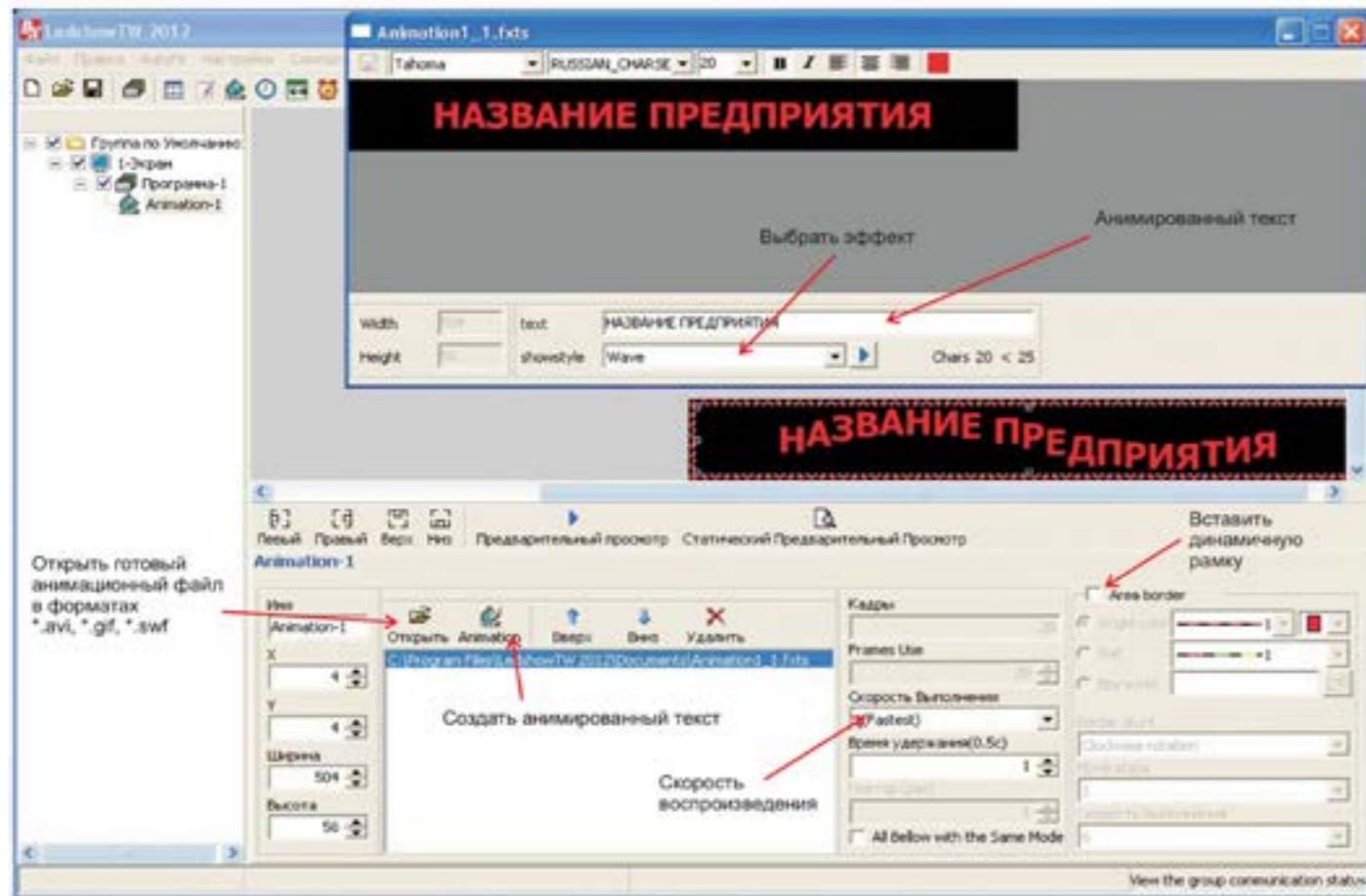


ИНСТРУКЦИЯ

по работе с программой “LEDshowTW 2012”
для управления монохромными бегущими строками
из стандартных модулей 16x32см
с управляющими платами BX 5-ой серии

Зона Анимация

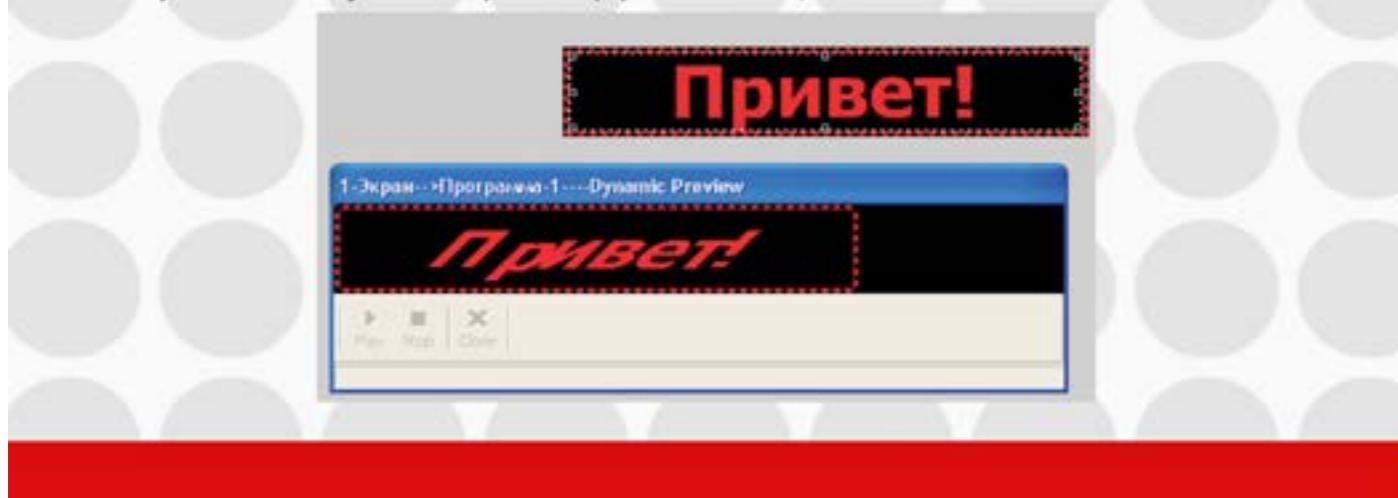


В зоне анимации имеется возможность:

- 1) вставить заранее подготовленный файл в форматах *.avi, *.gif, *.swf и изменять скорость его воспроизведения;



- 2) вставить анимированный текст, путем нажатия на кнопку "Animation" в окне редактирования. В новом открытом окне в строке "text" набираем слово или предложение до 25 символов. Выбираем шрифт и его параметры. Далее в строке "showstyle" выбираем эффект анимации текста.



Виды и модели плат BX, а также их максимальная резолюция

BX-5A0
1 цвет 16КБ
1024*16, 512*32, 320*48, 256*64
СОМ-порт. До 4-х стандартных модулей в высоту, до 10 метров в длину.

BX-5A2
1 цвет 64КБ
3200*16, 2048*32, 1344*48, 1024*64
СОМ порт. Так же до 4-х стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5A3
1 цвет 128КБ
3200*32, 2048*64, 1536*96, 1024*128
СОМ порт. Требует дополнительную ХАБ. Плата с мощным процессором, для больших табло до 8 стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5U1
1 цвет 8КБ
512*16, 256*32
Самое недорогое решение для маленьких строк до 2-х модулей. USB-порт. Самая компактная плата.

BX-5U0
1 цвет 64КБ
1024*16, 512*32, 320*48, 256*64
USB-порт. До 4-х стандартных модулей в высоту, длина строки до 10 метров.

BX-5U3
1 цвет 128КБ
3200*32, 2048*64, 1536*96, 1024*128
USB-порт. Требует дополнительную ХАБ. Плата с мощным процессором, для больших табло до 8 стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5M2
1 цвет 128КБ
3200*16, 3200*32, 2688*48, 2048*64

BX-5E3
1 цвет 1024КБ. Управление через Ethernet сеть.
4096*128, 2048*256

BX-5A2 & WiFi
1 цвет 64КБ
3200*16, 2048*32, 1344*48, 1024*64
WiFi. До 4-х стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

Для увеличения модулей в высоту требуется дополнительный Хаб:

- 1) Хаб 128. Для строк от 65 пикселей высотой до 128.
- 2) Хаб 256. Для строк от 65 пикселей высотой до 256.

Схемы пайки сетевого кабеля и коннекторов RS232, RS485:

Cable connection
EIA/TIA-568B



RS232 Connection	RS485 Connection
Computer Controller	Adapter Controller
2 --- 2	D+ --- 7
3 --- 3	D- --- 8
5 --- 5	GND --- 5

Виды и модели плат BX, а также их максимальная резолюция

BX-5A0

1 цвет 16Кб
1024*16, 512*32, 320*48, 256*64
СОМ-порт. До 4-х стандартных модулей в высоту, до 10 метров в длину.

