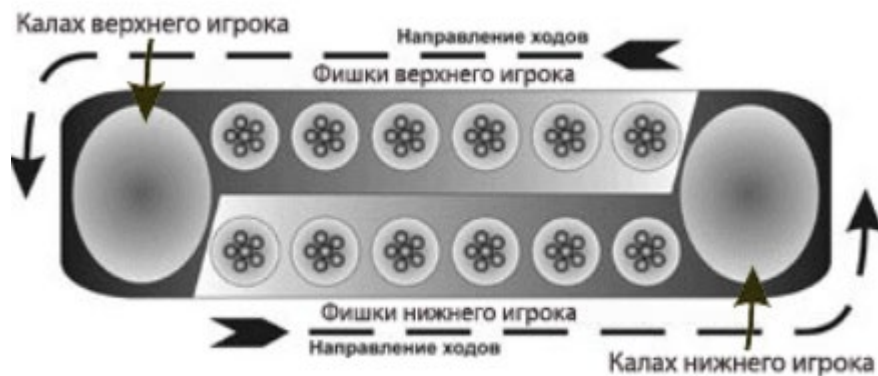




В Калах играет два человека. Комплект для игры Калах представляет собой 12 лунок выстроенных в два ряда, и две большие лунки по сторонам, которые и называются "Калах". Исходная позиция: в каждой из 12 лунок лежит по 6 камней. Двое игроков сидят друг напротив друга. Ход заключается в том, что один из играющих берет все шарики из любой лунки в своем ряду и распределяет их по одному в каждую из следующих лунок и свой Калах, пропуская Калах соперника.



Если последний камень попал в Калах, то игрок ходит снова.

Если последний камень попал в пустую лунку принадлежащую ему и противоположная лунка соперника не пуста, то этот камень и все камни из противоположной лунки соперника игрок переносит себе в Калах.

Когда у одного из игроков все лунки пусты (ему нечем ходить), то его соперник переносит все оставшиеся у него в лунках камни в свой Калах. Выигрывает тот у кого в Калахе будет больше камней. В случае равенства количества камней - ничья.

Варианты игры

Существуют различные модификации приведенных **правил Калаха**. Бывают варианты в которых в начальной позиции в каждой лунке лежит 3, 4 или 5 камней. Еще один вариант - без захвата камней из лунки при попадании в противоположную пустую. Но наиболее популярные правила с 6 камнями и захватом. Кроме того, есть вариант, когда захват происходит, даже если противоположная ячейка соперника пуста.

Дополнительное правило

Для уравнивания шансов на серьезных соревнованиях по Калаху вводится специальное правило - так называемое "**правило Пирога**". Оно используется во многих играх, в которых у первого игрока есть явное преимущество. Правило заключается в том, что после самого первого хода в игре второй игрок получает право развернуть доску. Т.е. "забрать" себе этот первый ход. С этим правилом первому игроку не выгодно делать выигрышный ход: второй игрок его обязательно заберет. В результате первому игроку приходится делать наиболее сбалансированный ход. Без дополнительного правила у первого игрока существует явное преимущество: при выборе



камней из самой левой лунки первый игрок сразу же получает право дополнительного хода и этим самым дополнительным ходом он лишает второго игрока такой же возможности дополнительного хода. Кроме этого явного преимущества в самом начале партии существуют форсированные последовательности ходов, которые еще больше увеличивают это преимущество.