

## Тараканий покер

В этой игре с участием тварей, которых все недолюбливают, очень важно уметь блефовать!

Автор: Жак Цаймет

Графика: Йоханн Рюттингер

Иллюстрации: Рольф Фогт

Редактор: Кати Капплер

Перевод: Дана Джилл Дойл

2004: Драй Магир Шпиле (Drei Magier Spiele)

Игроки: 2-6

Возраст: 8-99 лет

Время игры: примерно 20-25 минут

В набор входит:

- 64 карты с 8 изображениями, 8 цветов



Летучая Мышь



Таракан



Крыса



Паук



Муха



Жаба



Скорпион



Клоп-вонючка

- Правила игры

Суть игры

Игроки стараются подсунуть как можно больше своих карт другим участникам. Карта передается другому игроку картинкой вниз, и объявляется, кто изображен на карте. Надо угадать, правду ли сказал игрок про изображенное существо. Карта достается игроку, который не угадал.

**Проигрывает игрок, у которого на руках оказалось четыре одинаковых карты или которому нечем ходить, когда подошла его очередь.**

Подготовка к игре

Правила игры для двух игроков смотрите ниже.

Смешайте карты и раздайте всем участникам поровну.

Ход игры

Первый игрок (например, Марк) берет одну из своих карт, кладет ее на стол изображением вниз, подвигает ее любому другому игроку (пусть это будет Анна) и говорит: «Таракан».

Анна может:

**1. Открыть карту**

Допустим, Анна решает открыть карту. Перед этим она должна сказать «Правда!» или «Врёшь!» **Если Анна угадала, Марк забирает карту обратно. Если же Анна ошиблась, карта достается ей.**

**2. Передать карту следующему игроку.**

Допустим, Анна решает не открывать карту, а передать её дальше, например, Еве. Тогда она может подсмотреть картинку, а потом либо подтвердить слова Марка («Таракан!»), либо назвать другое существо (например, «Клоп-вонючка»).

Теперь очередь Евы принимать решение, у неё также есть 2 варианта выбора, – и так далее.

Карту можно передавать до тех пор, пока она не побывала у каждого их участников. Последний из участников не может больше никому передать карту – ведь её уже все видели! – и значит, у него есть только один вариант: угадать правду ему говорят, или врут.

Игрок, которому досталась подсунутая карточка, кладет её перед собой у всех на виду изображением вверх – и делает следующий ход, открывая новый раунд одной из своих карт.

Конец игры

Игра заканчивается:

- когда игроку достаются **четыре одинаковых карты**, например, четыре таракана. Он проиграл, остальные игроки разделяют победу.
- или как только **игрок, у которого больше нет карт на руках, должен начать раунд. Раз ему нечем начать новый раунд, он проигрывает.** Остальные игроки разделяют победу.

Игра для двух игроков

При игре вдвоём перед раздачей десять **карт наугад убираются из перемешанной колоды.** Кроме того, конечно, исключается возможность передачи карты.

Игра заканчивается:

- когда у игрока оказалось **пять одинаковых карт**, например, пять тараканов.
- или как только **игрок, у которого больше не осталось карт на руках, должен начать раунд.**

В обоих случаях этот игрок проигрывает.

**Весёлой игры!**