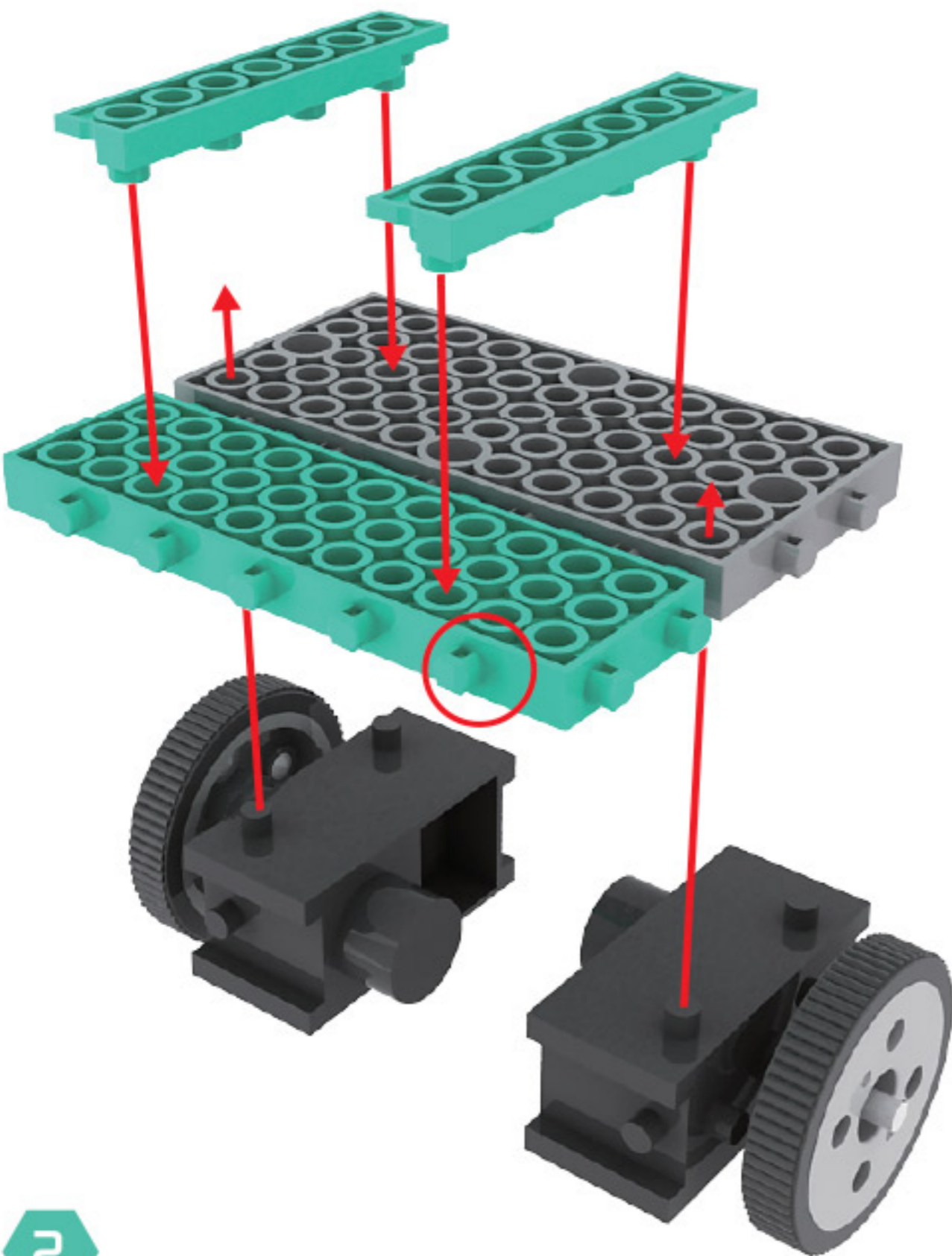
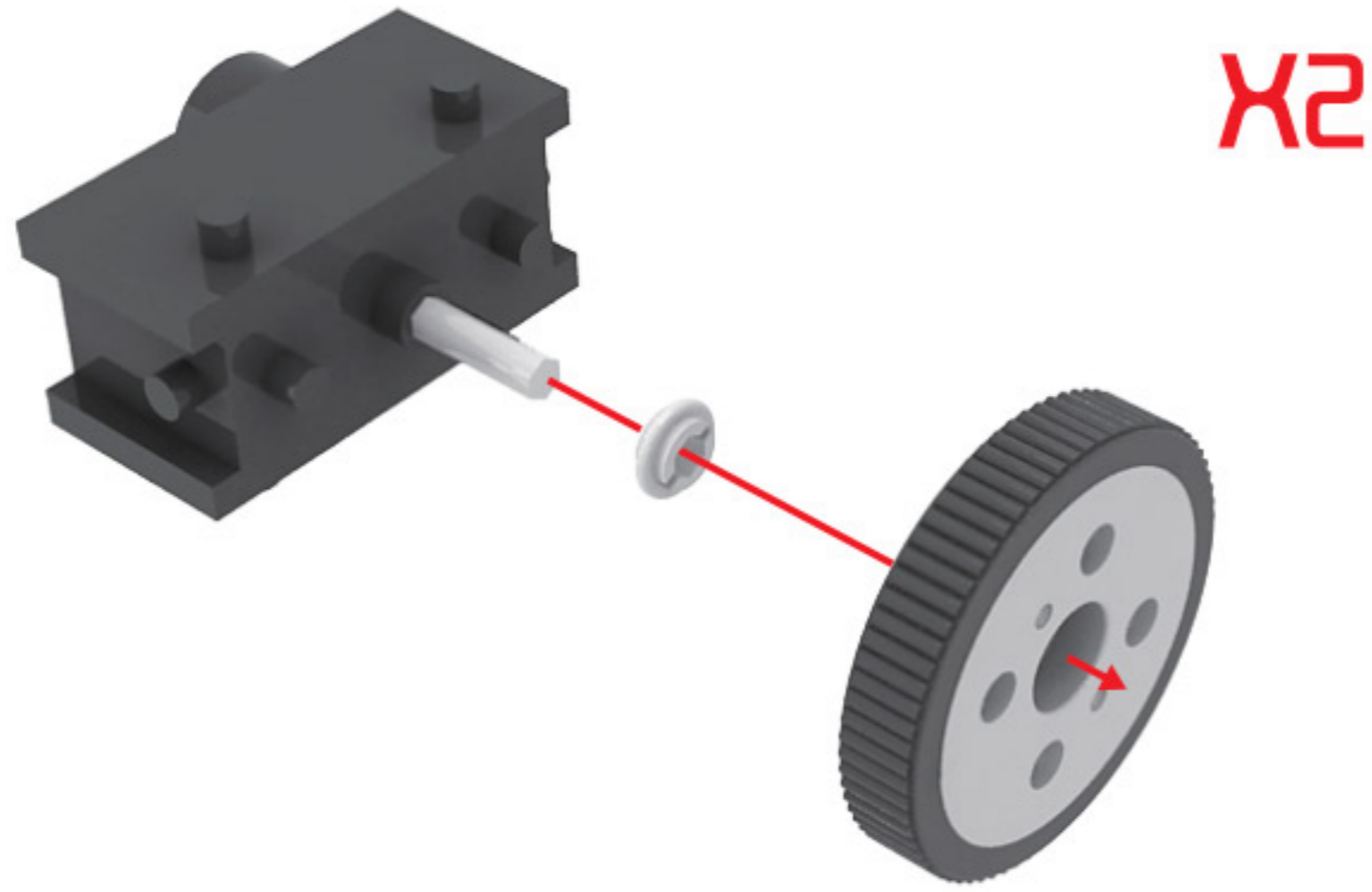
23



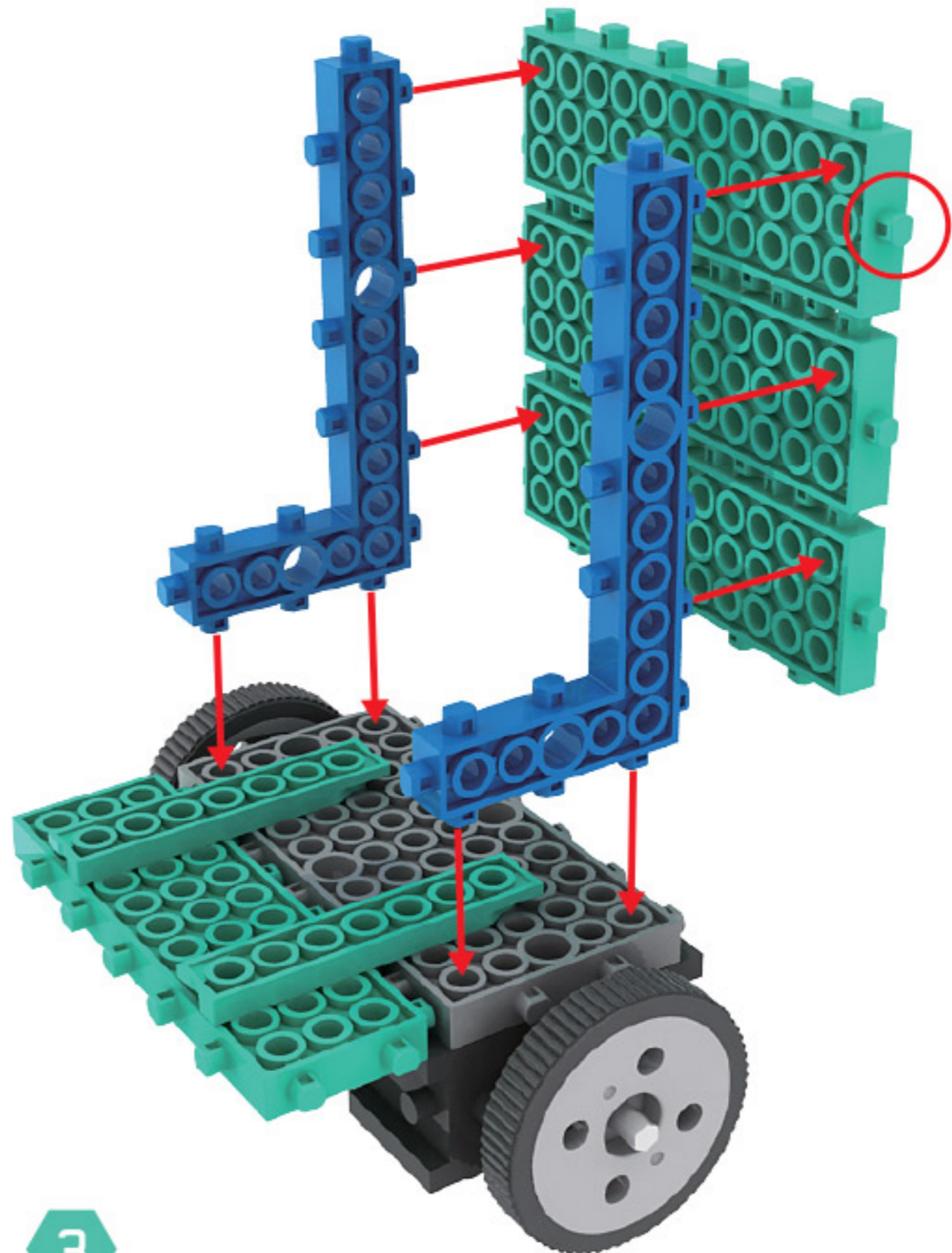
24



1

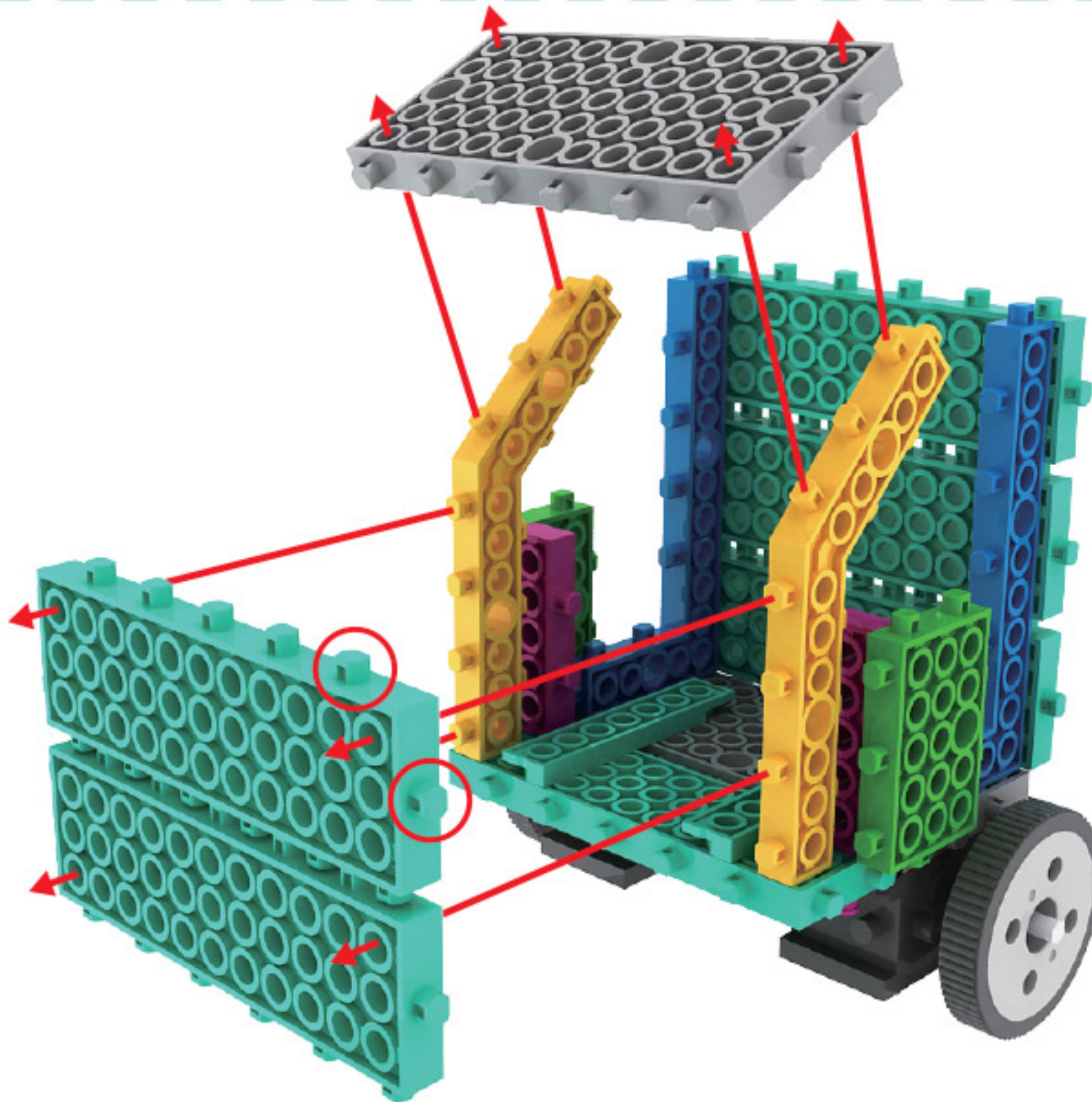
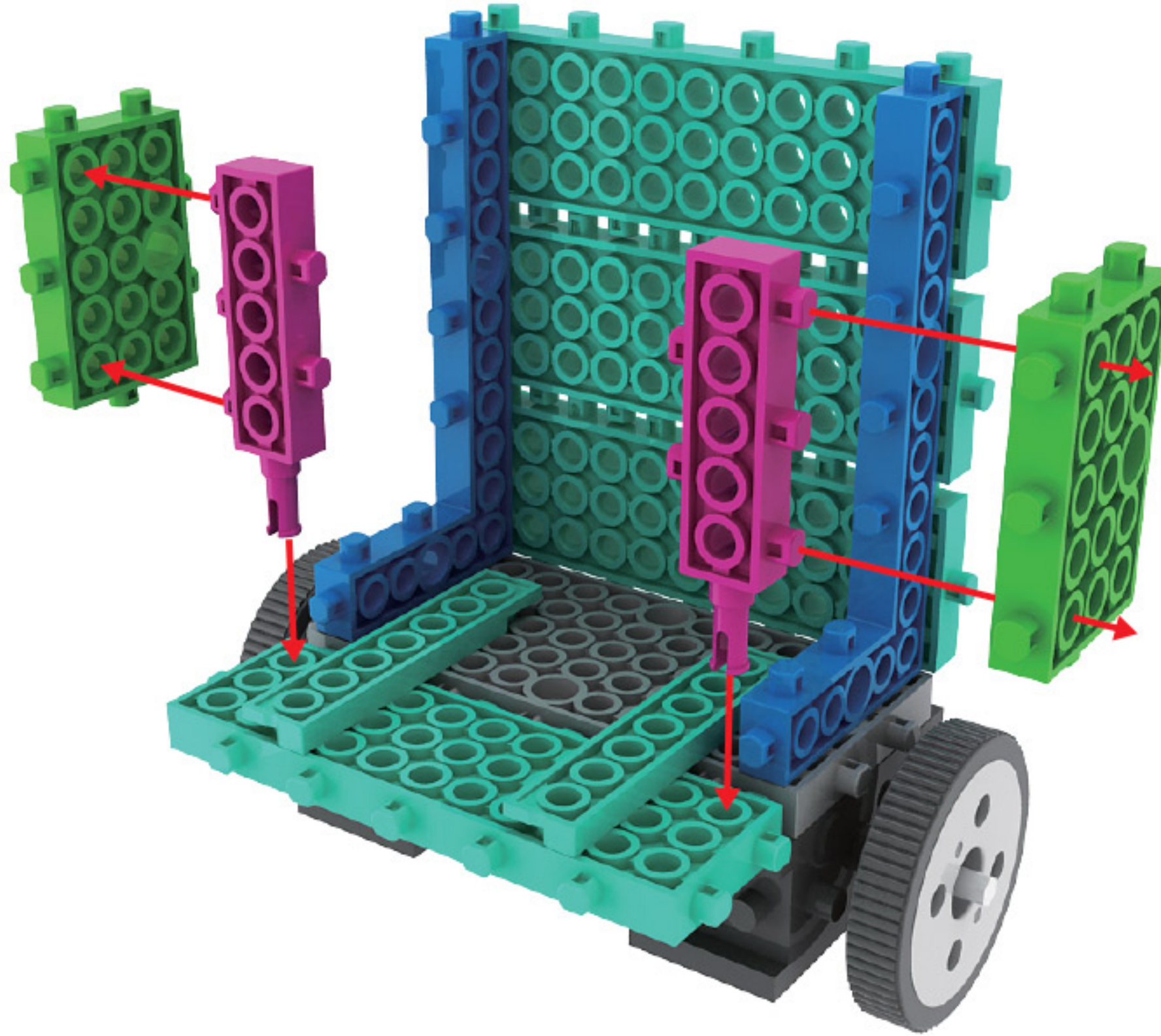