BX-5A2

1 цвет 64Кб
3200*16, 2048*32, 1344*48, 1024*64
СОМ порт. Так же до 4-х стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5A3

1 цвет 128Кб
3200*32, 2048*64, 1536*96, 1024*128
СОМ порт. Требует дополнительного ХАБ. Плата с мощным процессором, для больших табло до 8 стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5UT

1 цвет 8Кб
512*16, 256*32
Самое недорогое решение для маленьких строк до 2-х модулей. USB-порт. Самая компактная плата.

BX-5U0

1 цвет 64Кб
1024*16, 512*32, 320*48, 256*64
USB-порт. До 4-х стандартных модулей в высоту, длина строки до 10 метров.

BX-5U3

1 цвет 128Кб
3200*32, 2048*64, 1536*96, 1024*128
USB-порт. Требует дополнительного ХАБ. Плата с мощным процессором, для больших табло до 8 стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

BX-5M2

1 цвет 128Кб
3200*16, 3200*32, 2688*48, 2048*64

BX-5E3

1 цвет 1024Кб. Управление через Ethernet сеть.

4096*128, 2048*256

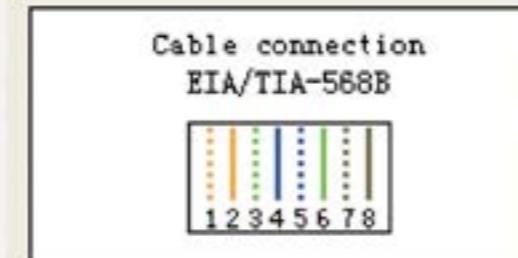
BX-5A2 & WiFi

1 цвет 64Кб
3200*16, 2048*32, 1344*48, 1024*64
WiFi. До 4-х стандартных модулей в высоту, но увеличена длина строки до 30 метров.

Для увеличения модулей в высоту требуется дополнительный Хаб:

- 1) Хаб 128. Для строк от 65 пикселей высотой до 128.
- 2) Хаб 256. Для строк от 65 пикселей высотой до 256.

Схемы пайки сетевого кабеля и коннекторов RS232, RS485:

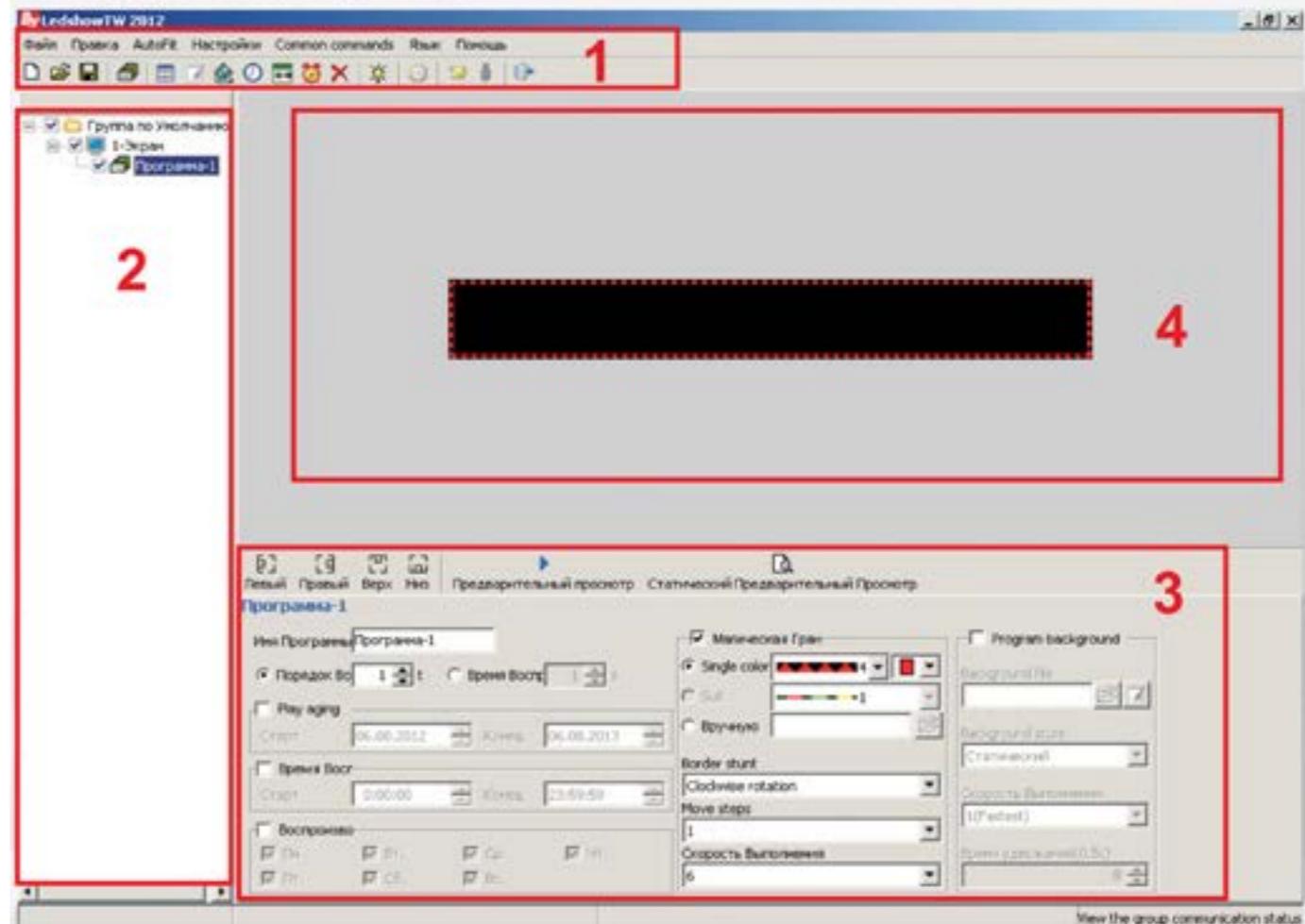


RS232 Connection	RS485 Connection
Computer Controller	Adapter Controller
2 --- 2	D+ --- 7
3 --- 3	D- --- 8
5 --- 5	GND --- 5

После установки программы запускаем ярлык с рабочего стола



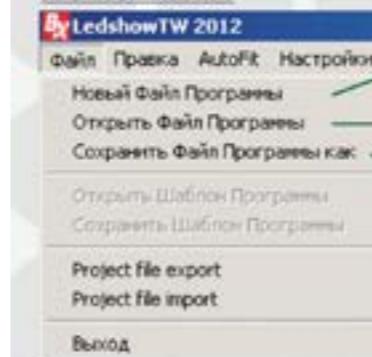
Интерфейс программы:



- 1) Окно меню
- 2) Окно программ
- 3) Окно редактирования
- 4) Окно просмотра

1) Окно меню:

Меню-Файл:



Создать новый файл программирования

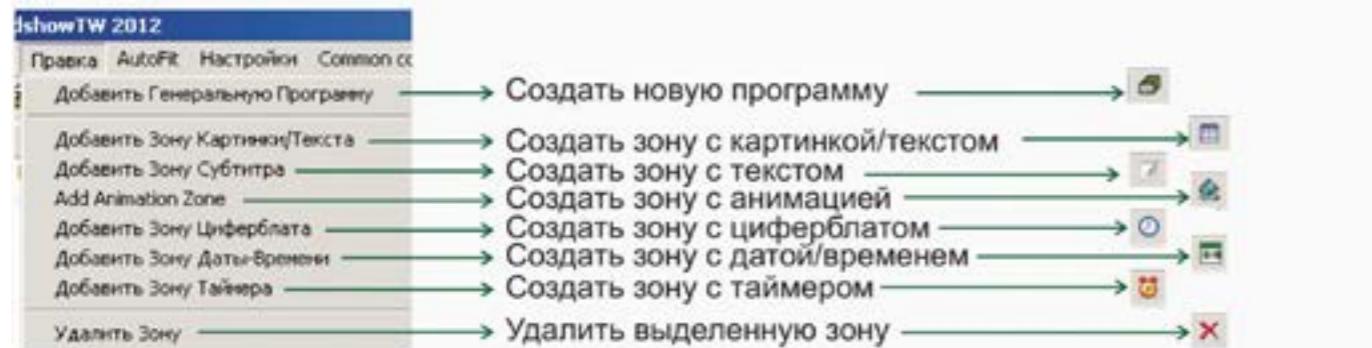
Открыть файл программирования

Сохранить файл программирования

Альтернативные кнопки:



