

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА СОРТЕР «ВОЛШЕБНИК ЦВЕТА» ИНСТРУКЦИЯ

В комплектации игры есть поле, 6 цветных магических коробочки (баночек), 36 волшебных камушек (кубиков), 36 карточек с картинками, 36 цветных кружочков и 22 карточки с заданиями (переход хода и т.д.). Для подготовки к игре, нужно вырезать карточки по пунктирным линиям в форме кружочков. Сортер предполагает 3 варианта различных игр:

КЛАССИЧЕСКИЙ СОРТЕР

Для этой игры Вам понадобятся баночки (магические коробочки) и кубики (камушки). Раздайте поровну каждому игроку по магической коробочке и перемешайте волшебные камушки в пакете, затем, когда игроки будут готовы, рассыпайте камушки. Выигрывает тот, кто быстрее всех соберет камушки своего цвета в соответствующей коробочке. В эту игру можно также играть карточками с картинками и цветными карточками, все зависит от вашего желания и фантазии. Можно вместе с ребенком придумать интересную историю. Или рассказать такую:

Давным-давно в дремучем лесу жил один мальчик, он очень любил разноцветные магические камушки и проводил время, изучая разные цвета - как они переливаются на солнышке. Мальчик прятал свои камушки в волшебных коробочках. Однажды он бегал по лесу за красивыми бабочками. Камушки рассыпались на дорожке и перемешались. Это совсем не простая задача - их собрать, только самому быстрому, ловкому и сообразительному это под силу. Поможет ему? Малышам интереснее изучать цвета в формате игры.

ЛОТО-СОРТЕР «СЪЕДОБНОЕ-НЕСЪЕДОБНОЕ»

Для этой игры понадобятся баночки (магические коробочки) и карточки с картинками. Раздайте поровну каждому игроку по магической коробочке, перемешайте карточки и вынимайте по одной, картинкой вниз. Предложите игроку отгадать, можно ли кушать то, что изображено на картинке. Если ответ верный, эта карточка можно положить в коробочку. Если нет, она кладется вниз колоды с карточками. Очередь переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто соберет первым все карточки своего цвета в своих магических коробочках. Можно угадывать цвет, живой или не живой предмет на картинке, все зависит от вашей фантазии и интересов малыша.

ИГРА НА ПОЛЕ «ВОЛШЕБНИК ЦВЕТА»

ПОДГОТОВКА

1. Расставьте баночки по цветам на кружочки с кубиками в центре поля.
2. Выложите кубики в удобную для игры форму или пакет.
3. Разложите вырезанные карточки по 3 стопкам (картинками вниз) и хорошо перемешайте каждую стопку:
 - карточки с заданиями. Они будут вытягиваться в первую очередь, поэтому разместите эту стопку на самом видном месте;
 - цветные карточки-кружки без картинок;
 - карточки с картинками.
4. Решите, кто будет играть за какой цвет. 2 игрока могут выбрать себе по 3 цвета, 3 - по 2 цвета, 6 - по 1. Если у вас 3 или 5 игроков, то на поле выставляются только ваши цвета, остальные баночки и карточки выбывших цветов в игре не участвуют.
5. Определите жребием, кто ходит первым.

ИГРА

Игрок вытягивает сначала карточку с заданием (и если выпадет кирпич, то пропускает ход), затем кубик (закрыв глаза), цветную карточку и карточку с картинкой. Если он вынимает КУБИК своего цвета, то кладет его в баночку на поле, если чужого, то кубик замораживается и игрок кладет его возле себя. Также и КАРТОЧКА С КАРТИНКОЙ своего цвета выкладывается на кружочки на поле соответственно цвету, чужие цвета замораживаются. ЦВЕТНЫЕ КРУЖОЧКИ служат для размораживания кубиков и карточек с картинками. Если вы вынули кружок без картинки чужого цвета, он возвращается вниз стопки. Карточки с заданиями подписаны на поле в общих чертах, чуть ниже приведено полное их описание.

ЗАМОРОЗКА и РАЗМОРОЗКА

Замораживаются (кладутся рядом с вами) карточки с картинками и кубики не вашего цвета. Размораживать (обменивать кружочек на свой кубик или карточку с картинкой из заморозки противника) можно только один раз за один ход. После разморозки цветной кружок возвращается под соответствующую стопку.

Во время своего хода можно положить на поле 1 кубик и 1 карточку. Также во время своего хода **НА ВЫБОР**: можно сделать 1 разморозку **ИЛИ** выложить на поле размороженную карточку или кубик. Размороженный кубик или карточку сразу на поле выкладывать нельзя, нужно дождаться следующего хода, до этого времени он будет лежать возле вас.

КАРТОЧКИ С ЗАДАНИЯМИ

После каждого хода они возвращаются обратно под соответствующую стопку цветной стороной вниз.



ЗЕЛЕННЫЕ СТРЕЛКИ (ПОВТОР ХОДА): вы снова задание, кубик и карточку с рисунком. При повторе хода также можно сделать одну разморозку **ИЛИ** выложить кубик или фишку на поле.



КИРПИЧ: вы возвращаете карточку с заданием под соответствующую стопку, и очередность хода переходит к другому игроку.



ЗАМОК: игрок, следующий за вами, пропускает ход.



РАЗНОЦВЕТНЫЕ КРУЖКИ: эти кружки можно положить на поле вместо карточки с картинкой на любой свой цвет. Также ими можно разморозить любую карточку или кубик (обменять на любую карточку или кубик вне поля).



ПЕРЕЧЕРКНУТЫЕ РАЗНОЦВЕТНЫЕ КРУЖКИ: вы отдаете любой свой кубик или карточку с поля или из заморозки на ваш выбор. Кубик возвращается в емкость с кубиками, а карточка убирается в стопку. Если у вас еще нет карточек и кубиков, то убираете эту карточку с заданием под соответствующую стопку.



РУКА - вы можете взять любую карточку (кроме карточки **РАЗНОЦВЕТНЫЕ КРУЖКИ**) с поля, из заморозки у любого игрока или из стопки. Если карточки одного цвета уже все собраны на поле, то их трогать нельзя.



ПИРАМИДКА ИЗ КУБИКОВ: вы можете взять себе любой кубик с поля (если кубики одного цвета уже все собраны в баночке, то их трогать нельзя), из заморозки у любого игрока или из емкости с кубиками.



ПЕРЕЧЕРКНУТАЯ ПИРАМИДКА ИЗ КУБИКОВ: вы отдаете любой свой кубики с поля или из заморозки на ваш выбор. Кубик возвращается в емкость с кубиками.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Выигрывает тот, кто раньше всех соберет кубики своего цвета и выложит на поле все картинки своего цвета. Магическая коробочка (баночка) с собранными волшебными камушками (кубиками) победителя ставится в центр поля на **КОРОНУ ПОБЕДЫ**.