

ОДНИМ СЛОВОМ ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек
- Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Угадать наибольшее количество слов.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Перемешайте колоды по сложности карт (лёгкие слова – зелёная рубашка, средней сложности – жёлтая рубашка, сложные карты – красная рубашка).
2. Приготовьте листок бумаги и ручку, чтобы записывать заработанные игроками баллы.
3. В начале хода игрок может выбрать, из какой колоды будет тянуть карту.

ХОД ИГРЫ:

Первым ходит игрок, читающий эти правила. Он будет отгадывать слово на карточке в течение первого раунда.

Игрок берёт из колоды и показывает остальным игрокам верхнюю карту (сам на эту карту не смотрит).

Затем следующий игрок (сидящий справа от первого игрока – ход идёт против часовой стрелки) говорит ему, сколько слов написано в угадываемом понятии на карточке (названия через дефис считаются за два слова), и говорит одно слово-подсказку. Нельзя подсказывать однокоренными словами с теми, что написаны на карточке и в скобках, нельзя использовать синонимы на других языках и прямые переводы, нельзя говорить имена собственные (имена, названия, например: Василиса Прекрасная – Иван, Ну, погоди! – Румянцева, Лужков – Москва, Барселона – Испания и т.д.)

После каждой подсказки игроку даётся одна попытка угадать понятие, написанное на карточке. Чем раньше карточка будет угадана, тем больше баллов получит игрок. Если он говорит понятие правильно – раунд завершается и очередь угадывать переходит следующему игроку, угаданная карточка уходит в сброс, если не угадывает – ему подсказывает уже следующий по кругу игрок, до тех пор, пока каждый из игроков не даст по одной подсказке. Если карточка и после этого не угадана – раунд завершается и очередь угадывать переходит следующему игроку, тогда баллы за этот раунд никто не получает. Если игроки затрудняются с угадыванием, можно проводить не один, а два круга подсказок (актуально при игре 3–4 игрока и при игре с детьми).

Подсчёт баллов:

- + 1 очко – подсказавшему игроку за последнюю (результативную) подсказку;
 - + 1 очко – угадавшему карточку;
 - + по 1 очку – угадавшему карточку за каждого оставшегося игрока (не давших подсказку в этот ход), но не больше трех очков игроку за ход (без учёта сложности карточки);
 - + 1 очко дополнительно угадавшему, если угадываемая карта – жёлтая;
 - + 2 очка дополнительно угадавшему, если угадываемая карта – красная.
- Выигрывает игрок, набравший большее количество очков.

Желаем весёлой игры!