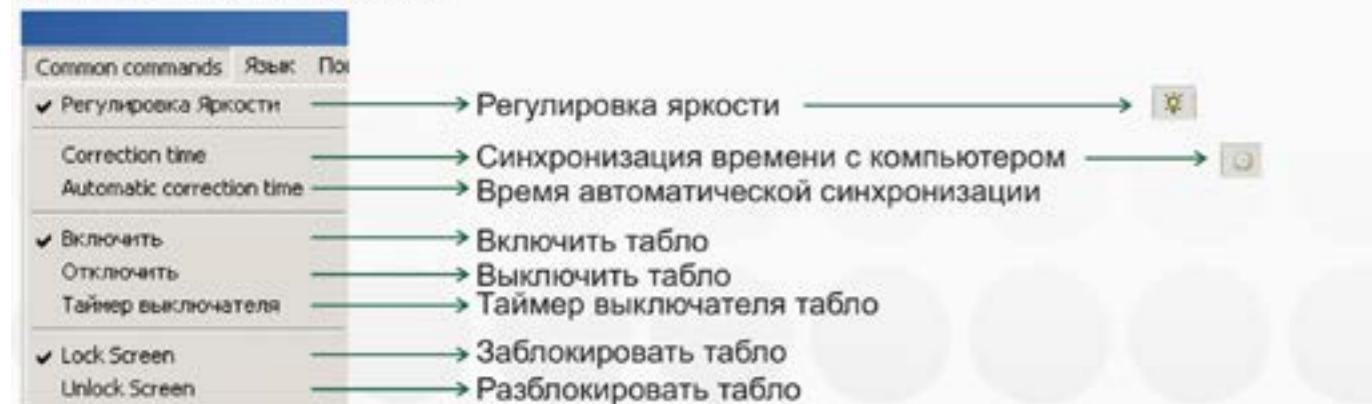
Меню-Правка:



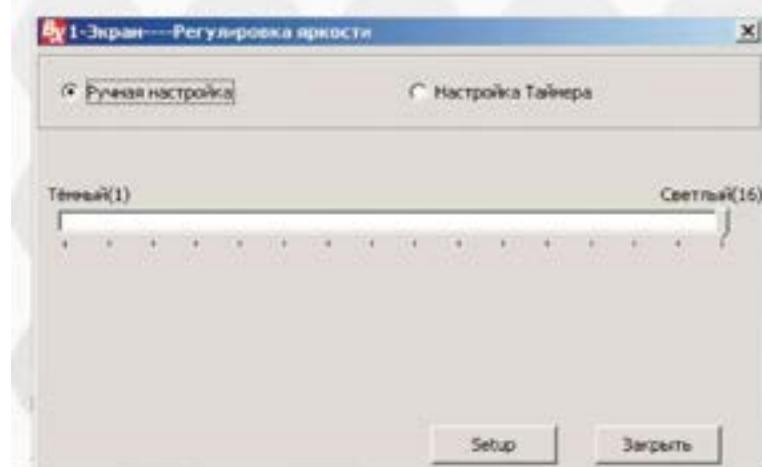
Альтернативные кнопки

- Создать новую программу →
- Создать зону с картинкой/текстом →
- Создать зону с текстом →
- Создать зону с анимацией →
- Создать зону с циферблатом →
- Создать зону с датой/временем →
- Создать зону с таймером →
- Удалить выделенную зону →

Меню-Common commands:

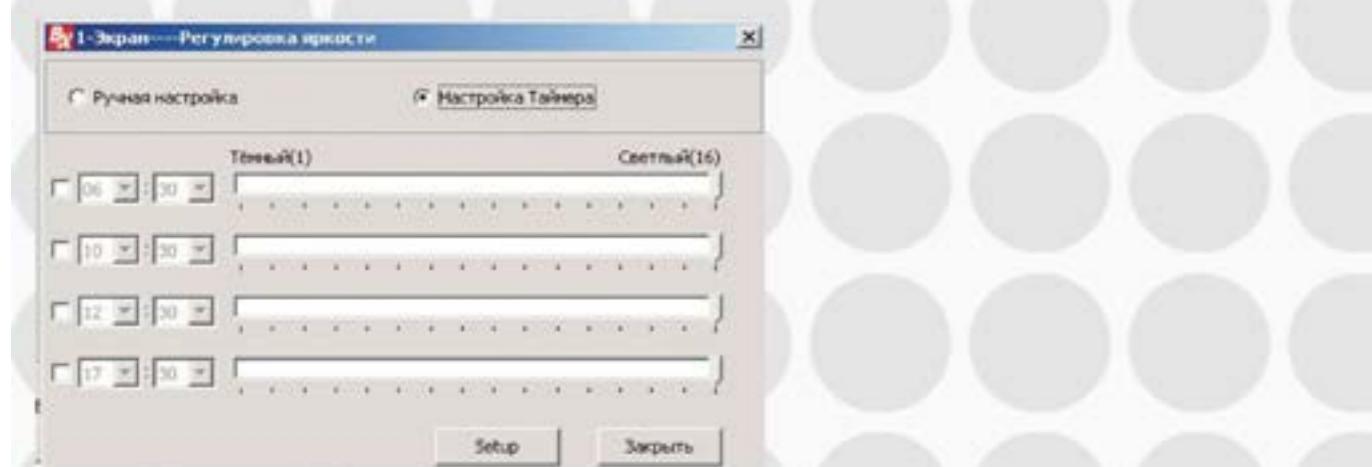


- Регулировка Яркости →
- Синхронизация времени с компьютером →
- Время автоматической синхронизации
- Включить табло
- Выключить табло
- Таймер выключателя табло
- Lock Screen
- Unlock Screen

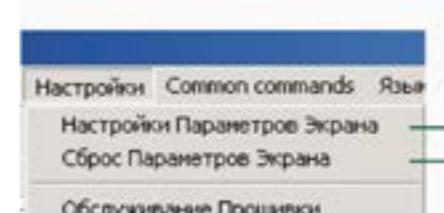


Регулировка яркости осуществляется двумя способами:
 - Ручная настройка, где вручную устанавливается шкала яркости от 0 до 16;
 - Настройка таймера, где устанавливается время для каждой шкалы яркости.

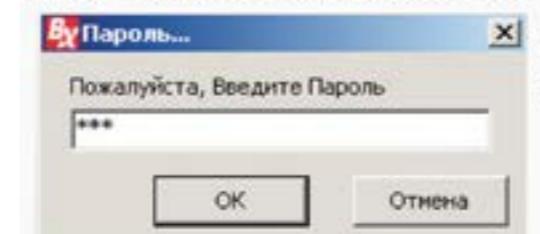
После изменения параметров яркости нужно нажать на кнопку "Setup", для того чтобы изменения вступили в силу.



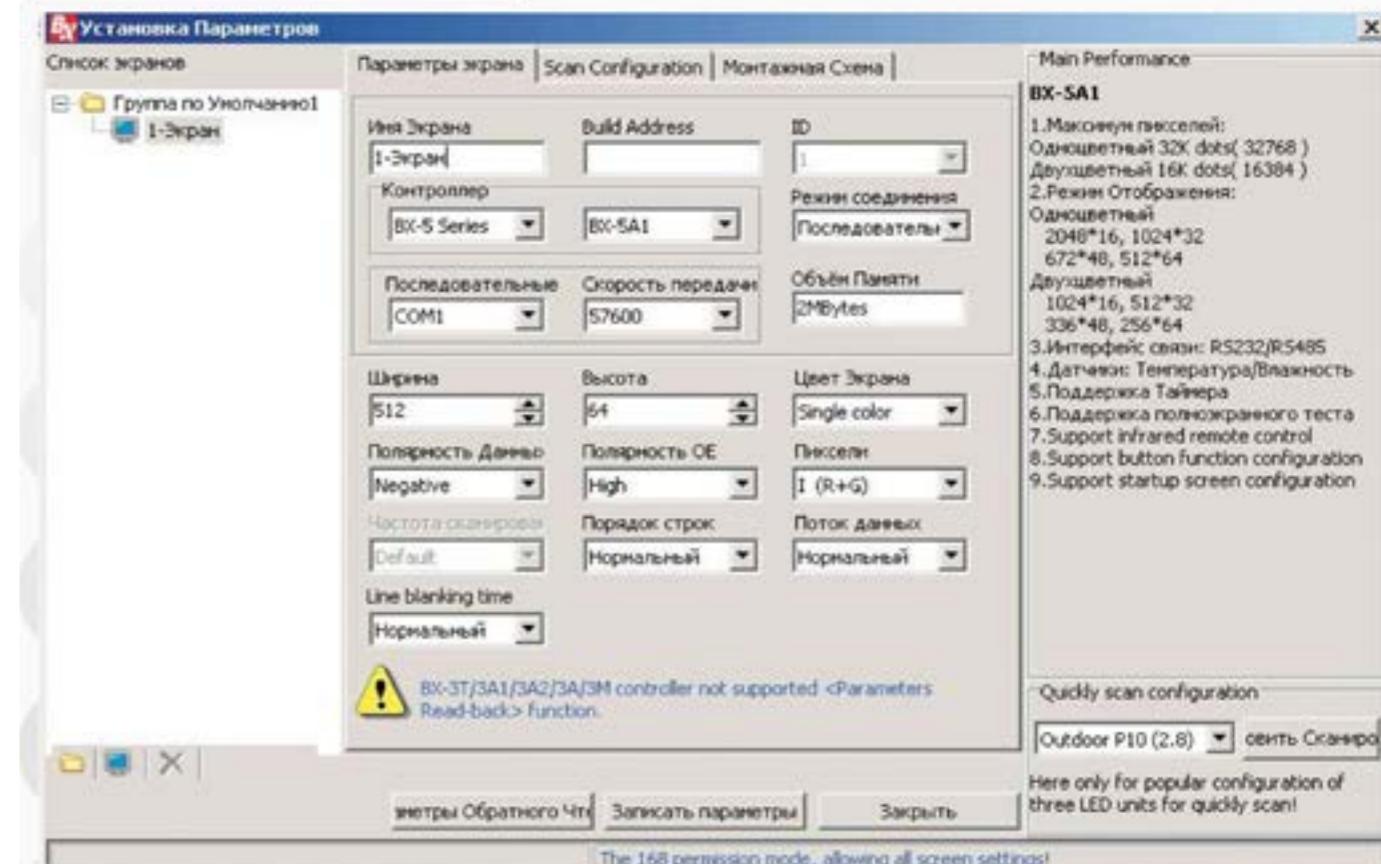
Меню-Настройки:



Настройки конфигурации табло



Для входа в настройки конфигурации нажимаем соответствующую кнопку в меню. При выходе окошка с запросом пароля вводим "168" и нажимаем "OK".



