



# ПУЛЬТОВОД

РОБОТ  
НА РАДИОУПРАВЛЕНИИ



- дистанционное управление
- стреляет водой



инфракрасный  
передатчик



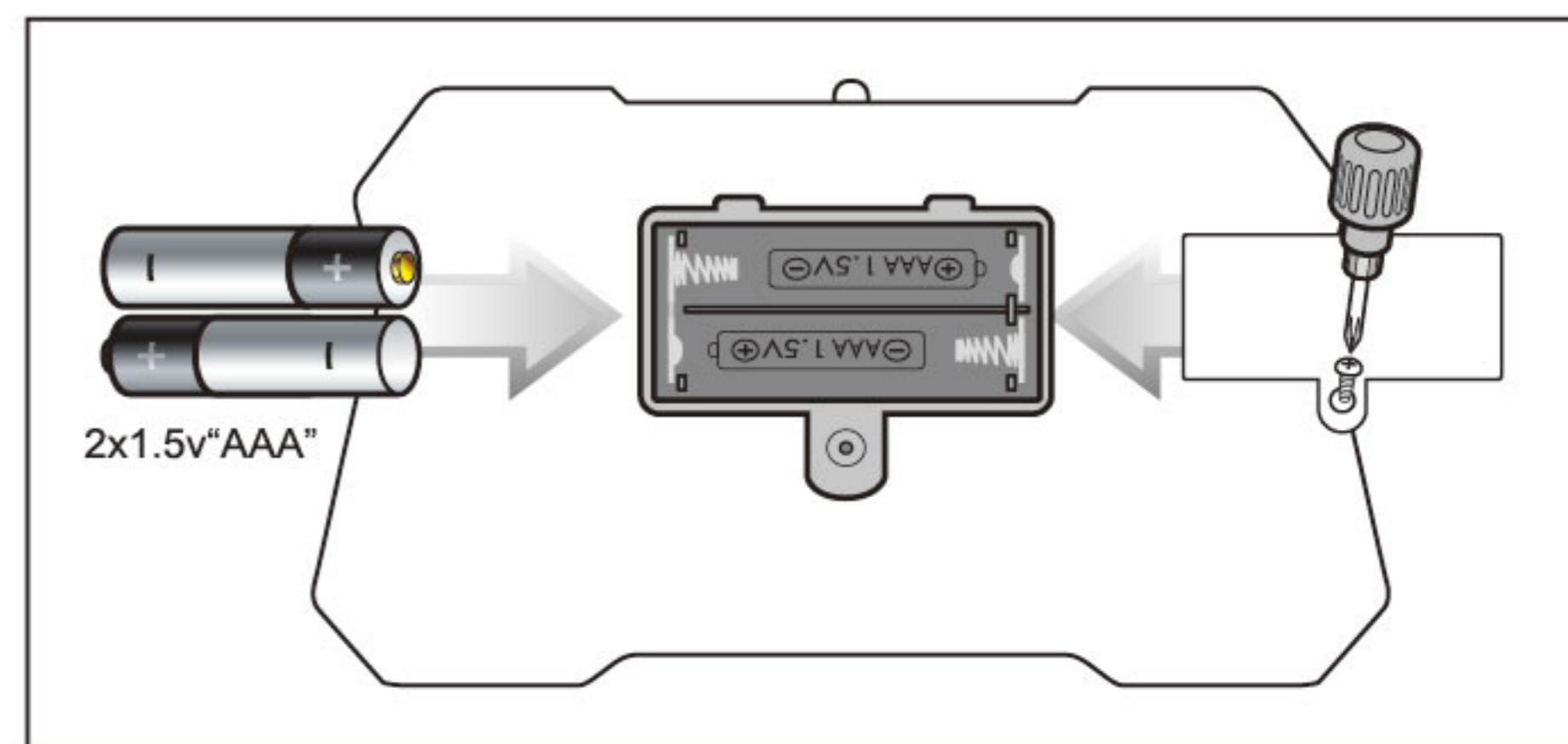
сенсорный  
датчик

**Инструкция**

**Перед началом игры внимательно прочтите настоящую инструкцию.**

## // Установка батареек в пульт управления

1. Пульт управления работает от 2-х батареек 1.5V AAA (не входят в комплект).
2. Откройте отсек для батареек с помощью отвертки.
3. Установите 2 батарейки 1.5V AAA.
4. Закройте крышку обратно.

