

ДЕШИФРАТОР

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек
- Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать наибольшее количество очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Разбейтесь на две команды (в каждой команде должно быть 2 или более участников).
- Сформируйте две различные колоды карточек (стопка со словами, стопка с номерами слов), тщательно перемешайте каждую стопку и положите их рядом друг с другом рубашками вверх.
- Подготовьте секундомер или любой другой прибор для измерения времени.
- С помощью жеребьёвки выберите игрока, который будет первым объяснять слова. Этот человек становится ведущим.

1-й ВАРИАНТ ИГРЫ

ХОД ИГРЫ

- Ведущий берёт из стопки с цифрами карточку и выкладывает её перед собой взакрытую. Только после того, как карточка окажется перед ним, ведущий вскрывает карточку и обращает внимание на стрелку, которая указывает на него, и от какой цифры эта стрелка ведёт. Ведущий будет объяснять из карточек слова под номером, который совпадает с этой цифрой.
- Ведущий берёт верхнюю карточку из колоды и старается объяснить необходимое слово с карточки.
- Если ведущий успешно объяснил это слово, он берёт новую карточку с верха колоды и объясняет новое слово (под тем же номером).
- Слово считается отгаданным только тогда, когда названо полностью, точно так же, как в карточке.
- Как только слово названо, ведущий переходит к объяснению следующего.
- Если ведущий понимает, что слишком долго безуспешно пытается объяснить слово, он может отбросить карточку и взять новую.
- Во время объяснения игроку запрещается использовать однокоренные слова, части этого слова, называть это слово на иностранном языке.
- Объяснение продолжается до тех пор, пока не закончится 1 минута. Объяснение прекращается в тот же момент, как выйдет время. Не успел, значит, не успел.
- По истечении времени команда подсчитывает и записывает баллы, которые она получила за отгаданные слова. Команда получает по 1 баллу за каждое отгаданное слово. Отнимайте 1 штрафное очко за каждую