

Disney ХОЛОДНОЕ СЕРДЦЕ

Приём в Эренделле

Правила предназначены
для чтения взрослыми детям.

В королевском замке Эренделл большой приём. Туда приглашены и послы сопредельных государств, и тролли, и даже олень Свен. Но кто-то из гостей задерживается...

СОСТАВ ИГРЫ

- 18 квадратов с персонажами;
- 5 двусторонних планшетов;
- 10 жетонов игроков (по два жетона каждого цвета);
- 50 жетонов со снежинками (с одной или тремя);
- правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок получает планшет и два жетона одного цвета. Планшеты кладутся стороной с девятью персонажами вверх. Отберите 9 квадратов, на которых нарисованы эти персонажи, а остальные квадраты уберите в коробку. Положите жетоны со снежинками посередине стола.



ИГРОВОЙ РАУНД

В начале раунда переверните все девять квадратов картинками вниз и перемешайте. Откройте шесть из них, остальные отложите в сторону. Подождите 5–7 секунд, пока все игроки запомнят, какие персонажи нарисованы на открытых квадратах, и закройте их снова. Перемешайте эти шесть квадратов и откройте любые пять из них. Один останется закрытым. Какой персонаж там нарисован?

Каждый игрок тайно отмечает на своём планшете цветными жетонами того персонажа, который, по его мнению, изображён на закрытом квадрате. Если игрок уверен, он кладёт оба жетона на одного персонажа. Если нет, он может положить жетоны

на разных персонажей. Чтобы остальные не подглядывали, можно заслонить планшет свободной рукой.

Когда все игроки сделали свой выбор, они открывают свои планшеты и переворачивают закрытый квадрат. Если игрок правильно угадал персонажа, он берёт столько жетонов со снежинкой, сколько своих жетонов положил на этого персонажа. Иными словами, если игрок отметил нужного персонажа одним жетоном, он получает одну снежинку, а если двумя жетонами — то две. За неправильные догадки снежинки не теряются. Большой жетон с тремя снежинками равен трём жетонам с одной снежинкой.

Взяв снежинки, игроки начинают новый раунд: переворачивают лицом вниз все девять квадратов, перемешивают и откладывают три из них в сторону. Игра продолжается, пока кто-нибудь не наберёт 10 снежинок. Этот игрок становится победителем.



ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Чтобы усложнить игру, переверните планшеты вверх той стороной, на которой нарисованы все персонажи, и используйте все 18 квадратов. Каждый раунд берите по 9 персонажей вместо шести. Также вы можете сократить время на запоминание до 3–4 секунд.

Чтобы упростить игру, увеличьте время на запоминание персонажей.

Автор игры: Мартин Н. Андерсен

Развитие игры: Петр Тюленев

Игру тестировали: Максим Горюнов, Назар Горюнов, Морфей де Кореллон, Константин Пономарёв, Илья Семёнов, Константин Тугушев, Дара Тюленева

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией:

Владимир Сергеев

Выпускающий редактор:

Александр Киселев

Дизайнер-верстальщик:

Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка:

Иван Суховой

Вопросы издания игр: Николай Перасов
(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил,
компонентов и иллюстраций игры
без разрешения правообладателя
запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

www.hobbyworld.ru



© 2015, Martin Nedergaard Andersen.
All rights reserved.

© Disney. Волшебство продолжается
на disney.ru