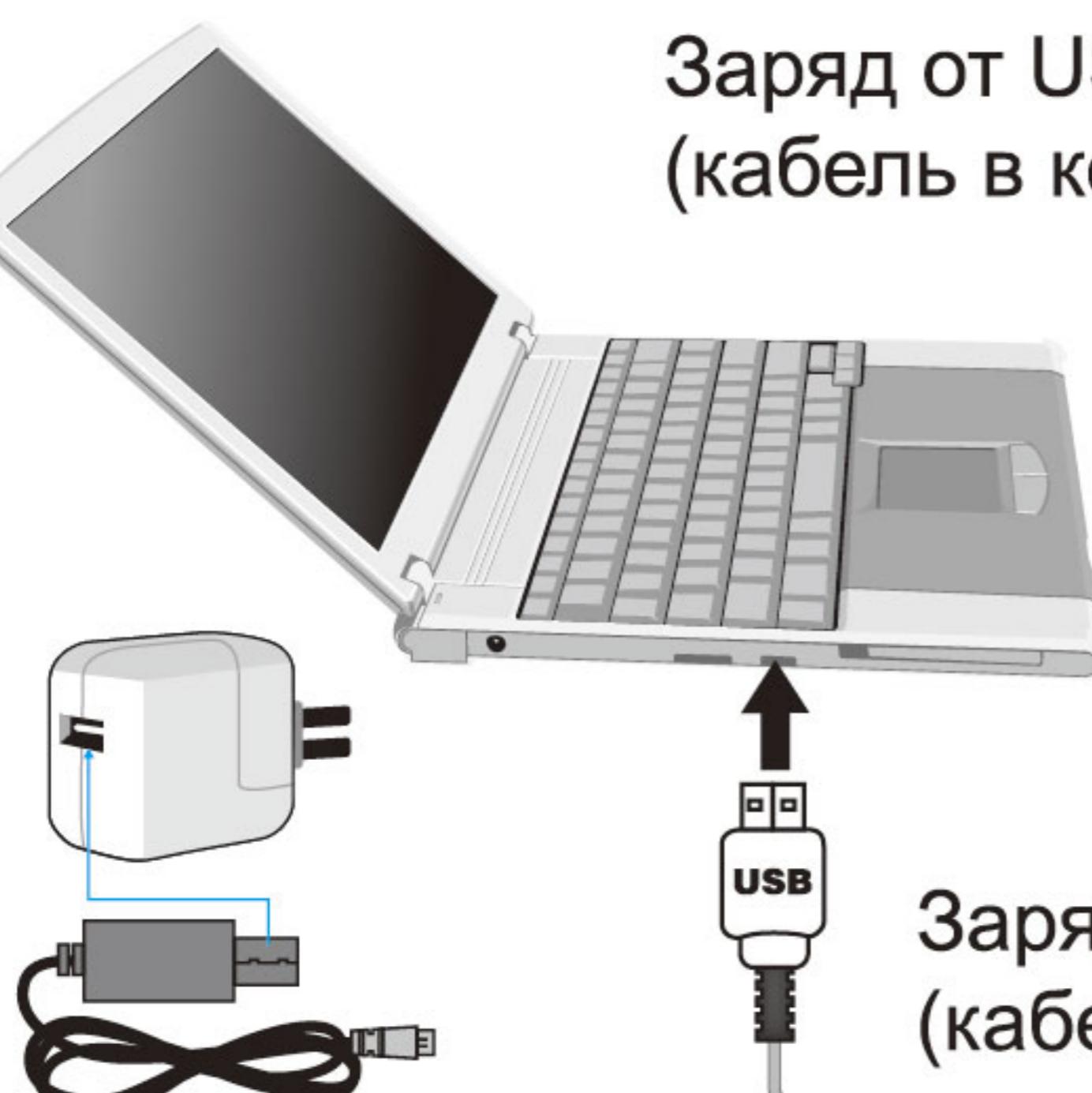


## // Информация об элементах питания

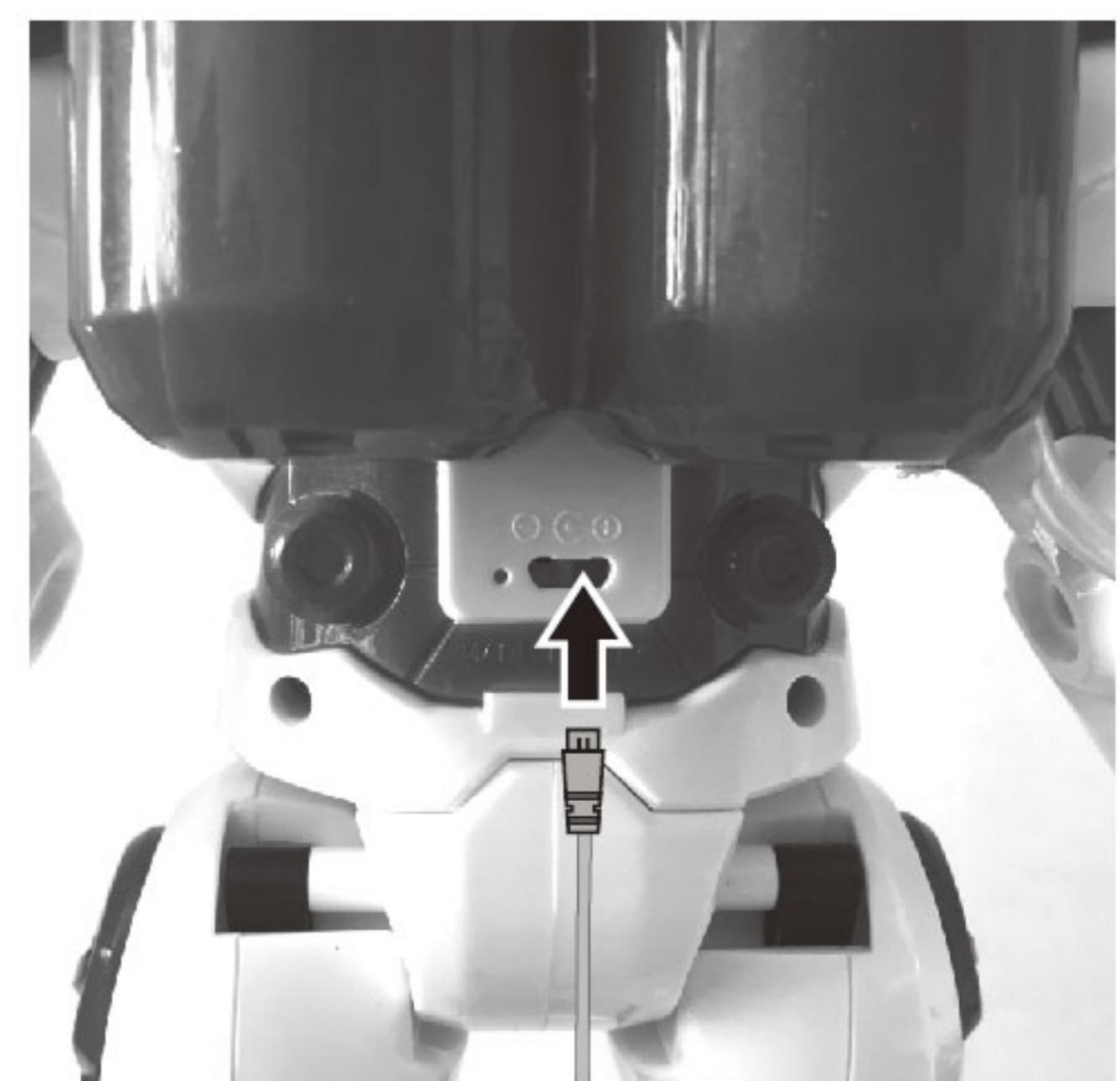
1. Заряжайте только полностью разряженные аккумуляторы. Зарядка не полностью разряженных аккумуляторов приводит к снижению емкости батареи;
2. Не заряжайте аккумулятор сразу после игры, дайте ему остыть;
3. Не храните аккумулятор, установленный в модель;
4. Не заряжайте неисправный или поврежденный аккумулятор;
5. Не пытайтесь разбирать или модернизировать аккумуляторную батарею;
6. Не пытайтесь разбирать или модернизировать зарядное устройство;
7. Строго соблюдайте полярность при подключении аккумулятора к зарядному устройству или к модели;
8. Отсоединяйте аккумулятор от зарядного устройства сразу после зарядки, не оставляйте и не храните аккумулятор, соединенный с зарядным устройством;

## // Зарядка робота

Заряд от USB  
(кабель в комплекте).



