

## КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

Следуйте базовым правилам со следующими изменениями:

Возьмите один набор игрока, а остальные 3 отложите в сторону (они вам не понадобятся).

- При игре вчетвером каждый игрок берёт одну стопку из 4 карточек одного типа (колпаки, лица, бороды или пары ног).
- При игре втроём один игрок берёт две стопки из 4 карточек одного типа, а остальные берут по одной стопке из 4 карточек одного типа.
- При игре вдвоём каждый игрок берёт 2 стопки из 4 карточек одного типа.

Вместо того чтобы каждому собирать своего гнома отдельно, игроки вместе собирают одного гнома.

Засеките 2 минуты на таймере в телефоне и начните игру.

**Вы выигрываете портрет гнома, только если все 4 части совпадают.** После каждого раунда игроки передают свои стопки соседу слева и продолжают игру – время идёт!

Чем больше портретов гномов вы выиграете, тем лучше ваш результат! Для начала постарайтесь выиграть 5 портретов гномов. Получилось? А теперь попробуйте побить свой рекорд!

7

## РЕЖИМ КУЧА-МАЛА



Следуйте базовым правилам со следующими изменениями:

Возьмите на один набор игрока меньше, чем игроков (лишние наборы отложите в сторону – они вам не понадобятся). Разложите карточки в центре стола лицом вверх и перемешайте, как показано на рисунке. Игроки будут использовать карточки из центра стола, чтобы составить портрет гнома.

### Примечания:

- Вы можете получить портрет с гномом только за полностью собранным гномом (состоящего из 4 частей).
- Если вы держали карточку в руках, когда другой игрок сказал «Стоп!», вы можете использовать её.
- Вы не можете сказать «Стоп!», если гном перед вами собран не полностью (состоит меньше, чем из 4 частей).
- Если вы сказали «Стоп!», но у вас совпадений меньше, чем у другого игрока, вы не участвуете в следующем раунде.

8

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

В каком бы режиме игры вы ни играли, вы можете использовать один или сразу несколько вариантов игры, чтобы сделать игру более интересной.

### ВВЕРХ НОГАМИ

Вставьте портрет гнома в платформу вверх ногами.

### БЛИЗНЕЦЫ

Выньте карту-заслонку из вращающейся платформы. Как только платформа сделает полный оборот, игроки должны собрать портрет гнома на обратной стороне карты.

### ГРОЗА И ЦВЕТОЧЕК

- Если на портрете гнома изображена грозовая туча, вместо того чтобы собирать портрет гнома, игроки должны положить руку в центр стола. Первый игрок, сделавший это, получает портрет гнома в награду. Если на портрете гнома грозовой тучи нет, а вы положили руку в центр стола, вы теряете один из своих портретов гнома (положите его под колоду).
- Если на портрете гнома изображён красный цветочек, вместо того чтобы собирать портрет гнома, игроки должны сказать «Цветочек!» Первый игрок, сделавший это, получает портрет гнома в подарок. Если на портрете гнома красного цветочка нет, а вы сказали «Цветочек!», вы теряете один из своих портретов гнома (положите его под колоду).



9



# ЗДЕСЬ БЫЛ ГНОМ

6+ 25 мин. 2-4 игрока

АВТОР ИГРЫ:  
ЖАН-ФРАНСУА РОША

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Видели гнома? Всего на долю секунды! Сможете составить портрет? Так попробуйте!

## КОМПОНЕНТЫ

- 24 двусторонних портрета (весьма пронырливых) гномов
- 1 карта-заслонка с силуэтом гнома
- 4 набора игрока по 16 карточек в каждом: 4 колпака, 4 лица, 4 бороды и 4 пары ног (ещё не запутались?)
- 1 вращающаяся платформа с горкой (замысловатый, но чрезвычайно полезный прибор!)
- 1 шарик
- 1 правила игры

Компоненты могут отличаться от изображённых

1

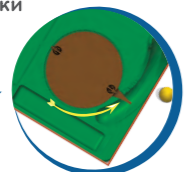
## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**1** Каждый игрок берёт набор игрока (16 карточек с рубашкой одного цвета). (Скорее хватайтесь за любимый цвет и отбивайтесь от посягателей!) Внимательно изучите все 16 карточек.



