

10kor.
ru

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



поймай МОНСТРИКА



ПРАВИЛА ИГРЫ

ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

КУБИК «ГЛАЗА»



Один глаз



Два глаза



Три глаза

КУБИК «НОГИ»



Нет ног или
одна нога



Две ноги



Три или
четыре ноги

КУБИК «РУКИ-РОГА-УШИ»



Есть руки



Есть рога



Есть уши

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте 27 карт **Человечков** и разложите их на столе на некотором расстоянии друг от друга в виде прямоугольника (7 x 4) стороной с монстриками вверх, а в центре положите Карту-выручалку «?».



Пример расклада

ХОД ИГРЫ

1 вариант

Первый игрок бросает все 3 кубика. Результат его броска определит свойства нужного монстрика: количество глаз, число ног и наличие рук, рогов или ушей. Все участники одновременно начинают искать нужного персонажа на картах. Как только один из игроков находит монстрика с подходящими свойствами, он накрывает рукой карту с ним. Далее игрок переворачивает выбранную карту и проверяет себя: символы на обороте **карты Монстрика** должны совпадать с символами на кубиках. Если игрок оказался прав, он забирает карту себе и кладёт её перед собой стороной с монстриком вверх.

Следующий по часовой стрелке игрок бросает 3 ку-

бика. Начинается новый раунд. Только один из 27 монстриков обладает всеми 3 выброшенными на кубиках свойствами. Цель игры — первым найти нужного персонажа и накрыть его картой рукой.

***2 вариант.** Упрощённый вариант игры*

Игрок бросает 2 кубика на свой выбор. В таком случае на столе есть 3 монстрика с такими же свойствами. Цель игры — первым накрыть рукой **карту Монстрика** с этими свойствами.

***3 вариант.** Для самых маленьких игроков*

Игрок бросает 1 кубик на свой выбор. В таком случае на столе есть 9 монстриков с этим свойством. В этом варианте игры сразу несколько игроков могут выиграть

карту Монстрика за один раунд.

КАРТА-ВЫРУЧАЛКА «?»»

Если **карта Монстрика** с выпавшими на кубиках свойствами уже находится перед одним из игроков, то каждый игрок стремится первым накрыть рукой Карту-выручалку «?» и в то же время верно назвать имя игрока, перед которым лежит нужная карта. Тот игрок, кто это сделал первым, забирает эту карту у своего оппонента. Игрок, у которого уже есть нужная карта, чтобы не потерять её, должен первым накрыть рукой Карту-выручалку «?».

ОШИБКА

Если игрок, первым накрывший одну из карт рукой,

совершил ошибку (у выбранного им монстрика не все свойства совпадают со свойствами, выброшенными на кубиках), игрок возвращает одну из ранее выигранных им карт (если они у него есть) в центр стола. Начинается новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

2 игрока: побеждает игрок, первым собравший 5 карт.

3-4 игрока: побеждает игрок, первым собравший 4 карты.

Больше 4 игроков: побеждает игрок, первым собравший 3 карты.

Желаем удачи!