Заряд от USB  
(кабель в комплекте).



Присоедините разъем зарядного кабеля к гнезду зарядки и подключите к USB разъему компьютера. Зарядка аккумулятора длится примерно 2-3 часа. Приблизительное время работы после зарядки - 2 часа.

18. Управляйте роботом с помощью движения руки. Как показано на рисунке.





## 15. РЕЖИМ ДЕМОНСТРАЦИИ

При нажатии кнопки "демо", робот произведет звуковой эффект голоса робота, а затем начнет выполнять демонстрационные движения и функции.

## 16. ТАНЦЫ

В программе 3 танца.

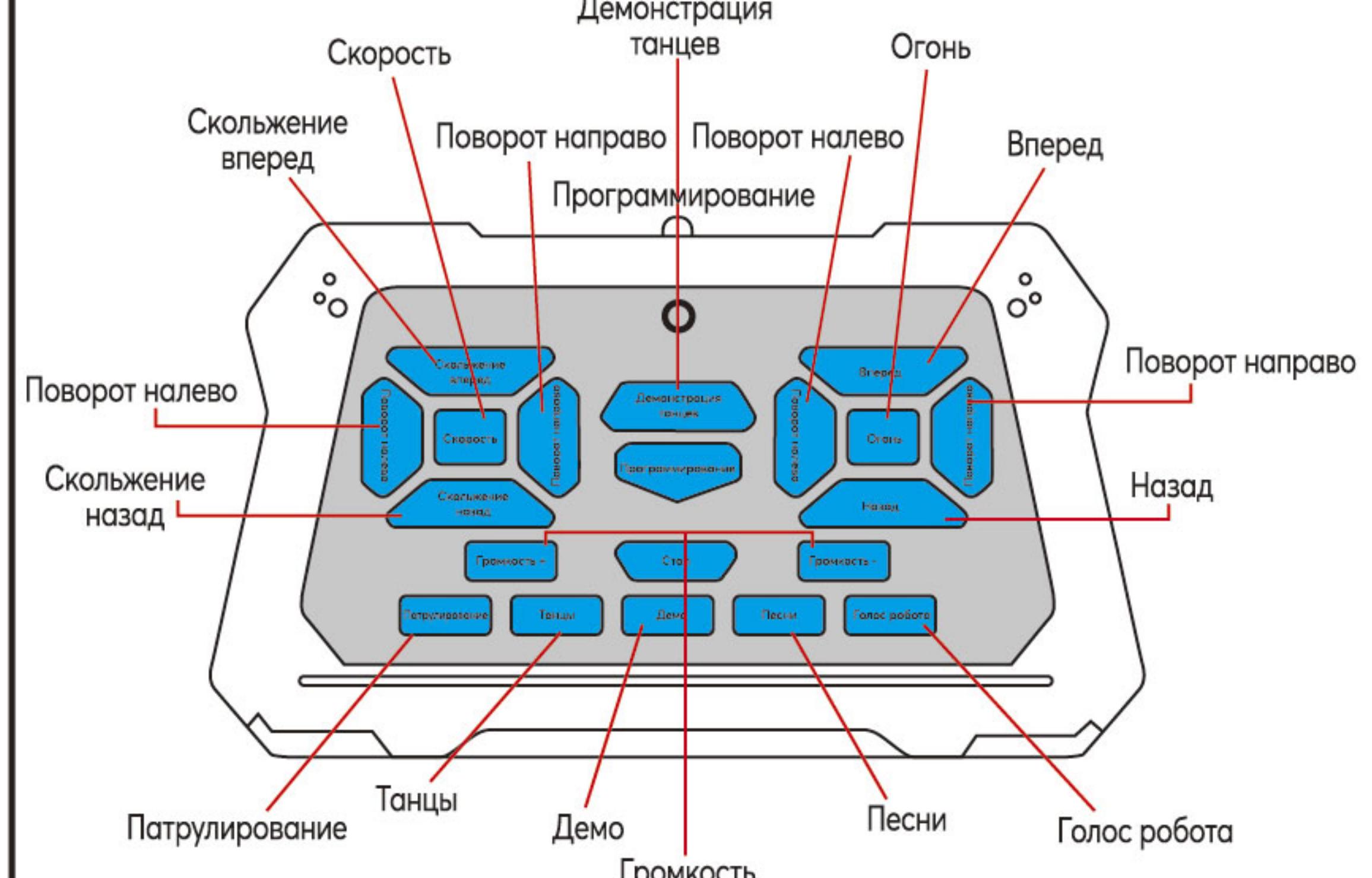
## 17. ВОДЯНАЯ РАКЕТА

Стреляет водой. Аккуратно налейте воду в отсек для воды на спине робота.