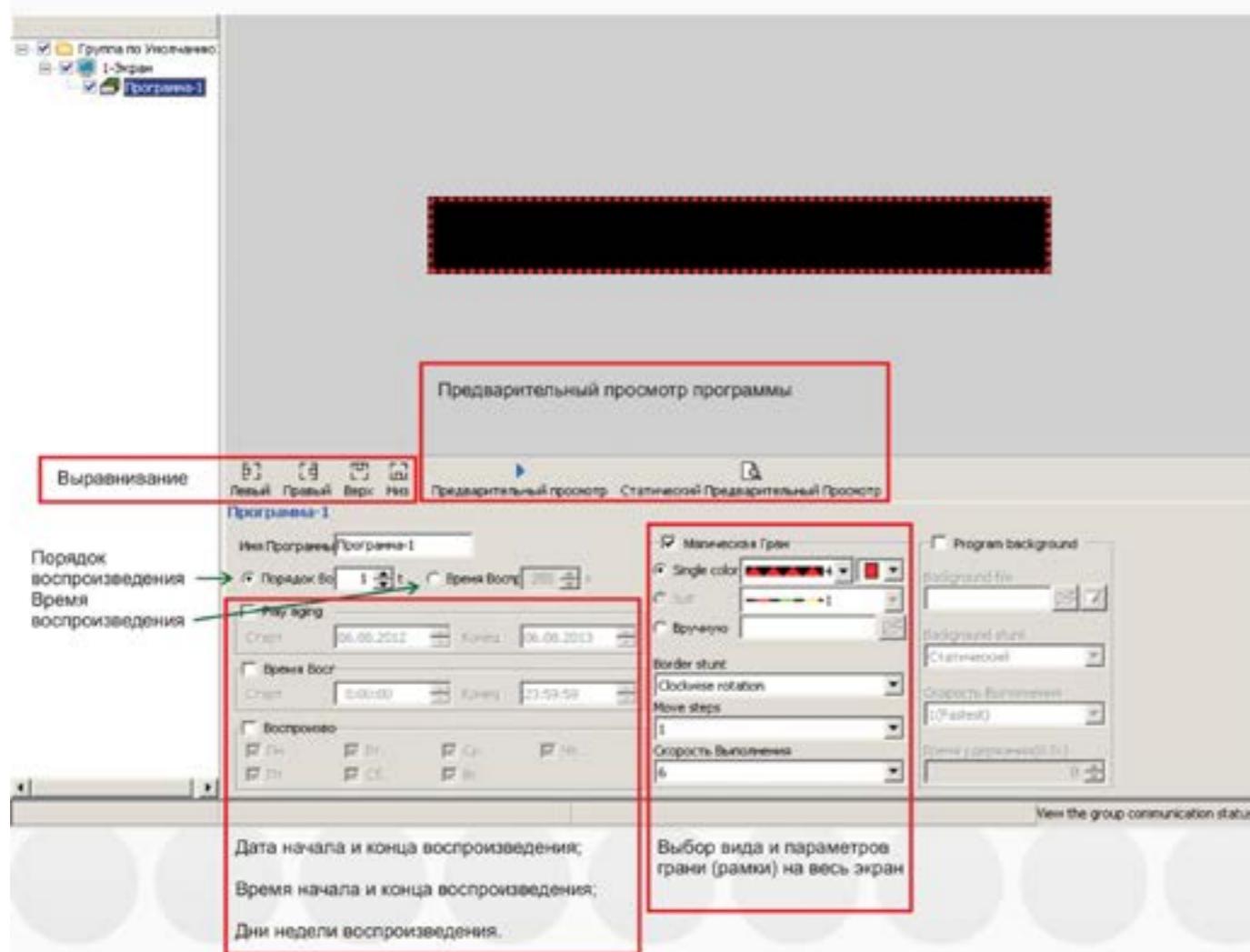
Здесь выбираем из выпадающих списков нужные параметры.
 В основном меняем параметры:

- контроллера (платы): Серия и модель;
- режим соединения (последовательный порт, передача по сети или GPRS);
- выбираем номер порта, если соединение через порт;
- вводим ширину и высоту табло.

После изменения всех параметров нажимаем кнопку "Записать параметры" (в том случае, если табло подключено к компьютеру, если нет, то жмем "Закрыть".)

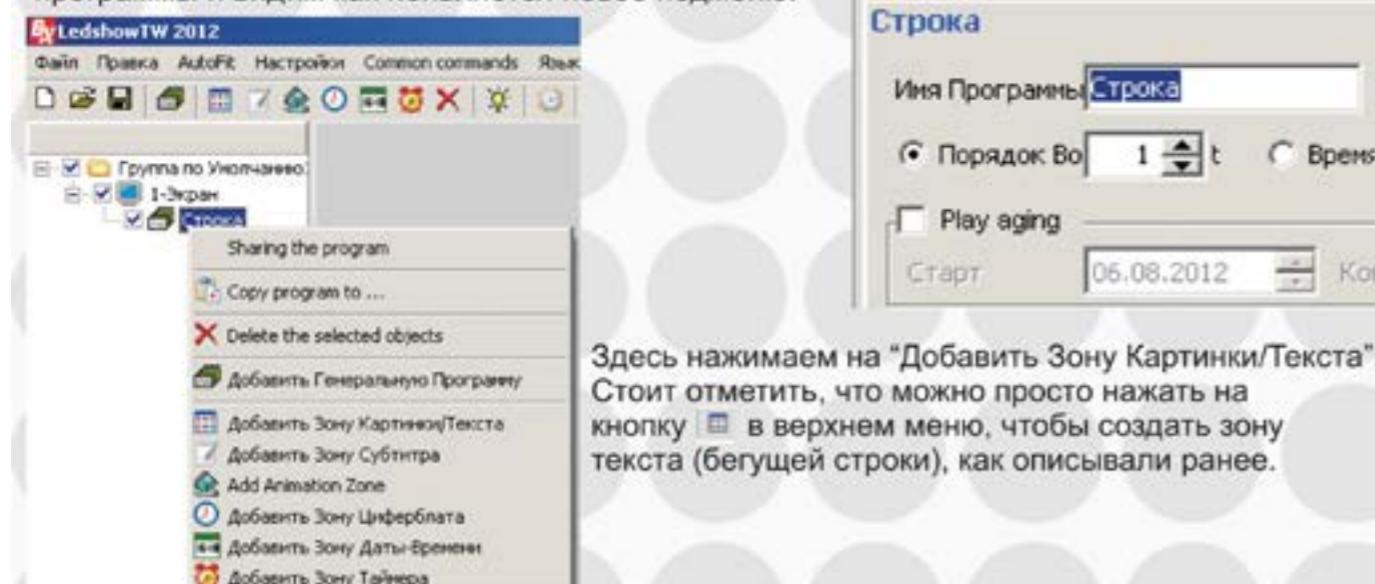
Для получения готовых параметров с уже работающего табло нажимаем "Параметры обратного чтения" и "Закрыть".

