

Памятка Ведущего



МАФИЯ

ПРЕСТУПНИКИ VS ЖИТЕЛИ

ПОРЯДОК ВЫЗОВА ИГРОКОВ

Наступает ночь:

1. Вызовите **Главу преступников** и остальных **Преступников**
2. Вызовите **Комиссара**
3. Вызовите **Главу преступников**
4. Вызовите **Адвоката**
5. Вызовите **Тёмного рыцаря**
6. Вызовите **Маньяка**
7. Вызовите **Частного детектива**
8. Вызовите **Врача и Медсестру**
9. Вызовите **Старушку**

Наступает день,
все открывают глаза.

Все вы – друзья и жители одного города: кто-то живёт на одной улице, кто-то ходит завтракать в одно и то же кафе, кто-то вчера пересекался на улице и долго разговаривал... Но ни один из вас не догадывается, какие тайны скрывает каждый.

Недавно ваш город захватила крупная Преступная организация, и теперь она диктует правила и следит за всеми... Под её контролем находится не только городская власть, но и жизни людей. Поэтому вы решили обратиться к местному Комиссару, чтобы помочь ему добиться справедливости и спасти город от недоброжелателей. Только преступники не позволят вам себя разоблачить, поэтому они разберутся со всеми, кто хочет остановить их действия.

Сегодня ночью вам откроется много тайн: какие-то из них вас удивят, а какие-то – помогут. Но будьте осторожны: здесь не стоит доверять всем. Вдруг Преступная организация заманила кого-то из ваших друзей, и теперь они скрываются за масками предателей.

Наступает ночь знакомства. Все жители закрывают глаза и засыпают...

Вызовите каждого игрока по очереди. Они открывают глаза, знакомятся друг с другом (если это Глава преступников и остальные Преступники, а также Врач и Медсестра). Затем они закрывают глаза и засыпают.

Памятка Ведущего

Очередность игроков в ночь знакомства:

- Глава преступников вместе с остальными Преступниками
- Комиссар
- Глава преступников
- Адвокат
- Тёмный рыцарь
- Маньяк
- Частный детектив
- Врач и Медсестра
- Старушка



После этого наступает день.

Вы предоставляете слово игрокам. Они размышляют о том, какие роли достались каждому.

Наступает первая важная ночь.

Все жители (кроме Ведущего) закрывают глаза и засыпают. Только он остаётся пристально наблюдать за всеми и вести записи в своём блокноте...

1. Вызовите Главу преступников и остальных Преступников. Они указывают вам на одного игрока, которого хотят убить. После этого они закрывают глаза и засыпают.
2. Вызовите Комиссара. Он указывает вам на одного игрока, которого считает Преступником. Вы должны кивнуть головой, если Комиссар указал правильно. Если он ошибся, покажите крест руками. После этого Комиссар засыпает.
3. Вызовите Главу преступников. Она указывает вам на одного игрока, которого считает Комиссаром. Вы должны кивнуть головой, если Глава преступников указал правильно. Если он ошибся, покажите крест руками. После этого Глава преступников засыпает.
4. Вызовите Адвоката. Он указывает вам на одного игрока, которого считает Главой преступников или Комиссаром. Если он указывает на Главу преступников – скрестите руки на груди, если указывает на Комиссара – кивните головой. После этого Адвокат закрывает глаза и засыпает.

Памятка Ведущего

5. Вызовите Тёмного рыцаря. Он гонится за Преступниками, поэтому указывает вам на одного игрока, которого хочет убить. После этого Тёмный рыцарь закрывает глаза и засыпает.
6. Вызовите Маньяка. Он играет сам за себя, поэтому указывает вам на одного игрока, которого хочет убить. После этого Маньяк закрывает глаза и засыпает.
7. Вызовите Частного детектива. Его наняли, чтобы разгадать личность Комиссара. Поэтому он указывает вам на одного игрока, которого считает Комиссаром.
 - Вы показываете крест руками, если Частный детектив ошибся. Это значит, что в последующие ночи он также продолжит искать.
 - Вы киваете головой, если Частный детектив указал правильно. Это значит, что в последующие ночи вы продолжите его вызывать, но он не будет просыпаться (открывать глаза). Вы должны показать остальным участникам, что Частный детектив остался в игре. После этого Частный детектив закрывает глаза и засыпает.
8. Вызовите Врача и Медсестру. Они договариваются между собой и указывают вам на игрока, которого хотят вылечить. После этого Врач и Медсестра закрывают глаза и засыпают.
9. Вызовите Старушку. Старушка обеспечивает алиби одному из игроков. Для этого она указывает на одного участника, а после закрывает глаза и засыпает.

Наступает день, все открывают глаза.

Расскажите, что произошло в городе, пока все спали. Но помните, что вы не говорите, кто был причастен к тем или иным действиям. Вам разрешено говорить следующее:

- «В эту ночь был (-и) убит (-ы) (имена игроков)».
- «В эту ночь был (-а) вылечен (-а) (имя игрока)».
- «В эту ночь алиби было у (имя игрока)».
- «Этой ночью жертв не было».



Памятка Ведущего

Теперь игрокам предстоит выяснить, кто же стоит за произошедшим. Так начинается голосование.

Предоставьте слово каждому игроку, чтобы они отдали свой голос против одного кандидата. В итоге игрок, выбранный общим голосованием, произносит последнюю речь и уходит.

- Если игроки решили, что после голосования выбывший игрок не будет вскрывать карту роли, то в следующую ночь вы продолжаете вызывать игроков (даже если они уже не играют).
- Если игроки решили, что после голосования выбывший игрок будет вскрывать карту роли, то в следующую ночь вы уже не будете его вызывать.

После голосования игроки снова засыпают (закрывают глаза) и ждут ваших указаний. Порядок пробуждения остаётся тот же.