2



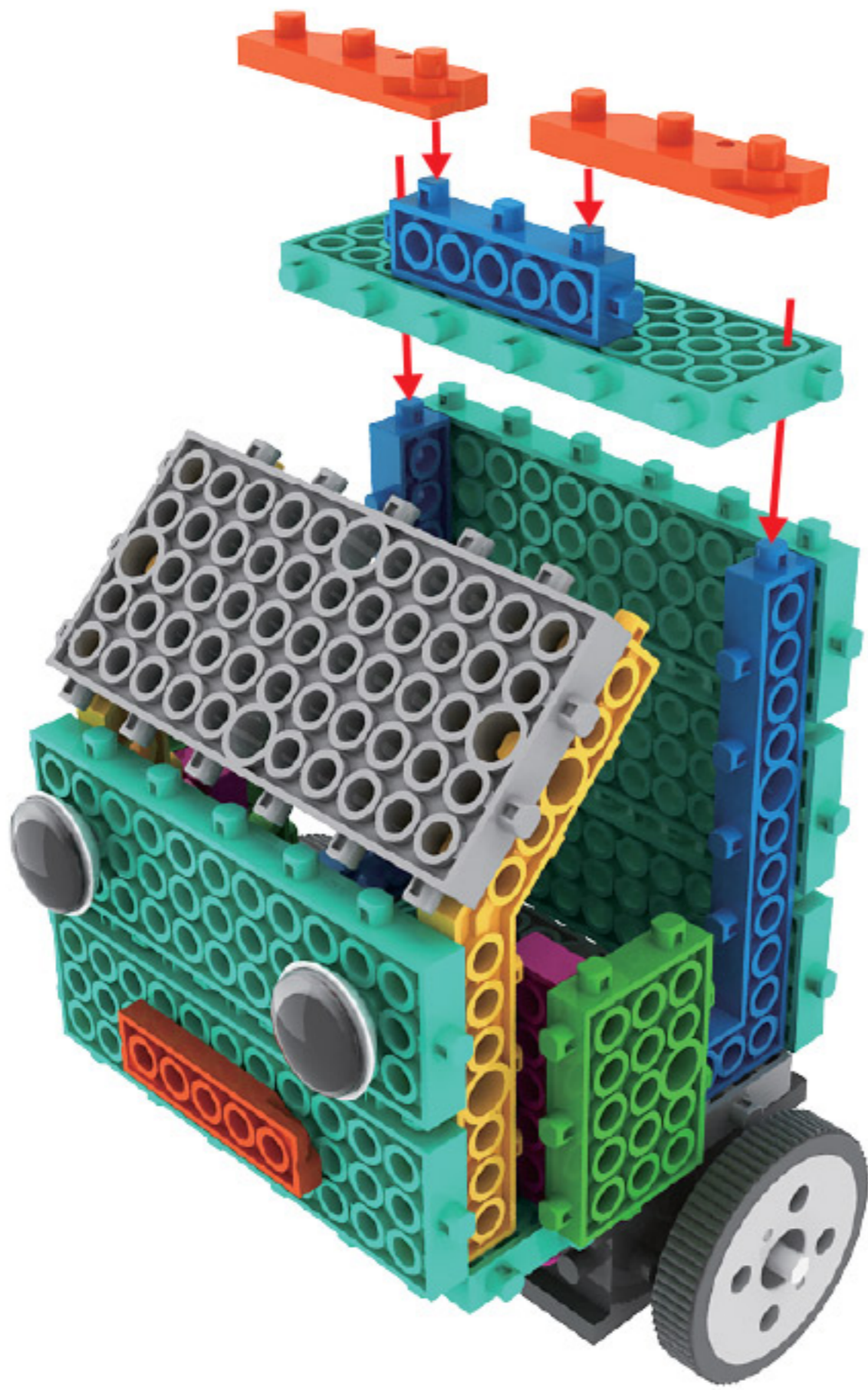
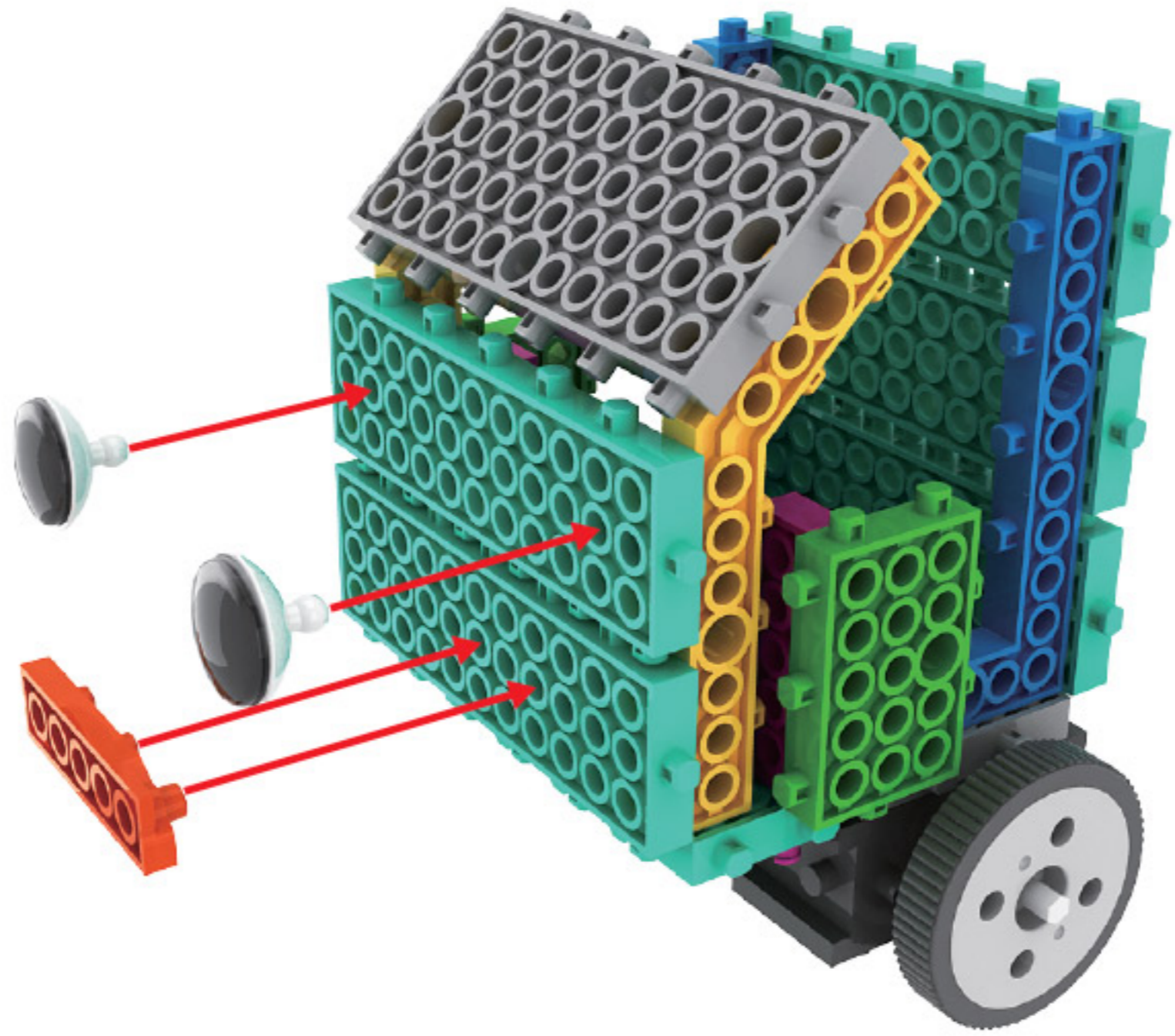
3