Редактирование настроек программы



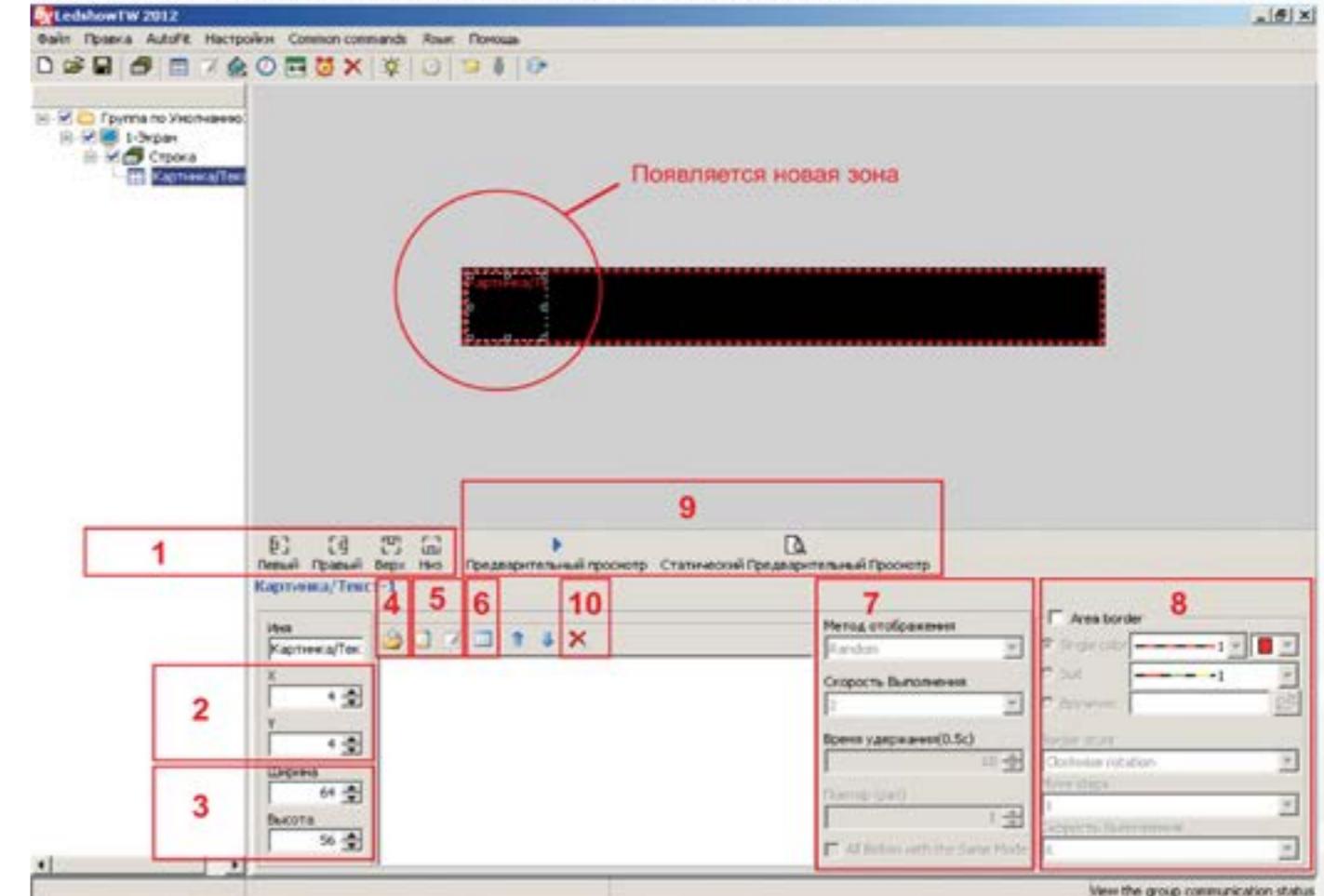
Создание программы бегущей строки

Для начала создадим новый файл программирования, нажав соответственную кнопку . Назовем программу своим именем, например "Строка". После нажимаем правой кнопкой мыши на название программы и видим как появляется новое подменю.



Здесь нажимаем на "Добавить Зону Картинки/Текста". Стоит отметить, что можно просто нажать на кнопку в верхнем меню, чтобы создать зону текста (бегущей строки), как описывали ранее.

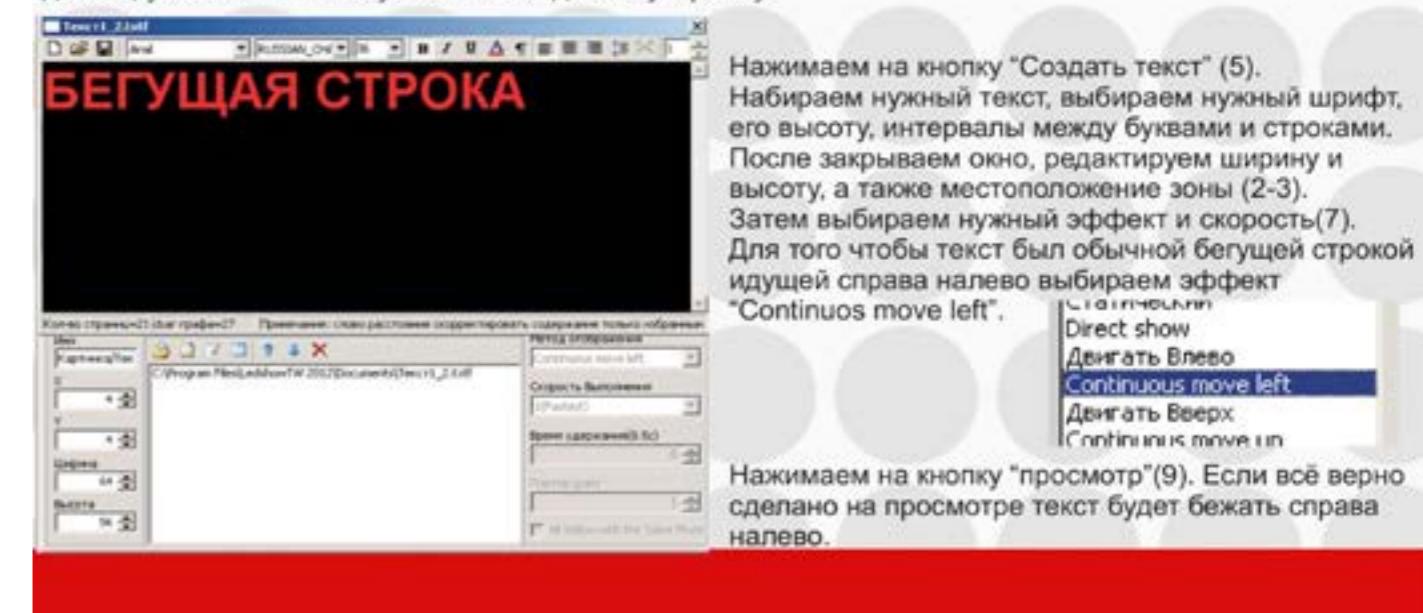
При создании зоны картинки/текста появляется следующее:



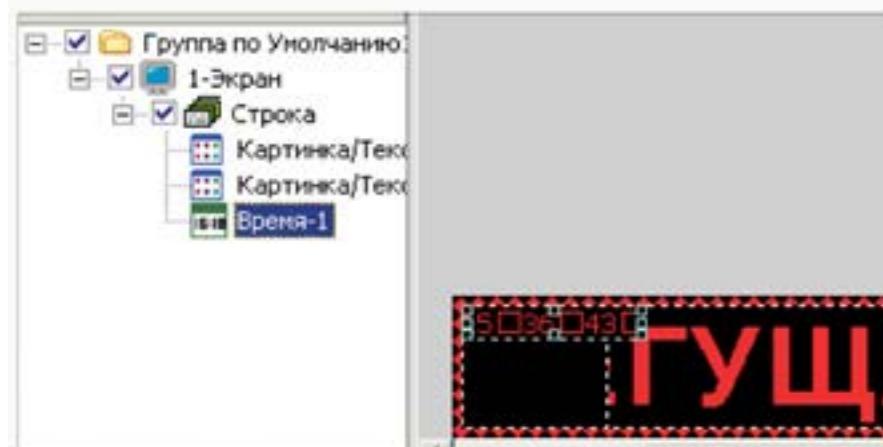
Здесь мы можем:

- 1) выровнять зону картинки/текста по левой, по правой, по верху, по низу экрана;
- 2) задать местоположение зоны по ширине и высоте;
- 3) задать размер зоны картинки/текста (ширину и высоту);
- 4) открыть готовый текст или картинку в форматах *.txt, *.rtf, *.bmp и *.jpg;
- 5) создать текст во встроенным редакторе;
- 6) создать таблицу;
- 7) выбрать метод отображения(эффект) текста и его скорость;
- 8) создать и редактировать динамическую рамку для текущей зоны;
- 9) просмотреть результат;
- 10) удалить выделенный текст или картинку.

Ширину, высоту и местоположение зоны можно редактировать с помощью мышки в окне просмотра, двигая, увеличивая либо уменьшая выделенную рамку.



Для комбинирования нескольких зон в одном экране нужно сделать так чтобы зоны не пересекались между собой. Создадим еще пару зон на экране. Еще один текст и текущее время. Для этого нажмем на кнопку "Картинка/Текст" и "Время" в верхнем меню. В окне просмотра появятся новые 2 зоны, поверх того текста, который мы создали ранее.

