

# ЯПОНСКИЙ ДОМИК

建築

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### Из чего состоит японский домик?

Создавая японский домик, вы будете использовать карты стен – «хэки». Хэки бывают четырех видов, они отличаются изображениями и цифрами, указанными на них. Хэки с цифрами от 1 до 4 имеют одинаковый размер, поэтому в большинстве случаев все равно, какую из этих карт использовать. Только в некоторых вариантах игры цифры на картах будут иметь значение, и только в этом случае вам придется следить за тем, какую хэки взять в данный момент.



ХЭКИ

В вашем распоряжении будут также большие карты – «гамэн» с цифрой «0». Они в два раза больше, чем хэки, и вы можете использовать гамэн как для создания стен домика, так и в качестве перекрытий.



СИМЭТУ

Обычно же для перекрытий вашего домика будут использоваться специальные карты – «янэгаэ». Они бывают двух типов – большие и малые. Янэгаэ имеют специальные отгибающиеся части – «симэту». Их следует отогнуть заранее, до начала строительства.

В дальнейшем стены-хэки будут упираться в симэту и смогут нести нагрузку новых этажей. Малые янэгаэ имеют три упора-симэту, но обычно используются только два крайних. С их помощью можно создать самую простую конструкцию – «шалаш» из двух хэки. Такой домик из

трех карт называется «каригоя». Большие янэгаэ имеют много симэту, и стены-хэки на них можно устанавливать как угодно. В основном при игре используются именно большие янэгаэ.

### Как построить японский домик?

Основой каждого домика должна быть конструкция «кёдо», собранная из двух больших янэгаэ и четырех хэки. Одна янэгаэ служит основанием конструкции, другая – ее крышей. Хэки ставятся попарно каригоя-шалашиками и упираются в симэту основания. Каригоя устанавливаются перпендикулярно друг другу.

Кёдо можно возводить друг над другом, тогда верхнее янэгаэ одного кёдо становится основанием для следующего. Хэки очередного этажа устанавливаются зеркально относительно предыдущего. Такое расположение стен-хэки гарантирует устойчивость и баланс конструкции.

При возведении больших построек принцип кёдо может не соблюдаться. Вы можете располагать янэгаэ и хэки как угодно, в соответствии с вашим замыслом.

### Множество игр

#### Правила «Сётэ». 2-4 игрока

**Каждый игрок получает:** 4 большие янэгаэ, 1 малую янэгаэ и 18 хэки

**Задача:** возвести постройку из **четырех уровней кёдо**. Последний уровень должен завершиться каригоя из малой янэгаэ, на которой следует установить две последние хэки.



Если один или двое из игроков обладают большим опытом в строительстве японского домика, они должны будут возвести **пять уровней кёдо**, взяв дополнительные карты.

Побеждает игрок, первым закончивший строительство.

#### Правила «Нанацу». 2-3 игрока.

**Каждый игрок получает:** 6 больших янэгаэ, 1 малую янэгаэ и 26 хэки

**Задача:** возвести постройку из **шести уровней кёдо**.

Последний уровень должен завершиться каригоя.

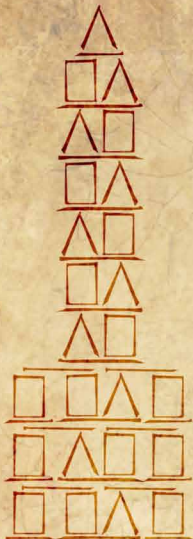
Побеждает игрок, первым закончивший строительство.



КАРИГОЯ







**Правила «Иссэ».** 2 команды по 2 игрока

**Каждая команда получает:** 7 больших янэгаэ, 1 малую янэгаэ и 30 хэки

**Задача:** возвести постройку из семи уровней кёдо. Последний уровень должен завершиться каригоя.

Побеждает команда, первой закончившая строительство.

**Правила «Кэнтикуси».** 2 игрока

**Каждый игрок получает:** 9 больших янэгаэ, 7 малых янэгаэ, 6 гамэн и 50 хэки

**Задача:** возвести постройку из девяти уровней кёдо. Последний уровень должен завершиться каригоя. Также конструкция должна поддерживаться с боков тремя уровнями каригоя на малых янэгаэ. Их следует связывать с центральными уровнями кёдо с помощью горизонтально установленных гамэн.

Побеждает игрок, первым закончивший строительство. Изображение постройки, возведенной по правилам «Кэнтикуси», вы можете увидеть на обратной стороне коробки с игрой.

**Правила «Хакобу».** 2-4 игрока

**Каждый игрок получает:** 4 большие янэгаэ, 1 малую янэгаэ и 18 хэки

Игроки садятся вокруг стола. Каждый игрок должен собрать один уровень кёдо, затем аккуратно взять свою постройку в руки, так чтобы кёдо не разрушился, и встать из-за стола. После этого игроки перемещаются вокруг стола по часовой стрелке. Каждый игрок должен занять место соседа слева и поставить свою постройку на стол. Те, кому это удалось, надстраивают сверху еще один кёдо, и снова переносят получившуюся конструкцию. Если домик разрушился при строительстве или переноске, игрок выбывает. Игроки продолжают надстраивать следующие кёдо и переносить свои домики, перемещаясь вокруг стола. Последний оставшийся в игре становится победителем.