4



5

6

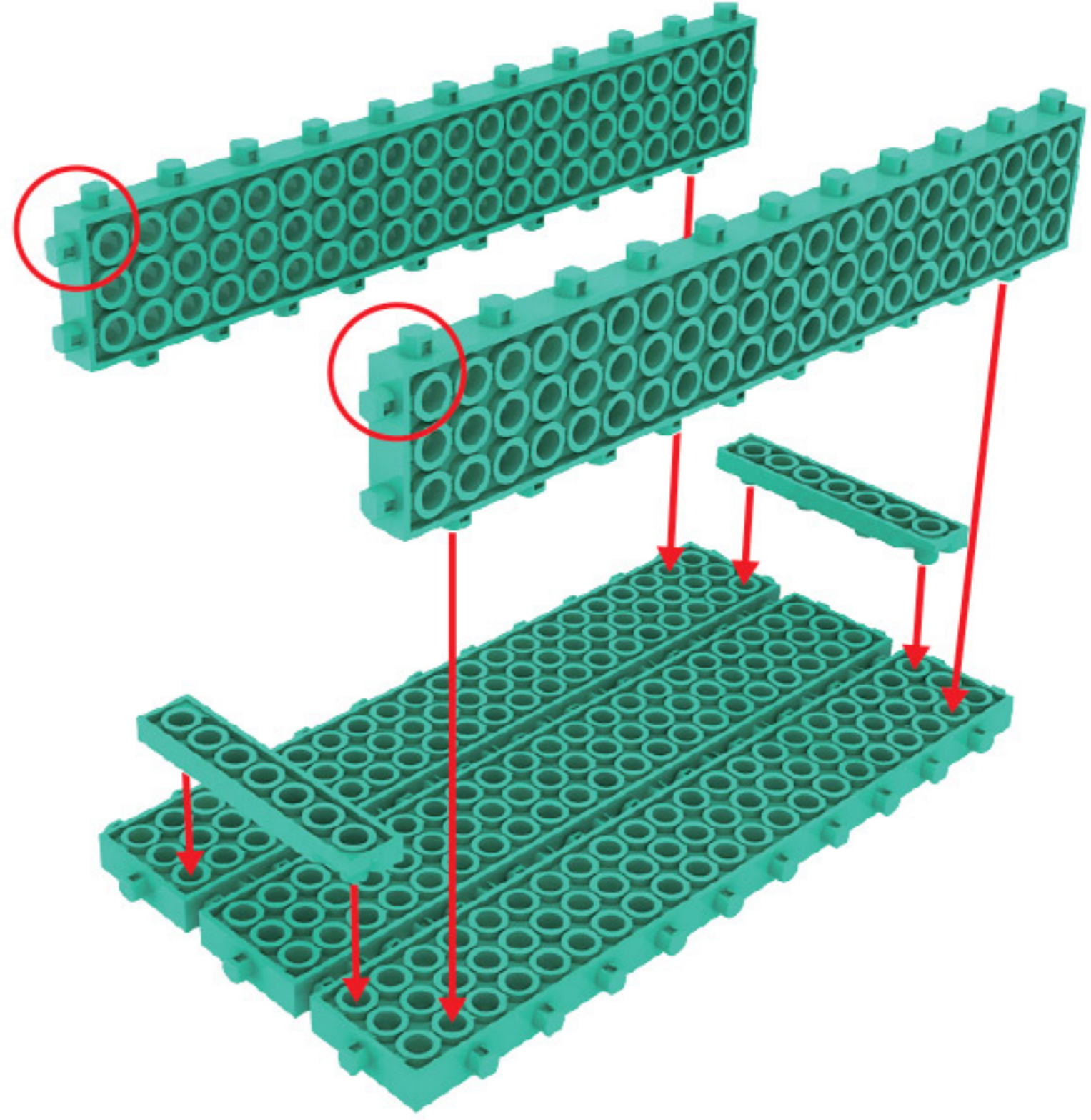


7

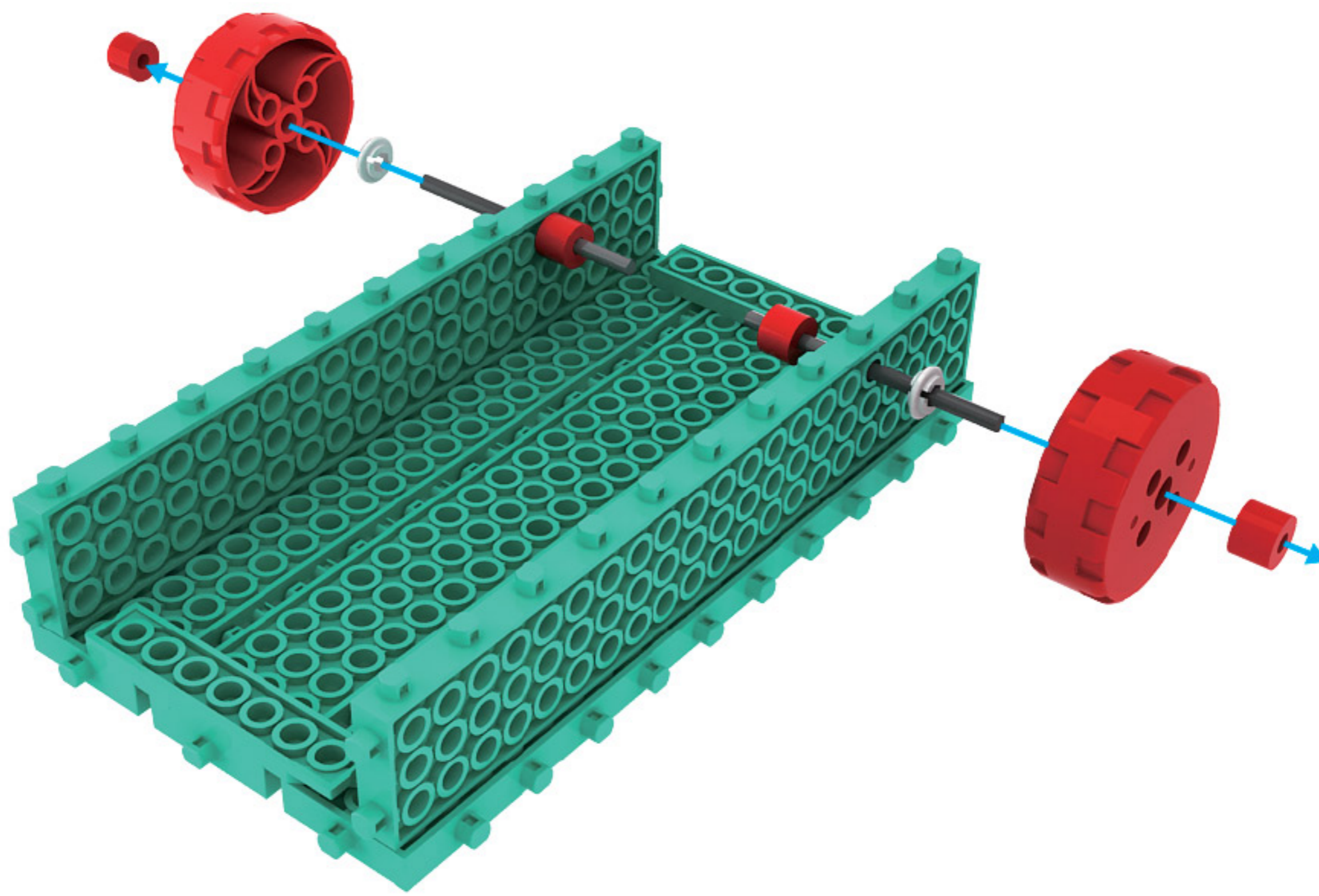




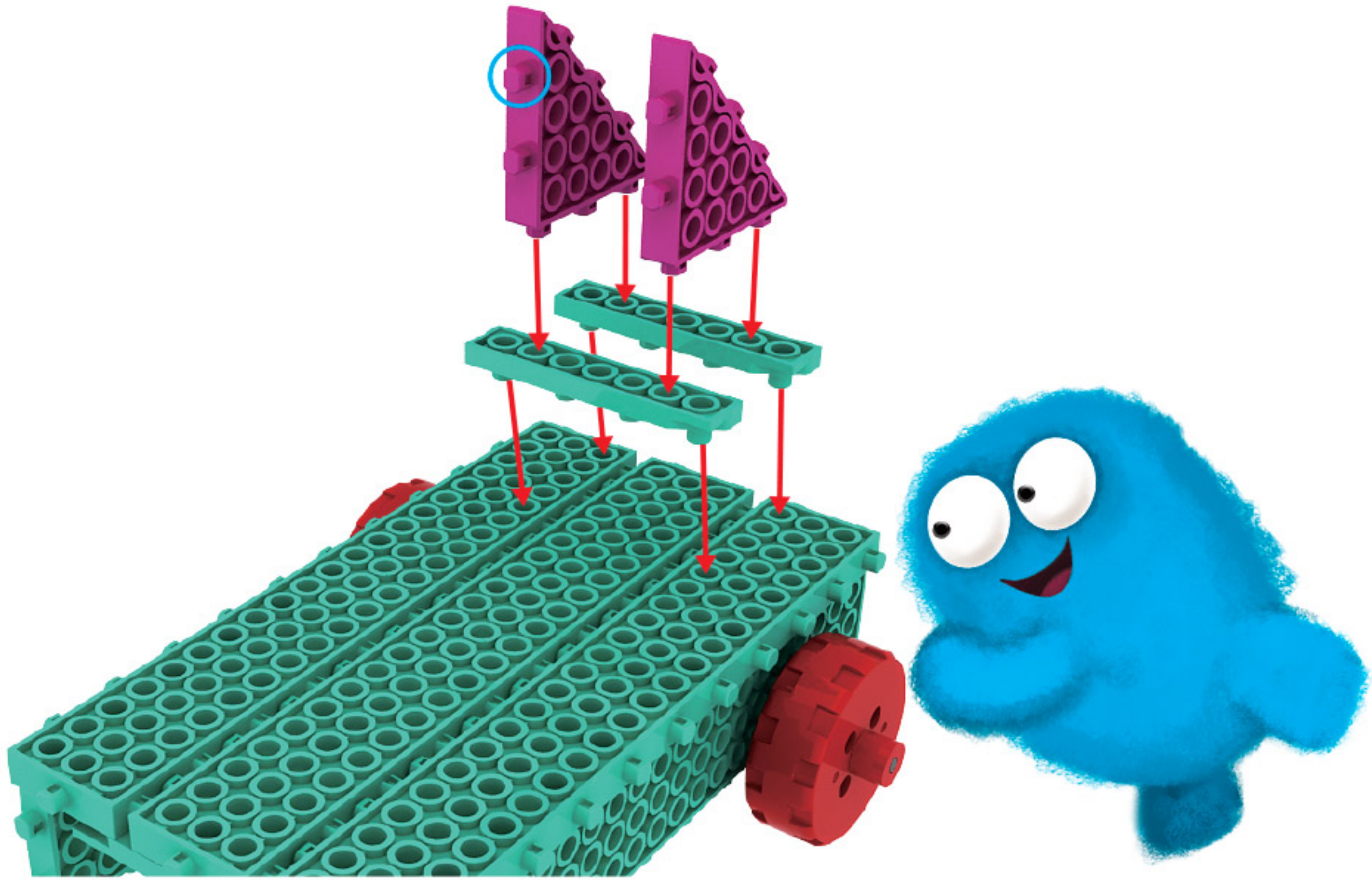
8