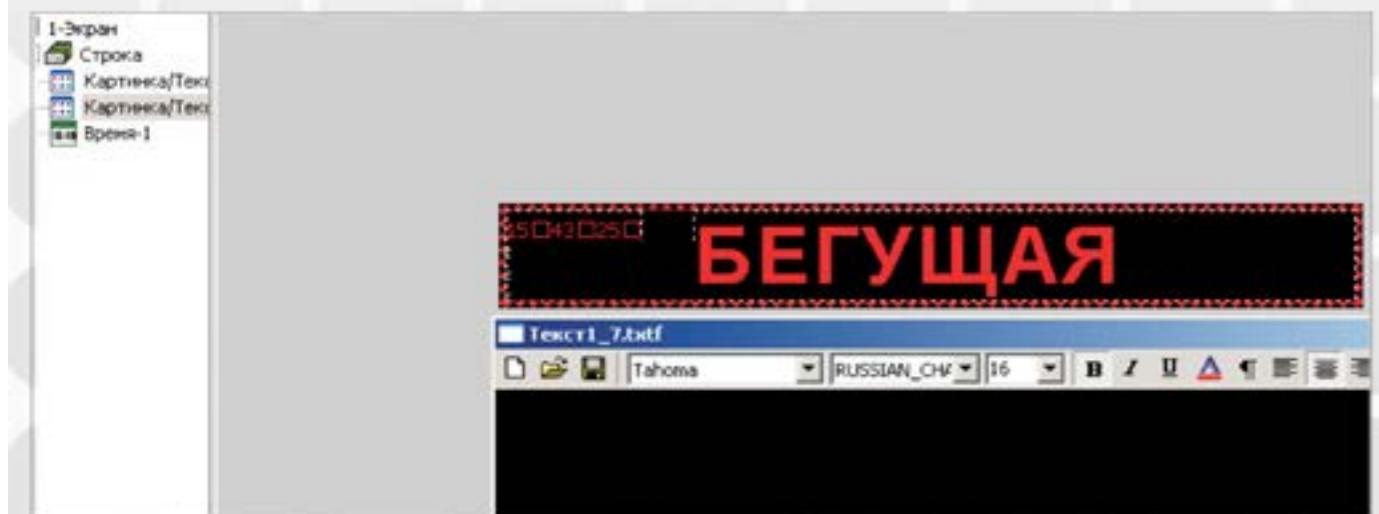


Затем сократим по ширине наш первоначальный текст, выделив и перетащив левую точку грани правее, чтобы осталось место для новых зон.

Получим следующее:

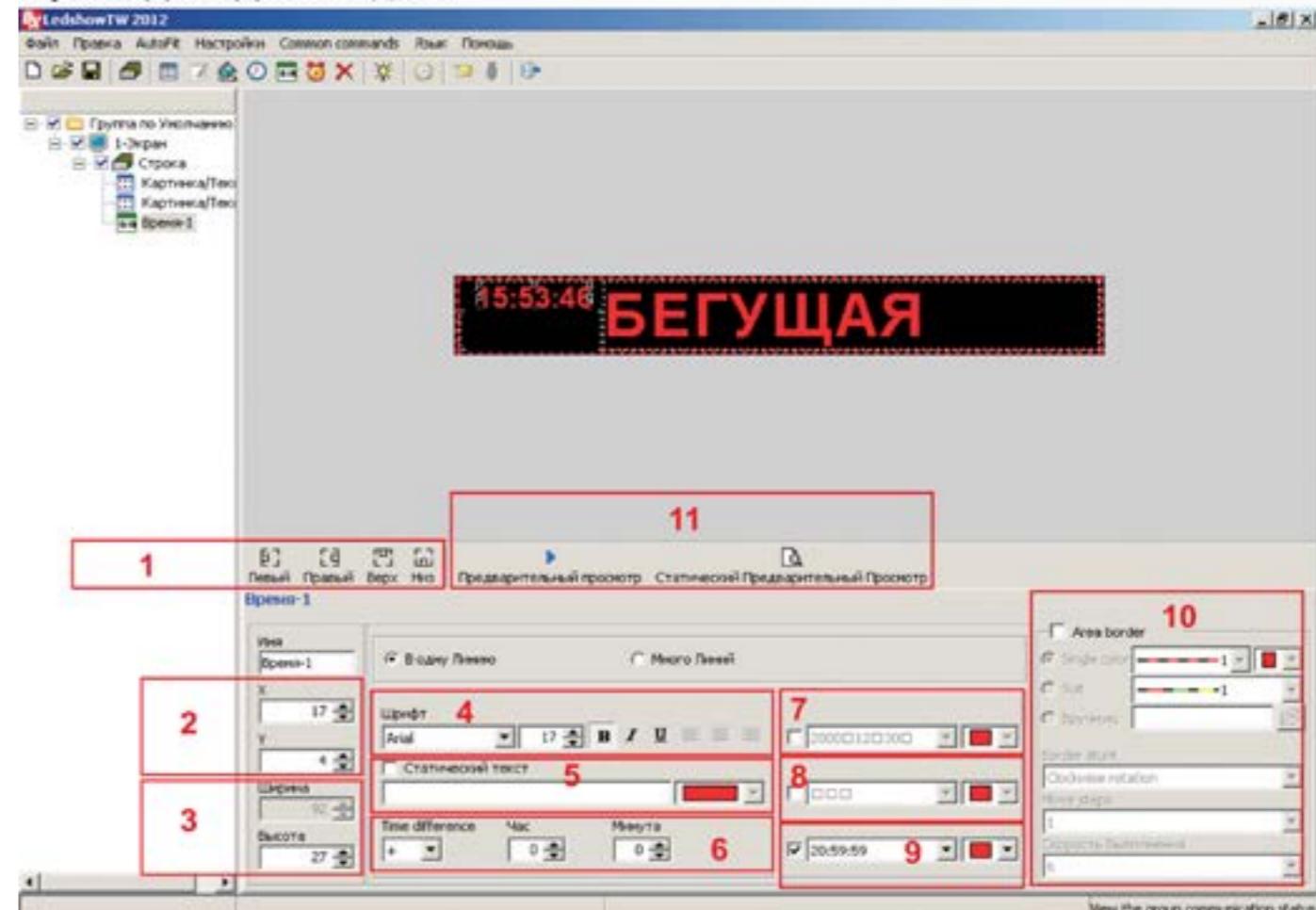


Перейдем во вкладку Картинка/Текст2, чтобы отредактировать 2-ой текст.



Перейдем во вкладку Время-1, чтобы изменить параметры отображения времени.

Время/Дата/День недели



Здесь мы можем:

- 1) выровнять зону времени по левой, по правой, по верху, по низу экрана;
- 2) задать местоположение зоны по ширине и высоте;
- 3) задать размер зоны (ширину и высоту);
- 4) задать шрифт и высоту шрифта;
- 5) создать статический текст;
- 6) сделать корректировку времени;
- 7) отображать/не отображать дату (в выпадающем списке формат даты);
- 8) отображать/не отображать день недели (в выпадающем списке формат дня);
- 9) отображать/не отображать время (в выпадающем списке формат часов);
- 10) создать и редактировать динамическую рамку для текущей зоны;
- 11) просмотреть результат;

Ширину, высоту и местоположение зоны можно редактировать с помощью мышки в окне просмотра, двигая, увеличивая либо уменьшая выделенную рамку.

После установки параметров отображения времени нажимаем на кнопку просмотр (11).

Для синхронизации времени компьютера с табло нужно нажать на кнопку в верхнем меню.

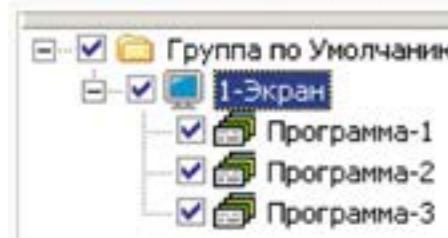
Для отправки программы непосредственно в табло нужно нажать на кнопку в верхнем меню.

В данной программе имеется возможность отображения времени/даты в виде аналогового циферблата. Для вставки зоны циферблата нажимаем на соответствующую кнопку в верхнем меню .

Теперь рассмотрим другой пример. Нужно сделать следующую программу. Сначала отображается бегущая строка, затем текущее время, а затем название, либо логотип.

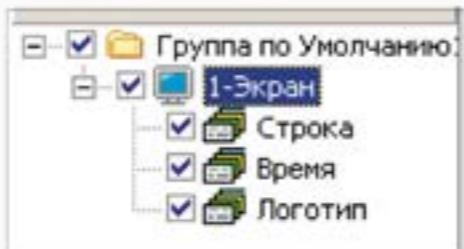
Чередование программ

Создадим новый файл программы путем нажатия на кнопку "Новый" в верхнем меню. Так как нам нужно видеть на табло три чередующихся информации, создадим 3 программы.



При создании нового файла программы автоматический создается одна новая программа. Поэтому 2 раза нажимаем на кнопку "General program (Создать программу)"

Чтобы не запутаться в подпрограммах переименуем их, как описано на стр.6.



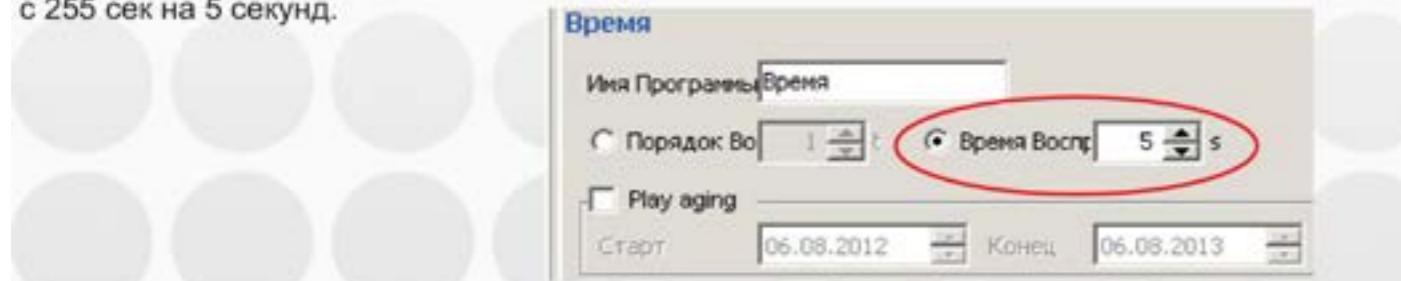
На вкладке "Строка" создадим зону "Картинка/Текст".

