



КУПИ  
СЛОНА

Правила игры

# КУПИ СЛОНА!

Выгодно продай свои товары  
и купи слона!

Эта развивающая бизнес-игра для малышей не только развлечет их, но и научит считать до 20 и вести денежные расчеты.

Игра рассчитана на 2–4 участников и предназначена для детей в возрасте от 4 до 8 лет и их любящих родителей.

## Цель игры

Цель каждого игрока – первым заработать 10 рублей.

## Подготовка к игре

Сложите все карточки, тщательно перемешайте и положите закрытой стопкой на середину стола.

Один из игроков становится банкиром. Банкир в ходе игры выдает игрокам заработанные ими деньги. В начале игры денег у игроков нет.



## Ход игры

Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию. В свой ход игрок берет себе верхнюю карточку товара из стопки и кладет ее перед собой открытой. Затем он бросает сразу 3 кубика. Выпавшие значения показывают, на какие товары есть спрос. Каждый из таких товаров можно продать за 1 рубль.

• **Например,** если на кубиках выпали помидор, яблоко и слива, то в этот ход помидоры стоят 1 рубль, яблоки стоят 1 рубль и сливы стоят 1 рубль.

Если на кубиках выпали одинаковые значения, то спрос на этот товар большой



и его цена увеличивается вдвое.

- **Например,** если у игрока выпали две сливы и одно яблоко, то сливы в этот ход он может продать по 2 рубля за карточку, а яблоки только за 1 рубль.

Если же значения на всех 3 кубиках одинаковые, то этот товар в этот ход стоит 3 рубля за карточку.

Если у игрока есть выпавшие на кубиках товары, то игрок отправляет их карточки в сброс и получает деньги из банка игры. Количество карточек, которые игрок может продать за 1 ход, не ограничено. Если у игрока несколько одинаковых товаров, на которые есть спрос, то игрок может продать их все, получив плату за каждый. Игрок не может не продавать

товар по выпавшей цене, если он у него есть.

Если у игрока нет карточек выпавших на кубике товаров, то он ничего продать в этот ход не может.

Карточки непроданных товаров остаются у игрока.

После этого ход переходит к следующему игроку.

Если карточки товаров в стопке закончились, то все карточки из сброса снова собираются в одну стопку и перемешиваются.



## Конец игры



Как только игрок заработает 10 рублей, он становится победителем. Остальные игроки продолжают игру, пока ее не закон-

чит предпоследний игрок. Игроки, закончившие игру в один круг, делят между собой соответствующее призовое место. Когда расчеты в пределах 10 станут для детей слишком простыми, сумму, необходимую для победы, можно будет увеличить сначала до 15, а потом и до 20 рублей.

### **Советы взрослому, играющему с детьми**

На начальном этапе старайтесь выдавать малышам деньги самыми мелкими монетками по 1 рублю. А потом постепенно знакомьте с остальными номиналами в 2 и 5 рублей.

Чтобы малыши быстрее научились считать и вести денежные расчеты, спра-

шивайте в начале каждого хода, сколько у игрока рублей уже есть и сколько ему не хватает для покупки слона. А во время выдачи денег из банка игры, давайте монетку номиналом покрупнее, прося дать сдачу.

Если счет вызывает у ребенка трудности, то посчитайте вслух вместе с ним.

**Желаем удачи!**



© Автор игры – Олеся Емельянова 2019 г.

Всю продукцию ООО «Десятое королевство» вы можете приобрести на сайте [www.10kor.ru](http://www.10kor.ru)