

ЦИРКАЧИ

ПРАВИЛА ИГРЫ

За циркачами нужен глаз да глаз. Только цирк-шапито въезжает в город, как все артисты разбегаются кто куда. А ведь совсем скоро придут зрители! «Циркачи» – веселая игра, которая наглядно покажет, как с помощью логического мышления и внимательности определить, когда можно пойти на риск, а когда лучше остановиться. Найди всех циркачей быстрее соперников и устрой лучшее в мире представление!

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек:
 - 52 карточки циркачей
 - 3 карточки-памятки
- правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать больше карточек с циркачами, чем соперники.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

– Возьмите карточки с циркачами, перемешайте их и положите колоду в центре стола рубашкой вверх.
– Разложите карточки с памятками так, чтобы все игроки их видели. Число напротив каждой карточка обозначает количество карточек этого типа в игре, а также количество баллов, которые получит игрок, собравший наибольшее количество этих циркачей. Обратите внимание: это число есть и на самих карточках циркачей. С помощью жеребьевки определите игрока, который будет ходить первым (игру может начать самый младший игрок).

ХОД ИГРЫ

Первый игрок тянет верхнюю карту из колоды и выкладывает перед собой изображением вверх. После этого игрок решает, закончить ход или взять ещё одну карточку.

Если игрок решает закончить ход и не тянуть больше карты из колоды, он кладёт карту с циркачом перед собой рубашкой вниз, образуя новую стопку. Игрок сам определяет, в каком порядке будут находиться циркачи в его стопке. Когда у игрока уже будет некоторое количество карт в стопке, он сам решает, в какой последовательности будут находиться циркачи в его стопке.

Если игрок тянет ещё одну карту и на ней изображен другой циркач, то игрок кладёт эту карту рядом с первой, и снова решает, будет ли он тянуть карту из центра стола.

Игрок может брать карты, пока не вытянет карту циркача, копия которого уже лежит перед ним. Если игрок тянет ещё одну карту, а на ней изображен циркач, который совпадает с кем-то из

уже выложенных перед ним, то игрок должен вернуть всех вытянутых в этот ход циркачей под низ колоды в центре стола.

Когда первый игрок заканчивает возможные действия, ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Новый игрок тянет карточки из колоды по тем же правилам, что и первый. Также теперь у всех игроков в свой ход появляются добавочные действия.

Если игрок вытянул циркача, который совпадает с циркачами, лежащими сверху стопок других игроков, он может забрать чужих циркачей себе после завершения хода. Если ход закончился возвращением вытянутых карт в общую колоду, циркачей с верха чужих стопок нужно вернуть на место.

Если игрок вытянул из колоды карту с Клоуном, он может сделать одно из двух:

-забрать всех Клоунов с верха стопок других игроков по обычным правилам;

-поменять своего Клоуна на любую другую карту с верха стопки любого из игроков.

Перед игроком может быть выложен циркач, совпадающий с карточкой, которую он обменивает на Клоуна, однако после этого игрок не может забирать циркачей этого типа с верха стопок других игроков. Если в этот же ход игрок вытянет ещё одного Клоуна, он может забрать всех Клоунов с верха стопок других игроков.

КОНЕЦ ИГРЫ

Партия заканчивается, когда все карты с циркачами находятся в стопках игроков. Производится подсчёт баллов. Все игроки раскладывают свои карты по типу циркачей. Каждая карта даёт 1 балл. Игрок с наибольшим количеством карт циркачей одного типа получает столько дополнительных баллов, сколько указано на карте с циркачом (а также на карте-памятке). Если у нескольких игроков одинаковое количество карт циркачей одного типа, то никто не получает дополнительные баллы. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество баллов.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Перед началом игры возьмите карточки с циркачами, перемешайте их и разложите в произвольном порядке в центре стола рубашкой вверх, вместо того чтобы замешивать их в одну колоду.

Если игрок вынужден вернуть карточку в центр стола, он кладёт её обратно и перемешивает ближайшие карты, чтобы следующий игрок не знал точно, где какая карточка находится.

Желаем весёлой игры!