



МЕМАСЫ ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 55 карточек (27 парных карточек, 1 карточка для победителя «Ты потрясающий!»)
- Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Соберите наибольшее количество карточек

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Найдите в колоде и отложите в сторону карточку «Ты потрясающий». Она пригодится в конце игры, когда она достанется победителю.
- Перемешайте все карточки.
- Выложите карточки на стол картинкой вниз (в несколько рядов или в произвольном порядке). *Вы сами можете определить сложность игры. Для первых партий достаточно 12 пар карточек. Постепенно увеличивайте сложность, добавляя пары карточек, которые вы выкладываете на стол в начале игры - это относится к первому варианту игры, для второго варианта игры лучше использовать весь набор карточек.*
- С помощью жеребьёвки выберите игрока, который будет ходить первым.

ВАРИАНТ ИГРЫ 1 «МЕМАСЫ»

В этом варианте игры не обращайте внимания на текст, который есть на половине карточек с мемами. Просто получайте удовольствия, переворачивая карточки и находя пары.

- По очереди каждый игрок переворачивает две любые карты:
 - если картинки на карточках образуют правильную пару с одинаковыми мемами, то игрок забирает эти карточки себе и продолжает открывать новые карточки;
 - если картинки на карточках не образуют пару, то игрок кладёт эти карточки обратно картинками вниз, а ход переходит к следующему игроку.
- Игра заканчивается, когда на столе не остаётся карточек, которые можно перевернуть.
- Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество парных карточек к концу игры.

ВАРИАНТ ИГРЫ 2 «ФАНТОМЕМАСЫ»

В этом варианте игры обращайте внимание на текст на карточках.

- По очереди каждый игрок переворачивает две любые карты:
 - если картинки на карточках образуют правильную пару с одинаковыми мемами, то игрок читает текст на одной из этих парных карточек и пытается выполнить этот фант. Если у него получается, то он забирает обе карточки себе, если нет, то забирает только ту карточку с мемом, которая не содержит текст, а карточку с фантом отправляет в сброс. В любом случае, игрок продолжает открывать новые карточки;
 - если картинки на карточках не образуют пару, то игрок кладёт эти карточки обратно картинками вниз, а ход переходит к следующему игроку.
- Игра заканчивается, когда на столе не остаётся карточек, которые можно перевернуть.
- Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество парных карточек к концу игры.

Желаем весёлой игры!