

Состав игры:

- поезд с функциональной платформой и съемными вагонами;
- 70 деревянных фигурок, в названии которых встречаются звуки [Р], [Р'], [Л], [Л'], [С], [З], [Ц], [Ш], [Ж], [Ч], [Щ];
- 31 деревянная карточка для игр и заданий;
- инструкция с подробным описанием игр и заданий.

Важно! Для автоматизации звуков фигурки можно использовать только в том случае, если ребенок правильно произносит звуки, встречающиеся в названиях фигурок. В зависимости от возраста ребенка и задач, варьируйте количество фигурок/вагонов, используемых в игре, и сложность предлагаемых инструкций.

Речевой материал: шарф, роза, шар, светофор, жираф, карандаш, рубашка, груша, кошелек, кукуруза, забор, рука, глаза, заяц, стул, слон, глобус, врач, ласты, зубр, ландыш, ласточка, пчела, рюкзак, хризантема, блуза, изумруд, береза, грузовик, черепаха, клоч, чеснок, обруч, свеча, качели, соль, спички, часы, лес, плюш, щегол, ящерица, леоп, клещ, плющ, шмель, прищелка, щипцы, цыпленок, мельница, кольцо, царь, лестница, леденец, огурец, колодец, редис, черешня, пузырь, рис, матрешка, стрекоза, желуди, лампочка, жаворонок, рожок (мороженое), баклажан, крыжовник, пружина, желток.

2

Карточки:



родительский падеж -
кого/чего?



дательный падеж -
кому/чему?



виительный падеж -
вижу кого/что?



творительный падеж -
любую кем/чем?



предложный падеж -
где/о ком/о чем?



назови ласково слово



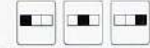
соответствие с местоимениями
мой, твой, его, ее

1 2 3 4 5

соответствие с числительным,
определение количества слогов в слове



символы для обозначения гласного,
согласного, твердого и согласного шипящего звуков



обозначение места звука в слове:
начало, середина, конец

3