



www.sima-land.ru

Оптово-розничный интернет-магазин

Инструкция к электронным шахматным часам

LEAP PQ 9903



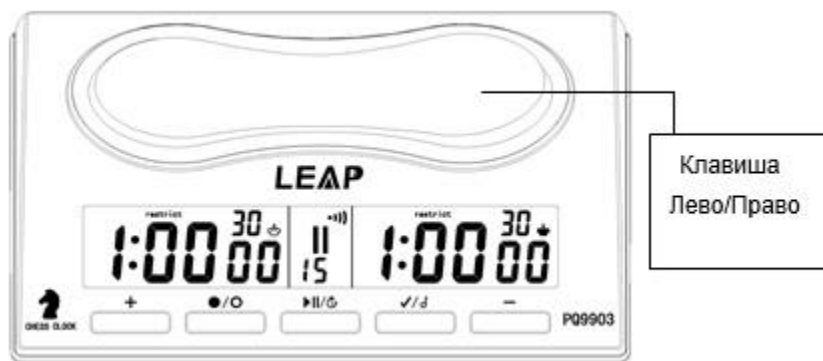
Характеристики модели

- Индивидуальные параметры для каждого игрока.
- Изменение времени и параметров во время партии.
- Звуковой сигнал за 10 секунд до истечения времени.
- Тихий режим.
- 6 основных предустановок.
- 29 режимов контроля времени.



www.sima-land.ru

Оптово-розничный интернет-магазин



Дисплей



Что означают символы дисплея

	Заряд батареи на исходе.
bonus	Включена функция добавления времени.
delay	Включена функция отсрочки времени.
restrict	Активен режим с ограничением времени.
byo-yomi	Включён режим byo-yomi (профессиональный byo-yomi или канадский byo-yomi).
	Сигнал включён.
	Пауза.
	Часы отсчитывают время.
	Обозначения игроков.



Кнопки

«Вкл./Выкл.». Нажмите эту кнопку для включения часов. Нажатие при включённом состоянии сбрасывает параметры. Чтобы выключить часы, нажмите и удерживайте кнопку 2 секунды.



















«Пуск/Стоп/Настройка». Нажмите для запуска отсчёта времени. Повторное нажатие останавливает ход часов. Чтобы войти в режим настройки, нажмите и удерживайте кнопку 2 секунды.

«Подтвердить/Сигнал». Нажмите и удерживайте 2 секунды, чтобы подтвердить все установленные параметры и выйти из режима настройки. Одиночное нажатие включает и отключает звуковой сигнал.






  Нажмите, чтобы увеличить или уменьшить значения в режиме настройки. Кнопка переключает виды контроля времени.




Настройка параметров

1. Нажмите , чтобы включить часы. Порядковый номер режима контроля времени будет мигать в центре, а обе половины дисплея будут иметь одинаковые значения.
2. Нажимайте  или , чтобы выбрать нужный порядковый номер режима контроля времени. Нажмите , чтобы зафиксировать выбранный режим. Порядковый номер выбранного режима перестанет мигать, и соответствующие параметры высветятся на дисплее.
3. Нажмите и удерживайте кнопку  2 секунды, чтобы войти в режим ручной настройки. Первая слева цифра будет мигать. Нажмите , чтобы увеличить значение, или , чтобы уменьшить его. Когда нужное значение будет установлено, нажмите  для перехода к следующей цифре. Нажмите , чтобы увеличить значение, или , чтобы уменьшить, и т. д.
4. После установки значений слева нажмите кнопку  — такие же значения автоматически установятся и справа. Если надо установить справа другие значения, то после установки значений слева нажмите , первая цифра справа начнёт мигать. Снова используйте  и , чтобы установить нужные значения.
5. После установки всех параметров, нажмите и удерживайте кнопку  2 секунды, чтобы зафиксировать выбранные параметры и автоматически выйти из режима ручной настройки.
6. Вы можете изменять параметры контроля времени в течение игры. Нажмите кнопку , чтобы остановить часы, затем нажмите и удерживайте  2 секунды, чтобы войти в режим ручной настройки. Повторите пункты 3, 4, 5 и нажмите кнопку , чтобы снова запустить часы.

Использование часов

1. Нажимайте клавишу «Лево/Право» для выбора половины часов, которая будет запущена первой.
2. Нажимайте кнопку , чтобы выбрать включение или выключение звукового сигнала.
3. Нажимайте , чтобы запустить часы.
4. Нажимайте клавишу «Лево» или «Право» поочерёдно после каждого хода, чтобы у одного игрока время останавливалось, а у другого шло.
5. Нажимайте кнопку  для остановки часов. Чтобы снова их запустить, нажмите эту клавишу повторно.

Конец игры

1. После окончания игры финальные значения времени будут отображаться на дисплее.
2. Нажмите кнопку , чтобы посмотреть, сколько ходов сделал игрок слева, или , чтобы посмотреть, сколько ходов сделал игрок справа.
3. Нажмите и удерживайте  2 секунды, чтобы выставить данный режим контроля снова.



4. Звуковой сигнал издаётся 1 раз, когда осталось 10 секунд, затем повторяется каждую секунду последние 5 секунд и в течение 2 секунд по окончании игры.

Контроль времени (29 режимов)

Обратный простой отсчёт времени: 2 режима

- 5 минут на всю партию: игрок проигрывает, когда время истекает.
- 25 минут на всю партию: игрок проигрывает, когда время истекает.