Там набираем нужный текст, задаем размеры и местоположение зоны, задаем параметры шрифта, эффект и скорость отображения текста, как описано на 6 стр. данной инструкции.

На вкладке "Время" создадим зону "Время".

Там задаем параметры шрифта, формат отображения времени, задаем размеры и местоположение зоны, как описано на предыдущей странице данной инструкции.

Так как время бесконечно, нужно ограничить время отображения данной информации. Допустим на табло время должно отображаться 5 секунд. Для этого переходим во вкладку "Время". Снизу в параметрах программы меняем значение времени воспроизведения с 255 сек на 5 секунд.



После на вкладке "Логотип" создадим зону "Картинка/Текст".

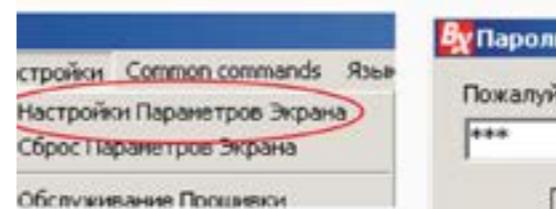
Там загружаем готовый логотип в форматах *.bmp и *.jpg. Либо напишем название предприятия. Задаем параметры, задаем размеры и местоположение зоны.



Для синхронизации времени компьютера с табло нужно нажать на кнопку в верхнем меню.

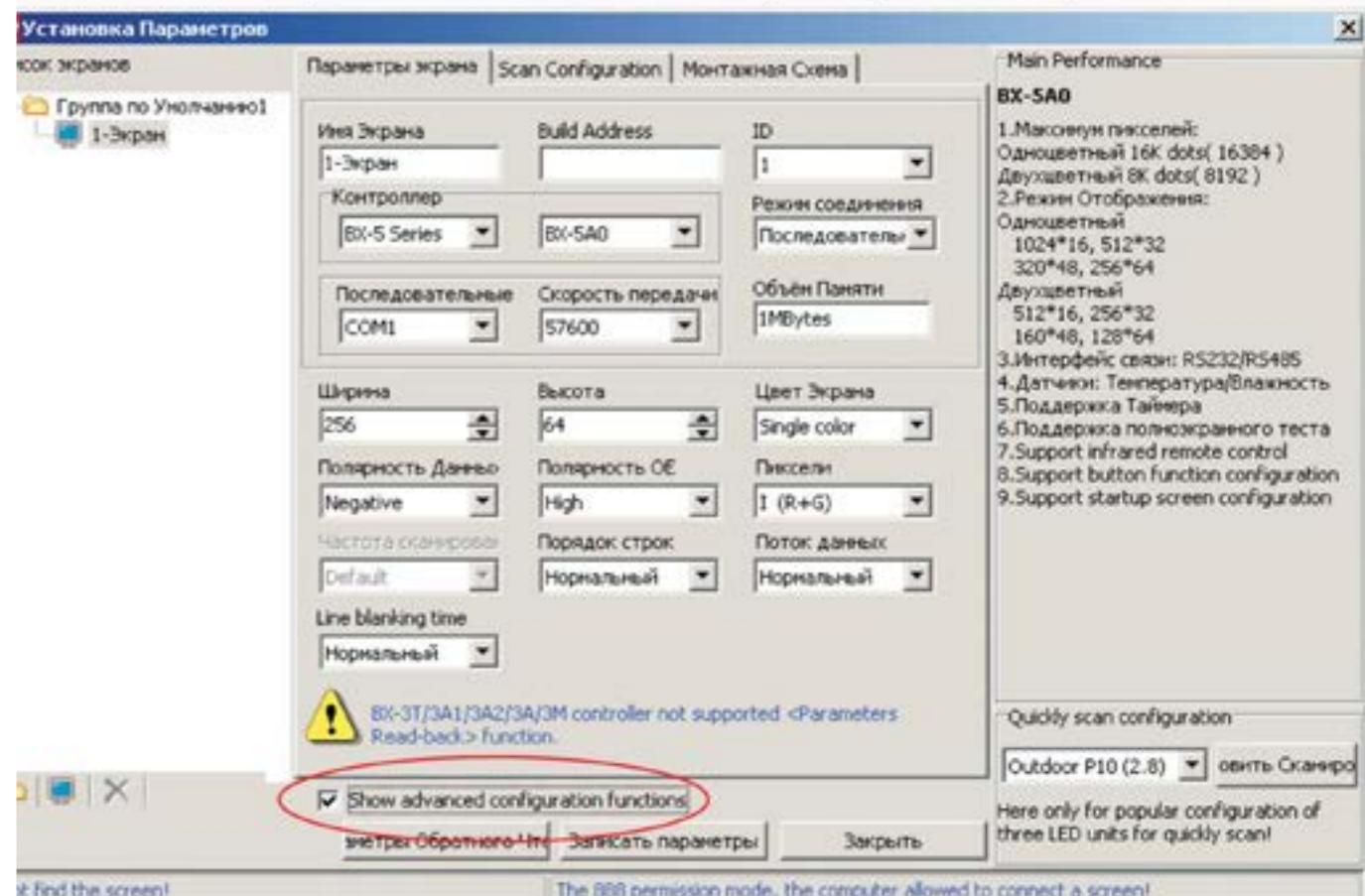
Для отправки программы непосредственно в табло нужно нажать на кнопку в верхнем меню.

При этом для этого эзодит в настройки конфигурации табло.



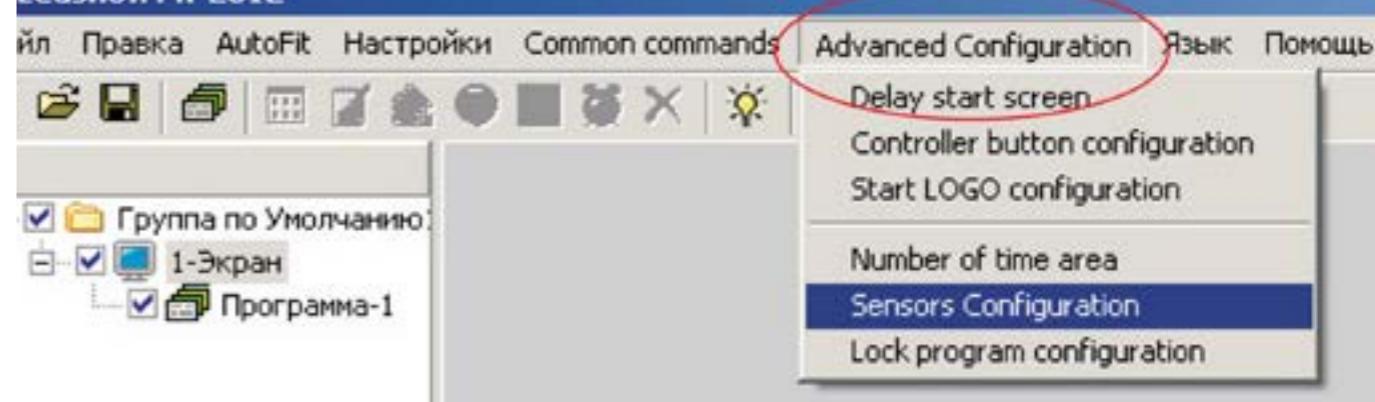
Для входа в настройки конфигурации нажимаем соответствующую кнопку в меню. При выходе окошка с запросом пароля вводим "888" и нажимаем "OK".

Дальше также как описано на стр.4 выставляем параметры табло. Снизу окна в строке "how advanced configuration function" ставим "птичку". Сохраняем и закрываем окно.

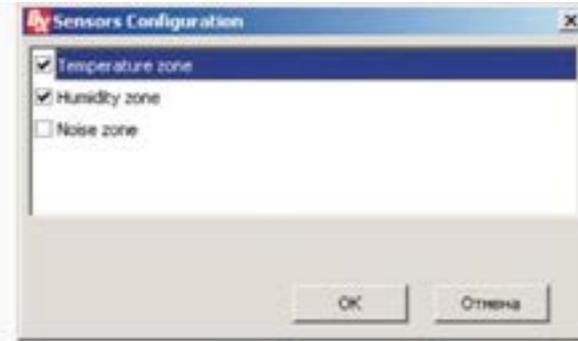


После этого в верхнем меню появится дополнительная кнопка "Advanced Configuration".

Нем выбирайем "Sensors Configuration".

