

# **ОТЧАЯННЫЕ ИМПРОВИЗАТОРЫ**

## **ПРАВИЛА ИГРЫ**

### **КОМПОНЕНТЫ**

- 55 карточек
- Правила игры

### **ЦЕЛЬ ИГРЫ**

Набрать наибольшее количество очков, отгадывая, кто вы, где вы и что же произошло.

### **ПОДГОТОВКА К ИГРЕ**

- Разбейтесь на две или более команды (в каждой команде должно быть 2 или более участников).
- Сформируйте три различные колоды карточек («Кто?», «Где?», «Что произошло?»), тщательно перемешайте каждую стопку и положите их рядом друг с другом.
- Подготовьте секундомер или любой другой прибор для измерения времени.
- С помощью жеребьёвки выберите игрока, который будет первым угадывать ситуацию. Он отворачивается, пока оставшиеся участники команды берут по одной карточке из каждой колоды. Можно брать карточки сверху колод, а можно произвольно из середины каждой колоды. Команда соперников также смотрит на комбинацию из этих карт, чтобы следить за правильностью ответов.

### **ХОД ИГРЫ**

- Участники команды все вместе или поочерёдно выходят к отгадывающему и импровизируют сцену, из которой должно быть понятно, кто главный герой, где он находится и что с ним происходит.
- Порядок угадывания не имеет значения.
- Каждая отгаданная карточка приносит команде 1 балл.
- Во время объяснения запрещается прямо называть персонажа, место и действие. Нельзя использовать синонимы, однокоренные слова, слова на иностранных языках, обозначающие те же слова, что вы пытаетесь объяснить.
- Конечно же, желательно пытаться объяснить ситуацию не только словами, но и с помощью жестов, пантомимы, разыгрывая самые настоящие сценки. Как вариант, вы можете вообще отказаться от слов и раскрыться как актёры немого кино.
- На объяснение команде даётся 3 минуты, однако вы можете договориться заранее и дать командам больше времени, например, 5 или 7 минут.
- Каждый из игроков должен выступить в роли отгадывающего. Таким образом игра продолжается столько раундов, сколько игроков в каждой команде.
- Команда, набравшая больше всего очков, объявляется победителем.

**Желаем весёлой игры!**