

ЗАГАДКИ ШЕРЛОКА. ПОДОЗРИТЕЛЬНЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 32 карточки;
- правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше карточек.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте и положите колоду так, чтобы карточки лежали стороной с загадкой вверх. Выберите игрока, который будет ведущим.

ХОД ИГРЫ

Ведущий берёт верхнюю карточку из колоды и озвучивает загадку на лицевой стороне карточки. Обычно загадка представляет собой завязку или часть необычной и странной истории. Её решение написано на обороте – только ведущий должен знать отгадку.

Остальные игроки должны решить головоломку и восстановить полностью историю. Для этого они по очереди задают такие вопросы, на которые ведущий может ответить только «Да» или «Нет» (*если ведущий затрудняется ответить или вопрос никак не поможет игрокам найти решение, он может ответить «Несущественно»*).

Игроки должны тщательно подбирать вопросы, не спеша и используя логику.

Игрок, который первым разгадал суть истории, забирает карточку с загадкой и сам становится новым ведущим.

Пример игры:

– *В 2000 году Николаю было 15 лет, а в 2005 году всего 10. Почему?*

– *Николай был обычным человеком?*

– *Да.*

– *Он родился 29 февраля?*

– *Нет.*

– *С каждым годом он становился на год старше?*

– *Да.*

– *Нужно ли что-то сделать с датами?*

– *Да.*

– *Николай родился в 2015 году до нашей эры. Для этого периода календарные годы отсчитываются в обратном порядке. Поэтому в 2005 году до нашей эры Николаю было 10 лет, а в 2000 году до нашей эры ему исполнилось уже 15 лет.*

Желаем весёлой игры!