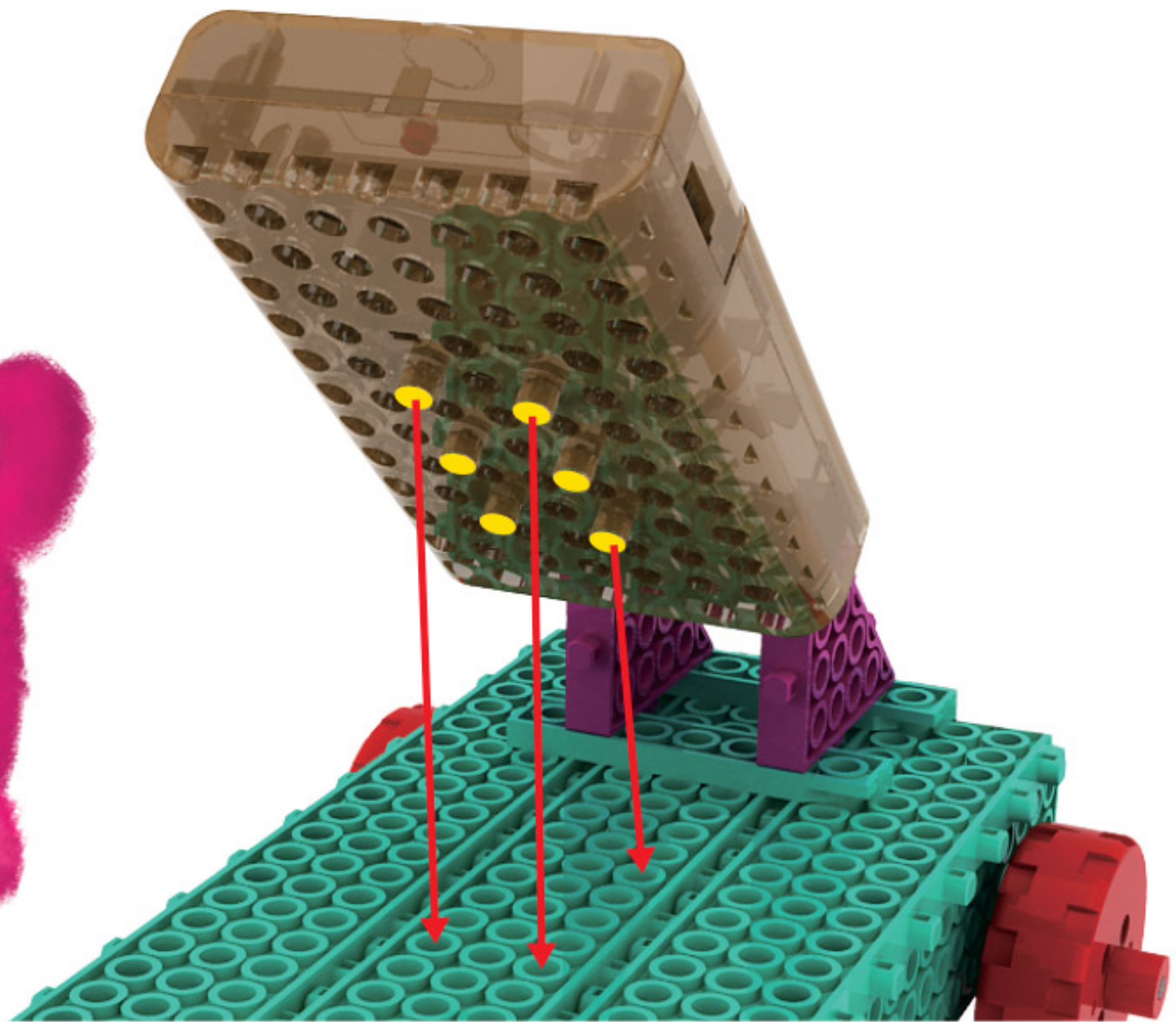
9



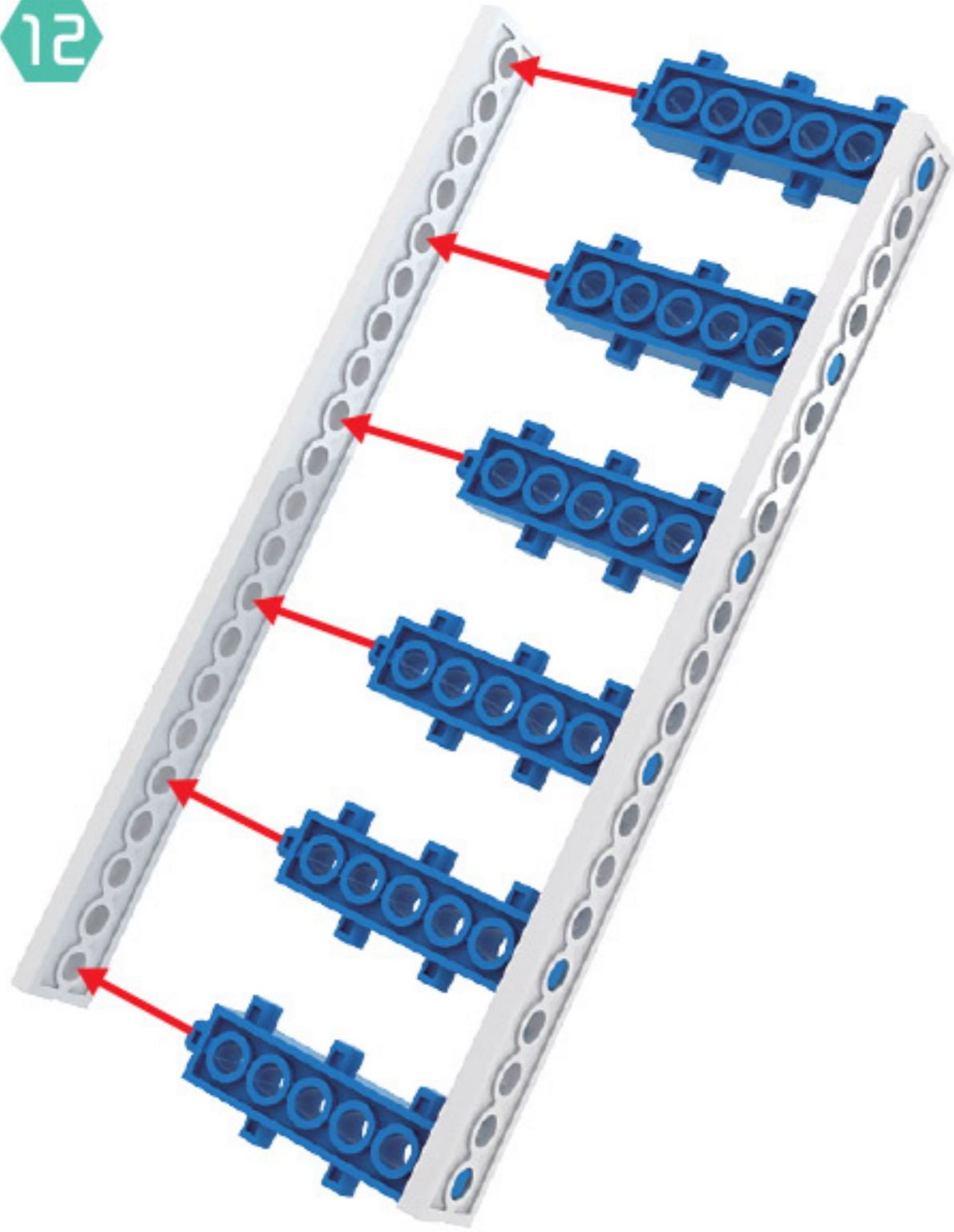
10



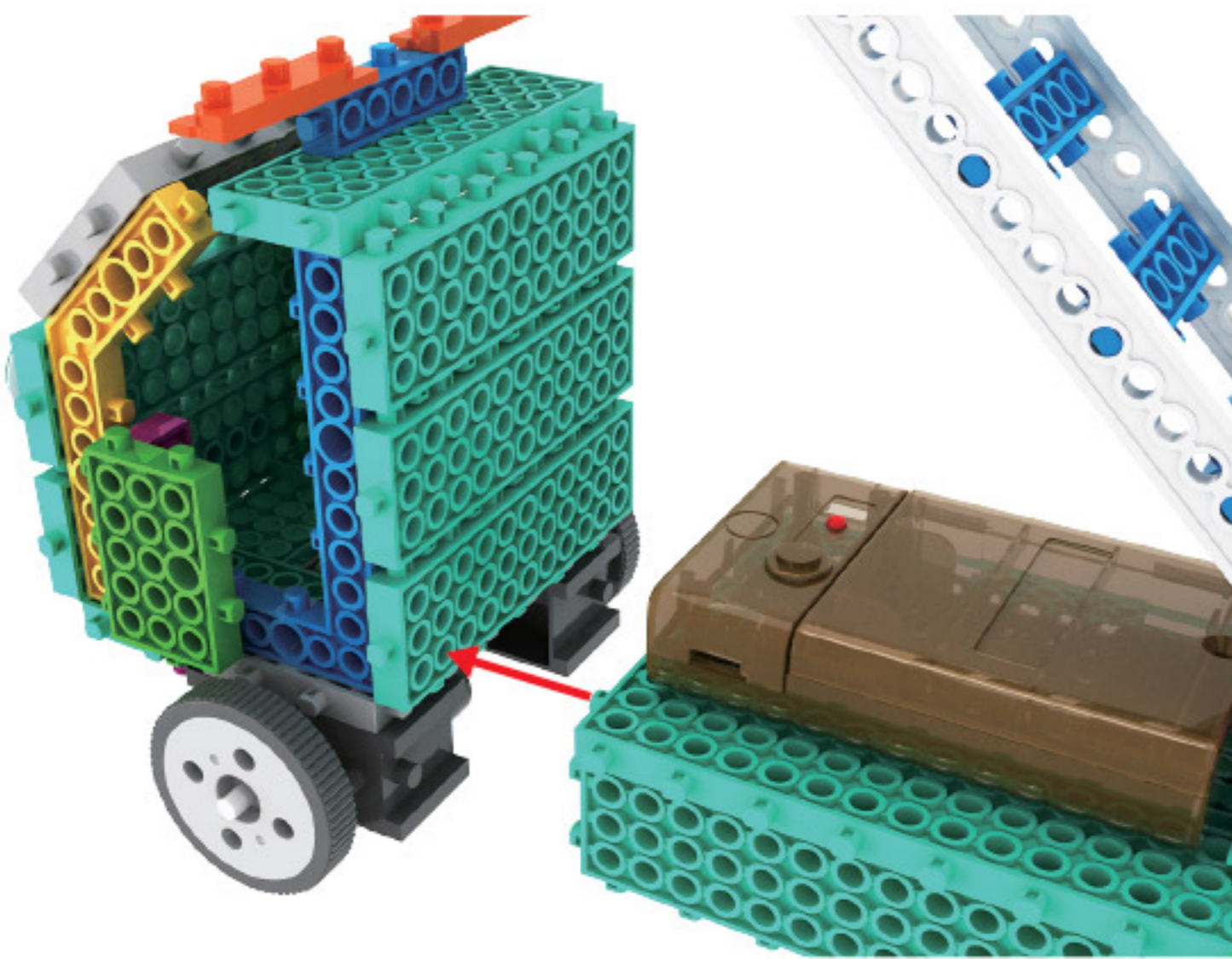
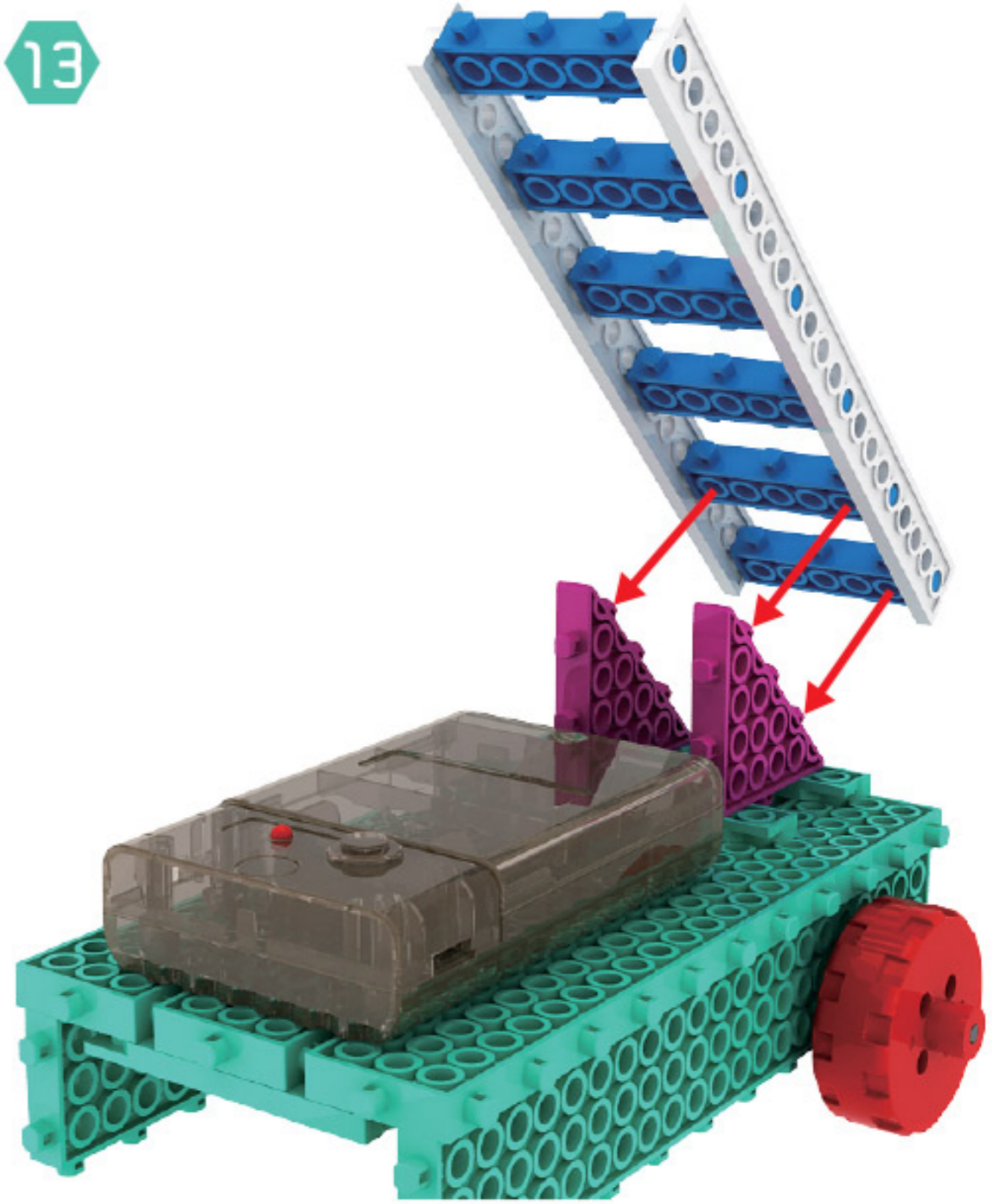
11



