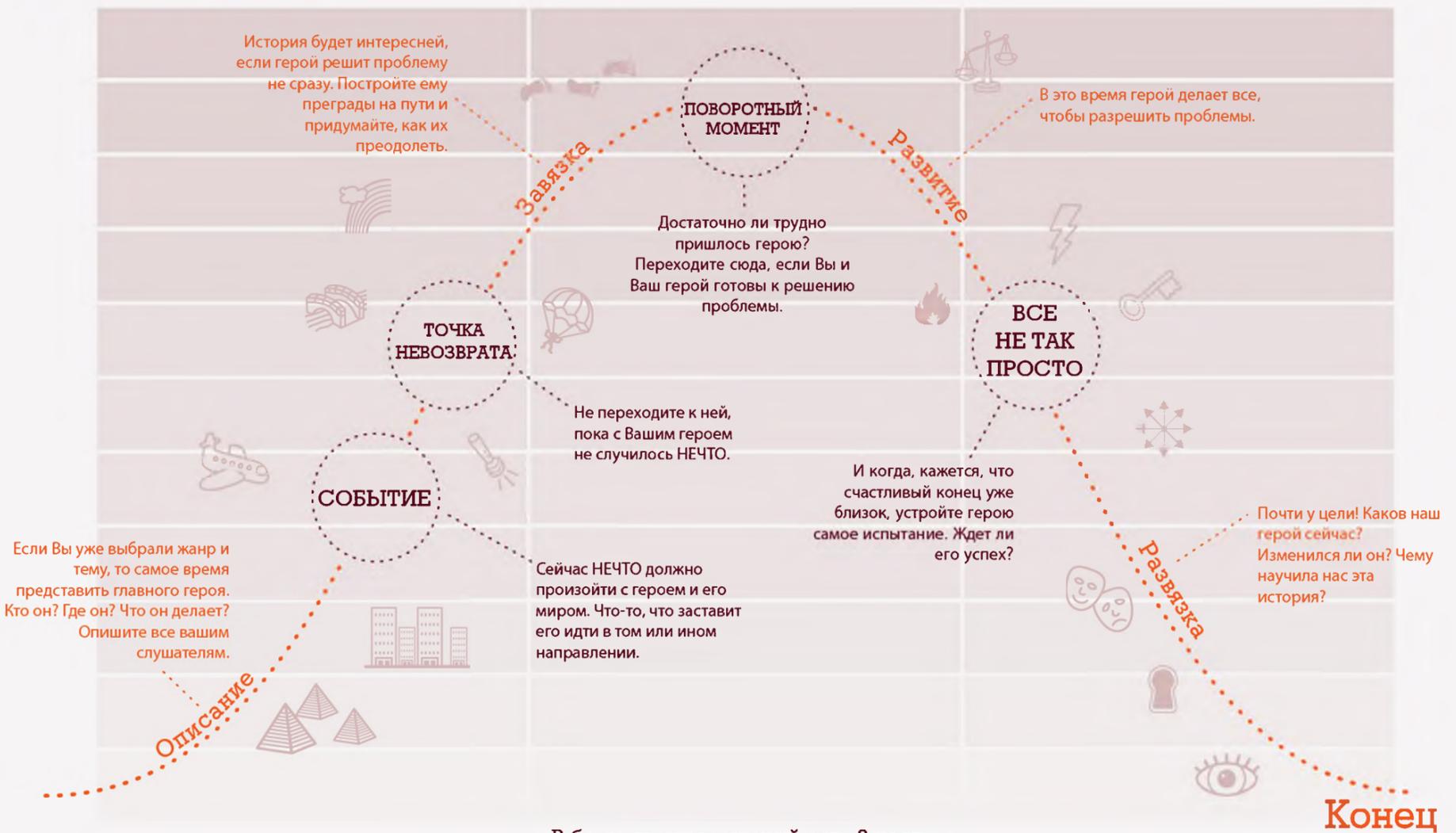


# Сотворение истории

Гид, который поможет вам рассказать свою уникальную историю.



В большинстве историй есть 3 части:

## I. Вспышка

Каждая история должна начинаться с призыва к действию. Что-то случается с героем, что толкает его на подвиги. Когда Вы придумываете историю, постарайтесь удивить всех вокруг неожиданным началом.

## II. Путешествие

Долгий путь – это возможность для героя противостоять трудностям, познавая тем самым себя и мир вокруг. Какой урок должен выучить Ваш герой?

## III. Кульминация

Именно здесь происходит накал всех страстей. В этой части герой выходит чемпионом (или нет). Это тот момент, где находятся ответы на все вопросы.

## В поисках новых идей? Крутая история может получиться...



### Вступление

порой, чтобы начать необходимо лишь вступление

Когда-то давным-давно...

Садитесь поближе и я Вам расскажу...

В некотором царстве, в некотором государстве...

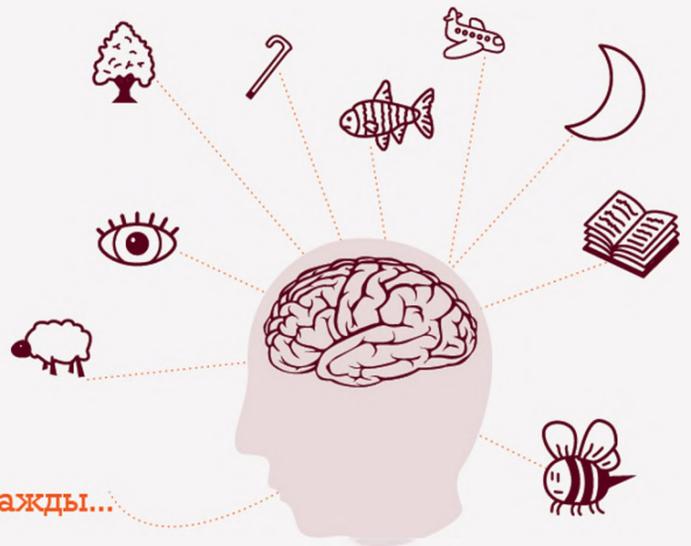
Это произошло темной и дождливой ночью...

Наш герой понятия не имел, что его ждет...

Тогда казалось, что это не так важно...

[www.storycubes.com](http://www.storycubes.com)

Rory's  
**Story Cubes**  
СЦЕНАРИЙ



Однажды...

Наш мозг прекрасно приспособлен связывать вещи между собой. Это самый естественный способ познания мира для нас. Мы общаемся при помощи слов, но думаем образами и картинками. Игра Rory's Story Cubes использует связь между изображениями и словами, помогая нам придумывать и наслаждаться невероятными историями.



**GYROSCOPE GROUP** SINCE 2008

Официальный дистрибьютор на территории России и СНГ.  
[www.skilltoys.ru](http://www.skilltoys.ru)