**Правила «Намацу».** 2-4 игрока

**Каждый игрок получает:** 6 больших янэгаэ, 6 малых янэгаэ, 4 гамэн и 34 хэки (при игре четвером – 4 большие янэгаэ, 4 малых янэгаэ, 3 гамэн и 25 хэки).

**Задача:** возвести как можно более прочную постройку. Игроки садятся за общий стол и строят домик высотой не менее трех уровней. Затем игроки все вместе начинают трясти стол, стараясь разрушить здания соперников. Победителем становится игрок, построивший самый прочный домик – тот, который остался стоять или разрушился последним.

**Правила «Идзи».** 2-3 игрока

**Каждый игрок получает:** 6 больших янэгаэ, 6 малых янэгаэ и 4 гамэн. Все карты-хэки раскладываются в четыре стопки по номерам и размещаются в центре стола.

Игроки располагаются вокруг стола и возводят домики по собственному проекту. При этом хэки с цифрой «1» можно использовать только на первом уровне постройки, «2» – только на втором, «3» – только на третьем, а «4» – на четвертом и выше. Игра завершается, когда использованы все хэки с цифрой «4». Хэки с цифрами «3» и «4», использованные при строительстве домика, приносят каждая по одному победному очку. Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков. Если домик игрока в процессе строительства рухнул, он обязан сначала вернуть все использованные им хэки в стопки в центре стола, и только после этого может начать восстанавливать свою постройку. Игроки должны строить домик так, чтобы все хэки, дающие очки, составляли самостоятельные вертикальные

элементы конструкции. Они не могут лежать на перекрытиях или полностью соприкасаться друг с другом, образуя единый элемент. После завершения игры для подсчета очков вы можете просто разрушить домик и посчитать использованные в нем хэки.

**Правила «Саитэн».** 2-3 игрока

**Каждый игрок получает:** 6 больших янэгаэ, 6 малых янэгаэ и 4 гамэн. Все карты-хэки раскладываются в четыре стопки по номерам и размещаются в центре стола.

Игроки располагаются вокруг стола и возводят домики по собственному проекту. Однако они не могут использовать хэки с большей цифрой, пока не использованы все хэки с меньшей цифрой. Например, в строительстве нельзя использовать хэки с цифрой «2», пока не использованы хэки с цифрой «1», а с цифрой «3» – пока не использованы все хэки с цифрой «2». Игра завершается, когда заканчиваются хэки с цифрой «4». В готовом домике игрок получает очки только за хэки, расположенные на верхних двух ярусах. Сложите все цифры на этих хэки и умножьте на количество ярусов домика. Победителем становится игрок, получивший наибольшее количество очков. Если домик в процессе строительства рухнул, игрок собирает свои хэки и, используя их, восстанавливает постройку. Только после того, как эти хэки закончились, он может брать новые из центра стола. Игроки должны строить домик так, чтобы все хэки, дающие очки, составляли самостоятельные вертикальные элементы конструкции. Они не могут лежать на перекрытиях или полностью соприкасаться друг с другом, образуя единый элемент.

**Правила «Яката».** 1 игрок либо команда из нескольких игроков

**Игрок (команда) получает:** 18 больших янэгаэ, 18 малых янэгаэ, 12 гамэн и 102 хэки

**Задача:** возвести как можно более высокую постройку.

**Правила «Кюдзё».** 2 игрока, либо 2 команды по 2 игрока (требуется два игровых набора)

**Каждый игрок (команда) получает:** 18 больших янэгаэ, 18 малых янэгаэ, 12 гамэн и 102 хэки

**Задача:** возвести большую постройку, используя все полученные элементы.

Побеждает игрок (команда), первым закончивший строительство.

**Правила «Кицунэ».** 1-4 игрока

Отложите отдельно 6 малых янэгаэ и все хэки с цифрой «4». Остальные хэки перемешайте и разложите в центре стола. Хэки могут лежать беспорядочно друг на друге в несколько слоев, так даже лучше. Затем сделайте из отобранных янэгаэ и хэки шесть обычных каригоя и установите их поверх рассыпанных на столе хэки. Задача игроков – забрать все лежащие на столе хэки так, чтобы ни один каригоя не упал. Игрок вытаскивает одну карту, затем то же делает следующий по часовой стрелке игрок, и так далее. Полученные хэки остаются у игроков.

Если, пытаясь забрать со стола очередную хэки, игрок уронит какой-то из каригоя, он берет вместо этой карты обе хэки упавшего каригоя и кладет их отдельно (они считаются штрафными). Оставшаяся янэгаэ также убирается со стола.

Игра заканчивается, когда разобраны все хэки или упал последний каригоя. Игроки подсчитывают очки, суммируя цифры на всех полученных хэки и вычитая по 4 очка за каждую штрафную хэки из каригоя, упавших по их вине. Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков.

© С. Мачин, 2012

© ООО «Правильные игры», 2012

**Специальная благодарность:** И. Гамбашидзе, Л. Мачиной, А. Миронову, Ф. Мячину, А. Осипенко, Л. Смирновой, И. Туловскому.

*Особая благодарность галерее японского антиквариата «Юген» ([www.yugen.ru](http://www.yugen.ru)) за помощь и предоставленные материалы.*