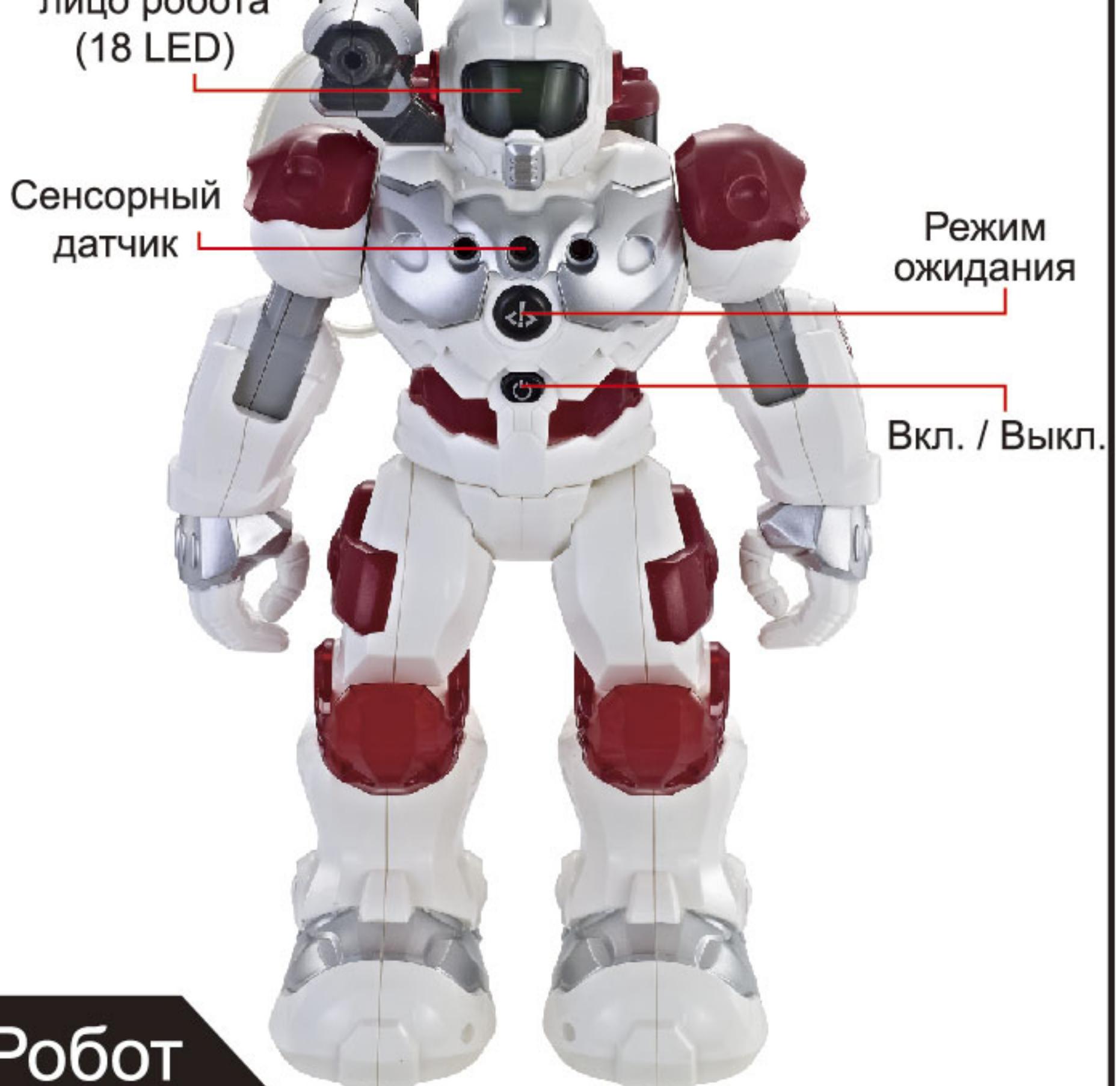


Стреляет водой





**Пульт управления**



**Робот**

## // Функциональные возможности:

### 1. НАЧАЛО ИГРЫ

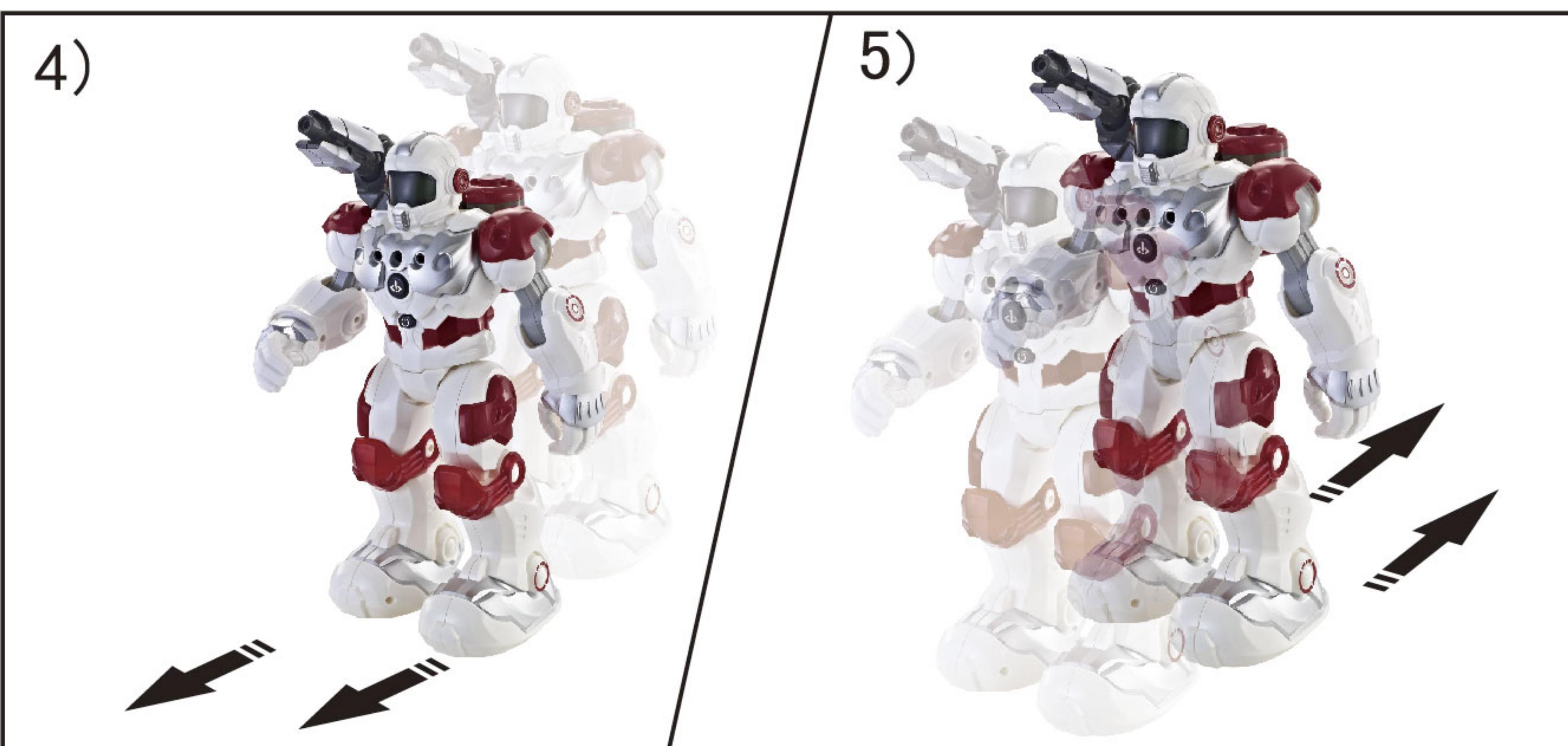
Нажмите кнопку включения. Робот произнесет приветствие. После первых фраз, можете использовать другие функции игрушки с пульта управления.

### 2. РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ

После 3 минут бездействия, робот перейдет в режим ожидания произведя звуковой эффект.

### 3. РЕЖИМ ВЫКЛЮЧЕНИЯ

После 5 минут в режиме ожидания, робот автоматически выключается.

