



Игра-ходилка для детей и взрослых

Приключения Монстрика



ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Кто может играть?

Дети и взрослые в количестве 2-6 человек – все, кто уже умеет считать до шести или хочет быстро научиться это делать!

2. Как подготовиться к игре?

Разложить поле перед собой, поставить фишки около клетки №1.

Определить очередность хода. Для этого каждый из игроков бросает кубик. Первым ходит тот, кому выпало самое большое количество очков, и так далее по очереди.

3. Как играть?

Кидать по очереди кубик и продвигаться по клеточкам на выпавшее количество шагов. Каждый игрок должен опередить другого и первым добраться до дома.

4. Что там вообще случилось?

Однажды маленький монстрик возвращался к себе домой. Он был очень добрый и дружелюбный, поэтому старался помочь каждому, кого встречал на своем пути... Помогая одним, ему удавалось быстрее двигаться вперед (желтые клетки – желтые стрелочки), выполняя поручения других, приходилось возвращаться назад (сиреневые клетки – сиреневые стрелочки). Увязнув в болоте, монстрик двигался **ОЧЕНЬ** медленно – по одной зеленой клеточке за ход. А два раза ему пришлось пропускать ход (клетки красного цвета).

О чем же просили Маленького монстрика его друзья?

Читайте внимательно...

Клетка №8.

Монстр-Санитар попросил найти красный крест, который оторвался от его шапочки. Крест отыщется на клетке №13, скорее бегите туда.

Клетка №16.

Придется пропустить следующий ход! Монстр-Пират попросил наловить для него рыбки.

Клетка №18.

Король и Шут – они неразлучная парочка, верните Шута Королю на клетку №14.

Клетка №20.

Две сестрички-принцессы вышли на прогулку, но младшая убежала вперед на клетку №29, догоните её.

Клетка № 25.

Редкая возможность побыстрее добраться домой! Хватай за руку Монстрика-Ушастика и Вампирёныш-полосатые штаны домчит вас до клетки №53.

Клетка №26.

Монстр-Пельмень заждался своего брата. Вы найдёте его на клетке №21, где он мило болтает с Русалкой.

Клетка №31.

Этой кокетливой Дамочке не хватает кудряшек на голове. На клетке №38 как раз растут подходящие...

Клетка №34.

Монстр-Рыб соскучился по Русалке. Ручей пересох, и он не может навестить её. Помогите ему добраться к Русалке на клетку №11.

Клетка №37.

Хранитель ключей потерял золотой ключ. И хоть он уже и не помнит, что этот ключ открывает, но очень просит его вернуть. Ключ найдется на клетке №9.

Клетка №40.

Монстр-Гриб собрался в гости к своему другу, но ножки у него тоненькие, ходит он неуверенно. Помогите ему добраться до клетки №58 без приключений.

Клетка №43.

Ещё один Монстр-растеряшка. Потерял красивую пуговицу. Вернитесь за ней на клетку №39.

Клетка №45.

Скорее хватайтесь за хвост Мудрой Совуне. Она летит кормить своего птенца на клетку №57.

Клетка №47.

Монстрик-Тонконожка очень любит кормить птиц. Проследите на клетке №56, чтобы семечек хватило на всех.

Клетка №55.

Монстр-Крокотакс соскучился по своей хвостатой подружке. Отнеси ей письмо на клетку №30.

Клетка №62.

Ой! Монстр-Кошелёк потерял денежку. “Пятачок” не далеко укатился - на клетку №60.

Клетка №63.

Серое сердечко на кончике хвоста совсем не нравится Монстрику-чертёнку. Принесите ему красное с клетки №73.

Клетка №64.

Монстрик-Рогач запутался в красной нитке. Чтобы освободить его, нужно найти клубок, который стащил Кот-шалун. Вы найдёте и кота и клубок на клетке №74.

Клетка №65.

Ветром унесло шляпу у...Наполеона?! Верните её ему...Она на клетке №72.

Клетка №70.

И еще один пропуск хода. Невозможно уйти, не дослушав сказку Кота-Мегаблэка до конца.

Клетка №80.

Вы повстречали Милую Букашку. Она попросила отнести ленточку её другу Жукомаю на клетку №91.

Клетки №82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89.

Вы увязли в Жутком Болоте, в центре которого сидит его Хранитель.

Придётся двигаться осторожно – по одной клетке за ход.

Клетка №93.

Монстр-Туземец слишком далеко отошёл от своего тотема. Верните его на место, на клетку №76.

Клетка №97.

Дом уже виден, но дорогу вам преграждает страшный Колючий Монстрище! Не бойтесь! Оказывается, потерялся его малыш!!! Поспешите за ним на клетку №59.

Клетка №100.

Дом. Милый дом.