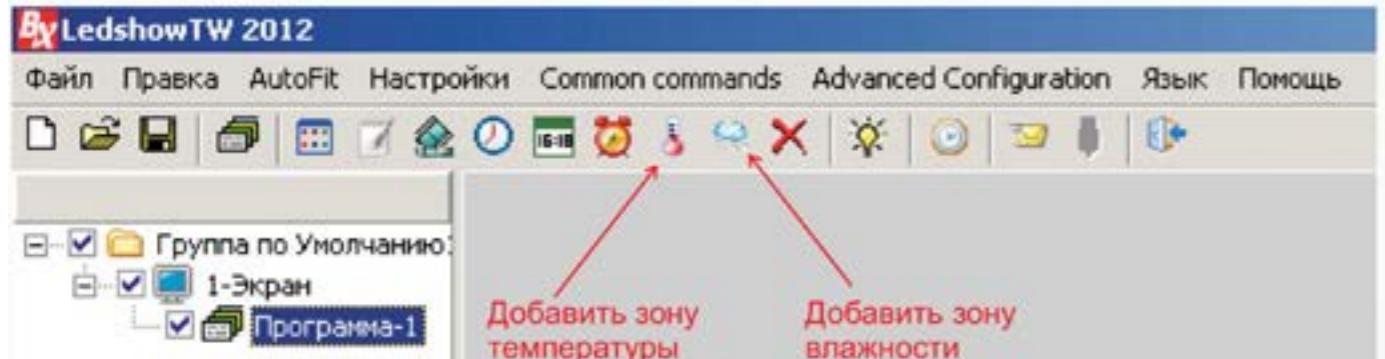


В появившемся окне выбираем "Temperature zone" (зона температуры) и "Humidity zone" (зона влажности)

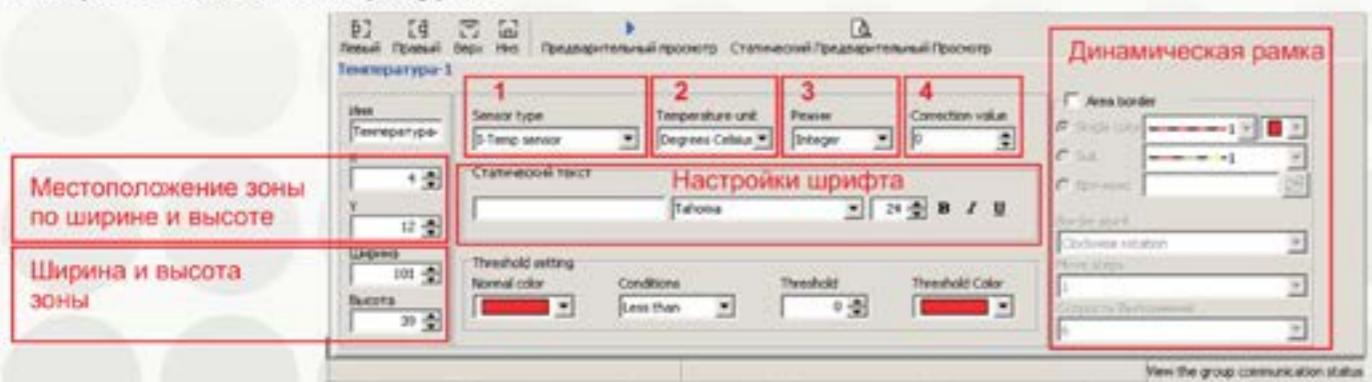


Далее нажимаем на "OK".

После этого в верхнем меню зон добавятся новые кнопки.

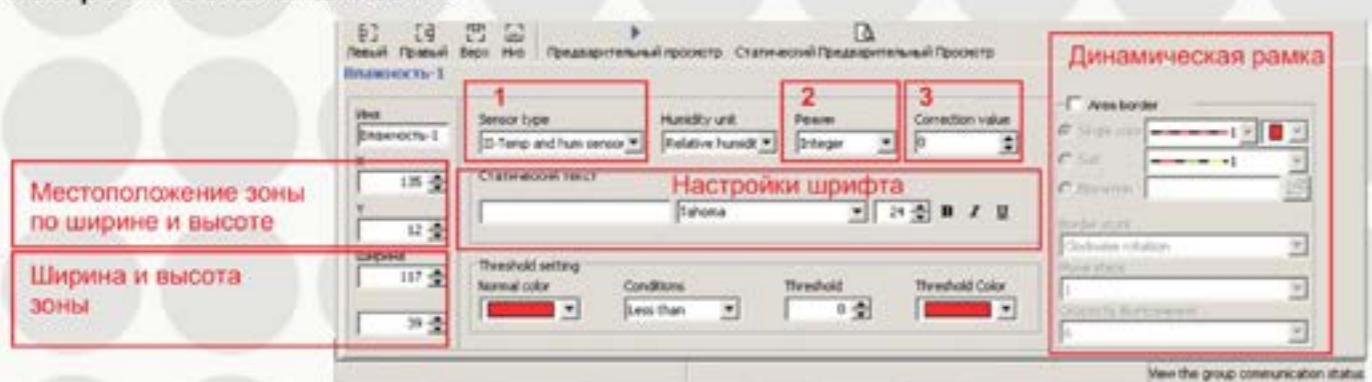


Настройки Зоны температуры:



- 1) Выбор вида датчика (температурный либо температура/влажность)
- 2) Выбор измерения температуры (по Цельсию либо по Фаренгейту)
- 3) Выбор цифры (целое число либо десятичное)
- 4) Коррекция температуры

Настройки Зоны влажности:



- 1) Выбор вида датчика (обязательно ставим II-Temp and hum sensor - температура/влажность)
- 2) Выбор цифры (целое число либо десятичное)
- 3) Коррекция влажности

Инструкция по пользованию ИК-пультом для управляющих плат BX

для моделей: BX-5A0, BX-5A2, BX-5A2&WiFi



Отправка готовых программ на табло

Для разных серий плат BX имеются разные виды отправки данных на табло.
Рассмотрим виды имеющиеся на данный момент:

Платы BX серии А и Е

BX-5A0, BX-5A2, BX-5A3, BX-5E3

Отправка данных через COM-порт в компьютере, при открытой программе.

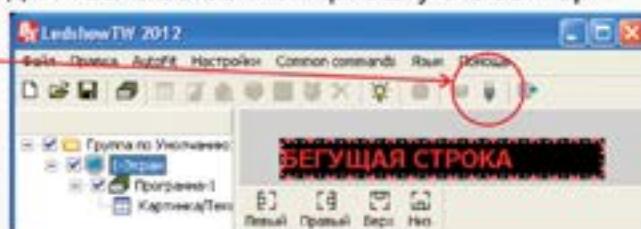
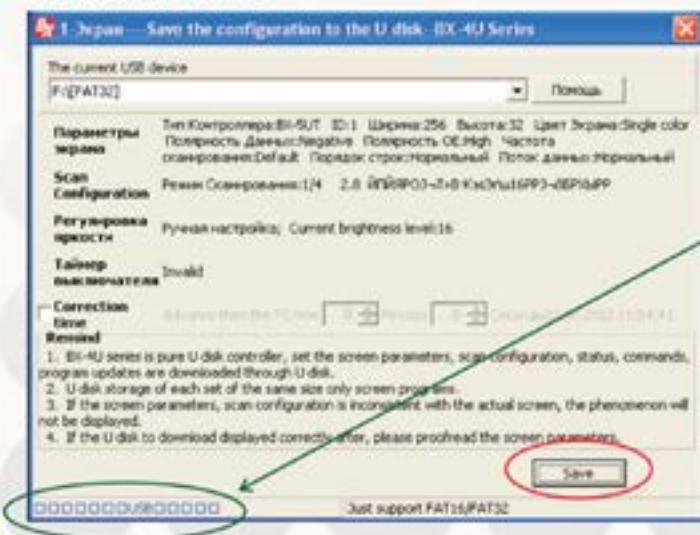
После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку в верхнем меню.

Платы BX серии U

BX-5UT, BX-5U0, BX-5U3

Отправка данных через карту памяти USB-flash (обычная флешка, отформатированная в формате FAT32). После подготовки программ для табло вставляем флешку в USB-порт и нажимаем на кнопку в верхнем меню.

Выйдет следующее окно, где нужно нажать на кнопку **"SAVE"**



Чтобы синхронизировать время/дату компьютера с табло, нужно поставить галочку на "Correction time", и указать разницу во времени (засекаем время от нажатия на Save до вставки флешки в табло)

После загрузки данных на флешку снизу окна в информационном поле появится надпись. Затем закрываем окно. Вынимаем флешку, вставляем ее в табло. Ждем 2-3 сек и всё, вынимаем флешку. Информация уже на табло.

Платы BX серии М и Е

BX-5M2, BX-5E3

Отправка данных через Ethernet (сеть), при открытой программе.

В настройках конфигурации табло (стр.4) во вкладке "Настройка сети" прописываем параметры сетевого подключения (обр. к системному администратору).

После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку в верхнем меню.

Платы BX серии А с WiFi

BX-5A2 & WiFi

Отправка данных через WiFi, при открытой программе.

В настройках конфигурации табло (стр.4) во вкладке "WiFi settings" прописываем параметры WiFi подключения (обр. к системному администратору).

В пределах 50 м от табло обнаружится беспроводная сеть с устройством BX. Перед отправкой данных нужно подключиться к данной беспроводной сети.

После подготовки программ для табло нажимаем на кнопку в верхнем меню.