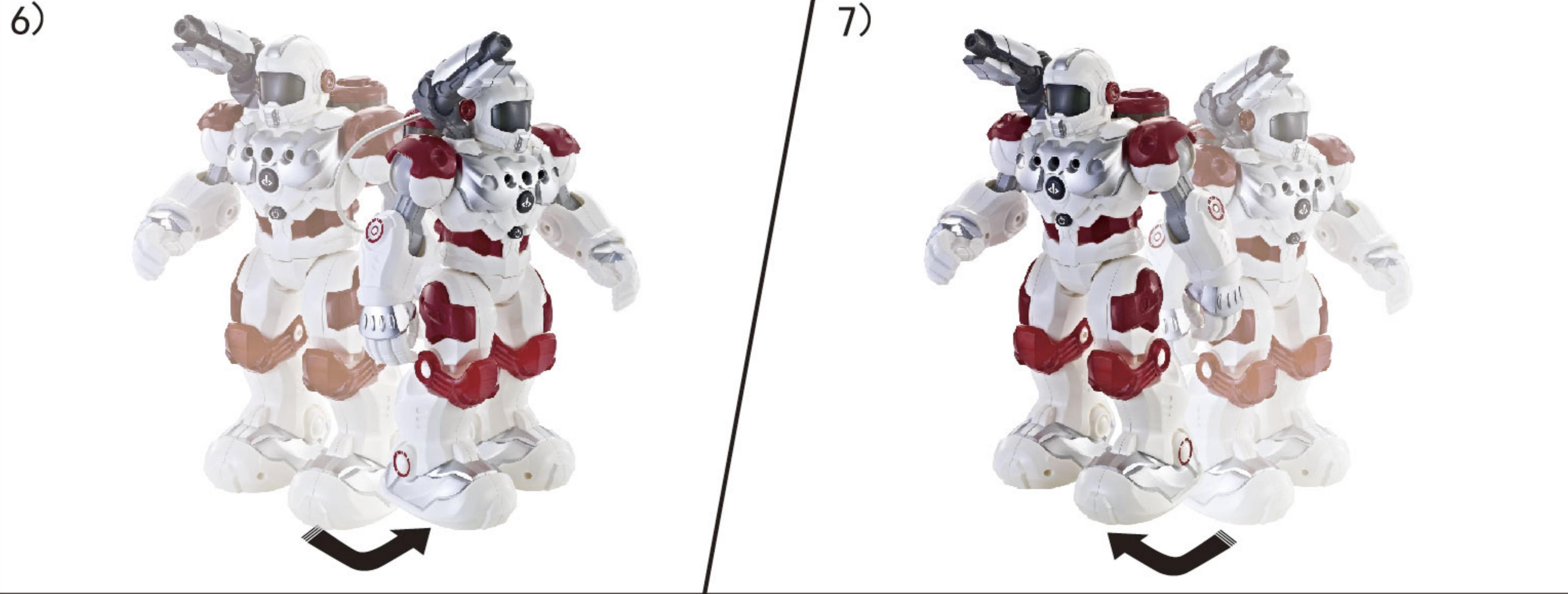


### 4. ДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД

Получив сигнал с пульта управления «идти вперед», робот идет вперед. Продолжайте подавать сигнал, и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

## **5. ДВИЖЕНИЕ НАЗАД**

Получив сигнал с пульта управления «идти назад», робот идет назад. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