12



13



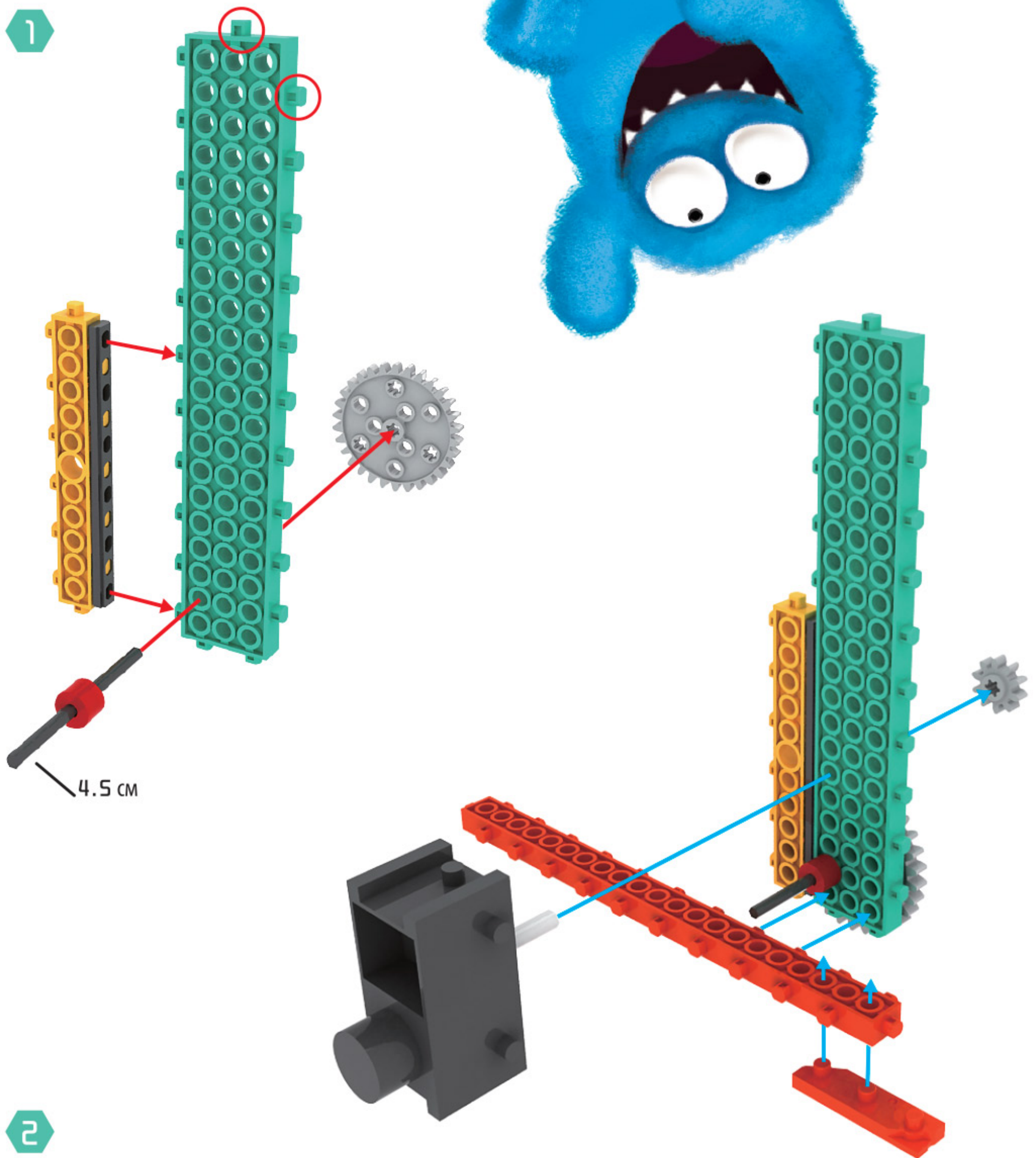
14



15



1

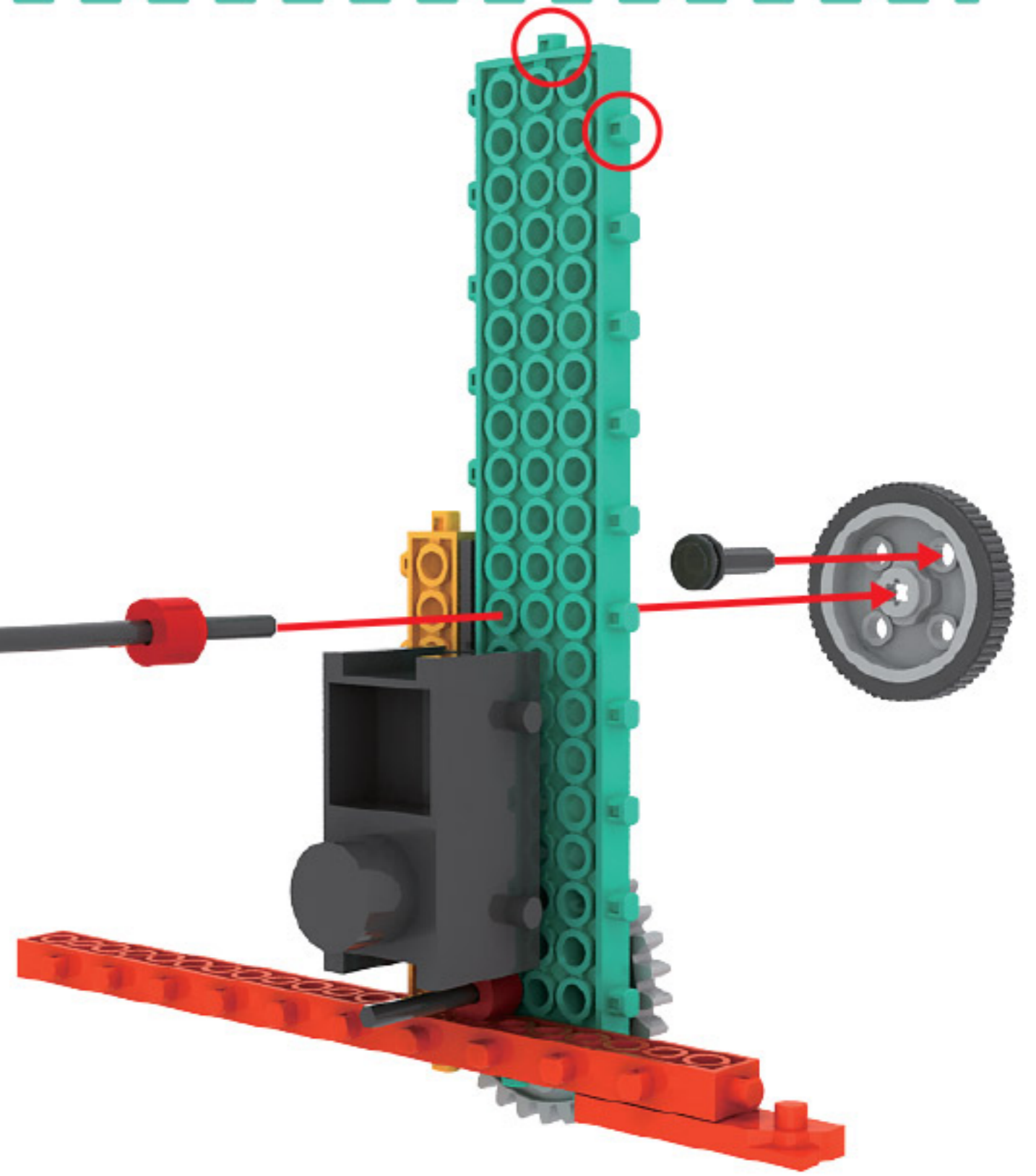


2

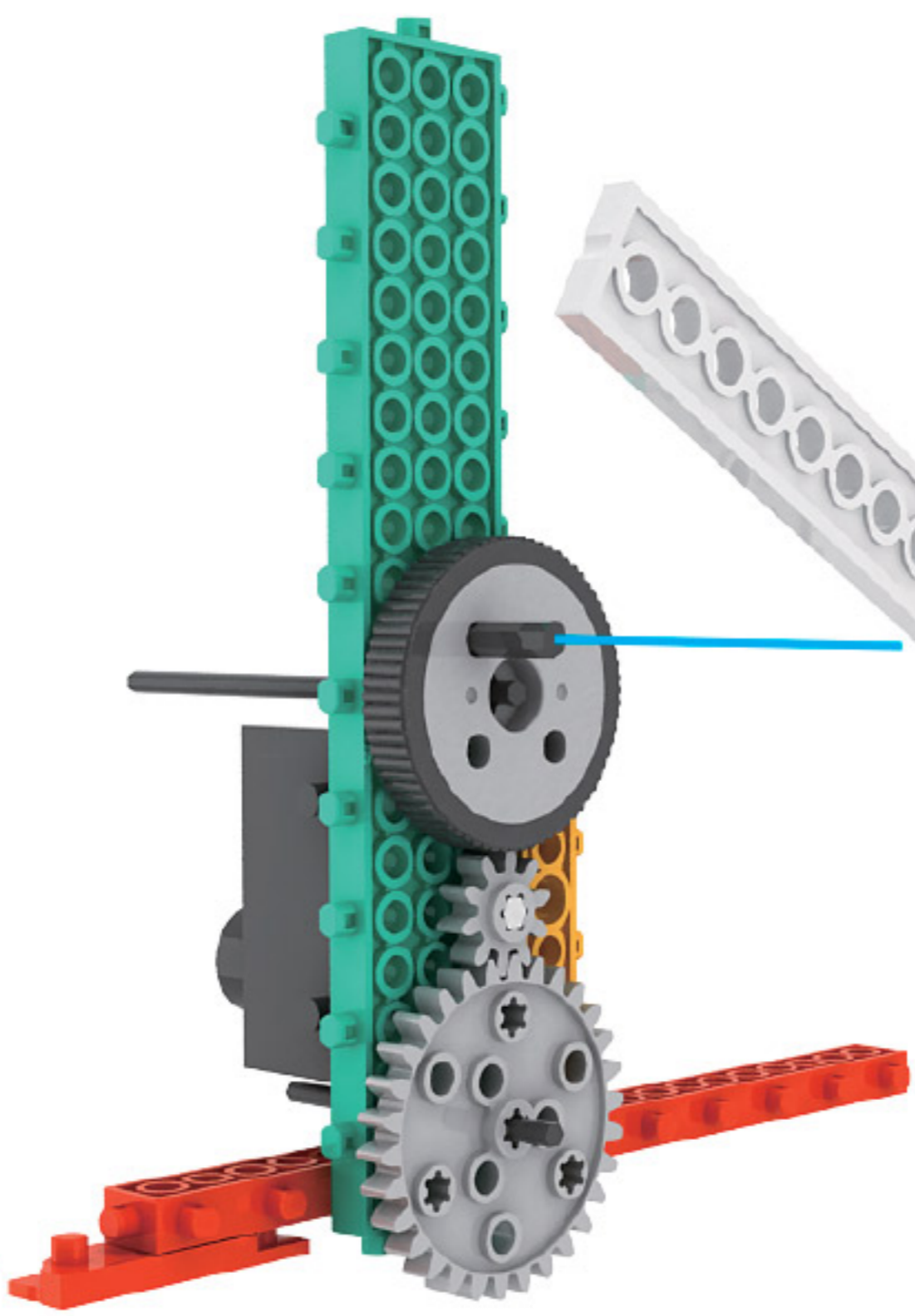
3



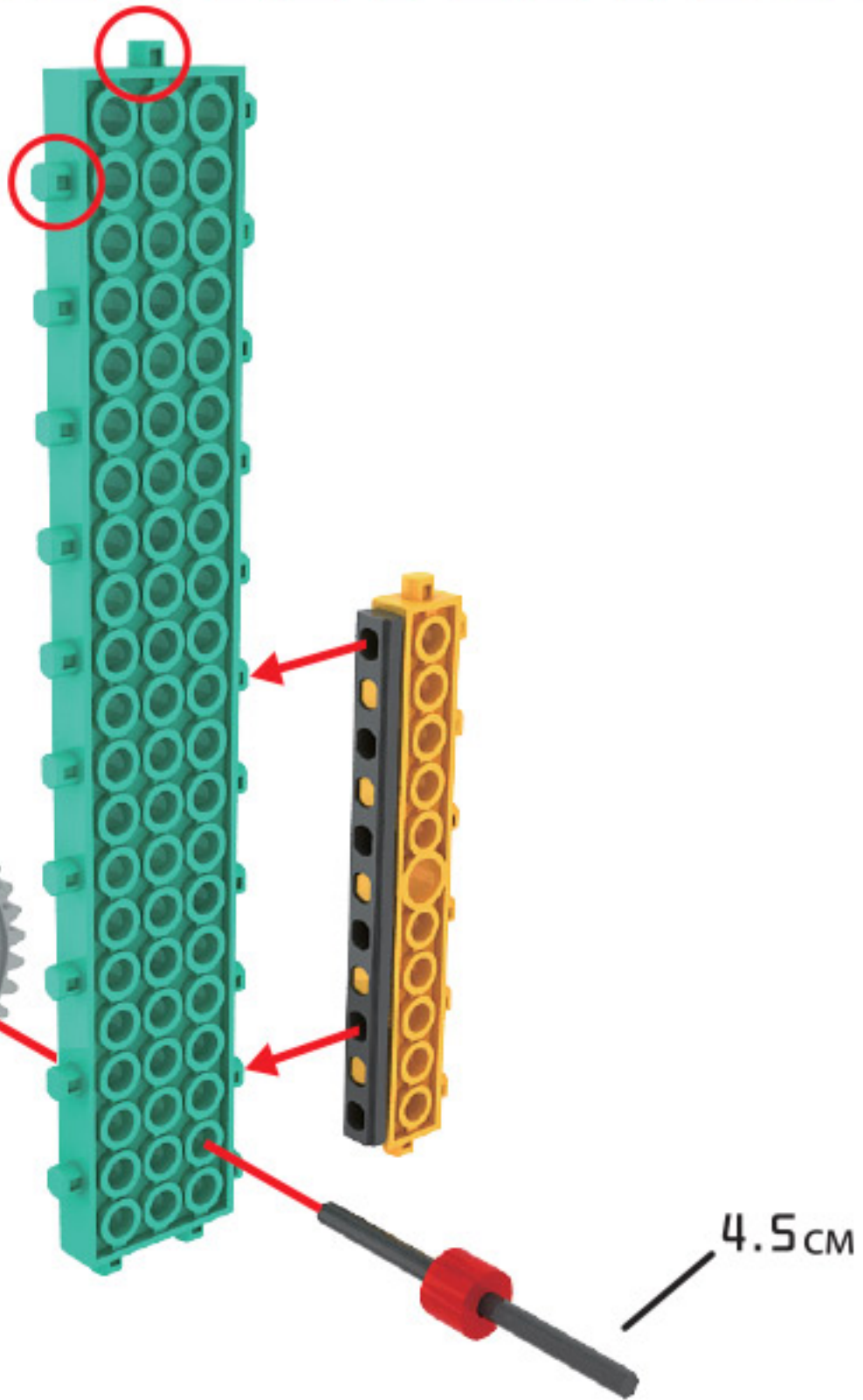
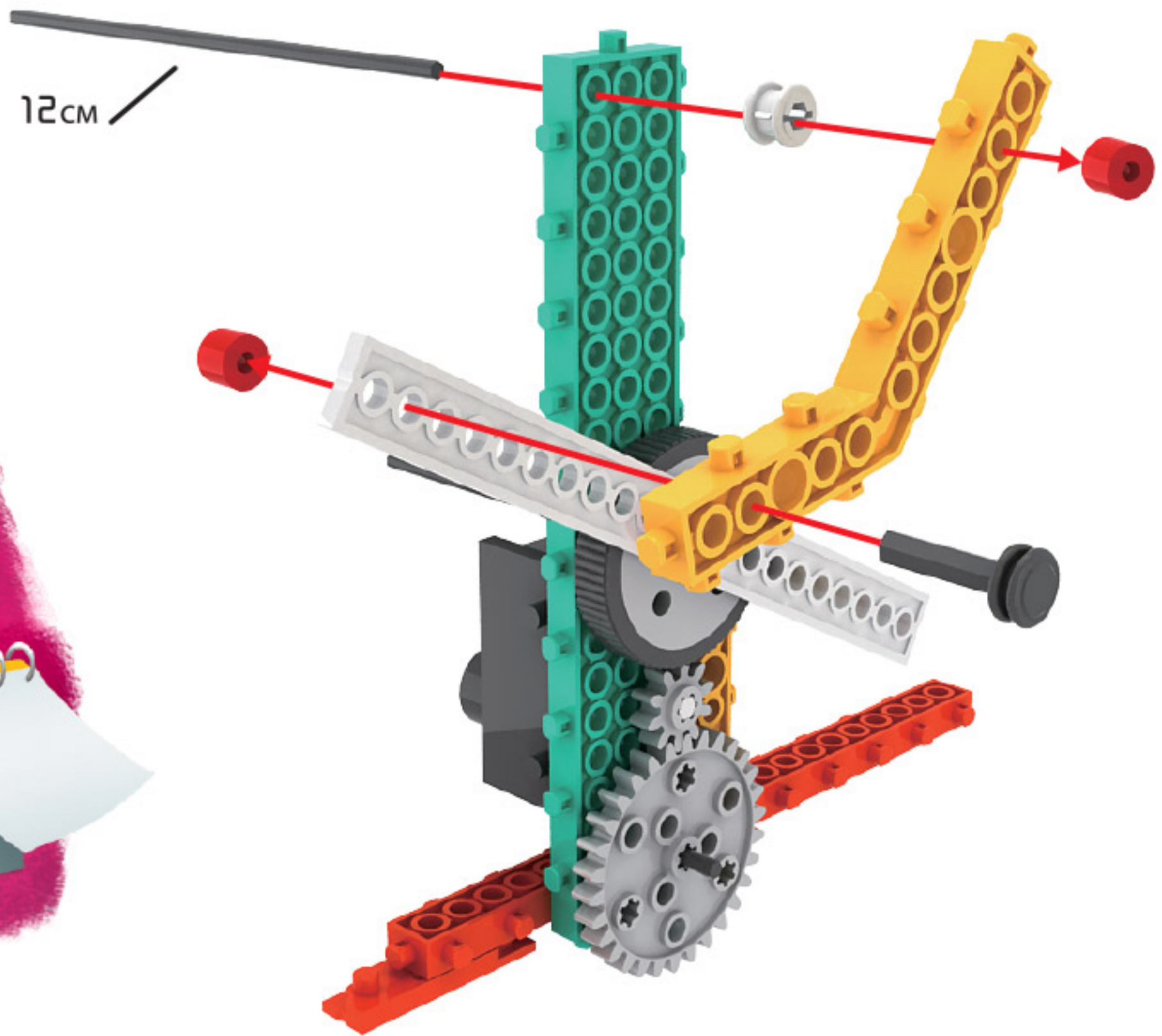
7cm



