

«ТРИ В РЯД»

В игре «ТРИ В РЯД» могут принимать участие 2 или 3 игрока, каждый из которых получает кубики одного цвета.

Для игры **втроем** потребуется 27 кубков, по 9 шт. каждого цвета. Игроки по очереди ставят свои кубики, выстраивая один общий куб (3x3x3). Изначально центр основания куба не обозначается. Он определяется по ходу выставления кубиков, которые обязательно должны соприкасаться между собой гранями либо углами.

Для игры **вдвоем** потребуется 27 кубиков: 13 одного цвета, 13 другого цвета, и 1 кубик третьего цвета, который выставляется перед игрой в качестве центра основания куба (3x3x3). Далее игроки выставляют свои кубики поочередно. Первый игрок может ставить свой начальный кубик только плоскостью к центральному, ставить на угол нельзя.

Главная задача каждого игрока – выстроить кубики своего цвета так, чтобы получилось три в ряд: по горизонтали, вертикали или диагонали, в любом направлении и любой плоскости куба.

Варианты игры по степени сложности:

- собирать ряды только по горизонтали или по вертикали;
- собирать ряды только по диагонали.
- собирать ряды по горизонтали и вертикали;
- собирать ряды по горизонтали, вертикали и диагонали;

Для тех, кто освоил начальные уровни, есть очень сложная игра, в которой недостаточно просто один раз составить свои кубики - три в ряд. Чтобы выиграть игру, нужно выиграть несколько партий собирая ряды так чтобы в сумме набрать 11 баллов. Всего в кубе 49 различных рядов, которые разбиты по признакам и имеют свою ценность в баллах.

- 1 балл – Горизонталь боковых граней - 12 ряд.
- 3 балл – Диагональ всех граней – 12 (10*) ряд.
- 5 балл – Диагональ через центр куба - 10 ряд.
- 7 балл – Вертикаль боковых граней - 8 ряд.
- 9 балл – Горизонталь через центральную вертикаль - 6 (4*) ряд.
- 11 балл – Центральная вертикаль - 1 ряд. (чистая победа при любом количестве баллов)

(*) – для игры вдвоем

Для выигрыша необходимо выставлять разные варианты рядов не менее трёх раз, чтобы набрать ровно 11 баллов, так как набрав в сумме больше 11-ти, мы получаем перебор и всё сгорает до нуля.