

# БЫСТРОСЛОВЫ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек с заданиями
- Правила игры

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Перечислить за отведённое время необходимое количество правильных ответов на вопрос. В «Быстрословы» можно играть разными способами – в зависимости от этого меняется общий ход партии, а также количество правильных ответов, которые должны давать игроки.

### ПОДГОТОВКА

- Перемешайте колоду карт и положите в центр стола. На каждой из сторон карты есть по одному заданию, поэтому не важно, какой стороной вверх вы положите колоду.
- Подготовьте таймер (секундомер, телефон).
- Выберите игрока, с которого начнётся партия, с помощью жеребьёвки.
- Выберите вариант игры «Быстрословы», в котором вы хотите попробовать свои силы.

#### 1-й ВАРИАНТ ИГРЫ. Четыре/Восемь

- Первый игрок берёт секундомер, верхнюю карточку из колоды и переворачивает её обратной стороной.
- Первый игрок зачитывает задание, оказавшееся в верхней половине карточки, игроку, сидящему слева от себя.
- После того, как задание зачитано, первый игрок включает секундомер.
- Игроку, которому прочитали задание, даётся 8 секунд на то, чтобы перечислить 4 ответа (личности, имени, предмета, вещи и т. д.) на указанную тему. Например, первый игрок достал карточку «Перечисли композиторов». Второй игрок должен за 8 секунд назвать имена 4 композиторов.
- Если игрок справился с заданием и успел перечислить ответы без ошибок, то он забирает карточку себе. Например, игрок назвал Рахманинова, Бетховена, Моцарта и Чайковского.
- Если игрок не уложился по времени (назвал меньше 4 ответов), либо допустил ошибку (в случае спорных ситуаций решение о том, ошибся отвечающий или нет, принимается большинством голосов игроков), то карточку отправляют в сброс. До конца партии она не принимает участие в игре.
- После того, как игрок ответил на задание (успешно или нет – не важно), он берёт секундомер, верхнюю карточку из колоды,