4



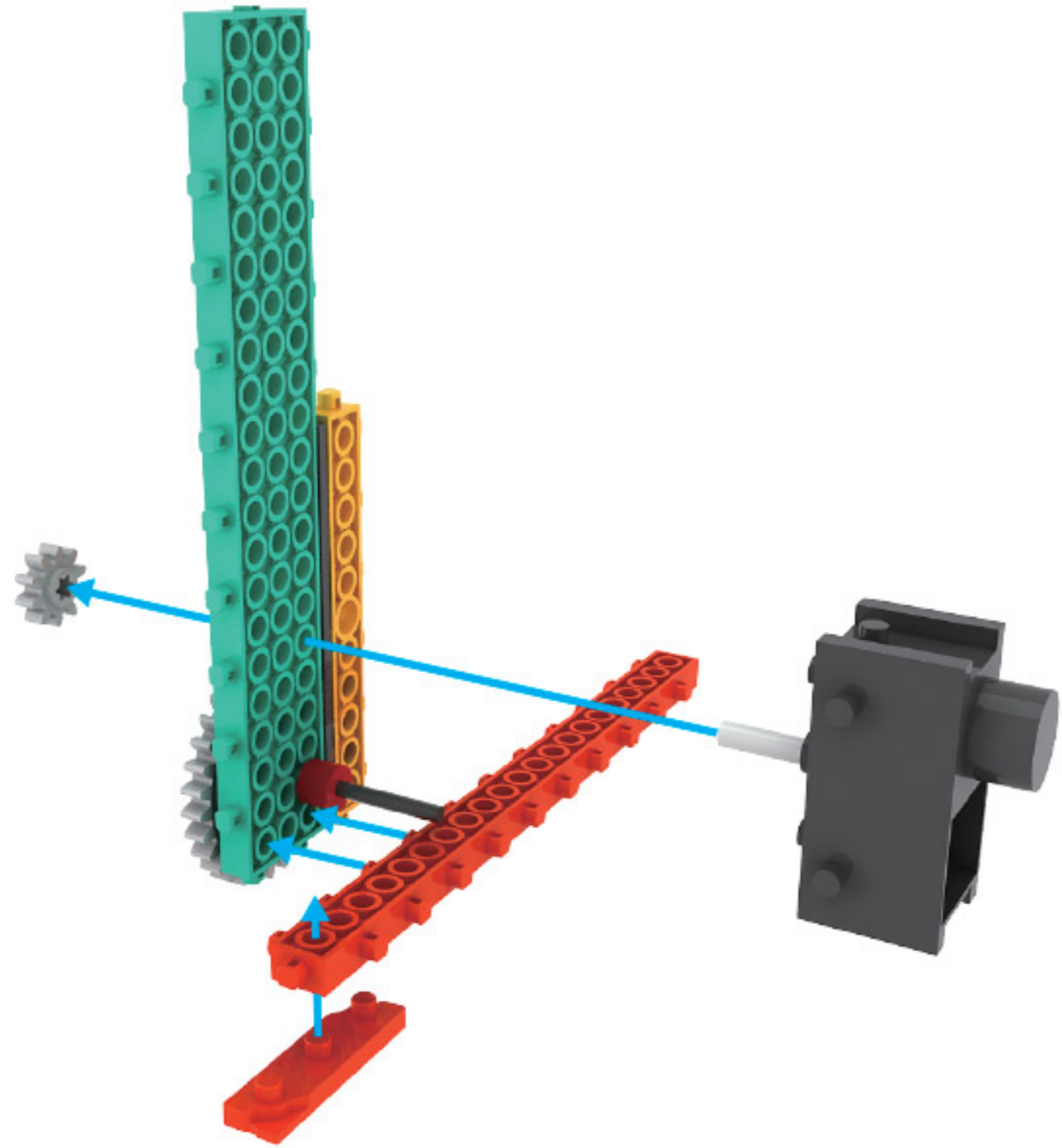
5



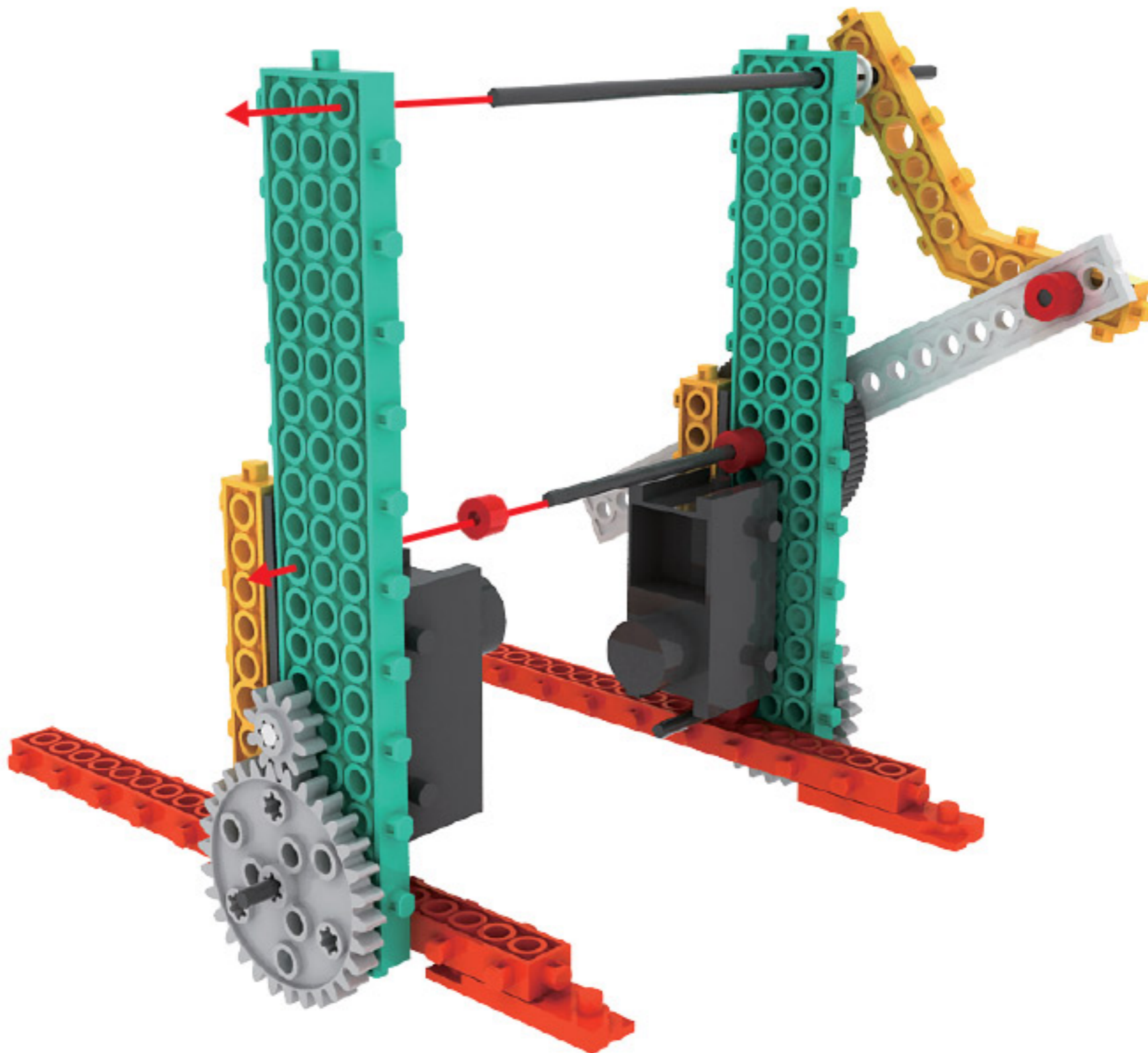
6



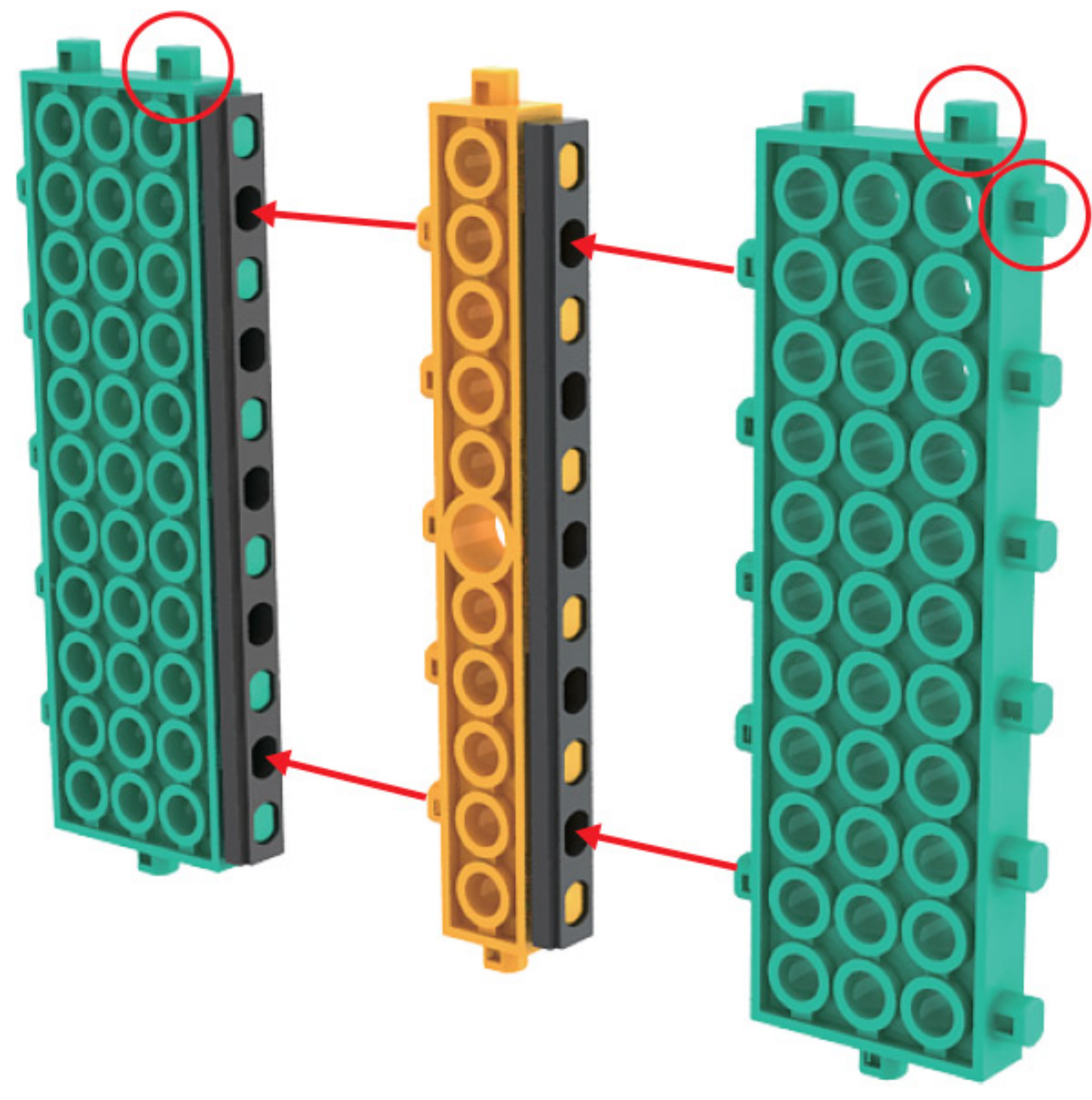
7



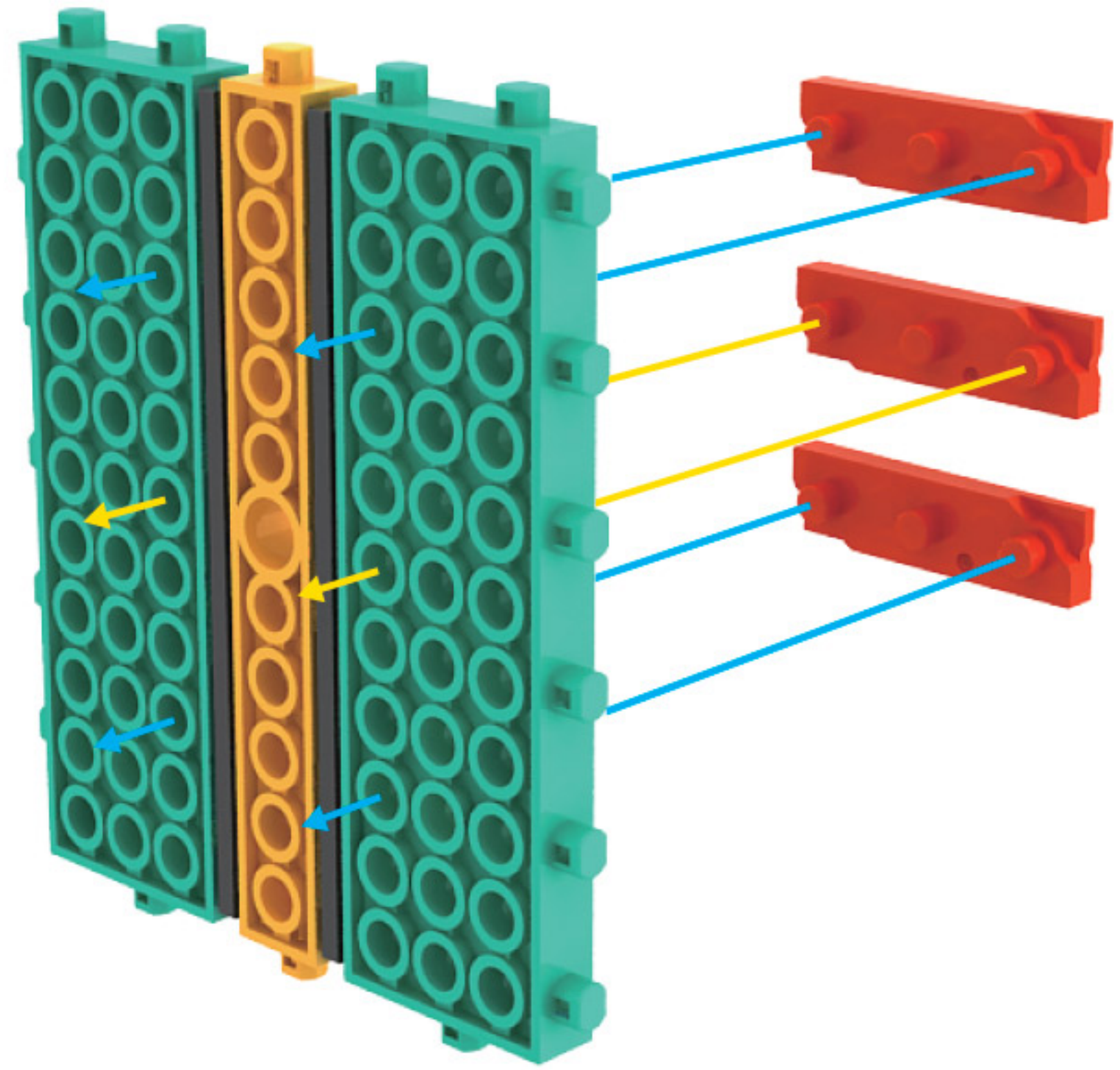
8



9

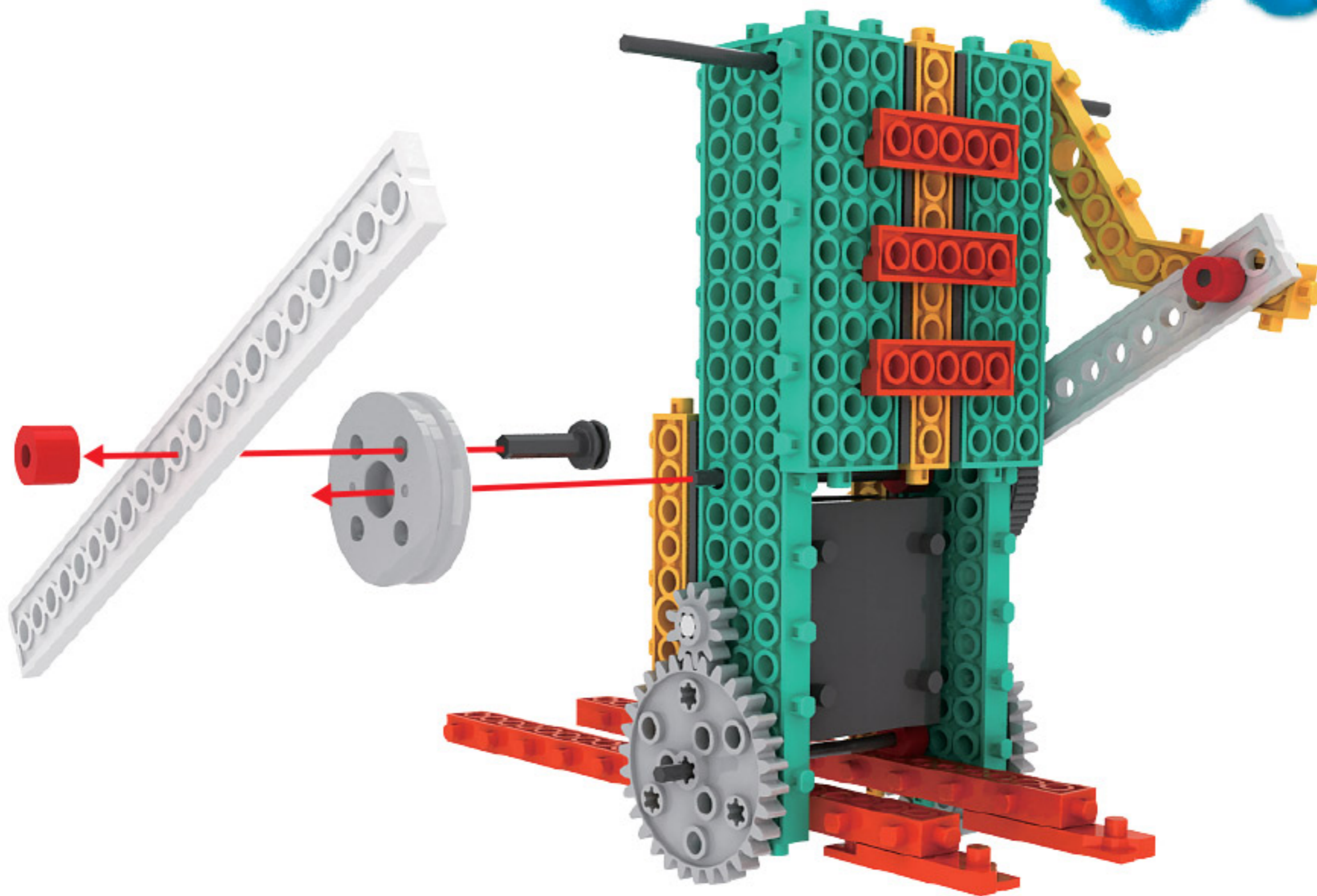
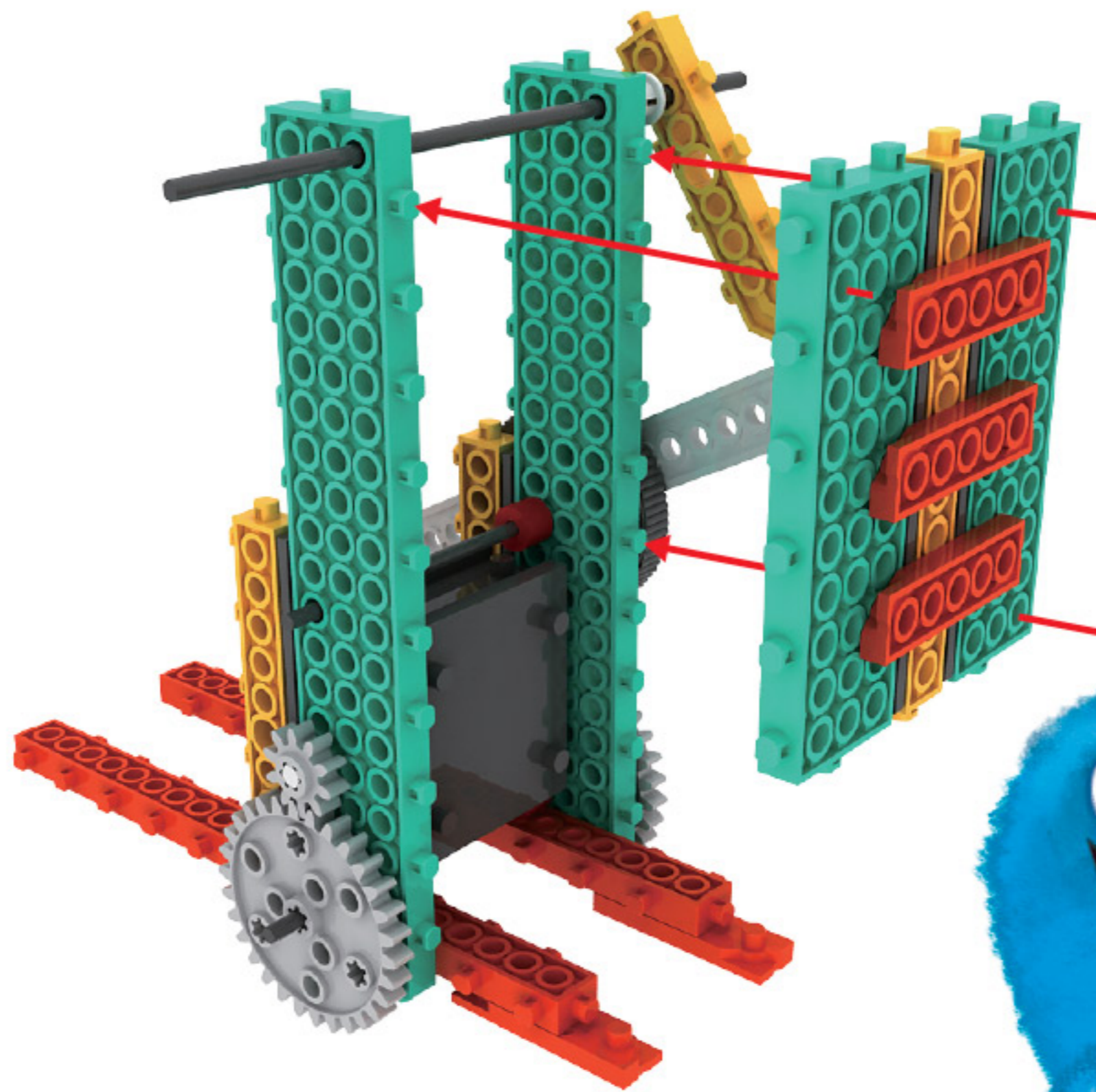


