

Как играть в игру «Чур меня»?

1. Для начала перетасуйте все карточки вместе. Далее раздайте каждому игроку по 7 карт, остальные положите отдельной колодой рубашкой вверх. Снимите верхнюю карту, переверните и положите рядом с колодой. В нашем случае играет **3 игрока**, но по желанию в игре может участвовать до 10 игроков.



2. Каждый игрок смотрит только в свои карты. Так как у нас наглядная игра, мы играем в открытую.



3. Начинает игру первый участник. **Задача всех игроков – выложить в колоду сброса одну карту: или такого же цвета, или с таким же символом, который изображен на карточке.**



4. Посмотрев в свои карты, игрок понял, что может выложить карту такого же цвета, выбирает **карту с 8.**

Не очень правильный ход, ведь в конце игры будут подсчитываться очки: и чем больше цифры на картах, тем больше будет насчитано очков, а проигрывает участник, у которого как раз больше всех очков. Поэтому лучше избавляться в первую очередь от карт с большей цифрой и с персонажами.

Но наш игрок сделал свой выбор. Он кладет карту лицевой стороной вверх на колоду сброса.

5. Следующий ход второго игрока.
6. У игрока нет восьмерки, но есть карта синего цвета, поэтому ничего не остается, как положить в колоду сброса эту карту.



7. Ход переходит к третьему игроку.



8. Игрок обнаружил, что у него есть карта с героем синего цвета, а герои означают небольшие подтяжки для соперника, поэтому он смело кладет эту карту в колоду сброса.
9. «Вампир Вася» – именно этот персонаж сулит неприятность для первого игрока, ему предстоит пропустить ход и взять 3 карты из колоды.
10. Так как первый участник пропускает ход, игру продолжает второй участник.



11. Посмотрев на свои карты, второй игрок понимает, что ему **нечем ходить**: 1) нет карт синего цвета; 2) нет карты с героем «Вампир Вася», но он не пропускает ход, а берет карты из колоды, пока не найдется нужная карта.

2 игрок кладет карту



12. Нашему игроку повезло и первая же карта, которую он взял из колоды, оказалась подходящая, игрок ходит этой картой.
13. Далее вновь ход третьего игрока. Выбрав нужную карту, он меняет цвет.



14. Наконец-то в игру включается первый игрок, и он уже приготовил для всех сюрприз.



15. «Леший» – этот злобный герой, тащит следующего игрока в лес, и он пропускает ход. Но если участник успеет сказать «Давай до свиданья» до того, как третий игрок положит карту, то тогда не пропускает ход. Но наш второй игрок не успевает.
16. В борьбу за победу вступает третий участник и выбирает карту из своего веера.

3 игрок



17. Это «Комар-мутант» – может выпить много крови, поэтому его надо прихлопнуть. Поэтому, положив карту в колоду сброса, третий игрок и все остальные участники должны быстро положить свои руки на эту карту или поверх других рук. Кто окажется последним, берет 2 карты из колоды.



18. Участник под номером 2 оказался не так ловок и последний положил руку. Поэтому берет 2 карты из колоды.
19. Игра продолжается так до тех пор, пока у одного из участников не выходит, что в этот кон он кладет в колоду сброса последнюю карту.



20. В нашем случае это будет третий игрок, его задача – незаметно для остальных положить карту в колоду сброса и прокричать «Чур меня». Если он не успеет это сделать до того, как будет замечен другими игроками, и первый игрок положит карту поверх его, он берет из колоды 3 карты и продолжает игру. Если успевает выкрикнуть, то игра заканчивается, и он является победителем.



21. Игрок успевает прокричать «Чур меня» и побеждает, но на этом игра еще не окончена. Среди оставшихся игроков подсчитываются очки. Таким образом, определяется проигравший – это

тот, кто больше всего набрал очков. Очки подсчитываются просто: нужно сложить все числа с карт, а за каждого героя прибавить еще 10 очков.



22. У первого игрока 29 очков, а у второго – 49, в нашем состязании проигравшим стал второй игрок, но у вас может все быть по-другому.

Играйте с удовольствием!