

Магнитная игра «Часы»

Достоинства игры

- 1. Компактность.** Игра имеет небольшой размер, благодаря чему она идеальна как для домашнего использования, так и для путешествий.
- 2. Многотемность.** С помощью этой игры можно изучать следующие темы: цвета, геометрические фигуры, цифры, сложение, вычитание, время и счет на английском языке.
- 3. Масштабность.** Игра оказывает благоприятное влияние на развитие мелкой моторики, мышления, памяти, внимания, речи.
- 4. Качество.** Игра является качественным продуктом, который при бережном обращении прослужит долго.
- 5. Широта использования.** Эта универсальная игрушка может быть использована для игр дома, а также в детских садах и центрах на общих развивающих занятиях и занятиях по подготовке к школе.

Варианты заданий с магнитной игрой «Часы»

1. Сортиер. Сортируем и складываем фишки — геометрические фигуры или цифры. Находим цифру 1 (2,3,4 и т. п.) среди фигур и размещаем ее на часах. И так далее, пока не соберем все 12 цифр или геометрических фигур.

2. Игра «Мемори».

Пример игры и правила. Берем 2 фигурки квадрата, 2 фигурки овала, 2 круга, 2 треугольника и т.д. Переворачиваем фигурки картинкой вниз, перемешиваем. Далее по очереди с ребенком открываем по две картинки. Если открыты одинаковые картинки (например, круг и круг), то игрок, открывший их, забирает себе картинки и открывает следующую пару картинок. Если картинки не совпадают, игрок кладёт их на прежнее место лицевой стороной (изображением) вниз, а право хода переходит к следующему игроку. Когда непарные картинки возвращаются на место, играющие стараются запомнить, где какая картинка лежит. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество картинок-фигурок.

3. Счет, сложение, вычитание, деление, умножение, больше и меньше.

Можно учиться считать, решать примеры и уравнения вместе с магнитной игрой «Часы».

4. Время.

Изучаем время, передвигаем стрелочки и отвечаем на вопросы, сколько времени.

5. Английский язык.

Используем игру «Часы» и для освоения английского языка. Например, учим цифры, геометрические фигуры, цвета, считаем по порядку; показываем, сколько времени, решаем задачи на английском языке.

6. Магнитная рыбалка.

Можно сделать удочку из подручных средств, крючком будет любой металлический предмет. Детки с удовольствием играют в магнитную рыбалку, вылавливают фигурки, которые легко магнитятся к металлу.

7. Игра «Путаница».

Располагаем на часах цифры от 1 до 12, но делаем ошибку: там, где должна быть цифра 3, например, ставим 11. Ребенок должен заметить ошибку и исправить ее.

8. Игра «Найди пару».

Нужно найти пару каждой цифре или геометрической фигуре.

Желаем удачи!

Состав игры:

двустороннее магнитное поле — 1 шт.

магниты цифры и геометрические фигуры — 26 шт.

магниты стрелки часов — 2 шт.

магниты математические знаки — 6 шт.

инструкция с примерами игр — 1 шт.

Автор игры: Елена Завьялова.