



windigo

EAC



Руководство по эксплуатации

## КАЛЬКУЛЯТОР ОБУЧАЮЩИЙ

Модель: ХМ8.

Настоящее руководство по эксплуатации (далее – РЭ) содержит сведения о конструкции и характеристиках, калькулятора электронного, модели: XM8 (далее по тексту – «калькулятор» или «изделие», «прибор», «устройство»), а также сведения, необходимые для правильной и безопасной эксплуатации (использования по назначению, технического обслуживания, текущего ремонта, хранения, транспортирования, утилизации).

Предприятие-изготовитель не несет гарантийной ответственности за неполадки и повреждения, произошедшие из-за несоблюдения требований, изложенных в настоящем РЭ.

Калькулятор, модели: XM8 изготавливаются по конструкторской документации предприятия-изготовителя в соответствии с требованиями технических регламентов Таможенного союза, Директивами 2014/30/EU.

Обозначение продукции в соответствии с номенклатурными каталогами предприятия изготовителя.

## НАЗНАЧЕНИЕ

Калькуляторы предназначены для ввода данных и вывода графической информации на дисплей. Любое иное использование будет рассматриваться как использование не по назначению. Компания-изготовитель не несет ответственности за последствия, связанные с использованием изделия не по назначению. Перед использованием изделия полностью прочтите данное руководство по эксплуатации. На повреждения или дефекты, возникшие вследствие несоблюдения указаний руководства по эксплуатации, гарантия не распространяется. Храните данное руководство по эксплуатации рядом с устройством и передавайте его последующим пользователям.

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

- Сложение, вычитание, умножение, деление и сравнение чисел.
- Математические игры.
- Цифровой дисплей.
- Встроенный таймер.
- Голосовой помощник.
- Регулировка громкости.
- Работает от аккумуляторной батареи.
- Емкость аккумуляторной батареи: 100 мАч.
- Степень защиты: IP20.
- Напряжение: 5 В (—).

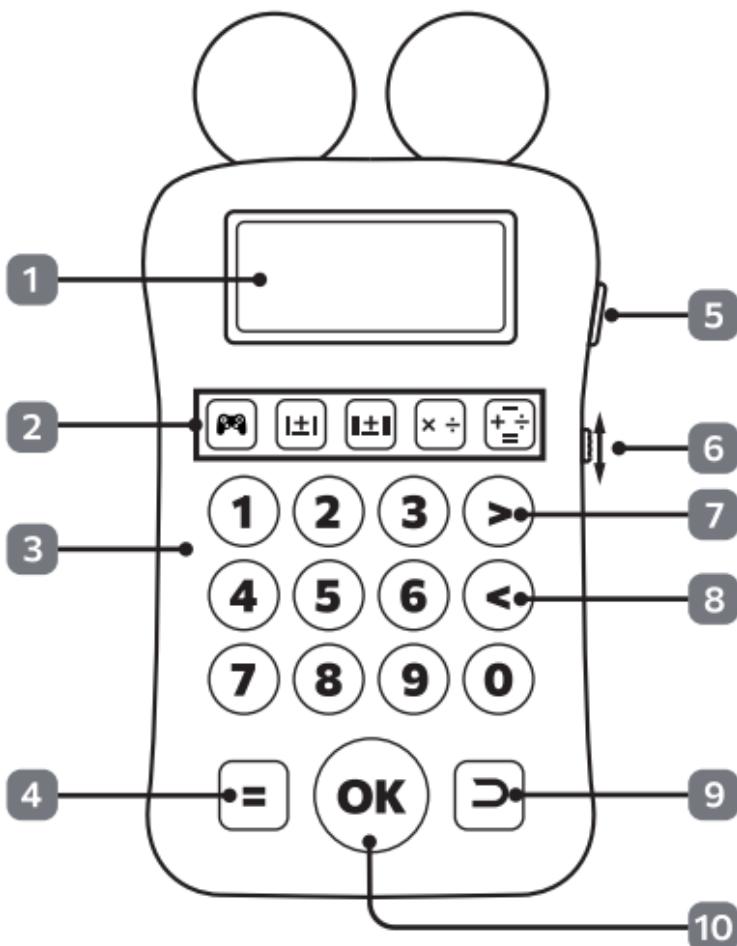
## КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Калькулятор электронный.
- Кабель USB – MicroUSB.
- Руководство по эксплуатации.
- Упаковка.

**Внимание!** Производитель оставляет за собой право изменять внешний вид и комплектацию товара без предупреждения.

## ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ И ЭКСПЛУАТАЦИЯ

### Общий вид устройства



1. Цифровой дисплей.
2. Кнопки выбора режимов.
3. Разъем MicroUSB.
4. Кнопка «равно».
5. Функциональная кнопка.