10



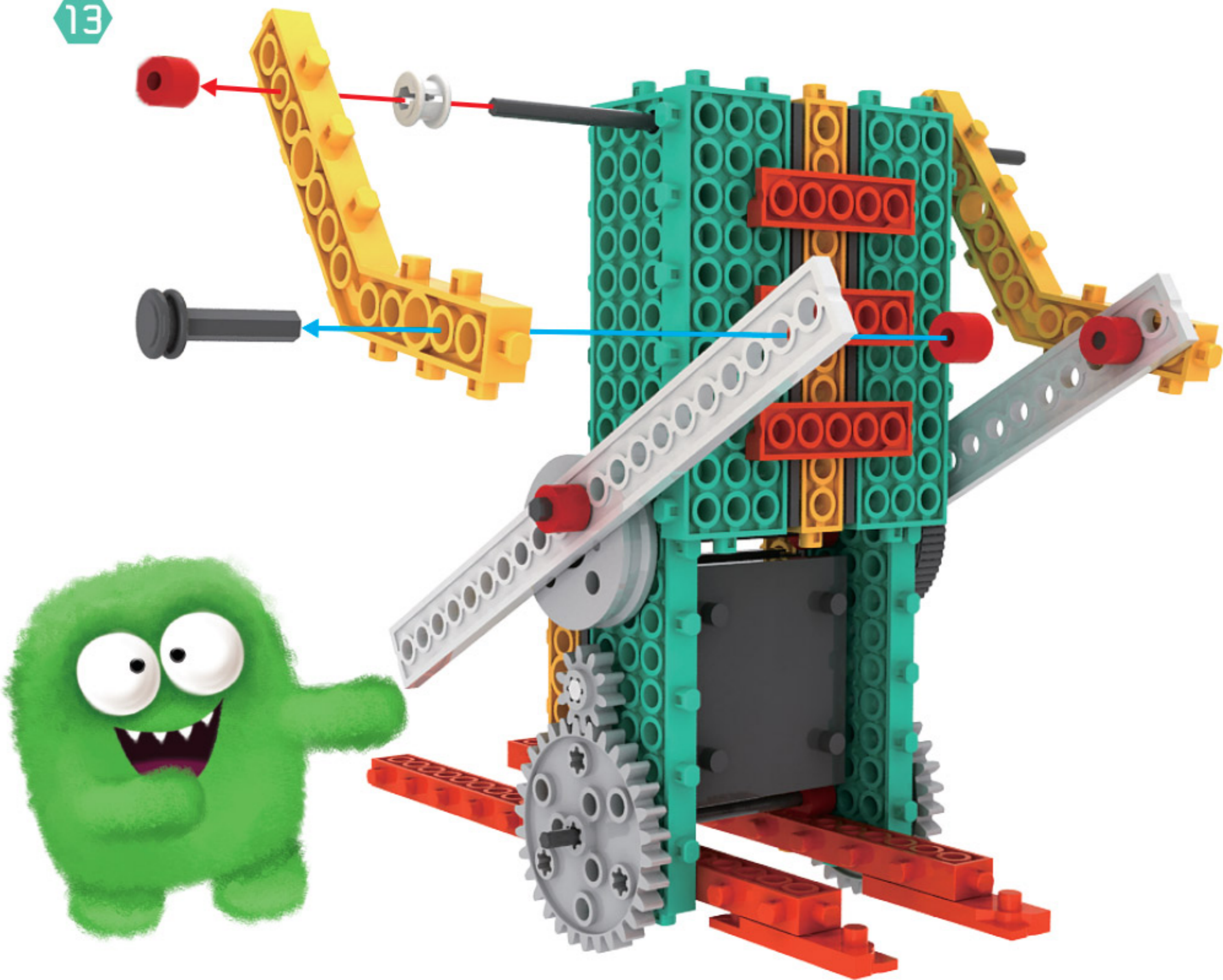


11

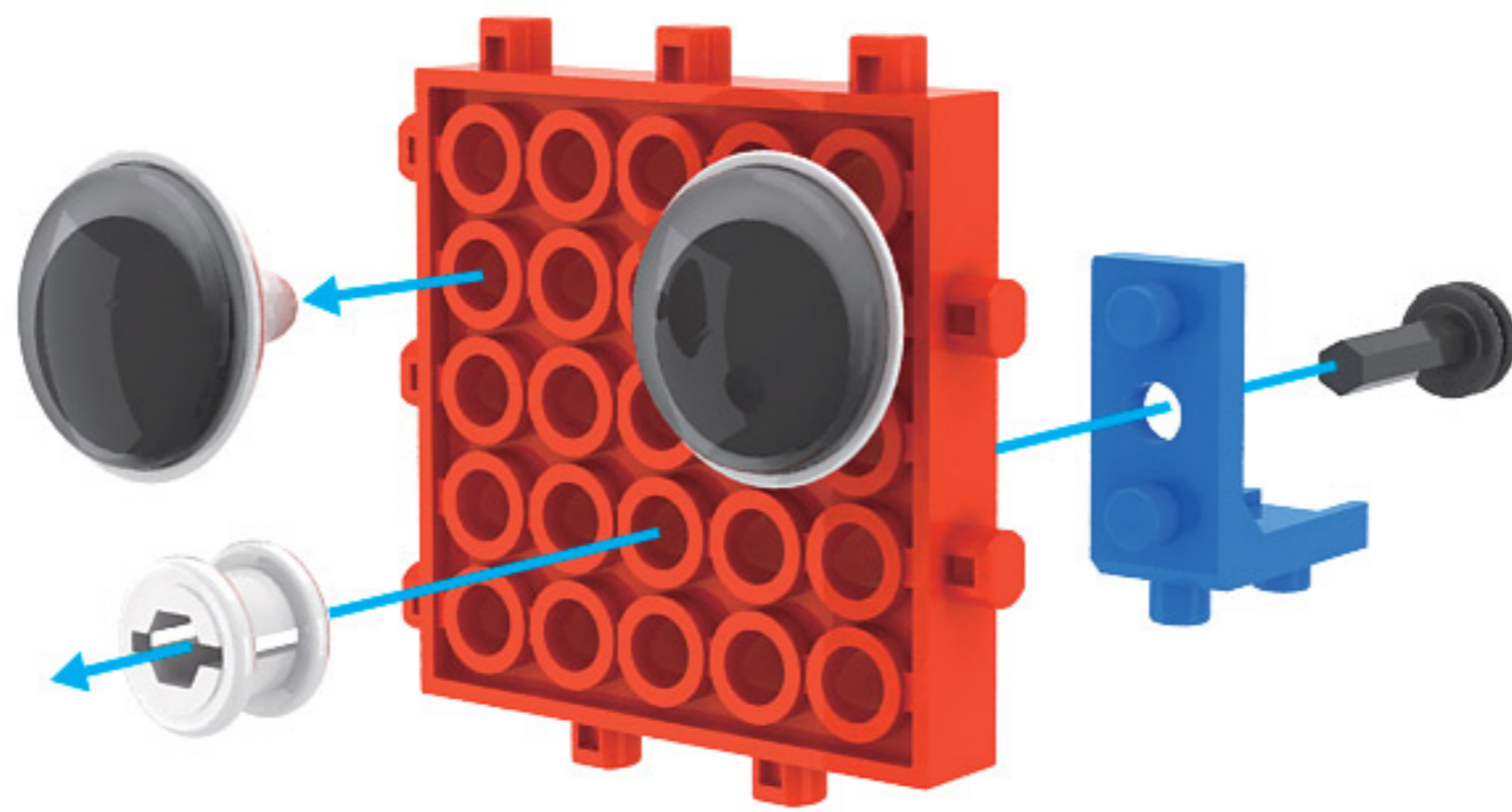


12

13



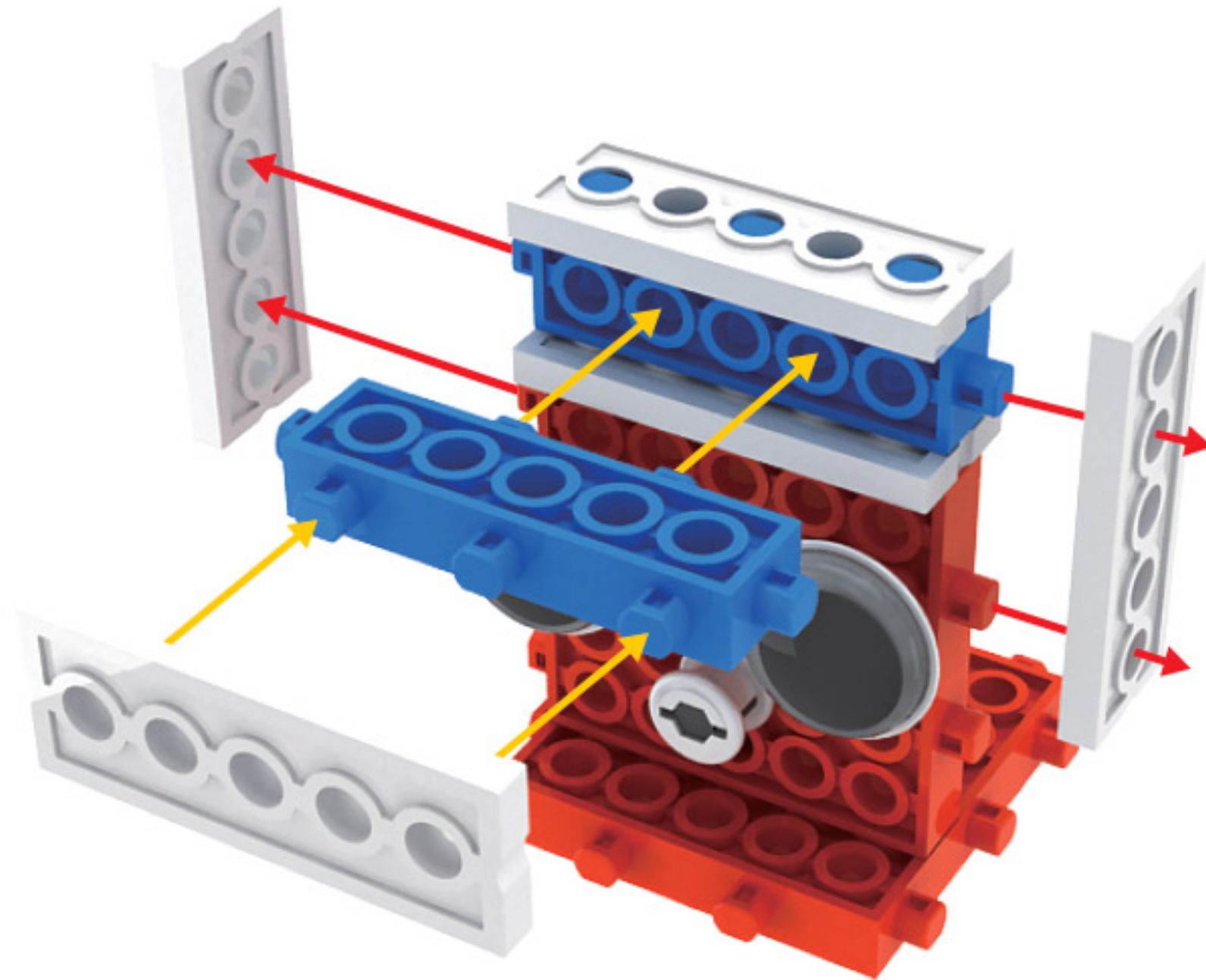
14



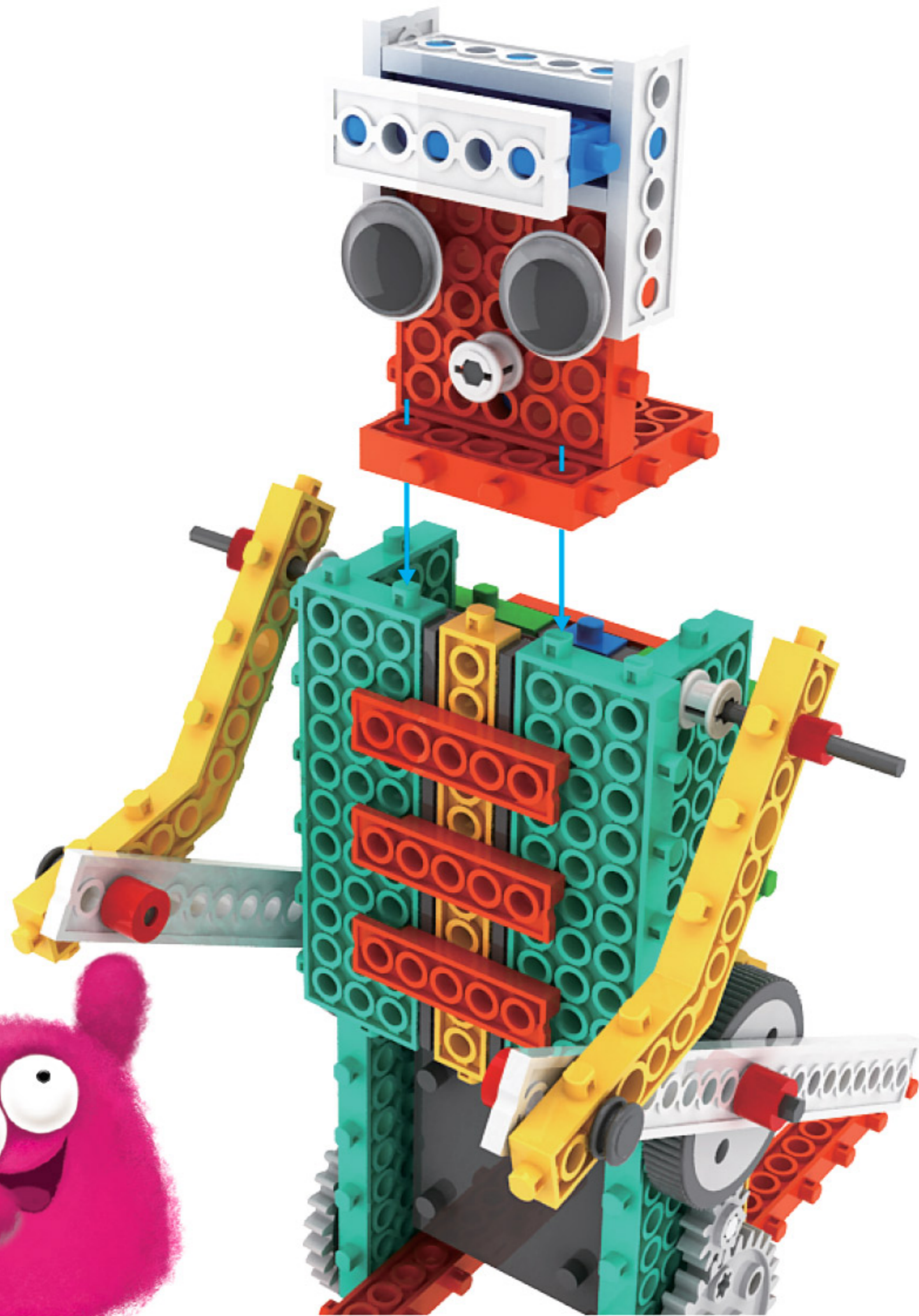
15



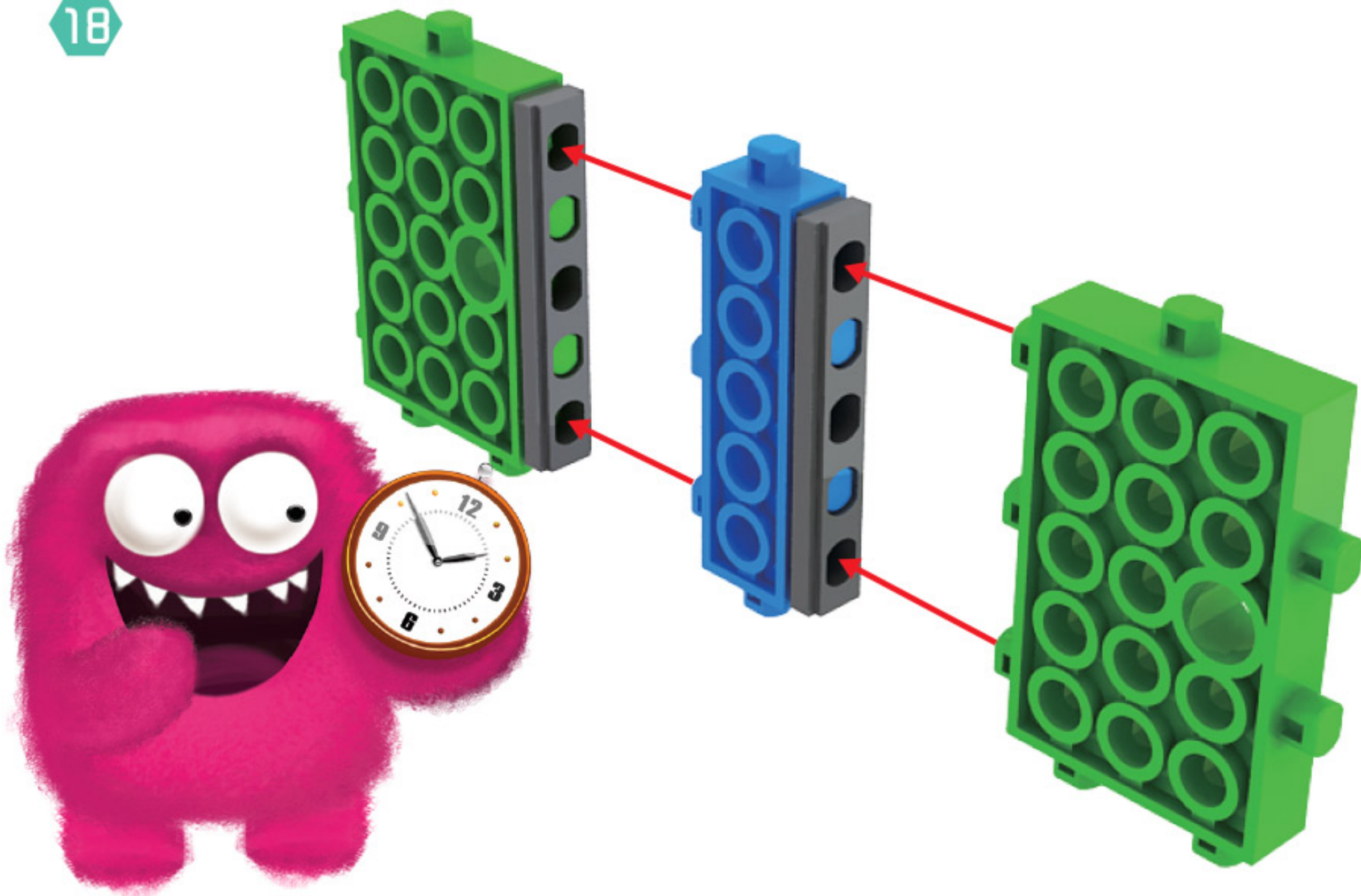
16



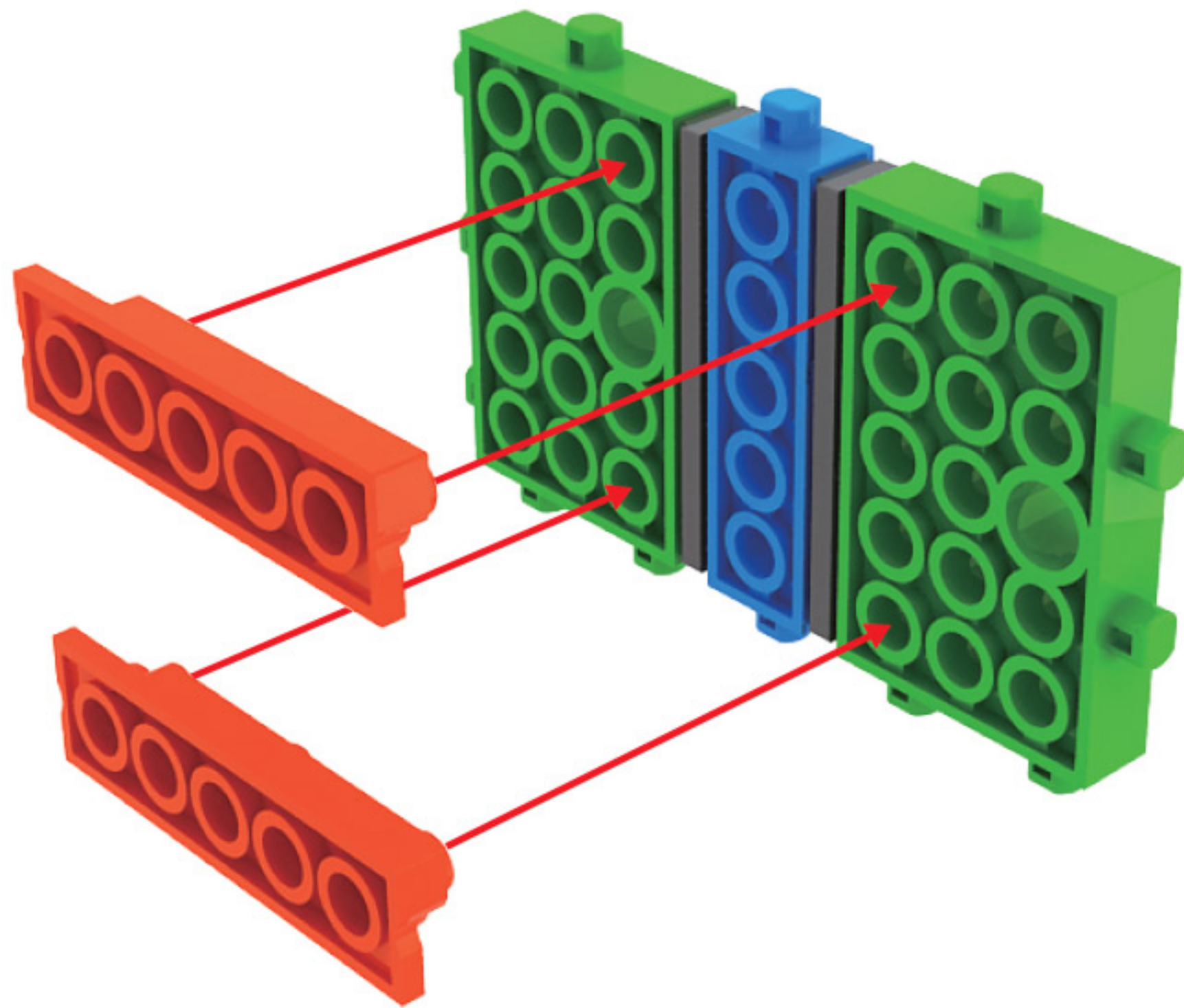
17

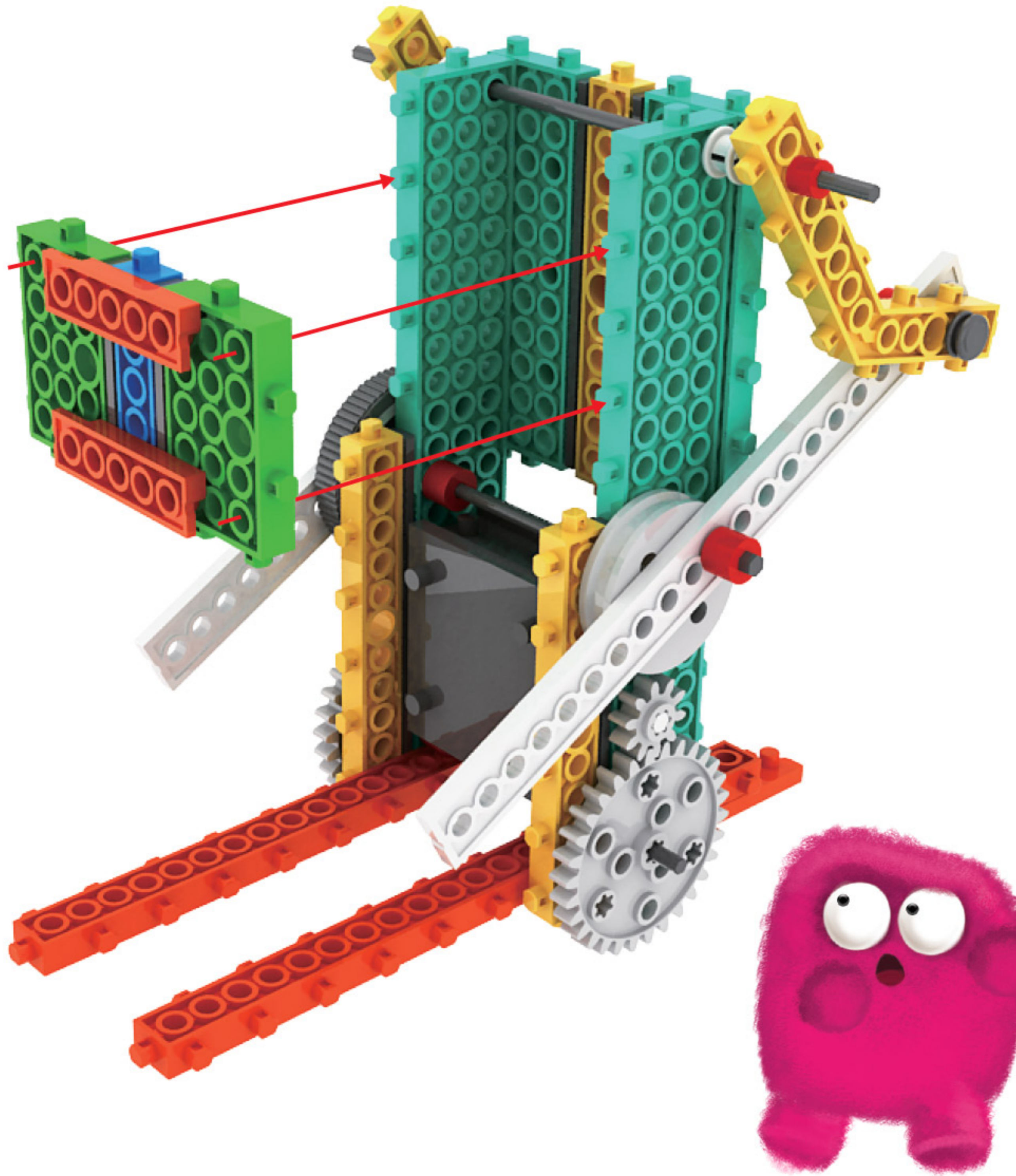


18

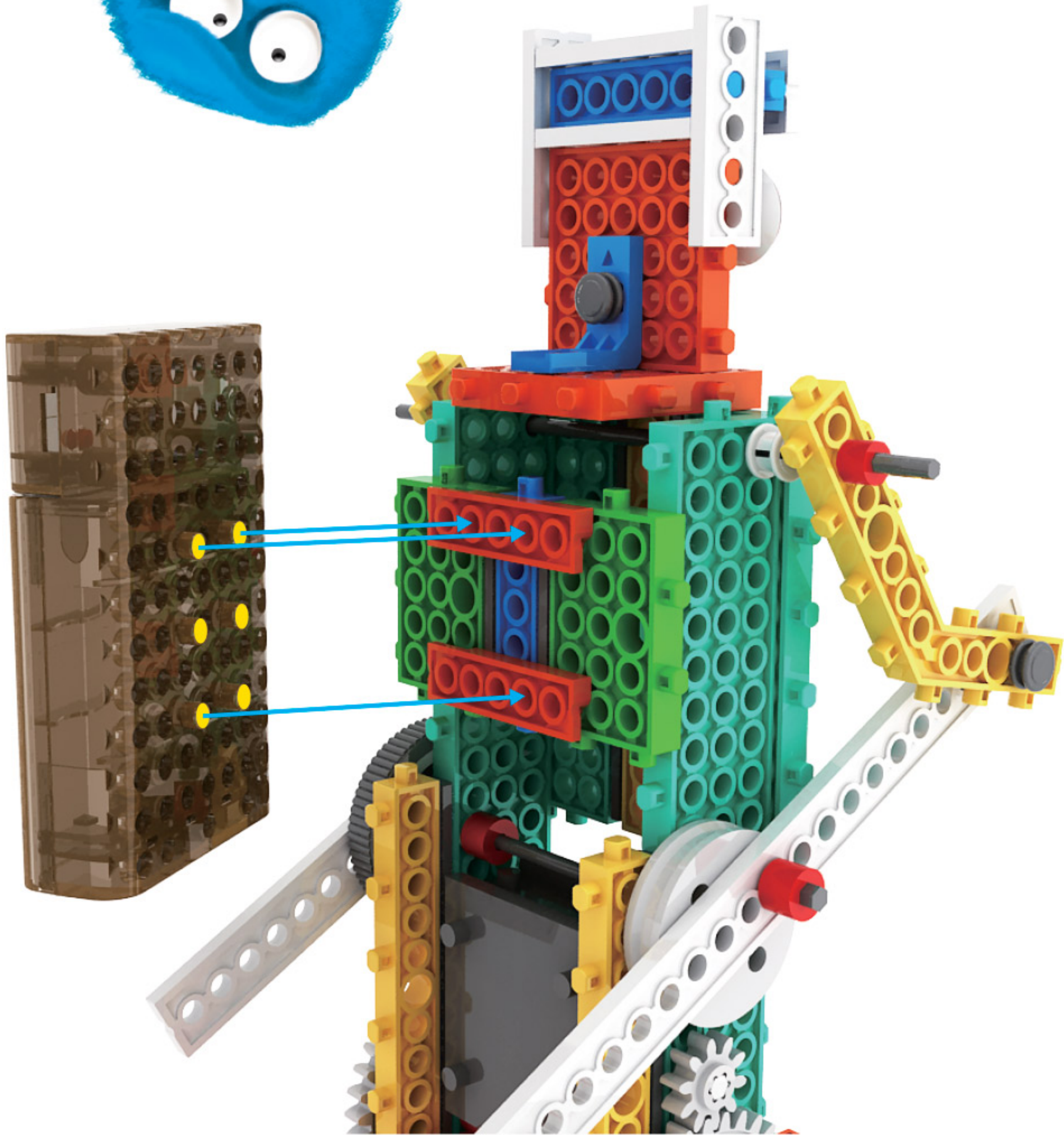


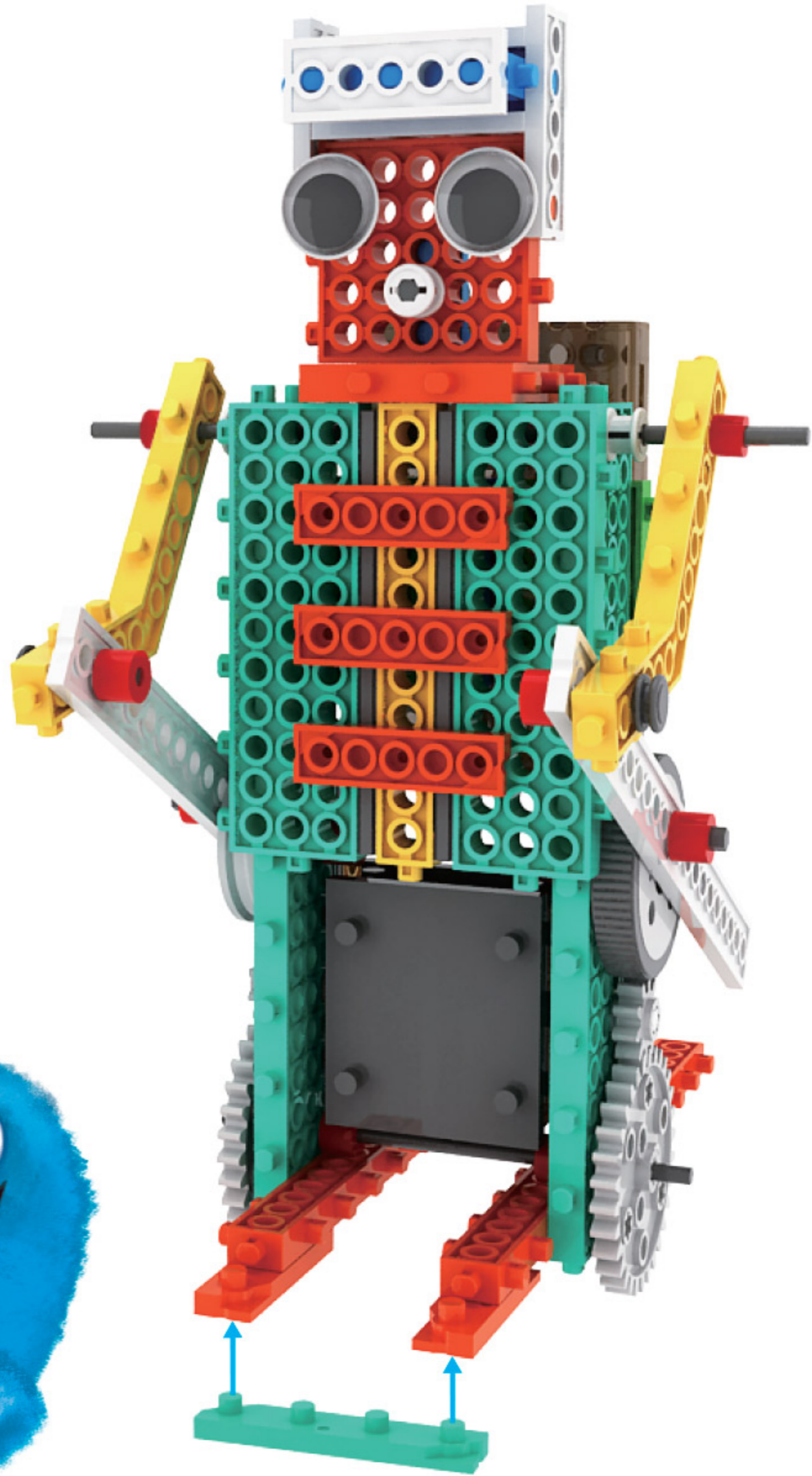
19





21

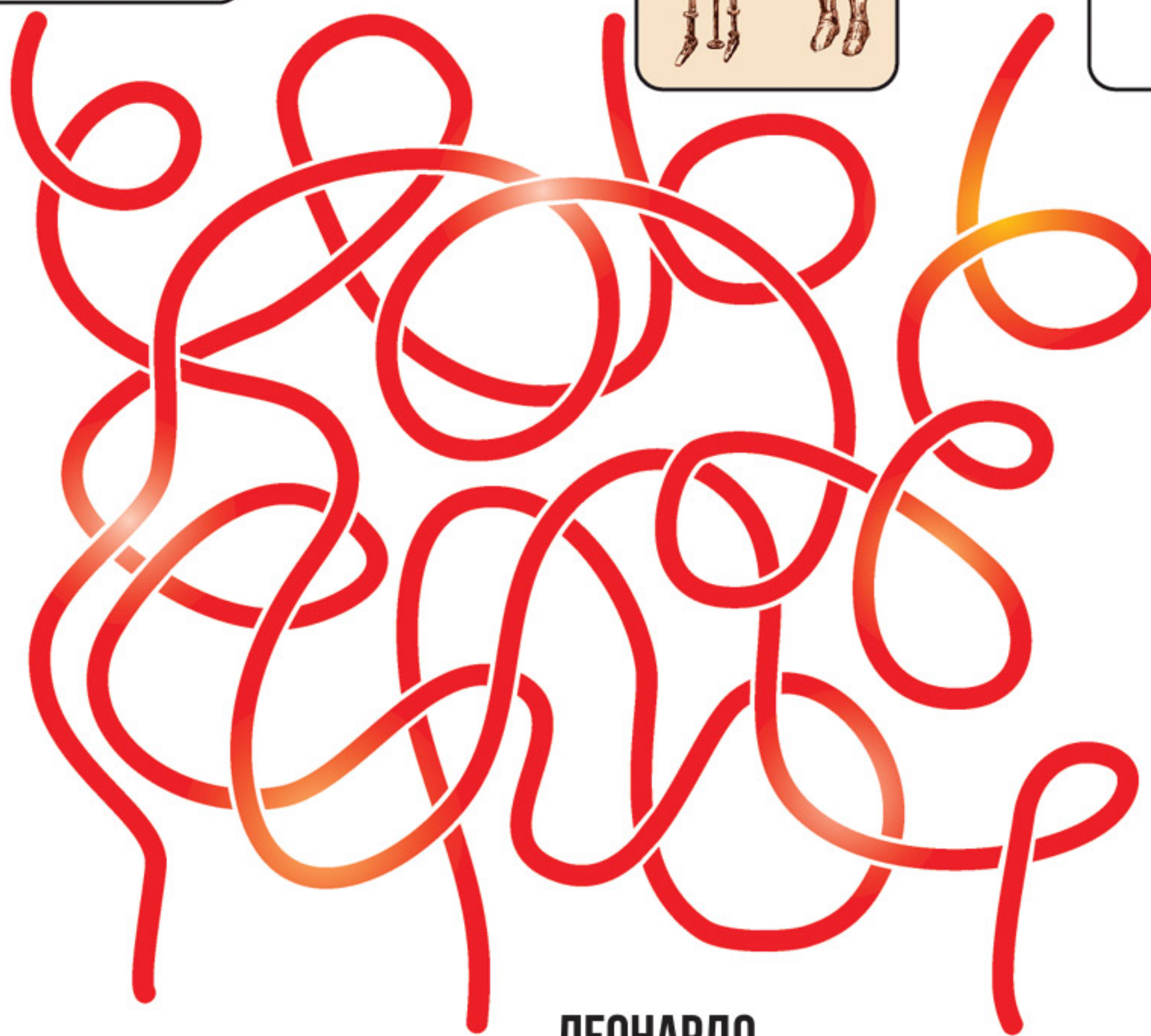
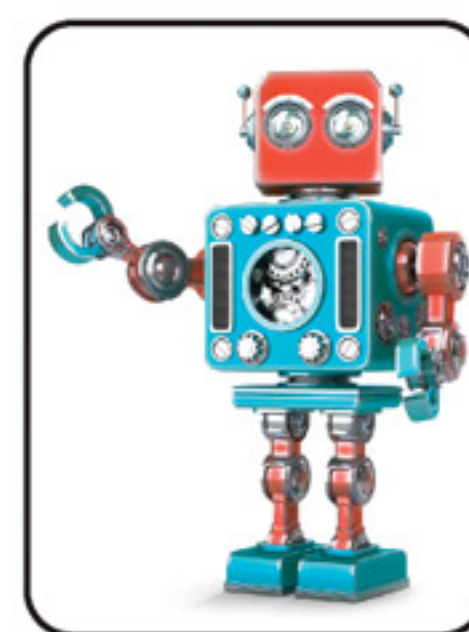
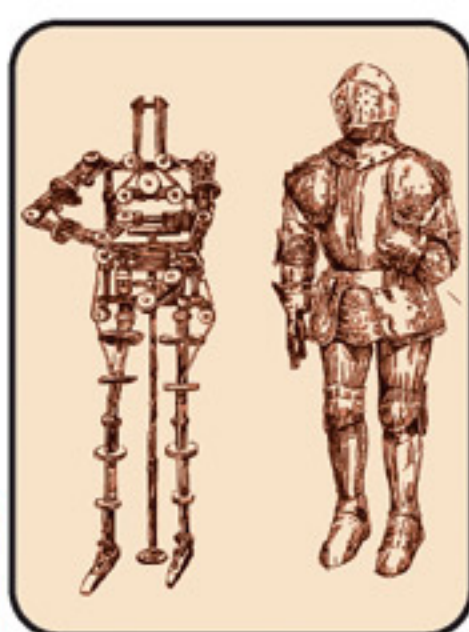






# ПОМНИШЬ, НА ПЕРВОЙ СТРАНИЦЕ ТЫ ЗНАКОМИЛСЯ С ИНТЕРЕСНЫМИ ФАКТАМИ?

Давай поиграем и вспомним занимательные моменты из жизни роботов! Соедини факты между собой, пройдя лабиринт.



1927 ГОД

ЛЕОНАРДО  
ДА ВИНЧИ

1920 ГОД

# УПРАВЛЕНИЕ ИГРУШКОЙ



1. Нажмите кнопку одновременно с кнопкой .
2. Отпустите кнопку и ещё раз нажмите .
3. Выберите номер канала от 1 до 8 и снова нажмите .  
Нажмите ОК: лампочка должна мигнуть 3 раза.
4. Установите переключатель на игрушке в режим ON – лампочка должна начать мигать.
5. Нажмите F4. Лампочка на игрушке должна перестать мигать. Можете начинать играть!

С помощью пульта вы можете управлять движением игрушки **вперёд/назад** и **влево/вправо**. Для этого нажимайте соответствующие стрелочки.

Настроив один и тот же канал управления, вы можете одновременно управлять несколькими игрушками из разных наборов с помощью одного пульта, а также одновременно управлять одной игрушкой несколькими пультами из разных наборов.

**Кнопка F5** – включение инверсии: кнопки начинают работать наоборот (например, при нажатии стрелки «влево» игрушка начинает двигаться вправо). **Нажатие F4** отключает функцию.

