



# CUT the ROPE

*Magic*



**ПРАВИЛА ИГРЫ**

Ам Ням снова проголодался и хочет подкрепиться леденцами. Помогите ему добыть сладости!

## Состав игры

160 карт:

140 карт с цифрами от 1 до 10

(по 14 копий каждой карты)

20 карт «ножницы»

Правила игры

## Подготовка к игре

Замешайте все карты в **общую колоду**.

Раздайте каждому игроку равное число карт (сколько именно — зависит от количества игроков).

2–3 игрока	—	20 карт
4–5 игроков	—	16 карт
6–7 игроков	—	12 карт
8 игроков	—	10 карт

## РАСКЛАД НА ДВОИХ

Общая  
колода



Личная  
колода



3  
ряда  
припасов



Рука

2

Эти карты составят **личные колоды** каждого игрока. Игрок кладёт личную колоду перед собой рубашкой вверх, раскрывает из неё верхнюю карту и кладёт её поверх личной колоды так, чтобы все видели. Цель игры — избавиться от всех карт личной колоды.

Теперь раздайте каждому игроку **6 карт** из общей колоды **на руку**. Игрок может смотреть свою руку, но не показывает её соперникам.

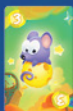
Первым ходит игрок, который последним играл в мобильную версию *Cut the Rope*.

## Игровые зоны

Рядом с личной колодой игрока находятся **3 ряда припасов** (у каждого игрока — свои). В конце своего хода игрок должен положить одну карту с руки в любой из своих рядов припасов.

В центре стола рядом с общей колодой находятся **3 ряда уровней** (общие для всех игроков). Игрок может играть в ряды уровней карты с руки, из припасов или с верха личной колоды.

Общий отбой



3 ряда уровней

3 ряда припасов



Личная колода



Рука

3

## Ряды карт

Когда вы кладёте карту в какой-либо ряд, расположите её поверх других карт этого ряда так, чтобы был виден край карт, лежащих снизу.



## Последовательность карт в рядах

Первая карта в **ряду уровня** должна быть или «единицей», или «десяткой», или «ножницами». Играть карты в **рядах уровней** нужно в строгом порядке: **по возрастанию** (если первой картой ряда была «единица») или **убыванию** (если первой картой ряда была «десятка»).

В **ряды припасов** карты можно класть в любой последовательности (первой в ряду может быть любая карта). Из своего ряда припасов вы можете сыграть в ряд уровней только верхнюю карту. При этом вы видите, какие карты находятся под ней, и сможете затем сыграть следующую карту, когда она станет верхней.

## Порядок хода

1) В свой ход вы можете сыграть сколько угодно карт **в любые ряды уровней**. Играть карты можно с верха личной колоды, с руки или из своих рядов припасов. Сыгранную карту кладите поверх предыдущих карт в ряду.

В ряду уровня карты должны идти строго по порядку (по возрастанию или убыванию). Если в нём уже лежали «1» и «2», то следующей играйте «3». А если лежало «10» и «9», то играть можно только «8». Если в ряду уровня нет карт, то можно сыграть первую карту уровня: «1», «10» или «ножницы». Если в трёх рядах уровней уже есть карты, начинать четвёртый ряд нельзя!

Как играть карты:

- 👉 **С руки.** Выложите карту с руки в ряд уровня.
- 👉 **Из припасов.** Возьмите верхнюю карту из любого своего ряда припасов и положите в ряд уровня.
- 👉 **С верха личной колоды.** Возьмите открытую карту с верха вашей личной колоды и сыграйте её в ряд уровня. После этого откройте следующую карту вашей личной колоды и положите её наверх этой колоды. Её вы тоже можете сыграть сразу (если есть подходящий для неё ряд уровня).



Если в ряду уровня собралась полная коллекция из 10 карт, то этот уровень считается пройденным! Сбросьте все карты из него в общий отбой и продолжайте ход.

2) В конце хода вы должны выложить 1 карту с руки (если на руке у вас остались карты) в любой из **своих рядов припасов** поверх других карт этого ряда. Если в ряду припасов нет карт, то можно начать ряд любой картой. Если в трёх ваших рядах припасов уже есть карты, начинать четвёртый ряд нельзя!

После этого ваш ход завершается: вы больше не можете играть карты в ряды уровней.

3) Доберите из общей колоды карты на руку, пока их снова не станет 6. Ход передавайте игроку слева от себя.

### Ножницы



Карта «ножницы» может заменить любую карту в ряду уровня. Например, в последовательности «10, 9, 8, ножницы» карта «ножницы» будет считаться «7».

Если первой картой уровня стали «ножницы», то только следующая выложенная карта определит последовательность этого ряда уровня (возрастание или убывание). То же происходит, если **первыми двумя** картами уровня стали «ножницы», и т. д.

Если никто не может сделать ход, игра заканчивается и побеждает тот, у кого в личной колоде осталось меньше карт.



## Победа в игре

Цель игры — избавиться от всех карт личной колоды, сыграв их в ряды уровней.

Игрок, сыгравший последнюю карту своей личной колоды, объявляется победителем. Он больше других помог Ам Няму пообедать!

## Варианты правил:

### Быстрая игра

Если вы хотите ускорить игру, можете раздать в начале партии меньшее количество карт в личные колоды игроков (и, наоборот, большее количество, если хотите игру удлинить).

Также вы можете использовать следующее правило. Играя карты в ряд уровня, игрок может сыграть карту с таким же числом, как и у верхней карты в ряду. Например, если в ряду лежит «1, 2, 3, 4», вы можете на выбор сыграть наверх ряда либо «4», либо «5».

Если в ряд уровня сыграна карта «ножницы», то достоинство карты «ножницы» не определится, пока не будет сыграна следующая карта. Например, в ряду «1, 2, 3, ножницы» следующей можно сыграть либо «3», либо «4», либо «5», либо опять «ножницы» (значение «ножниц» будет определено как «3», «4» и «5», соответственно).

Если карта «ножницы» замыкает ряд после «9» или «2», то уровень считается пройденным и карты ряда сбрасываются в общий отбой.

*В игре Cut the Rope использована механика традиционной карточной игры, известной как «Кошки и мышки».*



*Русское издание:*  
**ООО «Мир Хобби»**

**Развитие игры:** Николай Пегасов

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Редактор:** Валентин Матюша

**Дизайнеры-верстальщики:** Дарья Смирнова,  
Ангелина Чугунова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой

По вопросам издания игр пишите на адрес  
[newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил,  
компонентов и иллюстраций игры без  
разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.



Играть интересно

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

ZeptoLab, Cut the Rope, Om Nom, Nommies, and  
Feed with Candy are the trademarks or registered  
trademarks of ZeptoLab UK Limited.

© 2014. All rights reserved.

