

Магнитный футбол



**Настольная игра
для двух игроков**

Привет, дорогой покупатель!

Перед тобой – игра, заражающая энергией и азартом! Чтобы ты не запутался, мы подробно и просто расскажем все тонкости игры. Знакомься с правилами (они несложные), разминай руки и в бой!

Желаем больше побед!

С любовью, «Десятое королевство»

Состав набора:

- Деревянное поле
- 2 магнита-ручки
- 2 джойстика
- 2 пластиковых жетона
- Шарик

Управление:

1. Возьми магнит-ручку и прижми его с нижней стороны деревянного поля
2. В том же месте, но сверху, установи джойстик, чтобы он примагнитился к магниту-ручке
3. Перемещай магнитом снизу – твой джойстик будет двигаться!

Теперь дело за малым – забивай голы в ворота соперника и побеждай!

Правила игры:

1. Установите свои фишки в штрафную зону. **Штрафная зона — это прямоугольник вокруг ворот, выделенный белыми линиями.**
2. Сбросьте шарик в центр поля с высоты 15 сантиметров.
3. Когда шарик ударится о поле – начинайте борьбу!

Ход игры:

Гол – забитый шарик в ворота противника (ворота – это углубление в поле).

За каждый забитый гол игрок получает 1 очко.

За автогол (гол в собственные ворота) 1 очко получает противник.

Примечание: *Счёт игры ведётся с помощью жетонов, которые устанавливаются в бортик. Получилось забить первый гол? Установи свой жетон на единицу!*

Если гол забили тебе – достань шарик из ворот и установи его в углу штрафной зоны.

Ты можешь разыграть шарик на своей половине или ударить по воротам противника.

Пока ты не коснёшься шарика, противник не может находиться в своей штрафной зоне.

Штрафные удары:

Есть 3 нарушения, за которые ты получаешь штрафной удар по своим воротам:

- Потеря контроля над своим джойстиком и отсутствие возможности его вернуть (например, когда твой джойстик попал на половину противника – ты не сможешь достать его с помощью магнита-ручки, потому что игровые зоны разделены перегородкой с обратной стороны поля).
- Выбитый шарик за пределы поля
- Попадание джойстиком в свои ворота

Ты не можешь мешать удару, когда противник бьёт штрафной по твоим воротам – поэтому убери джойстик в сторону. Возвращайся в игру только тогда, когда шарик ударится о борт.

Конец игры:

У игры есть два варианта: до установленного счёта (максимум — до 8 очков) или по таймам.

При игре по таймам определите с соперником длительность одного тайма (рекомендуется играть один тайм 10 минут) и перерыва (1-5 минут) и не забудьте поменяться сторонами во втором тайме.

Выбирай удобный вариант игры, ставь джойстик на поле – и в бой!