



## **НА ДРУГОЙ МАНЕР ПРАВИЛА ИГРЫ**

### **КОМПОНЕНТЫ**

- 55 карточек
- Правила игры

### **ЦЕЛЬ ИГРЫ**

Набрать наибольшее количество очков.

### **ПОДГОТОВКА К ИГРЕ**

- Разбейтесь на две команды (в каждой команде должно быть 2 или более участников).
- Сформируйте три различные колоды карточек (стопка со словами, стопка с типами объяснения, стопка с номерами слов), тщательно перемешайте каждую стопку и положите их рядом друг с другом рубашками вверх.
- Подготовьте секундомер или любой другой прибор для измерения времени.
- С помощью жеребьевки выберите игрока, который будет первым объяснять задание карточки. Этот человек становится ведущим.

### **ХОД ИГРЫ**

- Ведущий берёт из стопки с типами объяснения верхнюю карточку и показывает её всем. Именно таким образом, какой попался на карточке ведущий будет объяснять слова в свой ход (с помощью жестов, устно или с помощью рисунка).
- Ведущий берёт из стопки с цифрами карточку и выкладывает её перед собой взакрытую. Только после того, как карточка окажется перед ним, ведущий вскрывает карточку и обращает внимание на стрелку, которая указывает на него, и от какой цифры эта стрелка ведёт. Ведущий будет объяснять из карточек слова под номером, который совпадает с этой цифрой.
- Теперь, когда ведущий знает все условия (как он будет объяснять слова и под каким номером), он берёт верхнюю карточку из колоды и старается объяснить необходимое слово с карточки.
- Если ведущий успешно объяснил это слово, он берёт новую карточку с верха колоды и объясняет новое слово (под тем же номером и тем же способом).
- Слово (словосочетание, фраза) считается отгаданным только тогда, когда названо полностью, точно так же, как в карточке. Однако допускается изменение порядка слов во фразах.
- Как только слово (словосочетание, фраза) названо, ведущий переходит к объяснению следующего.
- Если ведущий понимает, что слишком долго безуспешно пытается объяснить слово, он может отбросить карточку и взять новую.
- Объяснение продолжается до тех пор, пока не закончатся 2 минуты. Объяснение прекращается в тот же момент, как выйдет время. Не успел значит не успел.
- По истечении времени команда подсчитывает и записывает баллы, которые она получила за отгаданные слова. Команда получает по 1 баллу за каждое отгаданное слово в режиме «Объясни», по 2 балла в режиме «Покажи» и по 3 балла в режиме «Нарисуй». Отнимайте 1 штрафное очко за каждую отброшенную неотгаданную карточку. Каким именно способом не получилось объяснить слово, не играет роли. 1 неотгаданная карточка всегда означает 1 штрафной балл.
- После того, как очки подсчитаны, ход переходит следующей команде. Она выбирает своего ведущего. В ходе партии он предпочтительно выбирается из тех людей, которые до этого ещё не были ведущими.
- Все использованные карточки со словами больше не участвуют в партии, использованная карточка с номерами слов также отправляется в сброс, а вот использованную карточку с типом объяснения снова замешивают в соответствующую стопку.
- В финальном пятом раунде, когда ход переходит снова первой команде, а карточка с номерами остаётся только одна, в угадывании участвуют обе команды. Если в прошлые разы ведущие объясняли слова только участникам своей команды, то в финале обе команды стараются угадывать слова наперегонки.

### **ВАРИАНТ ИГРЫ**



Если найти подходящую компанию для игры не удалось, то сыграть в игру можно вдвоём. Правила остаются теми же: один человек будет ведущим, другой — отгадывающим. В этом случае подсчёт очков может не вестись. Игра происходит на интерес.

## **ПРАВИЛА ОБЪЯСНЕНИЯ**

### **ПОКАЖИ**

*Ведущему разрешается:*

- Сообщить о количестве слов в карточке пальцами.
- Показать, какая часть речи загадана: существительное, прилагательное и т. д.
- Показать, сколько очков получит команда за отгаданное слово.
- Акцентировать внимание на слове, близком к правильному ответу. Ведущий может указать на игрока, вариант которого наиболее близок к ответу.
- Мотать головой, указывая на то, что ответ далёк от правильного ответа.

*Ведущему запрещается:*

- Разговаривать, произносить вслух или шёпотом загаданное слово.
- Указывать на какой-либо предмет, находящийся в пределах видимости ведущего.

### **РАССКАЖИ**

*Ведущему разрешается:*

- Объяснять ответ устно.
- Использовать уже отгаданную часть словосочетания или фразы в дальнейшем объяснении.

*Ведущему запрещается:*

- Употреблять однокоренные слова.
- Употреблять части словосочетания или фразы.

### **НАРИСУЙ**

*Ведущему разрешается:*

- Показывать своим видом и жестами в процессе отгадывания, правильно или неправильно отгадывает его команда.

*Ведущему запрещается:*

- Разговаривать, произносить загаданное слово вслух или шёпотом.
- Рисовать цифры или буквы.

**Желаем весёлой игры!**