С добавлением времени (контроль Фишера): 6 режимов

1. 3 минуты + 2 добавочные секунды после каждого хода, с накоплением. Игрок проигрывает, когда время истекает.
2. 25 минут + 10 добавочных секунд после каждого хода, с накоплением. Игрок проигрывает, когда время истекает.
3. 90 минут + 30 добавочных секунд после каждого хода, с накоплением. Игрок проигрывает, когда время истекает.
4. 30 минут + 10 добавочных секунд перед каждым ходом, с накоплением. Игрок проигрывает, когда время истекает.
5. 5 минут + 3 добавочные секунды после каждого хода, с накоплением. Игрок проигрывает, когда время истекает.
6. 3 минуты + 2 добавочные секунды после каждого хода, без накопления. Игрок проигрывает, когда время истекает.

Без накопления времени (контроль Бронштейна): 3 режима

- 5 минут + 3 добавочные секунды перед каждым ходом, без накопления. Игрок проигрывает, когда время истекает.
- 25 минут + 10 добавочных секунд перед каждым ходом, без накопления. Игрок проигрывает, когда время истекает.
- 115 минут + 5 добавочных секунд перед каждым ходом, без накопления. Игрок проигрывает, когда время истекает.

Контроль с ограниченным временем: 5 режимов

1. 1 минута («песочные часы»): время на обдумывание у игрока постепенно уменьшается, а у соперника оно, наоборот, увеличивается. Игрок проигрывает, когда время истекает.
2. 10 секунд и чередование: 10 секунд автоматически устанавливается каждому игроку поочерёдно, переключать часы клавишей не нужно.
3. Игрокам даётся по 1 часу, но каждый может затратить на один ход не больше 30 секунд.
4. 2 часа бездействия. Все клавиши не работают 30 секунд до каждого хода, затем они работают. Если основное время равно 0, подсчитайте, когда 30 секунд закончатся. Если основное время не равно 0, игрок проигрывает, когда основное время заканчивается.


Турнирный контроль: 9 режимов

1. 2 часа + 30 минут. Игроку добавляется 30 минут до конца, когда он использовал 2 часа. Игроку, который не успел использовать 2 часа, 30 минут добавляются к его времени. Игрок проигрывает, когда время истекает.
2. 2 часа + повторяющийся час. Игроку добавляется повторяющийся час, когда он использовал 2 часа. Игроку, который не успел использовать 2 часа, повторяющийся час постоянно добавляется ко времени.




3. 2 часа + 1 час + 30 минут. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал 2 часа. Игроку, который не успел использовать 2 часа, время следующей фазы добавляется ко времени. Игрок проигрывает, когда время истекает.
4. 25 минут + 5 минут + добавочные 10 секунд на ход. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал 25 минут. Игроку, который не успел использовать 25 минут, время следующей фазы добавляется ко времени. В 5-минутной фазе добавляется 10 секунд на каждый ход. Игрок проигрывает, когда время истекает.
5. 2 часа + 15 минут + добавочные 30 секунд на ход. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал 2 часа. Игроку, который не успел использовать 2 часа, время следующей фазы добавляется ко времени. В 15-минутной фазе добавляется 30 секунд на каждый ход. Игрок проигрывает, когда время истекает.
6. 2 часа + 1 час + 15 минут + добавочные 30 секунд на ход. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал 2 часа. Игроку, который не успел использовать 2 часа, время следующей фазы добавляется ко времени. В 15-минутной фазе добавляется 30 секунд на каждый ход. Игрок проигрывает, когда время истекает.
7. 1 час 30 минут + добавочные 30 секунд на ход + 30 минут + добавочные 30 секунд на ход. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал предыдущую фазу. Игроку, который не успел использовать предыдущую фазу, время следующей фазы прибавляется ко времени. Во всех фазах добавляется 30 секунд на каждый ход. Игрок проигрывает, когда время истекает.
8. 1 час 40 минут + добавочные 30 секунд на ход + 30 минут + добавка 30 секунд на ход. Игроку добавляется время следующей фазы, когда он использовал предыдущую фазу. Игроку, который не успел использовать предыдущую фазу, время следующей фазы приплюсовывается ко времени. Во всех фазах добавляется 30 секунд на каждый ход. Игрок проигрывает, когда время истекает.
9. 1 час 40 минут + добавочные 30 секунд на ход на 40 ходов; 50 минут + добавочные 30 секунд на ход на 20 ходов; 25 минут + добавочные 30 секунд на ход на 10 ходов; 5 минут + добавочные 30 секунд на ход до конца. 30 секунд на ход добавляется во всех фазах. В этой схеме контроля программируются 4 периода с различным временем и одинаковой добавкой во всех фазах. Для периодов 1–3 количество ходов может быть изменено. Если количество ходов данного периода отлично от нуля, то время следующего периода добавляется, как только игрок сделает отведённое количество ходов данного периода. Если количество ходов равно нулю, данный период пропускается. Если игрок не может за отведённое время сделать нужное количество ходов, то он проигрывает партию.

Контроль buoy-уоті: 4 режима

- 1 час + 20 секунд. Когда час заканчивается, добавляется 20 секунд buoy-уоті. Игрок проигрывает, когда buoy-уоті заканчивается.
- 2 часа + 30 секунд. Когда 2 часа заканчиваются, добавляется 30 секунд buoy-уоті. Игрок проигрывает, когда buoy-уоті заканчивается.
- 30 секунд на ход + 10 раз по 60 секунд. Даётся 30 секунд на каждый ход. Когда они заканчиваются, начинают отсчитываться 60 секунд buoy-уоті. Игрок проигрывает, когда buoy-уоті заканчивается.
- 1 час + 5 минут (канадский buoy-уоті). Когда час заканчивается, начинает отсчитываться 5 минут buoy-уоті. Когда нужное количество ходов сделано, время buoy-уоті игроков может быть перезагружено нажатием и удержанием кнопки .

Примечания

1. Часы работают от двух батареек типа АА (пальчиковые).
2. Символ  показывает, что элементы питания нужно заменить.
3. Часы следует беречь от воды.