



## Дабл-Трабл. В поисках Восьмого Чуда Света

### ПРАВИЛА ИГРЫ

«Дабл-Трабл» — это шесть игр, в каждой из которых свои правила и условия победы. Но их объединяет одно: игрокам требуется быстрее всех находить пары совпадающих изображений на картах. На каждой карте есть 8 различных элементов. Между каждой парой карт есть только один одинаковый элемент. Он может отличаться по размеру и расположению на карте, но цвет и форма всегда одинаковая. Если во время любого из вариантов игры два или более игроков одновременно назвали совпадающий элемент, выигрывает тот, кто первым забирает, отдаёт или сбрасывает карту (в зависимости от условий игры).

### КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек
- правила игры

#### ИГРА № 1

Игра проходит в несколько раундов. Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по одной карте взакрытую. Каждый игрок должен положить свою карту перед собой на стол и накрыть её ладонью.

Колода с оставшимися картами откладывается в сторону, она пригодится после завершения раунда.

Все игроки одновременно берут свои карты одной рукой и переворачивают их изображением вверх на ладони так, чтобы всем соперникам были хорошо видны все элементы на ней.

Игроки одновременно ищут элементы на картах соперников, совпадающие с элементом на своей карте. Если игрок нашёл совпадение, он называет этот элемент и отдаёт свою карту в руку игрока, на карте которого он нашёл совпадение.

Игрок, которому отдали карту, должен найти на своей новой карте совпадение с элементом на карте одного из оставшихся соперников. Когда он находит совпадение, он отдаёт все карты с руки этому сопернику. Игрок, которому передадут все карты, проигрывает раунд. Он кладёт карты рядом с собой. Начинается новый раунд. Игрокам снова раздаётся из колоды по одной карте. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карты в общей колоде.

Побеждает игрок, который собрал наименьшее количество штрафных карточек за всю игру.

#### ИГРА № 2

Перемешайте колоду карт. Раздайте каждому игроку по одной карте взакрытую. Карты должны лежать перед игроками. Положите колоду с картами изображением вверх.

Все игроки одновременно переворачивают свою карту. Каждый из игроков должен быстрее соперников найти элемент на своей карте, который совпадал бы с элементом на верхней карте в колоде. Игрок, первым нашедший совпадающий элемент, должен громко его назвать. После этого он забирает себе в открытую верхнюю карту с колоды, открывая таким образом новую карту в колоде для сравнения.

Игроки продолжают искать совпадающие элементы, пока в колоде не закончатся карты.

Побеждает игрок, собравший больше всего карт.

#### ИГРА № 3

Перемешайте колоду карт. Положите верхнюю карту из колоды в центр стола в открытую.

Все остальные карты раздайте игрокам поровну взакрытую. Карты должны лежать перед игроками. Если остались лишние карты, сбросьте их — они не пригодятся. Каждый игрок



складывает свои карты стопкой рубашкой вверх.

Все игроки одновременно переворачивают свои стопки изображением вверх. Каждый из игроков должен быстрее соперников найти и назвать элемент на верхней карте своей стопки, который совпадал бы с элементом на верхней карте колоды в центре стола.

Как только игрок находит и называет совпадающий элемент, он в открытую кладёт карту из своей стопки поверх карты в центре стола.

Побеждает игрок, который первым избавится от всех своих карт.

#### **ИГРА № 4**

Перемешайте колоду с картами.

Раздайте каждому игроку по 6 карт взакрытую. Каждый игрок выкладывает перед собой эти карты рубашкой вверх в один ряд.

Игроки одновременно открывают все свои карты и начинают искать совпадения между любой своей картой и любой картой другого игрока.

Игрок, который находит совпадающий элемент, заявляет об этом и выкладывает свою карту поверх карты другого игрока, на которой нашёл совпадение. В момент передачи карты игроки не ищут совпадения. После того, как карта будет передана, игроки снова начинают искать совпадающие элементы между своими и чужими картами. Если перед игроком есть карта, под которой уже лежит одна или больше карт, и именно он находит совпадение между этой картой и чужой, он кладёт всю стопку поверх чужой карты.

Побеждает игрок, первым избавившийся от всех своих карт.

#### **ИГРА № 5**

Перемешайте колоду с картами.

Раздайте каждому игроку по 7 карточек взакрытую. Каждый игрок выкладывает перед собой эти карты рубашкой вверх в один ряд.

Игроки одновременно открывают все свои карты и начинают искать совпадения между своими картами и картами любого другого игрока.

Игрок, который находит совпадающий элемент, заявляет об этом и кладёт свою карту на карту этого игрока. Теперь уже этот игрок должен найти совпадение между любой из своих карт с любой картой другого игрока. Как только он находит совпадающий элемент, он кладёт эту карту, а также все карты, находящиеся под ней (если таковые имеются), на карту другого игрока.

Побеждает игрок, первым избавившийся от всех своих карт.

#### **ИГРА № 6**

Перемешайте колоду с картами. Для игры также понадобится список всех элементов, которые присутствуют на картах.

Один из игроков должен вытянуть две карты и тщательно рассмотреть их так, чтобы другие игроки не видели эти карты. Игрок находит общий элемент для двух карт и запоминает его, после чего замешивает эти карты в колоду.

Игрок, загадавший элемент, вытягивает карту из колоды, кладёт её лицевой стороной вверх и говорит, есть ли на ней этот элемент или нет. Затем он называет один из элементов, которого нет на карте и при этом который бы не являлся загаданным. Таким образом игроки постепенно будут узнавать, какие элементы исключаются. Через пару-тройку секунд загадавший элемент игрок отрывает новую карту и кладёт её поверх уже открытой ранее.



Игрок снова говорит, есть ли искомый элемент на карте, после чего называет ещё один элемент, которого нет на карте и при этом он не загадан. В любой момент игры любой отгадывающий участник может сделать предположение, назвав загаданный элемент. Если предположение верно, этот игрок выигрывает. Если — нет, он выбывает до конца игры. Побеждает игрок, верно назвавший загаданный элемент.

**Желаем весёлой игры!**