



Часы – будильник ШАР ГОЛЬФ

Оригинальные электронные часы - будильник со встроенной игрой.

ИНСТРУКЦИЯ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Качественный дисплей
Регулируемый угол наклона дисплея
Показ часов, минут / времени включения будильника
Формат показа времени 12Ч по/после полудня
Функция включения/выключения будильника
Работа обеспечивается 2мя батарейками AAA (1,5V)

УСТАНОВКА / ЗАМЕНА БАТАРЕЕК

Вставьте 2 батарейки AAA, соблюдая полярность. Когда изображение на дисплее становится тусклым, необходимо заменить батарейки. Для этого сделайте следующее:

1. Откройте крышку отделения для батареек, расположенного внизу часов, для чего отвинтите крепёжный винт (понадобится крестовая отвёртка).
2. Вставьте 2 батарейки AAA, соблюдая полярность.
3. Вставьте на место крышку отделения для батареек.

УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ

После установки батареек на дисплее часов отобразится 12:00.

Нажмите и удерживайте кнопку (M) 1 сек до короткого сигнала.

После короткого сигнала начнёт мигать цифра показания часов, используйте кнопки (+) и (-) для установки показаний часов.

Когда показания часов выставлены, произведите кратковременное нажатие кнопки (M), чтобы перейти к установке показаний минут, выставите показания минут кнопками (+) и (-), после чего кратковременно нажмите кнопку (M) для сохранения результата.

УСТАНОВКА БУДИЛЬНИКА

Находясь в режиме часов, кратковременно нажмите кнопку (M), после чего на экране отобразится режим будильника. Без промедления снова нажмите и удерживайте кнопку (M) 1 сек до короткого сигнала. После короткого сигнала начнёт мигать цифра показания часов будильника, используйте кнопки (+) и (-) для установки показаний часов будильника. Когда показания часов будильника выставлены, произведите кратковременное нажатие кнопки (M), чтобы перейти к установке показаний минут будильника, выставите показания минут будильника кнопками (+) и (-), после чего кратковременно нажмите кнопку (M) для сохранения результата.

ВКЛЮЧЕНИЕ / ОТКЛЮЧЕНИЕ РЕЖИМА БУДИЛЬНИКА

Для включения либо отключения режима будильника нажмите и удерживайте сразу обе кнопки (+) и (-) в течение 1 сек из режима часов до короткого сигнала. При включенном режиме будильника в нижнем левом углу дисплея отображается соответствующий значок.

РЕЖИМ «ИГРА»

Для перехода в режим «Игра» нажмите кнопку (P), забрасывайте шар в корзину. Для выхода из игры нажмите кнопку (M).

ВНИМАНИЕ!

Для того чтобы остановить будильник, необходимо провести шарик в лунку с флажком.

Пожалуйста, утилизируйте использованные батарейки безопасным для окружающей среды способом.