**2** Разложите 16 карточек лицевой стороной вверх в виде 4 стопок – колпаки, лица, бороды и пары ног – так, чтобы перед вами оказалось изображение гнома. (Милейший малый, не так ли? Поверьте, очень скоро вы его невзлюбите!)

**3** Поставьте коробку с вращающейся платформой на стол так, чтобы все игроки находились по одну сторону от неё. Вставьте карту-заслонку с силуэтом гнома в платформу. Приведите платформу в стартовое положение. (Она должна вращаться по часовой стрелке – вы скоро разберётесь, как она работает!) Положите шарик неподалёку.



Если вы играете со взрослыми, мы рекомендуем использовать вариант игры «Гроза и цветочки».

2

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Соберите портрет только что увиденного вами гнома быстрее других игроков.

## ХОД ИГРЫ

Возьмите верхний портрет гнома из колоды и, не глядя на его обратную сторону, установите на платформу спиной-к-спине с картой-заслонкой. Убедитесь, что портрет гнома не перевернут вверх ногами, а платформа повернута картой-заслонкой к игрокам. (Теперь мы знаем, что там стоит гном!)



Когда все игроки будут готовы, спустите шарик с вершины встроеной горки. Шарик должен ударить по выступающему язычку платформы так, чтобы она сделала полный оборот вокруг своей оси и остановилась. (Что это было? Мимо нас прошмыгнул гном? Может, показалось?)

У игроков будет чуть меньше секунды, чтобы взглянуть гнома на портрете и запомнить его! (Да, запомнить! Надо было смотреть внимательнее, ха-ха-ха!)

Если платформа сделает неполный оборот и остановится портретом гнома к игрокам, уберите портрет с платформы, верните её в стартовое положение и вставьте новый портрет. (Попробуйте ещё раз – теперь наверняка получится!)

3

Как только платформа остановится, все игроки одновременно начинают собирать портрет гнома, которого они увидели, используя полученный набор карточек.

Возьмите одну из стопок перед собой и поочерёдно перекаладывайте карточки под низ стопки, пока не найдёте подходящее изображение.

Когда нужная вам карточка окажется сверху стопки, верните стопку на стол и возьмите другую стопку. Проверьте все 4 стопки. Перед вами должна оказаться точная копия гнома, изображённого на портрете. (Перед вашими глазами в любой момент находится портрет гнома, но верный ли он? Такой ли у него был колпак? А ботинки? И в руке у него... не ваше ли печенье?)

Запрещается откладывать какие-либо карточки в сторону: все они должны оставаться в соответствующих стопках, меняется только порядок карточек внутри стопки!



Не смешивайте карточки из разных стопок. Стопки должны быть аккуратными и лежать отдельно друг от друга. В каждой стопке должна быть видна только верхняя карта.

4

Как только один из игроков сочтёт, что он добился необходимого сходства, он кричит «Стоп!» Тогда все игроки останавливаются, вынимают портрет гнома из платформы и сравнивают с ним получившихся гномов. (Так вот он, плутишка, какой!)

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Игроки проверяют, кто из них собрал гнома с наибольшим числом верных частей. Этот игрок побеждает в данном раунде и получает портрет гнома в награду. (Поздравляем, глаз-алмаз!)

В случае ничьей портрет гнома получает тот, кто остановил раунд. (Молодец, подсутился!)

Если в случае ничьей игрок, остановивший раунд, не входит в число отличившихся, один из победителей получает портрет гнома с платформы, а остальные счастливички забирают по одному портрету у игрока, остановившего раунд. (Поторопился – пусть теперь расплавляется!) Если у игрока, остановившего раунд, не хватает портретов гномов, он отдаёт все выигранные ранее портреты, а недостающие добираются из колоды.

5

## НОВЫЙ РАУНД

Следующий раунд играется по тем же правилам. (Вы ведь уже разобрались, что надо делать?)

## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков получает 5-й портрет гнома, игра заканчивается, и этот игрок объявляется победителем. (Как мы его назовём? Ловец гномов? Гномин Гуд? Есть ещё варианты?)

### Примечание:

если вы хотите играть дольше и изловить больше гномов, играйте, пока не закончится колода портретов гномов. Победит игрок, собравший больше всех портретов гномов!



6