



## **КАРТОДИЛ ПРОТИВ КРОКОМИМА ПРАВИЛА ИГРЫ**

### **КОМПОНЕНТЫ**

- 55 карточек
- Правила игры

### **ЦЕЛЬ ИГРЫ**

Набрать наибольшее количество очков.

### **ПОДГОТОВКА К ИГРЕ**

- Разбейтесь на две команды (в каждой команде должно быть 2 или более участников).
- Тщательно перемешайте стопку карточек и положите её рубашкой вверх.
- Подготовьте секундомер или любой другой прибор для измерения времени.
- С помощью жеребьёвки выберите игрока, который будет первым объяснять задание карточки. Этот человек становится ведущим.

### **ХОД ИГРЫ**

- Ведущий берёт из колоды верхнюю карточку и старается объяснить все слова своей команде. Порядок слов ведущий определяет самостоятельно.
- На каждой карточке есть три блока, каждый из которых означает, как именно ведущий должен объяснить три слова из него: показать без помощи слов, рассказать словами или нарисовать.
- Ведущему отводится 3 минуты на объяснение всех слов с карточки.
- Слово (словосочетание, фраза) считается отгаданным только тогда, когда названо полностью, точно так же, как в карточке. Однако допускается изменение порядка слов во фразах.
- Как только слово (словосочетание, фраза) названо, ведущий переходит к объяснению следующего.
- Если игроки команды ведущего не могут отгадать слово, он может в любой момент перейти к объяснению другого задания с этой карточки для экономии времени.
- По истечении времени объяснение останавливается, ведущий откладывает использованную карточку в сторону, подсчитываются и записываются баллы, которые получила команда за отгаданные слова. Команда получает столько очков, сколько указано напротив каждого отгаданного слова на карточке.
- Следующая команда выбирает ведущего.
- Каждый игрок в команде обязан побывать ведущим до конца игры хотя бы один раз.
- Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не кончатся карточки. Побеждает та команда, которая набрала наибольшее количество очков.

### **ВАРИАНТ ИГРЫ**

Если найти подходящую компанию для игры не удалось, то сыграть в игру можно вдвоём. Правила остаются теми же: один человек будет ведущим, другой — отгадывающим. В этом случае подсчёт очков может не вестись. Игра происходит на интерес.

### **ПРАВИЛА ОБЪЯСНЕНИЯ**

#### **ПОКАЖИ**

*Ведущему разрешается:*

- Сообщить о количестве слов в карточке пальцами.
- Показать, какая часть речи загадана: существительное, прилагательное и т. д.
- Показать, сколько очков получит команда за отгаданное слово.
- Акцентировать внимание на слове, близком к правильному ответу. Ведущий может указать на игрока, вариант которого наиболее близок к ответу.
- Мотать головой, указывая на то, что ответ далёк от правильного ответа.

*Ведущему запрещается:*

- Разговаривать, произносить вслух или шёпотом загаданное слово.
- Указывать на какой-либо предмет, находящийся в пределах видимости ведущего.



### **РАССКАЖИ**

*Ведущему разрешается:*

- Объяснять ответ устно.
- Использовать уже отгаданную часть словосочетания или фразы в дальнейшем объяснении.

*Ведущему запрещается:*

- Употреблять однокоренные слова.
- Употреблять части словосочетания или фразы.

### **НАРИСУЙ**

*Ведущему разрешается:*

- Показывать своим видом и жестами в процессе отгадывания, правильно или неправильно отгадывает его команда.

*Ведущему запрещается:*

- Разговаривать, произносить загаданное слово вслух или шёпотом.
- Рисовать цифры или буквы.

**Желаем весёлой игры!**