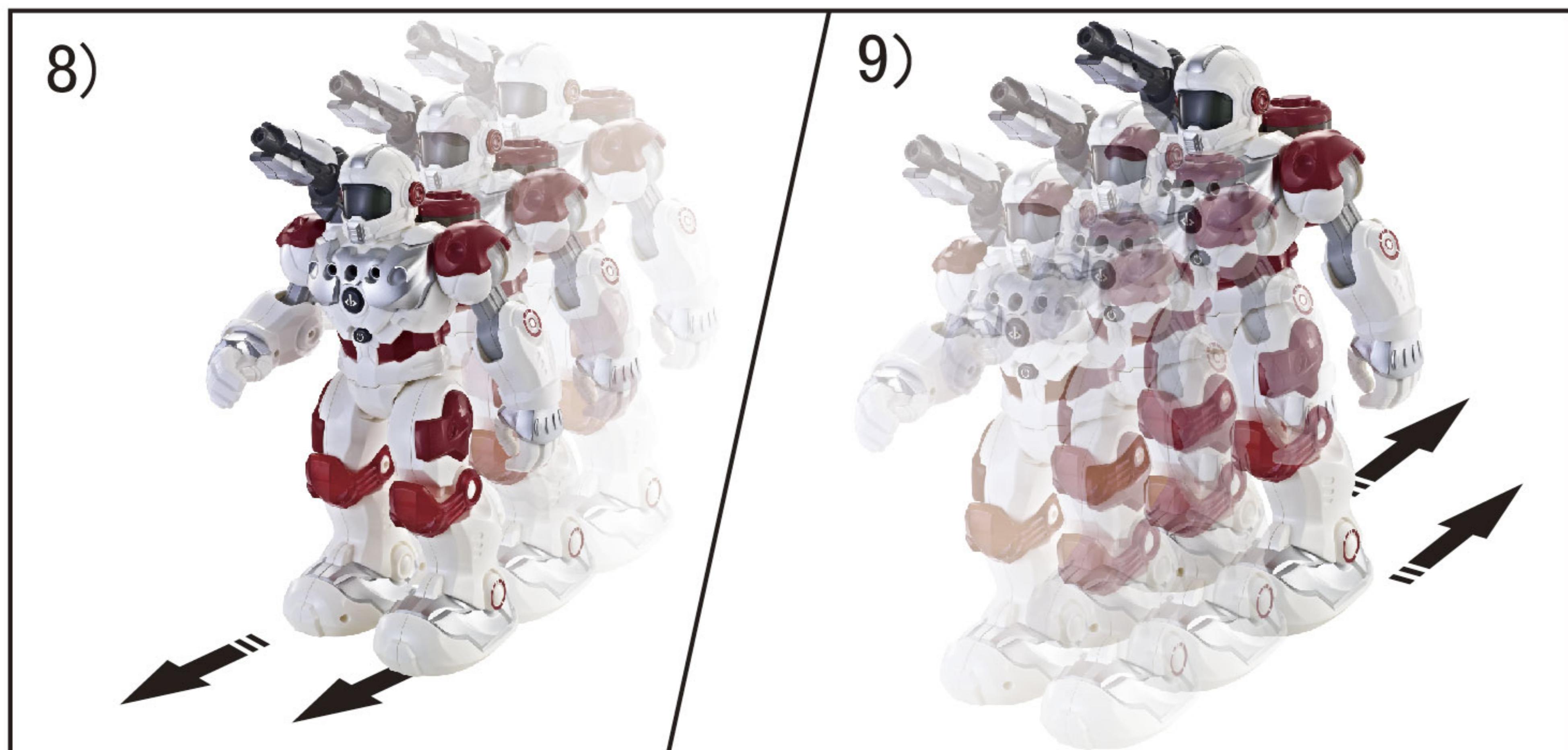


## **6. ПОВОРОТ НАЛЕВО**

Получив сигнал с пульта управления «поворот налево», робот поворачивает налево. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

## **7. ПОВОРОТ НАПРАВО**

Получив сигнал с пульта управления «поворот направо», робот поворачивает направо. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.



Получив сигнал с пульта управления «скольжение вперед», робот едет вперед. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

## 9. СКОЛЬЖЕНИЕ НАЗАД

Получив сигнал с пульта управления «скольжение назад», робот едет назад. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

10)



11)



## 10. ЕДЕТ НАЛЕВО

Получив сигнал с пульта управления «ехать налево», робот поворачивает и едет налево. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

## 11. ЕДЕТ НАПРАВО

Получив сигнал с пульта управления «ехать направо», робот поворачивает и едет направо. Продолжайте подавать сигнал и он будет продолжать выполнять одно и то же действие. Действие сопровождается звуковым эффектом.

## 12. РЕГУЛЯТОР ГРОМКОСТИ

Для настройки нужной громкости нажмите кнопки "громкость +" или "громкость -". 5 уровней громкости.

## 13. СТОП

Нажмите кнопку "СТОП", робот прекратит все действия. Сопровождается звуковым эффектом.

## 14. ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Нажмите кнопку "программирование" на пульте управления и задайте команды для действия. При повторном нажатии кнопки "программирование", игрушка начнет выполнять подряд запрограммированные действия.