



## ПРАВИЛА ИГРЫ «МАНКАЛА»

Игра рассчитана на двух участников.

### Цель игры

Собрать наибольшее количество фишек в манкалу, или «дом» (большую овальную лунку), и захватить «камни» противника.

### Подготовка к игре

В каждую из 12 круглых лунок положите по 4 фишки и решите, кто ходит первый.

### Ход игры

Игроки ходят против часовой стрелки. Большая лунка справа — манкала игрока.

При каждом ходе игрок вынимает из одной своей лунки все камешки и кладёт их по одному в каждую следующую лунку, включая свой «дом». Выкладывать камни нужно против часовой стрелки. Чужой «дом» пропускается.

Как только все камешки из одной лунки выложены, ход переходит ко второму игроку.

### Особенности

- Если последняя фишка попала в вашу манкалу, то вы ходите снова (так можно делать несколько раз).
- Если последняя фишка попала в вашу пустую лунку, а противоположная лунка соперника полна, то все фишки соперника из неё вы переносите себе в манкалу.
- Когда у одного из игроков все лунки пусты, то соперник переносит все оставшиеся у него в лунках фишки в свою манкалу. Игра окончена. Считайте фишки.

### Кто победит

У кого оказалось больше фишек или же все фишки соперника.