

ЧТО ТО, ЧТО ЭТО

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек
- Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать наибольшее количество баллов во время жарких споров на животрепещущие темы. У вас всегда будет возможность выбора из двух вариантов, которые можно охарактеризовать лишь как «Аксиома Эскобара».

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Подготовьте карточки. Тщательно перемешайте колоду и положите её в центр стола.
- Выберите игрока, который станет ведущим.

ХОД ИГРЫ

- Ведущий берёт верхнюю карточку из колоды и зачитывает текст с обеих сторон.
- В карточке есть два варианта, из которых каждому игроку, кроме ведущего, нужно выбрать один. Игроки по очереди, начиная с участника, сидящего слева от ведущего рассказывают, какой бы выбор они сделали и почему.
- Ведущий, который не участвует в самой дискуссии, отдаёт свой голос (1 балл) тому игроку, чей ответ и мнение ему понравились больше всего.
- После этого ход передаётся по часовой стрелке, и следующий участник становится ведущим.
- Игрок, набравший наибольшее количество баллов, объявляется победителем.
- Партия может идти до тех пор, пока не закончатся карточки в колоде, либо вы можете заранее договориться о количестве вопросов.

Желаем весёлой игры!