6. Переключатель питания.
7. Кнопка «больше».
8. Кнопка «меньше».
9. Кнопка отмены действия.
10. Кнопка «OK».

## РЕЖИМЫ

### ОБУЧЕНИЕ



В данном режиме голосовой помощник расскажет и покажет обучающие примеры с ответами на них.  
**Нажмите на кнопку:**

- 1 раз** – появятся примеры на сложение чисел.
- 2 раза** – появятся примеры на вычитание чисел.
- 3 раза** – появятся примеры на умножение чисел.
- 4 раза** – появятся примеры на деление чисел.

## СЛОЖЕНИЕ И ВЫЧИТАНИЕ ОДНОЗНАЧНЫХ ЧИСЕЛ



Режим помогает научиться считать и сравнивать однозначные числа.

**Нажмите на кнопку**

**1 раз** – для перехода в режим «Сложение и вычитание однозначных чисел».

**2 раза** – для перехода в режим «Сравнение однозначных чисел и выражений»

## СЛОЖЕНИЕ И ВЫЧИТАНИЕ ДВУЗНАЧНЫХ ЧИСЕЛ



Режим помогает научиться считать и сравнивать двузначные числа.

**Нажмите на кнопку**

**1 раз** – для перехода в режим «Сложение и вычитание двузначных чисел».

**2 раза** – для перехода в режим «Сравнение двузначных чисел и выражений».

## УМНОЖЕНИЕ И ДЕЛЕНИЕ



Режим помогает научиться считать и сравнивать числа с результатами умножения и деления.

**Нажмите на кнопку**

**1 раз** – для перехода в режим «умножение и деление чисел».

**2 раза** – для перехода в режим «Сравнение чисел с произведением и частным»

**Примечание:** устройство автоматически отключится после 7 минут бездействия. Переведите переключатель питания в положение «выключить», а затем «включить» для повторной активации.

## МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ



Нажмите на кнопку для перехода в игровой режим. Каждое нажатие кнопки активирует одну из трех встроенных игр.

### Запомните числа

На экране отображается ряд из 3 чисел, запомните его и воспроизведите в той же последовательности в течение указанного времени. Если ответ неверный, то голосовой помощник предложит исправить ответ. В случае повторной ошибки – отобразится новый ряд чисел. Игра состоит из 5 раундов по 5 вопросов. Сложность возрастает по мере увеличения уровня.

### Определите последовательность

На экране отображается ряд из 3 чисел, определите на какое значение они отличаются друг от друга и продолжите группу.

Укажите следующее число и нажмите кнопку «OK». Если ответ неправильный, устройство издаст соответствующий звуковой сигнал и предложит ещё одну попытку. В игре 5 уровней, на каждом – по 5 вопросов. Чем выше уровень, тем он сложнее.

### Найдите число

На дисплее отображается ряд из 3 чисел, прослушайте вопрос голосового помощника и следуйте указаниям: найдите наименьшее или наибольшее значение в группе за отведенное время. Игра состоит из 6 уровней, на каждом – по 5 вопросов. Сложность возрастает по мере увеличения уровня.

## ВВОД ОТВЕТОВ

После отображения на дисплее математического выражения введите число, которое соответствует правильному решению указанного примера и нажмите кнопку «OK» (10) для подтверждения ответа на вопрос. Если целью задачи является сравнить числа, то для ответа используйте кнопки «больше» (7) или «меньше» (8) и кнопку «OK» (10). Для исправления введенных значений нажмите кнопку отмены действия (9). Если введенный ответ окажется неправильным, то калькулятор автоматически исправит ответ на правильный. Для перехода к следующей задаче нажмите кнопку «OK» (10).

## ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КНОПКА



Используйте функциональную кнопку (5) для перехода в бесшумный режим, установки или сброса таймера. Таймер помогает эффективно тренировать навыки и установить время, за которое требуется ответить на задачу. Функция недоступна во время обучения или участия в математических играх.

Для установки таймера **нажмите кнопку:**

**1 раз** – активируется таймер на 5 секунд;

**2 раза** – активируется таймер на 10 секунд;

**3 раза** – таймер деактивируется.

Удерживайте кнопку в течение **3 секунд** для включения или выключения бесшумного режима.

## ЗАРЯД АККУМУЛЯТОРА

Подключите устройство к источнику питания с помощью комплектного кабеля для заряда аккумуляторной батареи. Один конец кабеля подключите к порту MicroUSB (3), а второй – к зарядному устройству, имеющему выходное напряжение 5В / 1А, затем в сеть. Также можно зарядить устройство, подключив второй конец кабеля с USB разъемом к компьютеру или к портативному аккумулятору.