



Правила настольной игры "Прорыв осады лабиринта"

Задержи своего соперника и замани его в ловушку!

Рекомендуемый возраст: от 6 лет; Количество участников: 2, 4; Время игры: 15 минут

- Поле для игры состоит из 81 квадрата, окруженных игровыми желобками, а также 20-ти ограждений и 4-х игровых фигурок
- Подготовка к игре: поставьте все ограждения на исходную позицию, а фигурки на середину нижней линии (рис. 1)
- Цель игры: для победы необходимо с помощью перемещения игровой фигурки достичь исходной линии соперника (рис. 7)

Правила игры:

- 1) *Основные действия:* игроки по очереди перемещают ограждения по игровому полю, чтобы приблизиться к исходной позиции соперника и помешать ему приблизиться к вашим позициям
 - 2) *Перемещение фигур:* игрок может перемещать игровую фигурку в любом направлении: вверх и вниз, влево и вправо, кроме хода наискосок (рис. 2). Фигурка не может сделать ход, перепрыгивая ограждения. Ограждение можно только лишь обойти
 - 3) *Перемещение ограждений:* ограждение может заблокировать только две клетки (рис. 4). При перемещении ограждений у вашего оппонента должен остаться хотя бы один выход. Одно ограждение может быть использовано только один раз. После использования ограждения вы можете передвигать только фигурки
 - 4) Если фигурки встретились лицом к лицу на игровом поле, вы можете перепрыгнуть через фигурку на следующее поле (рис. 5 и 6). Если поле за соперником заблокировано ограждением, вы можете перепрыгнуть на левое или правое поле (рис. 8 и 9)
 - 5) В начале игры у каждого из 2-х игроков должно быть по 10 ограждений; если в игре участвуют 4 игрока, то каждый из участников начинает игру с 5-ю ограждениями
 - 6) При участии 4-х игроков одновременно запрещено перепрыгивать фигурки соперника более чем на одно поле (рис. 10)
- Игра заканчивается, когда один из игроков достигает исходной позиции соперника, причем любая клетка на линии считается выигрышной

