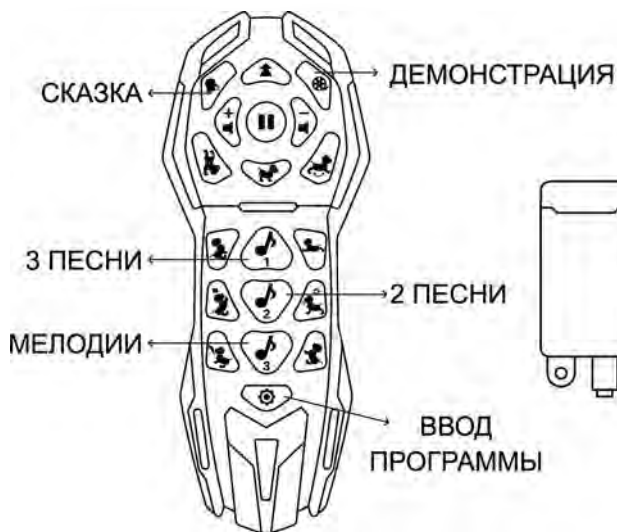


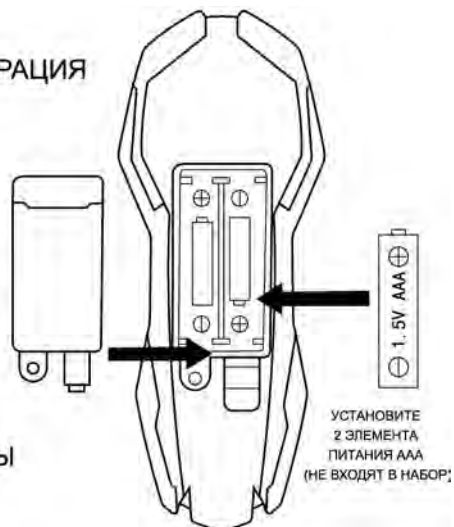


СОБАЧКА НА РАДИОУПРАВЛЕНИИ

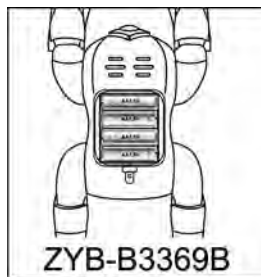
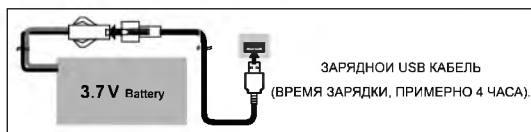
ФУНКЦИИ И ЭЛЕМЕНТЫ ПИТАНИЯ



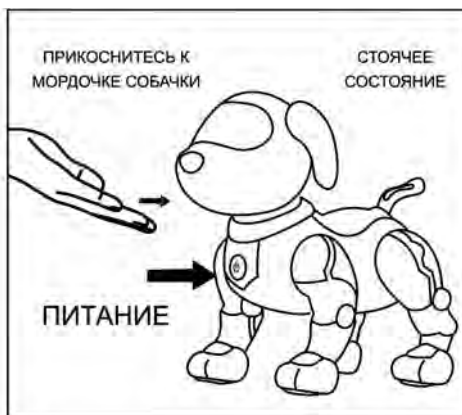
ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ.
ВИД СПЕРЕДИ



ПУЛЬТ ПРАВЛЕНИЯ. ВИД СЗАДИ.
ОТСЕК ДЛЯ БАТАРЕЕК



УСТАНОВИТЕ
4 ЭЛЕМЕНТА ПИТАНИЯ AA



ПЕРЕД ИГРОЙ С ЩЕНКОМ ПОСТАВЬТЕ
ЕГО В РОВНОЕ СТОЯЧЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ.

ФУНКЦИИ И КОМАНДЫ С ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ

	НАЖМИТЕ КНОПКУ, СОБАЧКА РАСКАЖЕТ ДЕТСКУЮ СКАЗКУ		НАЖМИТЕ КНОПКУ И СОБАЧКА НАЧНЕТ ВОСПРОИЗВОДИТЬ 3 ДЕТСКИЕ ПЕСНИ ПОД РЯД.
	НАЖМИТЕ КНОПКУ ДЕМОНСТРАЦИИ И СОБАЧКА ПОКАЖЕТ, ЧТО ОНА УМЕЕТ		НАЖМИТЕ КНОПКУ И СОБАЧКА НАЧНЕТ ВОСПРОИЗВОДИТЬ 2 ДЕТСКИЕ ПЕСНИ ПОД РЯД.
	ВПЕРЕД		ВЕСЕЛЫЕ МЕЛОДИИ
	СТОП		КОМАНДА СИДЕТЬ
	РОВНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ		ПРИВЕТСТВИЕ ЩЕНКА
	ЗВУК ГРОМЧЕ		ПРИКОСНОВЕНИЕ
	ЗВУК ТИШЕ		ПРИСЕДАНИЕ
	СТОЙКА НА ПЕРЕДНИХ ЛАПКАХ		ЛАЙ СОБАЧКИ
	ОТЖИМАНИЕ		КУВЫРКИ
			НАЖМИТЕ ВВОД КОМАНДЫ, ЗАДАЙТЕ РЯД ДЕЙСТВИЙ И НАЖМИТЕ КНОПКУ ПОВТОРНО. СОБАЧКА ПОВТОРИТ ВСЕ ЗАПРОГРАММИРОВАННЫЕ КОМАНДЫ.

**ЕСЛИ ВЫ НЕ ИГРАЕТЕ С ЩЕНКОМ БОЛЬШЕ 80 СЕКУНД,
ОН ПЕРЕХОДИТ В СПЯЩИЙ РЕЖИМ.**